




















Assetliste Lernbuddy

(Mehr Infos zu den fehlenden Quellen können im Post Mortem gefunden werden)

Aa File_Name	Sprites	Description	Type	path	Source
starter.png		Außengelände	free	tilemaps	https://kasayaa.itch.io/alva-pixel-starter-16x16-asset-pack-by-kasaya
chests_and_torches.png		Dekogegenstände	free	tilemaps	https://kasayaa.itch.io/alva-pixel-starter-16x16-asset-pack-by-kasaya
village.png		Fasaden der Häuser	free	tilemaps	https://kasayaa.itch.io/alva-pixel-houses-village-16x16-asset-pack-by-kasaya
more_houses.png		Fasaden der Häuser	free	tilemaps	https://kasayaa.itch.io/alva-pixel-houses-village-16x16-asset-pack-by-kasaya
atlas_32x.png		Interior der Taverne	free selbstgemacht	tilemaps	Link konnte nicht mehr gefunden werden
pinboard_background.png		Pinboard für die Regeln	selbstgemacht	tilemaps	=
cardgame_background.png		Spielbrett für die Karten	selbstgemacht	tilemaps	=
cardgame_background_compo.png		Hintergrund für das Kartenspiel	selbstgemacht	tilemaps	=
Tile_Wüste/Wasser/Wald_Y.png Tile_Wüste/Wasser/Wald_Straight.png Tile_Wüste/Wasser/Wald_Gay.png Tile_Wüste/Wasser/Wald_Filler.png Tile_Oase/ Weg.png Tile_Insel/ Weg.png Tile_Festung/ Weg.png		Die verschiedenen Tiles für das Kartographiespiel	selbstgemacht	hexagons	=
return_to_tavern_button/pressed.png		Zurück-Button für die Minispiele	free	icons	Link konnte nicht mehr gefunden werden
cross.png doublepoints.png hand.png pointing_hand.png puzzletell.png quadropoints.png bulb.svg face.svg joker.svg lock.svg note.svg switch.svg thumb.svg		diverse Icons für die zwei Spiele	free	icons	Link konnte nicht mehr gefunden werden
blacksmith.png		Spritesheet für den Schmied	free	sprites	Link konnte nicht mehr gefunden werden
mayor.png		Spritesheet für den Mayor	free	sprites	Link konnte nicht mehr gefunden werden
player.png		Spritesheet für den Player	free	sprites	https://penzilla.itch.io/hooded-protagonist
Richard.png		Spritesheet für alten Richard	free	sprites	Link konnte nicht mehr gefunden werden
npc_idle/move.png		Spritesheets für die NPCs draußen	free	sprites	Link konnte nicht mehr gefunden werden
phantom_idle/move.png		Spritesheets für das Phantom	free	sprites	Link konnte nicht mehr gefunden werden
npc1-3 move/emotes.png npc4 move/emotes.png		Spritesheets für die NPCs in der Taverne, u.a. Jana und Richard	gekauft	sprites	https://finalbossblues.itch.io/tf-rpg-charactersprites-1
dialogue_background.png		Hintergrund für die Dialoge	selbstgemacht	dialogues	
Roboto-Black.ttf tavern_sign_font.otf	Roboto-Black.ttf tavern_sign_font.otf	Schriftarten für Dialoge und Tavernenschild	free	fonts	https://fonts.google.com/specimen/Robot Link für tavern font konnte nicht mehr gefunden werden