

## UNITAT 5

### BUCLES EN JAVA

### EXERCICIS B

PROGRAMACIÓ  
CFGs DAW

Autors:

Carlos Cacho y Raquel Torres

Revisat per:

Lionel Tarazon - [lionel.tarazon@ceedcv.es](mailto:lionel.tarazon@ceedcv.es)

Fco. Javier Valero – [franciscojavier.valero@ceedcv.es](mailto:franciscojavier.valero@ceedcv.es)

José Manuel Martí - [josemanuel.marti@ceedcv.es](mailto:josemanuel.marti@ceedcv.es)

2021/2022

#### Llicència



[CC BY-NC-SA 3.0 ES](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/) **Reconeixement – No Comercial – Compartir Igual (by-nc-sa)**

No es permet un ús comercial de l'obra original ni de les possibles obres derivades, la distribució de les quals s'ha de fer amb una llicència igual a la que regula l'obra original. Aquesta és una obra derivada de l'obra original de Carlos Cacho i Raquel Torres.

## UF05. BUCLES EN JAVA

15. Realitza un programa que compte els múltiples de 3 des del 1 fins a un número que introduïm per teclat.

Exemple:

```
run:
Dime un número: 13
Cantidad de multiplos de 3: 4
```

16. Realitza un programa en java que demane un nombre primer (en castellà “número primo”) positiu i ens diga si és primer o no.

Exemple:

```
run:
Dime un número: 13
Es primo.
```

17. Realitza un programa que llija i accepti únicament aquells números que siguin majors que l'últim donat, es a dir, l'anterior introduït. La introducció de números finalitza amb la introducció d'un 0. Al final es mostrarà:

El total de números introduïts, exclòs el 0.

El total de números fallats.

Exemple:

```
Dime un número inicial: 20
Dime un número: 21
Dime un número: 8
Fallo es menor.
Dime un número: 15
Dime un número: 10
Fallo es menor.
Dime un número: 30
Dime un número: 0
Total de números introducidos: 6
Números fallados: 2
```

18. Realitza un programa per a calcular la suma dels quadrats dels 5 primers nombres naturals.

19. Realitza un programa que llixi un número i a continuació escriu el caràcter "\*" tantes vegades com el valor numèric llegit. En aquells casos en què el valor llegit no siga positiu s'haurà d'escriure un únic asterisc.

Exemple:

```
run:
Dime un número: 8
* * * * *
```

20. Realitza un programa que demane un número enter N entre 0 i 20 i després mostre per pantalla els números des d'1 fins a N, un en cada línia, repetint cada número tantes vegades com el seu valor.

Exemple:

```
run:
Dime un número: 5
1
22
333
4444
55555
```

21. Realitza un programa que demane dos números enters A i B, sent B major que A. Després visualitza els números des d'A fins a B i indique quants d'aquests són parells.

Exemple:

```
run:
Dime un número: 5
Dime otro número mayor al anterior: 11
5 6 7 8 9 10 11
La cantidad de pares son: 3
```

22. Realitza un programa que demane un número i construeixi per pantalla la seua piràmide.

Exemple:

```
Dime un número para realizar su pirámide: 6
  *
 ***
*****
*****
*****
*****
*****
```