

UNITAT 9

PROGRAMACIÓ ORIENTADA A OBJECTES II

RECOMANACIONS D'ESTUDI

PROGRAMACIÓ
CFGs DAW

Autors:

Carlos Cacho y Raquel Torres

Revisat per:

Lionel Tarazon - lionel.tarazon@ceedcv.es

Fco. Javier Valero – franciscojavier.valero@ceedcv.es

José Manuel Martí - josemanuel.marti@ceedcv.es

2021/2022

Llicència



[CC BY-NC-SA 3.0 ES](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/) Reconeixement – No Comercial – Compartir Igual (by-nc-sa)

No es permet un ús comercial de l'obra original ni de les possibles obres derivades, la distribució de les quals s'ha de fer amb una llicència igual a la que regula l'obra original. Aquesta és una obra derivada de l'obra original de Carlos Cacho i Raquel Torres

UF09. PROGRAMACIÓ ORIENTADA A OBJECTES II

1. CONEIXEMENTS PREVIS

1. Programació estructurada i procedimental (1a avaluació).
2. Aspectes bàsics de POO (creació i ús de classes).

2. OBJECTIUS

Els objectius d'aquesta unitat són:

- Saber utilitzar la classe ArrayList i comprendre els seus avantatges respecte als vectors.
- Comprendre la composició de classes, l'herència i el polimorfisme. Dissenyar classes i implementar programes utilitzant aquestes tres característiques importants de la POO.
- Saber implementar i utilitzar classes abstractes i interfícies.

3. CONTINGUTS

1. ArrayList
2. Composició
3. Herència
4. Polimorfisme
5. Classes abstractes
6. Interfícies

4. EXERCICIS I TASQUES

És important llegir atentament les anotacions. Os recomanem realitzar la totalitat dels exercicis, encara que com ja hem comentat anteriorment, els exercicis de cada tema són voluntaris i no avaluables.

Recordeu que primer heu d'intentar realitzar els exercicis sols i en paper. Posteriorment podeu provar-los en NetBeans i acudir als fòrums si necessiteu ajuda.