

000 01011	el usuario introduce 1 en el teclado a la memoria 10
000 01100	el usuario introduce 2 en el teclado a la memoria 12
000 10001	el usuario introduce 3 en el teclado a la memoria 16
000 11100	el usuario introduce 4 en el teclado a la memoria 28
010 01011	almacena en R0 01011 = 1
1000 0100	copia de RY a RX 0100 → de R0 a R1 → 1
010 11100	almacena en R0 11100 = 4
1000 1100	copia de RY a RX 1100 → de R0 a R3 → 4
010 10001	almacena en R0 100001 = 3
1000 1000	copia de RY a RX 1000 → de R0 a R2 = 3
1011 1110	multiplica $RX * RY$ 1110 y lo almacena en RX → $R3 * R2 = 4 * 3 = 12 \rightarrow R3$
1010 1101	resta $RX - RY$ 1101 y lo almacena en RX → $R3 - R1 = 12 - 1 = 11 \rightarrow R3$
010 01100	almacena en R0 01100 = 2
1000 1000	copia de RY a RX 1000 → de R0 a R2 → 2
1001 1110	suma $RX + RY$ y lo almacena en RX → $R3 + R2 = 11 + 2 = 13 \rightarrow R3$
010 10001	almacena en R0 10001 = 3 → R0
1000 1000	copia el contenido de RY a RX → de R0 a R2 → 3
1100 1110	divide RX / RY 1110 y lo almacena en RX → $R3 / R2 = 13 / 3 = 4.3 \rightarrow R3$
1000 0011	copia el contenido de RY a RX 0011 → de R3 a R0 → 4.3
011 01101	almacena el contenido de R0 en una dirección de memoria 01101 → 4.3
001 01101	muestra el dato en la pantalla desde la memoria 1101 → 4.3

a) $a) ((D * C) - A + B) / C = ((4 * 3) - 1 + 2) / 3 = 4.3$

b) 4.3

c) $01011 \rightarrow 4.3$

$01100 \rightarrow 2$

$10001 \rightarrow 3$

$11100 \rightarrow 4$

$R0 \rightarrow 4.3$

$R1 \rightarrow 1$

$R2 \rightarrow 3$

$R3 \rightarrow 4.3$

d) $258 + 21 = 279$

ó

$258 + 17 = 275$

e) 3 registers $RX + R0$