

## UF08.- POO (I)

### - Teoria -

PROGRAMACIÓ  
CFGs DAW

Joan V. Cassany

[jv.cassanycoscolla@edu.gva.es](mailto:jv.cassanycoscolla@edu.gva.es)

2022/2023 1

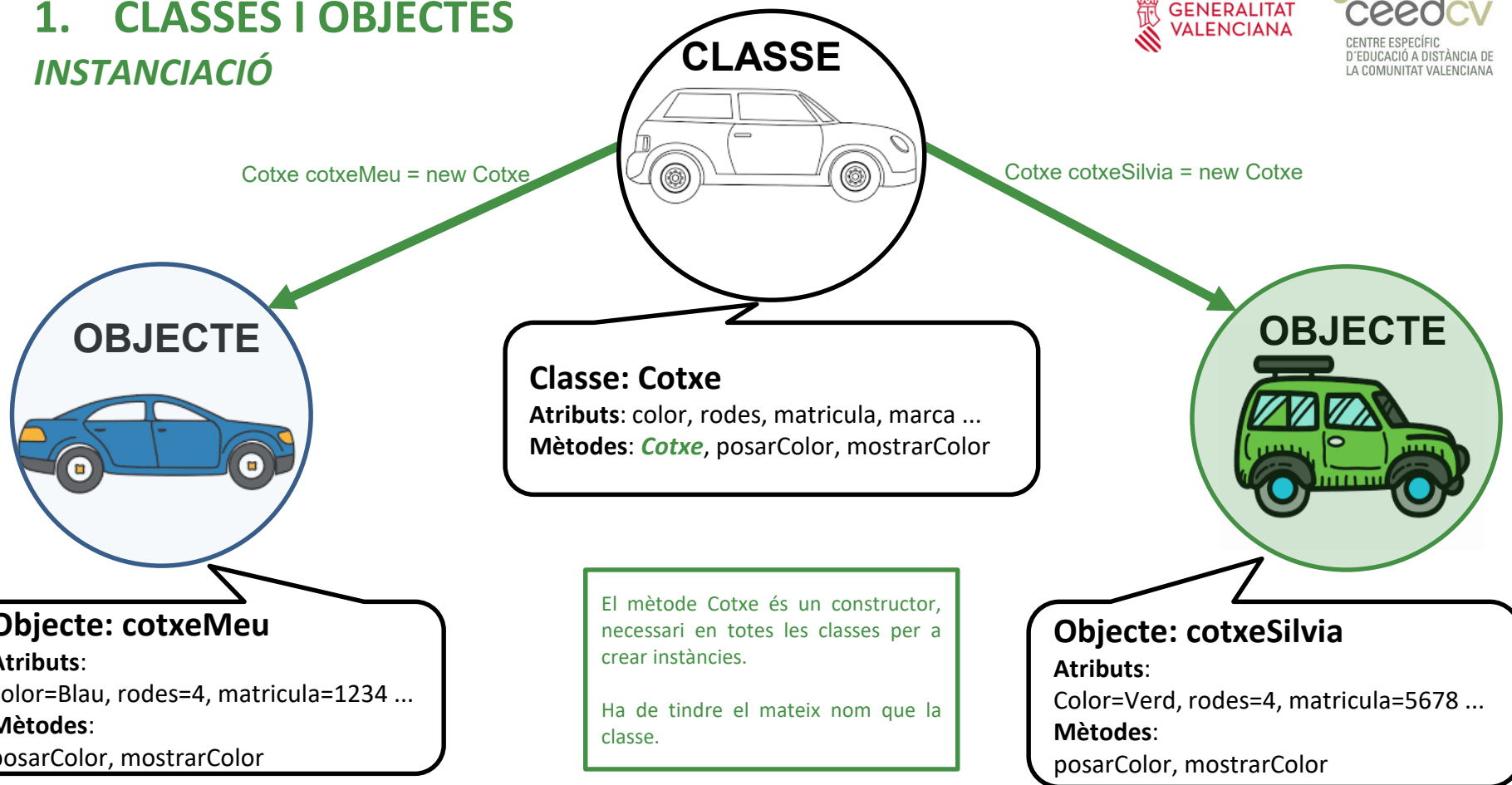
# 1. CLASSES I OBJECTES

## INSTANCIACIÓ



GENERALITAT  
VALENCIANA

ceedcv  
CENTRE ESPECÍFIC  
D'EDUCACIÓ A DISTÀNCIA DE  
LA COMUNITAT VALENCIANA



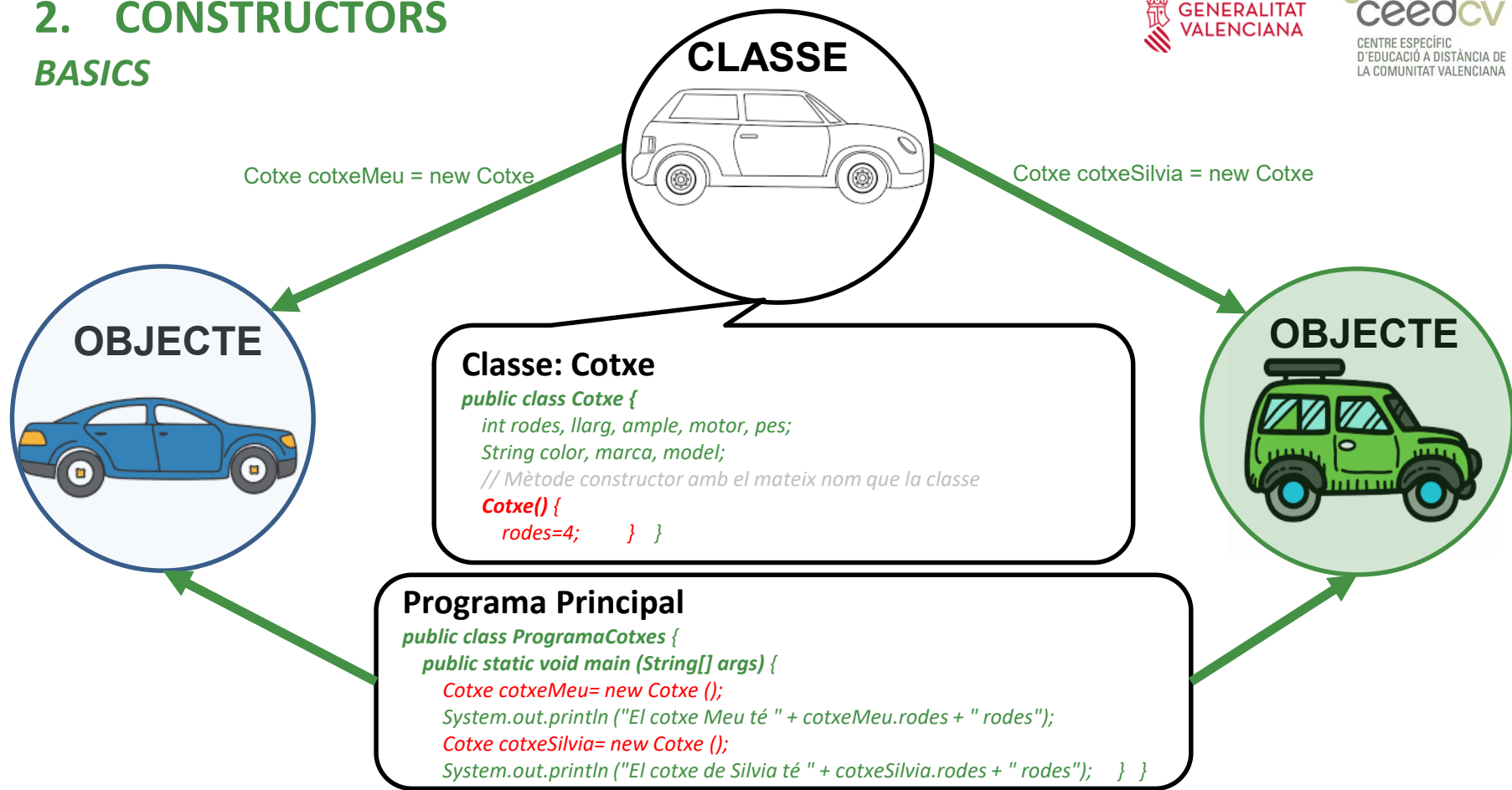
## 2. CONSTRUCTORS

### BASICS



GENERALITAT  
VALENCIANA

ceedcv  
CENTRE ESPECÍFIC  
D'EDUCACIÓ A DISTÀNCIA DE  
LA COMUNITAT VALENCIANA



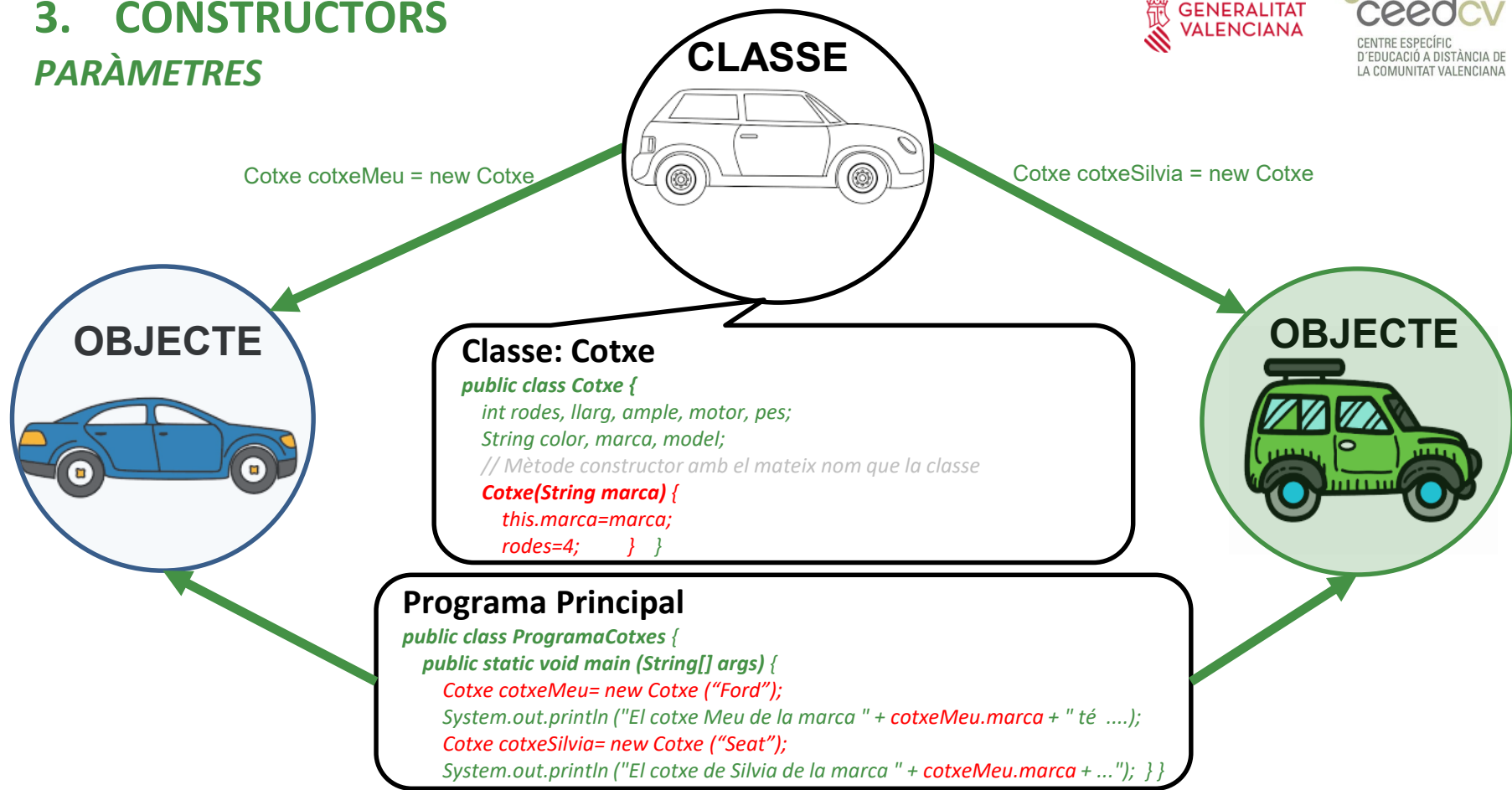
### 3. CONSTRUCTORS

#### PARÀMETRES



GENERALITAT  
VALENCIANA

ceedcv  
CENTRE ESPECÍFIC  
D'EDUCACIÓ A DISTÀNCIA DE  
LA COMUNITAT VALENCIANA



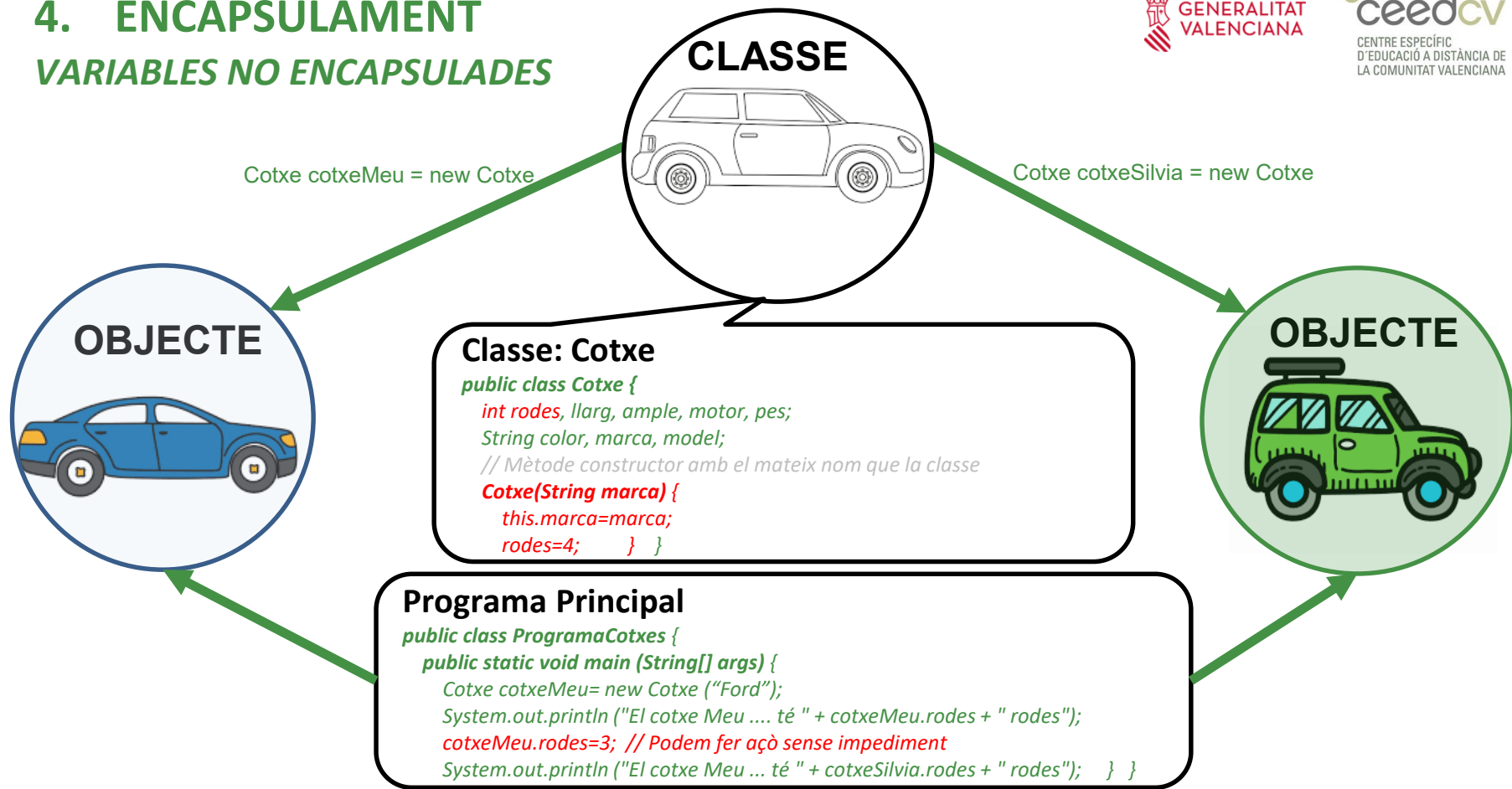
## 4. ENCAPSULAMENT

### VARIABLES NO ENCAPSULADES



GENERALITAT  
VALENCIANA

ceedcv  
CENTRE ESPECÍFIC  
D'EDUCACIÓ A DISTÀNCIA DE  
LA COMUNITAT VALENCIANA



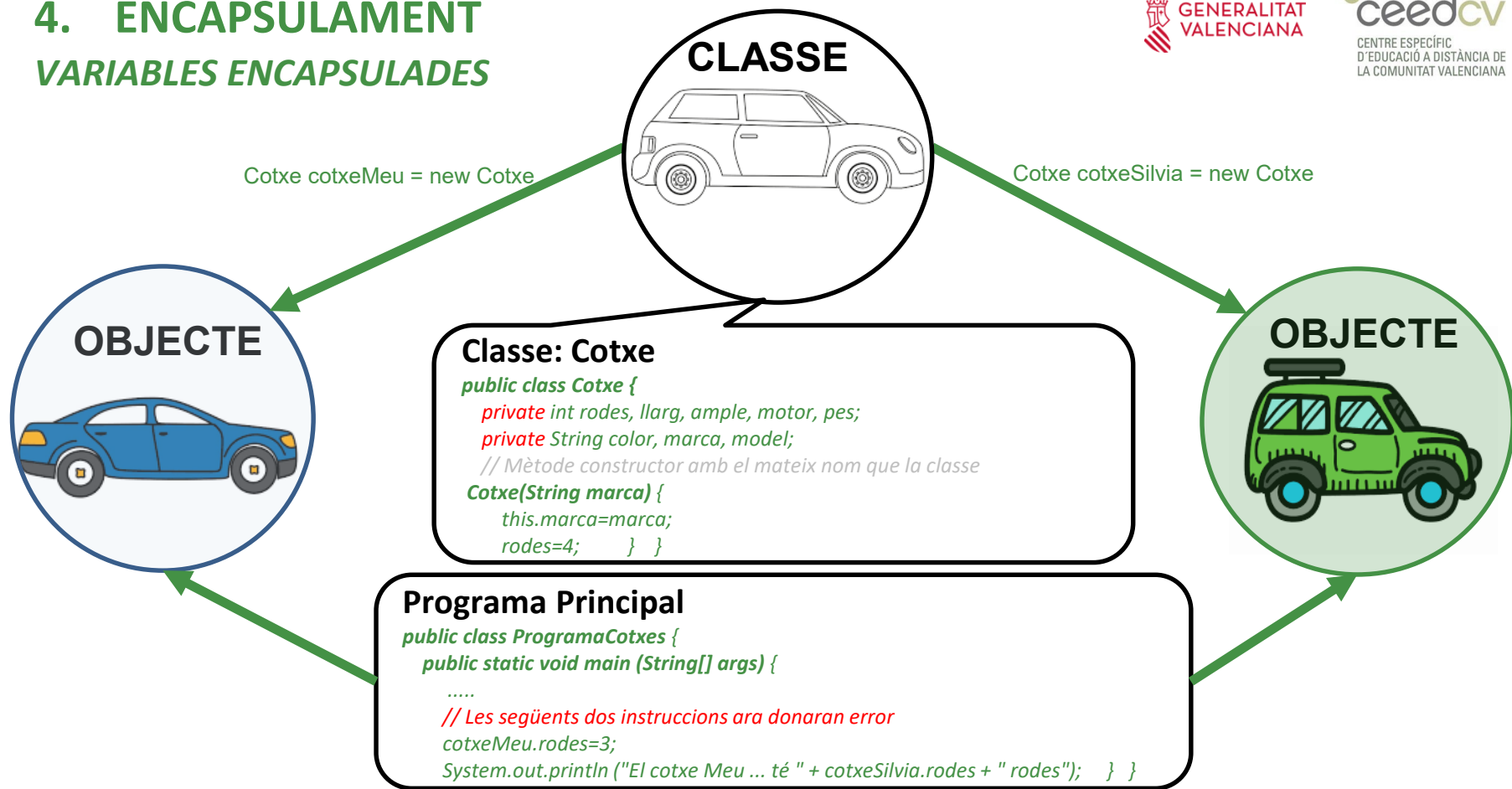
## 4. ENCAPSULAMENT

### VARIABLES ENCAPSULADES



GENERALITAT  
VALENCIANA

ceedcv  
CENTRE ESPECÍFIC  
D'EDUCACIÓ A DISTÀNCIA DE  
LA COMUNITAT VALENCIANA



## 4. ENCAPSULAMENT

### MÈTODES SETTER I GETTER



GENERALITAT  
VALENCIANA

ceedcv  
CENTRE ESPECÍFIC  
D'EDUCACIÓ A DISTÀNCIA DE  
LA COMUNITAT VALENCIANA



#### Classe: Cotxe

```
public class Cotxe {  
    private int rodes, llarg, ample, motor, pes;  
    private String color, marca, model;  
    // Mètode constructor amb el mateix nom que la classe  
    Cotxe(String marca) {  
        this.marca=marca;  
        rodes=4;    }  
    // Mètode setter  
    public void estableix_color(String color){  
        this.color=color;    }  
    // Mètode getter  
    public String mostra_color () {  
        return "Aquest cotxe té color " + color;    }  
}
```

#### Programa Principal

```
public class ProgramaCotxes {  
    public static void main (String[] args) {  
  
        Cotxe cotxeMeu= new Cotxe ("Ford");  
        cotxeMeu.estableix_color("blau");  
        System.out.println cotxeMeu.mostra_color();  
  
        Cotxe cotxeSilvia= new Cotxe ("Seat");  
        cotxeSilvia.estableix_color("verd");  
        System.out.println cotxeSilvia.mostra_color();  
    }  
}
```



## 4. ENCAPSULAMENT

### ÀMBIT DE VARIABLES I MÈTODES



GENERALITAT  
VALENCIANA

ceedcv  
CENTRE ESPECÍFIC  
D'EDUCACIÓ A DISTÀNCIA DE  
LA COMUNITAT VALENCIANA

En definir els elements d'una classe (variables o mètodes), es poden especificar els seus àmbits (scope) de visibilitat o accessibilitat amb les paraules reservades **public** (públic), **protected** (protegit) i **private** (privat).

	En la mateixa classe	En el mateix paquet	En una subclasse	Fora del paquet
private	✓	✗	✗	✗
protected	✓	✓	✓	✗
public	✓	✓	✓	✓
sin especificar	✓	✓	✗	✗

- Un **atribut private** només és accessible des de la mateixa classe
- A un **mètode protected** es podrà accedir des de la mateixa classe on estigua definit, des d'un altre fitxer dins del mateix paquet o des d'una subclasse.
- Com a **regla general**, se solen declarar private els atributs o variables d'instància i public els mètodes.



**COMPTE!!!  
S'AMPLIARÀ EL CONTINGUT  
LA PRÒXIMA SETMANA**

