

UNITAT 5

BUCLES EN JAVA

RECOMANACIONS D'ESTUDI

PROGRAMACIÓ
CFGs DAW

Autors:

Carlos Cacho y Raquel Torres

Revisat per:

Lionel Tarazon - lionel.tarazon@ceedcv.es

Fco. Javier Valero – franciscojavier.valero@ceedcv.es

José Manuel Martí - josemanuel.marti@ceedcv.es

2021/2022

Llicència



[CC BY-NC-SA 3.0 ES](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/) Reconeixement – No Comercial – Compartir Igual (by-nc-sa)

No es permet un ús comercial de l'obra original ni de les possibles obres derivades, la distribució de les quals s'ha de fer amb una llicència igual a la que regula l'obra original. Aquesta és una obra derivada de l'obra original de Carlos Cacho i Raquel Torres.

UD05. BUCLES EN JAVA

1. CONEIXEMENTS PREVIS

1. Resoldre problemes construint ordinogrames utilitzant bucles.
2. Compilació i execució d'un programa Java.
3. Crear projectes en Netbeans.
4. Compilar i executar programes de Java.
5. Tipus i declaració de variables simples.
6. Entrada i eixida estàndard.
7. Lectura a Java de qualsevol mena de variable numèrica.
8. Conversió de variables.
9. Escripura de xicotets programes utilitzant estructures alternatives.

2. OBJECTIUS

Els objectius d'aquesta unitat són:

Realitzar programes utilitzant estructures de repetició:

- Bucle FOR.
- Bucle WHILE.
- Bucle DO-WHILE.

3. CONTINGUTS

1. Bucle FOR
2. Bucle WHILE
3. Bucle DO-WHILE

4. EXERCICIS I TREBALL

És important llegir atentament la teoria i és molt recomanable que realitzeu tots els **exercicis**. Encara que són voluntaris i no avaluables, és l'única manera d'aprendre a programar.