

UNIDAD 3.1

Elementos para la
creación de contenidos
en HTML5

ÍNDICE

1. Enlaces
2. Imágenes
3. Tablas

ENLACES

ENLACES

La etiqueta `<a>` define un hipervínculo.

El atributo más importante de esta etiqueta es `href`, que indica el destino del enlace.

Tiene la siguiente sintaxis:

```
<!-- Sintaxis -->
<a href="url">link text</a>

<!-- Ejemplo -->
<a href="https://www.google.es">Google</a>
```

Rutas de archivo HTML

Una ruta de archivo describe la ubicación de un archivo en la estructura de carpetas de un sitio web.

Una **URL absoluta** es la ruta completa de un archivo, mientras que una **URL relativa** apunta a un archivo relativa a la página actual

```
<!-- URL Absoluta -->
<a href="https://www.google.es">Google</a>

<!-- URL Relativa -->
<a href="./img/arbol.png">Imagen arbol</a>
```

ENLACES

La etiqueta `<a>` define un hipervínculo.

El atributo más importante de esta etiqueta es `href`, que indica el destino del enlace.

Tiene la siguiente sintaxis:

```
<!-- Sintaxis -->
<a href="url">link text</a>

<!-- Ejemplo -->
<a href="https://www.google.es">Google</a>
```

Rutas de archivo HTML

Una ruta de archivo describe la ubicación de un archivo en la estructura de carpetas de un sitio web.

Una **URL absoluta** es la ruta completa de un archivo, mientras que una **URL relativa** apunta a un archivo relativa a la página actual

```
<!-- URL Absoluta -->
<a href="https://www.google.es">Google</a>

<!-- URL Relativa -->
<a href="./img/arbol.png">Imagen arbol</a>
```

ENLACES

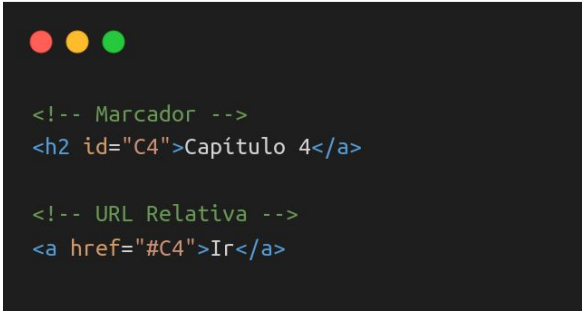
El atributo **target** especifica dónde abrir el documento vinculado. Este atributo puede tener uno de los siguientes valores:

- **_self**: Carga la URL en el mismo contexto que el actual. Este es el comportamiento por defecto.
- **_blank**: Carga la URL en un nuevo contexto de navegación.
- **_parent**: Carga la URL en el contexto de navegación padre del actual.
- **_top**: Carga la URL en el contexto más alto de navegación.

Marcadores en HTML

Los marcadores pueden ser útiles si una página es muy larga.

Primero hay que crear un marcador con el atributo **id** y luego agregar el marcador a la URL del enlace.



```
<!-- Marcador -->
<h2 id="C4">Capítulo 4</a>

<!-- URL Relativa -->
<a href="#C4">Ir</a>
```

IMÁGENES

IMÁGENES

La etiqueta `` se utiliza para incrustar una imagen a una página web

Es una etiqueta vacía, solo contiene atributos y no tiene una etiqueta de cierre.



```
<!-- Sintaxis -->


<!-- Ejemplo -->

```

Atributos ``

El atributo `src` especifica la ruta (URL) de la imagen.

El atributo `alt` proporciona un texto alternativo para una imagen, si el usuario por algún motivo no puede verla. El valor de este atributo debe ser un texto que describa la imagen.

Formatos de imagen comunes

- PNG
- JPEG
- SVG
- GIF
- ICO

PICTURE

La etiqueta `<picture>` brinda a los desarrolladores más flexibilidad para especificar recursos de imagen.

Contiene uno o más elementos `<source>`, cada uno de los cuales hace referencia a diferentes imágenes a través del atributo `srcset`. De esta manera, el navegador puede elegir la imagen que mejor se adapte a la vista y/o dispositivo actual.

Cada `<source>` tiene el atributo `media` que define cuándo la imagen es más adecuada.



```
<picture>
  <source media="(min-width: 650px)" srcset="img_food.jpg">
  <source media="(min-width: 465px)" srcset="img_car.jpg">
  
</picture>
```

FAVICON

Un favicon es una pequeña imagen que se muestra justo al título de la página en la pestaña del navegador.

Para añadir un favicon se utiliza la etiqueta `<link>` dentro de `<head>` con los siguientes atributos y valores:

- `rel="icon"`
- `type="image/x-icon"`
- `href="url"`



```
<head>
  <link rel="icon" type="image/x-icon" href="/images/favicon.ico">
</head>
```

TABLAS

TABLAS

La etiqueta `<table>` se utiliza para definir una tabla.

Es una etiqueta vacía, solo contiene atributos y no tiene una etiqueta de cierre.

```
<table>
  <tr>
    <th>Person 1</th>
    <th>Person 2</th>
    <th>Person 3</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Emil</td>
    <td>Tobias</td>
    <td>Linus</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>16</td>
    <td>14</td>
    <td>10</td>
  </tr>
</table>
```

Celdas y Filas

Cada **celda** de la tabla está definida por la etiqueta `<td>`. Esta contiene todos los datos de la tabla.

Las **filas** de la tabla se definen con la etiqueta `<tr>` y estas contienen todas las celdas.

Encabezados

La etiqueta `<th>` define las celdas que actúan como encabezado de la tabla.

Esta etiqueta sustituye a la etiqueta `<td>`.

TABLAS

Se pueden utilizar etiquetas que agrupan el contenido en encabezado, cuerpo y pie de tabla. Para ello se utilizan las etiquetas `<thead>`, `<tbody>` y `<tfoot>`.

```
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th>Month</th>
      <th>Savings</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>January</td>
      <td>$100</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>February</td>
      <td>$80</td>
    </tr>
  </tbody>
  <tfoot>
    <tr>
      <td>Sum</td>
      <td>$180</td>
    </tr>
  </tfoot>
</table>
```

Colspan y Rowspan

Los atributos `colspan` y `rowspan` sirven para que una celda abarque varias columnas o filas.

Su valor es el número de columnas o filas que deben abarcar.

```
<table>
  <tr>
    <th colspan="2">Name</th>
    <th>Age</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Jill</td>
    <td>Smith</td>
    <td>43</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Eve</td>
    <td>Jackson</td>
    <td>57</td>
  </tr>
</table>
```