

UNITAT 8

PROGRAMACIÓ ORIENTADA A OBJECTES I RECOMANACIONS D'ESTUDI

PROGRAMACIÓ
CFGs DAW

Autors:

Carlos Cacho y Raquel Torres

Revisat per:

Lionel Tarazon - lionel.tarazon@ceedcv.es

Fco. Javier Valero – franciscojavier.valero@ceedcv.es

José Manuel Martí - josemanuel.marti@ceedcv.es

2021/2022

Llicència



[CC BY-NC-SA 3.0 ES](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/es/) Reconeixement – No Comercial – Compartir Igual (by-nc-sa)

No es permet un ús comercial de l'obra original ni de les possibles obres derivades, la distribució de les quals s'ha de fer amb una llicència igual a la que regula l'obra original. Aquesta és una obra derivada de l'obra original de Carlos Cacho i Raquel Torres.

UF08. PROGRAMACIÓ ORIENTADA A OBJECTES I

1. CONEIXEMENTS PREVIS

1. Tota la primera avaluació.

2. OBJECTIUS

Els objectius d'aquesta unitat són:

- Aplicar els conceptes generals de la programació orientada a objectes.
- Definició de classes i creació d'objectes utilitzant Java.
- Desenvolupar aplicacions utilitzant objectes a Java.

3. CONTINGUTS

1. Fonaments d'una classe
2. Objectes
3. Tipus d'accés als membres d'una classe
4. Mètodes
5. Constructors
6. Constants de classe i d'objecte
7. Arrays d'objectes

4. EXERCICIS I TASQUES

Llig atentament les anotacions i programar els exemples explicats. Després, realitzeu la totalitat dels exercicis. Como ja hem comentat anteriorment, els exercicis de cada unitat són no avaluables. Recordeu que primer heu d'intentar realitzar els exercicis sols i en paper. Després, proveu-los en NetBeans. Quan us embosseu pregunteu en els fòrums de l'aula virtual.