

Actividades WPF

Actividad 3. Visor de imágenes

Cread un visor de imágenes de forma que lea un directorio, cargue las imágenes contenidas en el y se muestre al usuario.

La funcionalidad que se pide:

- Botones para pasar las imágenes hacia atrás y hacia adelante.
- En la parte superior mostrad el título de la imagen.
- En la parte central se muestra la imagen cargada
- Debajo de la imagen un texto que indique el número de foto actual y el total de imágenes cargadas.

Un ejemplo de como puede quedar la actividad:



Ilustración 1. Ejemplo de visor de imágenes

La interfaz no tiene por qué ser con los mismos colores y posición, podéis crearla a vuestro gusto. Podéis aplicar estilos también para practicarlos y hacer una interfaz más impactante visualmente.

Recordad de cambiar el título de la ventana, no dejéis "MainWindow" en el título de vuestra aplicación. No es lo correcto.