

Actividades WPF

Actividad 1. Calculadora

Realizad una calculadora utilizando un *Grid* y sus propiedades. Dad funcionalidad también a la calculadora.

La funcionalidad que se pide:

- Funcionalidad de cada uno de los números y operaciones.
- Pantalla o visor en la que se muestre el resultado.
- Implementad el cambio de signo en su botón correspondiente.
- El botón C es para borrar los datos de la pantalla.
- Validación de los datos introducidos, mostrando un mensaje de error en caso de que se introduzcan datos no válidos.

Un ejemplo de cómo debe quedar vuestra calculadora:

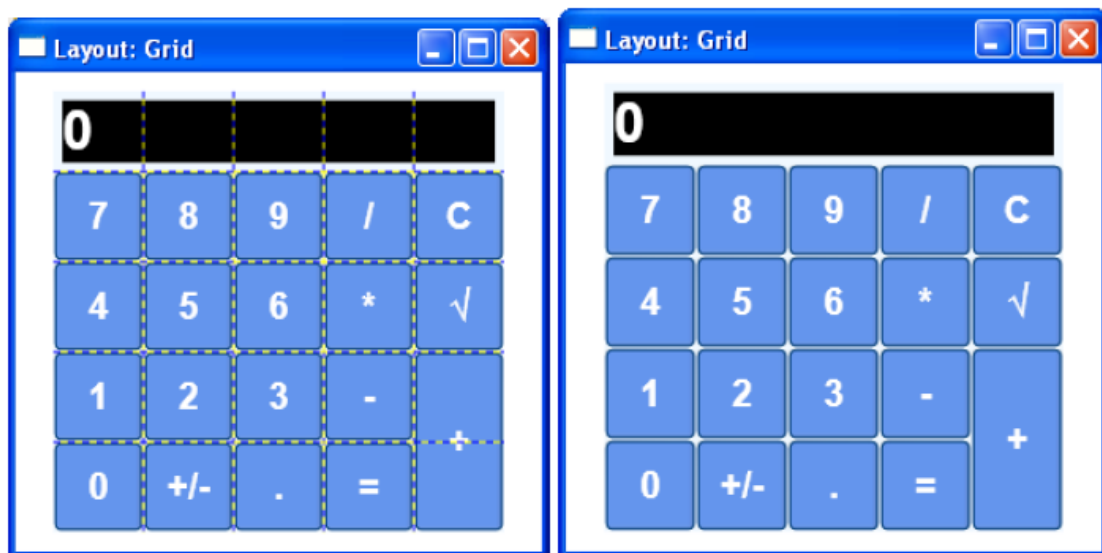


Ilustración 1. Ejemplo de calculadora

Utilizad otros colores para realizar la actividad, sed creativos.