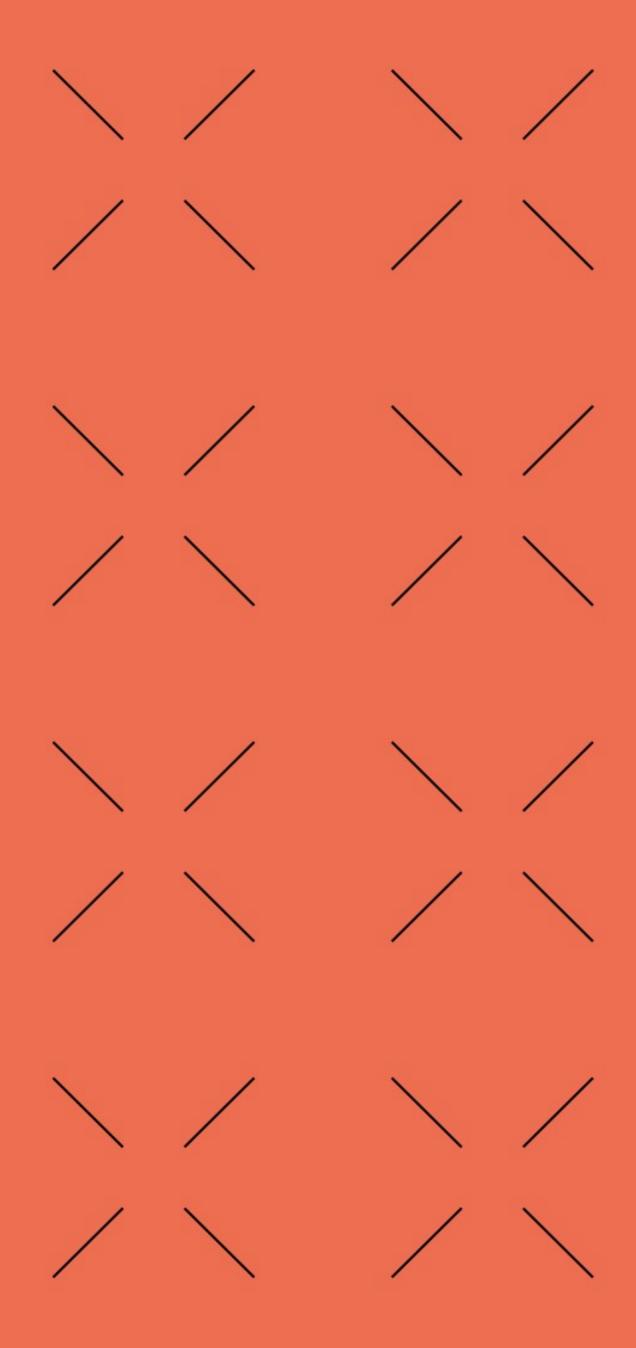


### Unidad 1.3

Threads parte 1

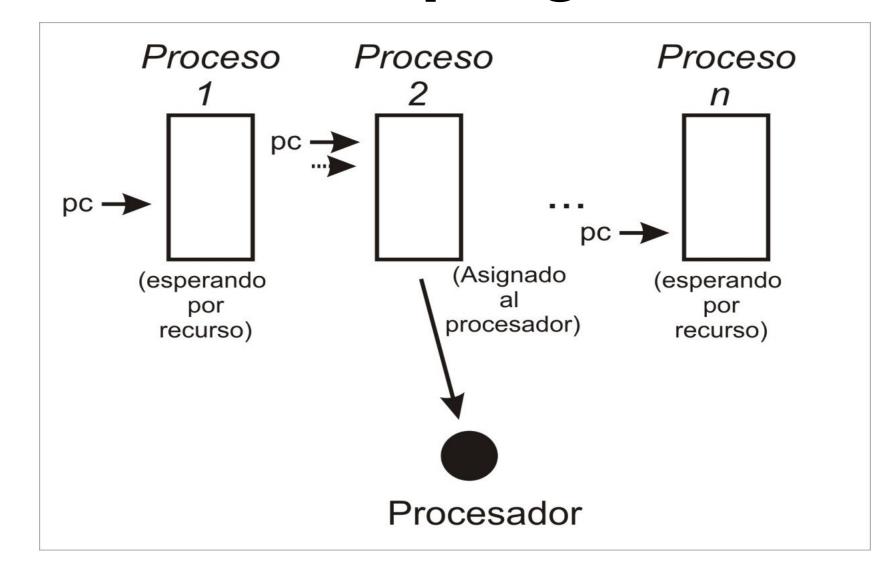


Elementos de un proceso

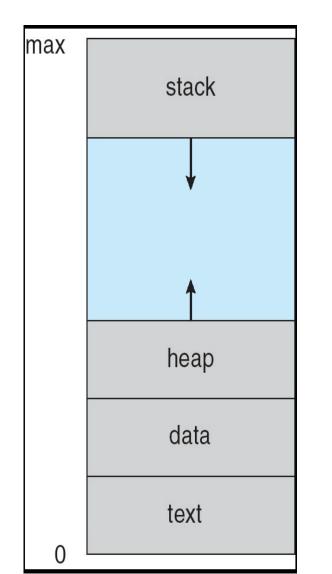
#### Identificador del proceso: PID

```
PID TTY
              STAT
                     TIME COMMAND
1664 ?
                     0:00 /lib/systemd/systemd --user
1665 ?
                     0:00 (sd-pam)
                     0:00 /usr/bin/pipewire
1679 ?
              S<sl
                     0:02 /usr/bin/pulseaudio --daemonize=no --log-target=jou
              S<sl
1680 ?
                     0:00 /usr/libexec/tracker-miner-fs
1682 ?
              SNsl
                     0:00 /usr/bin/dbus-daemon --session --address=systemd: -
1686 ?
              Ss
              Sl
                     0:00 /usr/bin/gnome-keyring-daemon --daemonize --login
1691 ?
              S<l
                     0:00 /usr/bin/pipewire-media-session
1706 ?
                     0:00 /usr/libexec/gvfsd
              Ssl
1708 ?
```

#### Contador de programa: PC

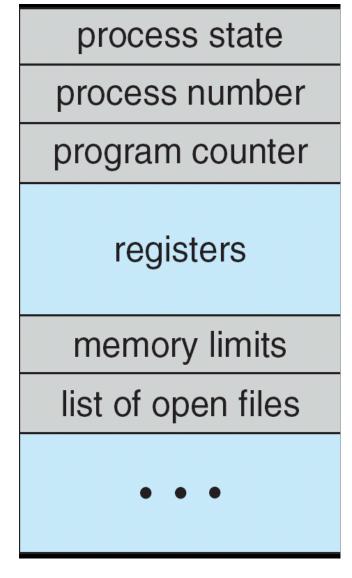


# Memoria del proceso



## Bloque de Control de Proceso:

**PCB** 



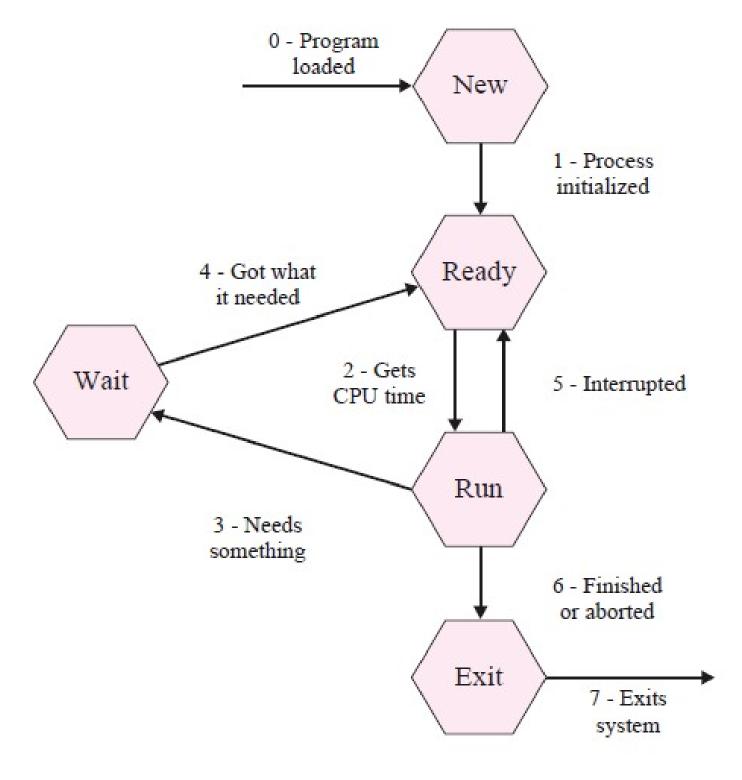
#### Estados de un proceso

Los estados de un proceso son:

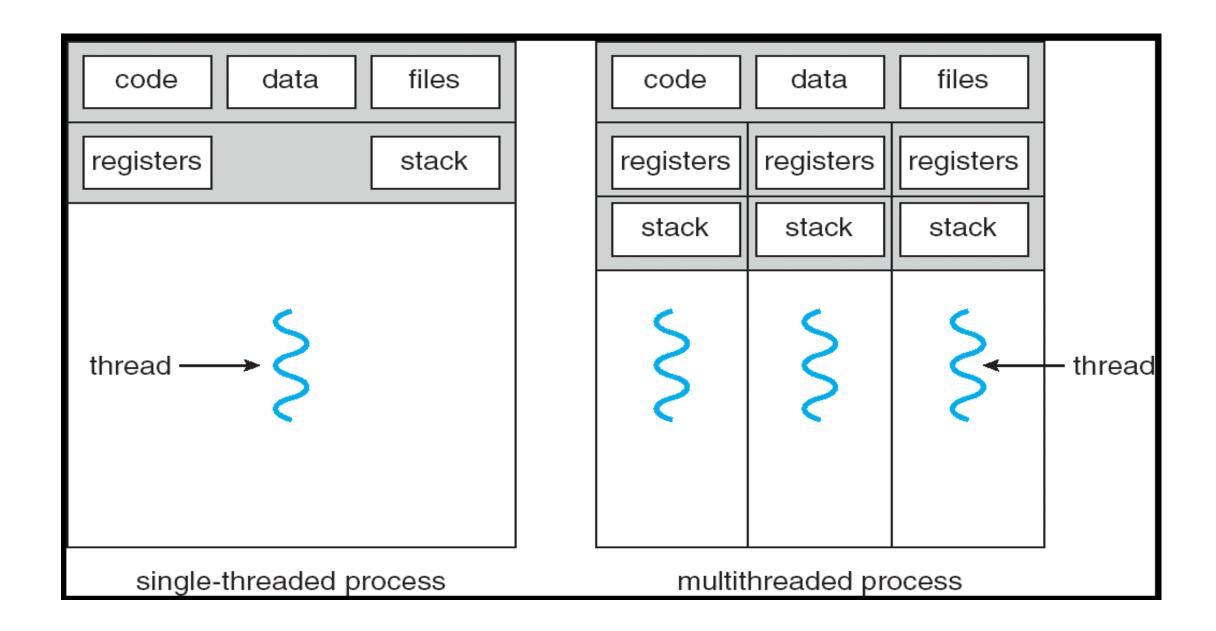
- Nuevo (New ): Cuando el proceso es creado.
- Ejecutando (running o Run): El proceso tiene asignado un procesador y está ejecutando sus instrucciones.
- Bloqueado (waiting o Wait): El proceso está esperando por un evento (que se complete un pedido de E/S o una señal).
- Listo (Ready): El proceso está listo para ejecutar, solo necesita del recurso procesador.
- Finalizado (Finished o Exit): El proceso finalizó su ejecución.

#### FIGURE 2.2

Simplified diagram of process states and transitions.



Hilos - Threads

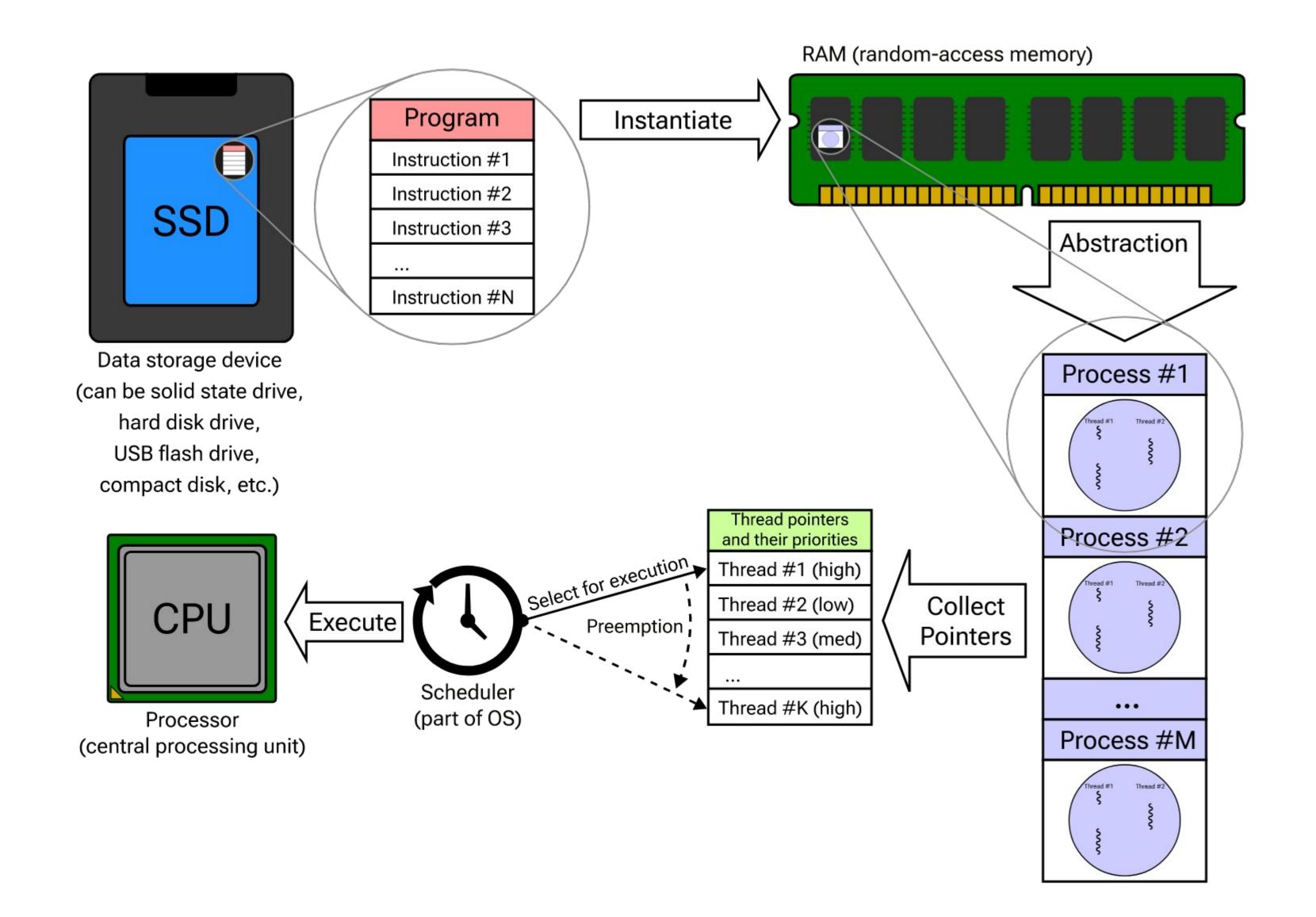


## Recursos compartidos entre los hilos:

- Código (instrucciones)
- Variables globales
- Ficheros y dispositivos abiertos.

### Recursos no compartidos:

- Contador del programa
- Registros de CPU
- Pila (variables locales,....)
- Estado (ejecución, listos, bloqueado)



### Estados de un proceso

- New (Nuevo)
- Runnable (Ejecutable)
- Running (Ejecutándose)
- Non-running/Waiting (No en Ejecución/Esperando)
- Dead (Finalizado)

