

UD 03

PRÁCTICA CONTROL DE FLUJO DE ACTIVIDADES

PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA Y DISPOSITIVOS MÓVILES
CFGS DAM

PRÁCTICA CONTROL DE ESTADOS

Autor: Carlos Espinosa
c.espinosamoreno@edu.gva.es

Licencia Creative Commons
versión 1.0



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Índice

1. Objetivos de la práctica:	3
2. Ejercicio 1. Creación de una app con todos los estados:	3
3. ¿En qué fase del ciclo de vida se encuentra la app?	5
4. Pregunta abierta:	5

1. OBJETIVOS DE LA PRÁCTICA:

- Aprender el funcionamiento del ciclo de vida de una app.
- Implementar una app con todos los estados.
- Entender que proceso se ejecuta durante el ciclo de vida de la app.
- Utilizar el registro log para visualizar el estado del proceso de ejecución.

2. EJERCICIO 1. CREACIÓN DE UNA APP CON TODOS LOS ESTADOS.

Genera un MainActivity que contenga el siguiente código:

```
package com.carlos.ciclodevida

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.util.Log

class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
        Log.i("CiclodeVida", "Ingresa a onCreate")
    }

    override fun onStart() {
        super.onStart()
        Log.i("CiclodeVida", "Ingresa a onStart")
    }

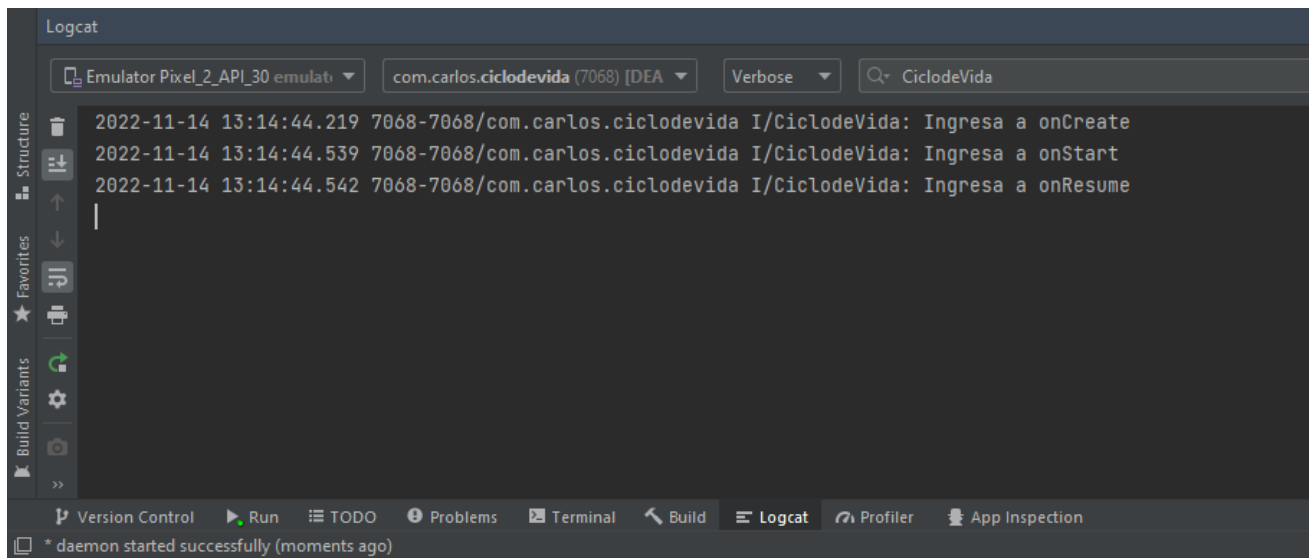
    override fun onResume() {
        super.onResume()
        Log.i("CiclodeVida", "Ingresa a onResume")
    }

    override fun onPause() {
        super.onPause()
        Log.i("CiclodeVida", "Ingresa a onPause")
    }

    override fun onStop() {
        super.onStop()
        Log.i("CiclodeVida", "Ingresa a onStop")
    }
}
```

```
override fun onRestart() {  
    super.onRestart()  
    Log.i("CiclodeVida", "Ingresa a onRestart")  
}  
  
override fun onDestroy() {  
    super.onDestroy()  
    Log.i("CiclodeVida", "Ingresa a onDestroy")  
}  
}
```

Hemos utilizado la instrucción **Log.i** para etiquetar en la consola de **Logcat** cuando la aplicación entre en las diferentes fases dentro sus procesos internos durante la ejecución. Debemos filtrar con la etiqueta **CiclodeVida**, así podemos observar en que fase del ciclo de vida se encuentra nuestra app.



3. ¿EN QUÉ FASE DEL CICLO DE VIDA SE ENCUENTRA LA APP?

Al **iniciar la app** se ejecutarán los procesos de:

- onCreate
- onStart
- onResume

Al **minimizar** la app entraremos:

- onPause
- onStop

Al **volver a abrir** la app:

- onRestart
- onStart
- onResume

Finalmente al **cerrar de manera definitiva** al app se ejecuta:

- onDestroy

4. PREGUNTA ABIERTA:

¿Qué clase de procesos se deberían implementar en cada una de las fases del ciclo de vida?

Ej: Establecer la vista de inicio

En el **onCreate**: `setContentView(R.layout.activity_main)`