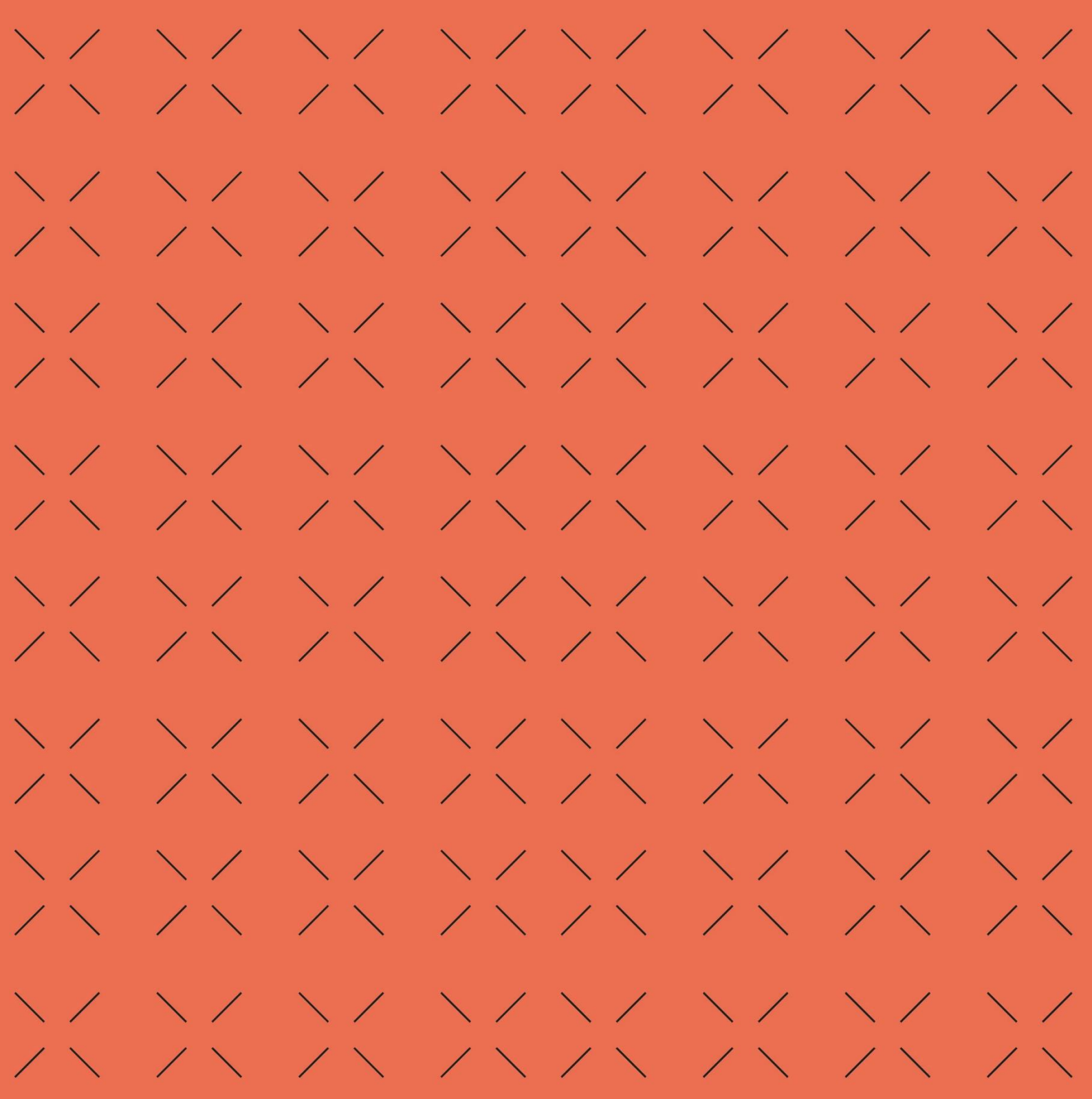


DESARROLLO DE INTERFACES

EXAMEN 1ª EVALUACIÓN – TURNO DE MAÑANA

20 DE NOVIEMBRE DE 2023

Departamento de Informática
Francisco Lifante Rivera



Examen 1ª Evaluación – turno de mañana

Entrega del examen

El examen debe entregarse una vez finalizado, en Aules en la tarea abierta para este examen. Tenéis que entregar un zip con el código que habéis realizado de forma que incluya los directorios que hayáis creado en el proyecto y la solución (.sln).

Consideraciones generales

Tened en cuenta que se valorará la limpieza y el orden del código. Este debe ser fácilmente legible, así que utilizad *indentación* para estructurar el código. Se descontará hasta 1'5 puntos en caso de que no esté ordenado.

Ejercicio 1 (0'5 puntos)

El nombre de la solución (fichero .sln) del examen debe llamarse NombreApellido1Apellido2.sln.

La ventana principal de vuestra aplicación al iniciarse debe mostrarse centrada en la pantalla y debe mostrarse en todo momento en primer plano. El nombre de la ventana principal debe ser “Examen: Nombre Apellido1 Apellido2”.

Ejercicio 2 (4 puntos)

Tenéis que crear la interfaz que veis a continuación:

The screenshot shows a Windows-style application window titled "Examen: Francisco Lifante Rivera". The window has a menu bar with "Archivo", "Edición", and "Ayuda". The main content area is titled "Datos del usuario/a" and contains the following elements:

- Nombre:** A text input field.
- Fecha nacimiento:** A date selection control showing "Seleccione una fecha" and "15".
- Apellidos:** A text input field.
- Foto usuario/a:** A placeholder for a user photo, currently showing a Batman illustration.
- Nivel de estudios:** A dropdown menu currently set to "FP".
- Créditos superados: 50%:** A progress bar that is 50% filled with yellow.

At the bottom of the window, there are two buttons: "Cancelar" and "Guardar".

Ilustración 1. Interfaz a crear

Fijaos que está en modo de diseño, para que veáis la estructura para hacer el ejercicio. Al ejecutar la aplicación no se ven estas líneas.

Indicaciones

- 1) En primer lugar, tenéis que crear un **contenedor** que os permita separar la pantalla en 4 filas, como podéis ver en la imagen anterior. **(0'75 puntos)**
- 2) Para crear el **menú**, leed el **ejercicio 3**.
- 3) En la **segunda fila**, debéis crear un nuevo **contenedor** y dividirlo en una rejilla de **4x4**, ocupando la primera fila completa "Datos del usuario/a". La imagen, que la tenéis subida a Aules, fijaros que ocupa dos filas. Para situar la imagen cread un **directorio** llamado **img**. Mirad la siguiente imagen para guiaros: **(1'5 puntos)**


		Datos del usuario/a	
Nombre:	<input type="text"/>	Fecha nacimiento:	Seleccione una fecha <input type="text" value="15"/>
Apellidos:	<input type="text"/>	Foto usuario/a:	

Ilustración 2. Ejemplo de contenedor

- 4) La **tercera fila** del contenedor hay que volver a dividirla en un **contenedor** de **2x2** y crear un selector que contenga los siguientes valores y el **valor por defecto debe ser FP**: **(0'5 puntos)**

FP

Educación primaria

Educación secundaria

Estudios universitarios

FP

Ilustración 3. Valor elementos

También tenéis que hacer la barra de progreso que veis en la siguiente imagen, en color **Yellow**. Tenéis que situar el valor en el 50%. Fijaos en esta imagen para guiaros: **(0'5 puntos)**

Nivel de estudios	Créditos superados: 50%
<div>FP</div>	<div><div></div></div>

Ilustración 4. Contenedor con controles

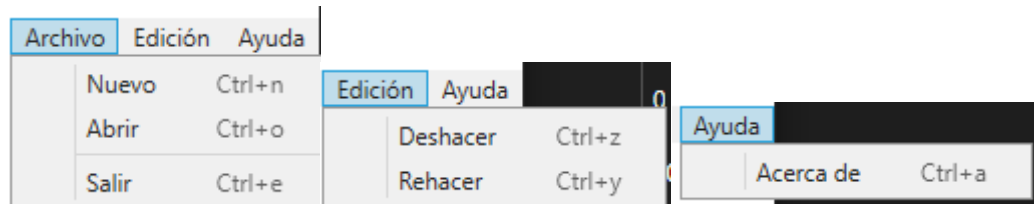
- 5) La **cuarta fila** del contenedor contendrá un contenedor que permita situar controles en orientación vertical y dentro de este contenedor, situaréis los dos botones, con una separación entre ellos. Los estilos de estos botones se aplican en el ejercicio 6. **(0'75 puntos)**

Ejercicio 3 (1'5 puntos)

Crea un menú en la **parte superior derecha** que contenga los siguientes elementos:

- Archivo
 - o Nuevo
 - o Abrir
 - o Salir
- Edición
 - o Deshacer
 - o Rehacer
- Ayuda
 - o Acerca de

Visualmente debe quedar como las siguientes capturas de pantalla:



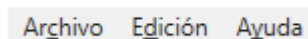
Se pide:

- Realizar el menú con los elementos como los veis en los *mockup* anteriores, incluyendo el separador entre abrir y salir **(0'5 puntos)**.
- Mensajes de acceso directo como los veis en los *mockups* (no es necesario implementar su funcionalidad) **(0'25 puntos)**.
- Crear los accesos a los elementos del menú con la tecla Alt+tecla. **(0'25 puntos)**.

Los accesos que tenéis que hacer son:

- o **Archivo:** tecla c
- o **Nuevo:** tecla v
- o **Abrir:** tecla b
- o **Salir:** tecla s
- o **Edición:** tecla d
- o **Deshacer:** tecla r
- o **Rehacer:** tecla h
- o **Ayuda:** tecla y
- o **Acerca de:** tecla a

Un ejemplo de lo que se pide:



- Al pulsar en el menú “Acerca de” debe abrirse una ventana de diálogo en el que ponga “Esta aplicación ha sido desarrollada por Nombre Apellidos”. Además, debe ponerse título a la ventana emergente “Acerca de” (0’5 puntos).

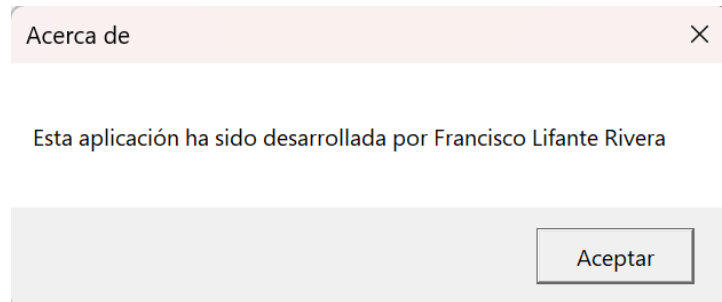


Ilustración 5. Ejemplo ventana emergente

Ejercicio 4 (2 puntos)

Dentro de vuestra solución del examen (fichero .sln), crea un nuevo proyecto con el nombre “labelC” para realizar este ejercicio.

Tienes que crear en el fichero *Xaml* un contenedor de tipo *uniformGrid* en el que declares 5 filas y 5 columnas y, mediante código, crear controles de tipo *Label* para llenar este contenedor utilizando bucles. El contenido de los *Label* serán números comenzando por el 5 y su incremento será unitario. Acabará con el último *Label* creado (se crearán 25 *Label*).

Ejercicio 5 (1 punto)

En el proyecto del ejercicio 4, haced un evento de *click* para que al pulsar sobre cada una de los *Label* cambie el color de la letra a *DarkGreen*.

Ejercicio 6 (1 punto)

En ambos proyectos, aplicad estilos de forma global para que todos los botones de vuestra aplicación tengan un **fondo** de color *DarkGoldenrod* y la **letra** de color *White*. (0’5 puntos).

En el proyecto del ejercicio 2, aplicad estilos de manera local a vuestra ventana para que los controles de tipo *Label* tengan el **fondo** de color *Indigo* y la **letra** de color *Fuchsia* (0’5 puntos).