

Apéndice I: MessageBox.

Componente .NET que sirve para mostrar distintos mensajes en pantalla.

Muestra un cuadro de mensaje con el texto, el título, los botones, el icono y el botón predeterminado especificados.

```
public static DialogResult Show(
    string text,
    string caption,
    MessageBoxButtons buttons,
    MessageBoxIcon icon,
    MessageBoxDefaultButton defaultButton
);
```

Parámetros

text

Texto que se va a mostrar en el cuadro de mensaje.

caption

Texto que se va a mostrar en la barra de título del cuadro de mensaje.

buttons

Uno de los objetos *MessageBoxButtons* que especifica qué botones se mostrarán en el cuadro de mensaje.

icon

Uno de los valores de *MessageBoxIcon* que especifica qué icono se mostrará en el cuadro de mensaje.

defaultButton

Uno de los valores de *MessageBoxDefaultButton* que especifica cuál es el botón predeterminado del cuadro de mensaje.

Los valores de iconos, botones salen en cuanto se llega a ese apartado del *MessageBox*. Ya los muestra el propio IDE al escribir el nombre de la lista de posibilidades (*MessageBoxButtons* o *MessageBoxIcon*). Son enumerados.

Valor devuelto

Uno de los valores de *DialogResult*. Para verlos, se escribe en el editor *DialogResult* y un punto y aparece la lista de posibilidades. También se pueden ver en la ayuda. Estos valores están relacionados con uno de los botones pulsados: *OK*, *Cancel*, *Yes*, *No*, ...

```
DialogResult a;
a = MessageBox.Show("Salvar archivos", "El archivo ya existe ¿Desea Continuar?",
    MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question,
    MessageBoxDefaultButton.Button2);
```