

Unidad 1.2

Ejercicio 2 Opcional





Ejercicio opcional 2 – Proceso con ficheros:

Tomando como base el ejercicio opcional 1, se propone hacer una ampliación. Ahora las frases no las introduce el usuario directamente, están escritas en un fichero de texto.

Tu programa debe leer línea a línea las frases y contar las vocales. En un fichero "nuevo" de salida debe indicar:

Frase 1: 8 vocales
Frase 2: 5 vocales
Frase 3: 10 vocales

Nota: Los números de vocales no son obligados (el resultado no tiene que ser 8,5,10), depende de las frases que se analicen.

Crea un fichero de texto (.txt) con tres frases que te gusten y analízalas con tu programa.

En el tema 1.2 se ha realizado un ejercicio similar con la función sumar. Te lo dejo aquí el código para que te sirva de inspiración:

```
from pathlib import Path
def sumar(n1, n2):
       """Dados dos números, la función retorna la suma de todos los números comprendidos entre n1
       y n2"""
       resultado = 0
       for i in range(n1, n2 + 1):
               resultado += i
       return resultado
  __name__ == "__main__":
       resultado = 0
       #para abrir el fichero que se encuentra en el mismo path que el programa python
       fichero path = Path( file ).parent
       try:
               f1 = open(fichero_path/"solucion.txt","w")
               #La opción w crea el fichero, si no existe, y si existe sobrescrbe el contenido
       except OSError as e:
               print(f"Fichero1: ",e)
       else:
       try:
               f2 = open(fichero path/"numeros.txt","r")
               #La opción r abre un ficer en formato sólo lectura
               for line in f2.readlines():
                       n1, n2 = [int(x) for x in line.split(",")]
                       resultado = sumar(n1,n2)
                       print("La suma de los números entre", n1, "y", n2, "es:", resultado, file=f1)
       except OSError as e:
               print(f"Fichero2: ",e)
```



Nota: Si copias el código a Visual Studio Code, cuidado con los espacios. Puede que no se copie bien y tengas que retabular el código.