### CHAPTER

# DUKUNGAN DATABASE DALAM PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI: KONSEP DASAR PERANCANGAN DATABASE

Information Technology, EEPIS-ITS



#### **Objectives**





#### Tujuan:

- 1. Memahami konsep dasar perancangan database
- 2. Memahami bentuk dan notasi ER Diagram
- 3. Memahami bentuk relasi database







- Pemodelan data / sistem dalam database digunakan **Model ER** (Entity Relationship) **Diagram** atau disebut **ERD**.
- ER Diagram menggambarkan tipe objek mengenai **data** itu di manajemen, serta relasi antara objek tersebut.
- Biasanya yang menggunakan ER Diagram adalah **System Analyst** dalam merancang database.
- ER Model dibuat berdasarkan persepsi atau pengamatan dunia nyata yang terdiri atas **entitas** dan **relasi** antara entitas-entitas tersebut.
- Sebuah database dapat dimodelkan sebagai:
  - Kumpulan Entity/Entitas,
  - Relationship/Relasi diantara entitas.

- Entitas adalah sebuah obyek yang ada (exist) dan dapat dibedakan dengan obyek yang lain.
- Entitas ada yang bersifat **konkrit**, seperti: orang, buku, pegawai, perusahaan; dan ada yang bersifat **abstrak**, seperti: kejadian, mata kuliah, pekerjaan dan sebagainya.
- Setiap entitas memiliki **atribut** sebagai keterangan dari entitas, <u>misal</u>. entitas mahasiswa, yang memiliki atribut: nrp, nama dan alamat.

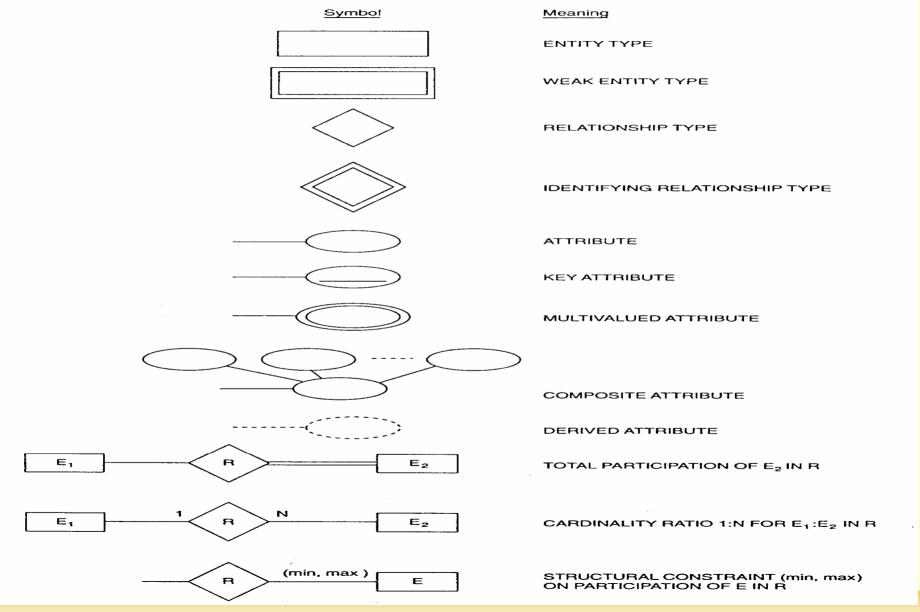
• Setiap atribut pada entitas memiliki kunci atribut (key atribut) yang bersifat unik.

#### Misal.

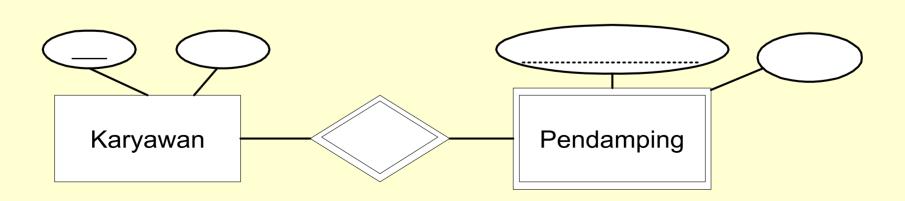
- Entitas **Mahasiswa** dengan atribut **NRP** sebagai key atribut
- Entitas **Dosen** dengan **NIP** sebagai key atribut, dan sebagainya.
- Beberapa entitas kemungkinan tidak memiliki atribut kunci sendiri, entitas demikian disebut Entitas Lemah (Weak Entity).

#### Jenis Atribut dan Notasi ER Diagram

- Dalam pembuatan ERD digunakan notasi diagram.
  Beberapa notasi yang digunakan untuk membuat ER
  Diargam. Misal. notasi Chen, Martin, **El Masri** dan Korth, akan tetapi pada umumnya adalah sama.
- Perbedaannya adalah pada pemilihan simbol-simbol yang digunakan.
- Pada materi database dan umumnya, digunakan notasi El Masri karena lebih umum banyak digunakan dan mudah dibaca dan dimengerti.



- Entitas Lemah (Weak Entity) adalah entitas yang keberadaannya sangat bergantung dengan entitas lain.
  - Tidak memiliki Key Attribute sendiri.
  - Entitas tempat bergantung disebut Identifying Owner/Owner.
  - Entitas lemah tidak memiliki identifier-nya sendiri.
  - Atribut entitas lemah berperan sebagai **Partial Identifier** (identifier yang berfungsi secara sebagian).



#### Jenis – Jenis Atribut:

- Simple / Atomic Attribute: adalah atribut yang tidak dapat dibagibagi lagi menjadi atribut yang lebih mendasar.
- Composite Attribute: atribut yang terdiri dari beberapa atribut yang lebih mendasar.

#### Contoh:

- Atribut ALAMAT, terdiri atas atribut JALAN, KOTA, KODE\_POS.
- Atribut NAME, terdiri atas atribut FNAME, MNAME dan LNAME pada suatu entitas (EMPLOYEE).
- Single-Valued Attribute: atribut yang hanya memiliki satu harga/nilai.

- Atribut UMUR pada entitas PEGAWAI
- Atribut LOCATIONS pada entitas DEPARTMENT

• Multi-Valued Attribute: adalah atribut yang memiliki isi lebih dari satu nilai.

#### Contoh:

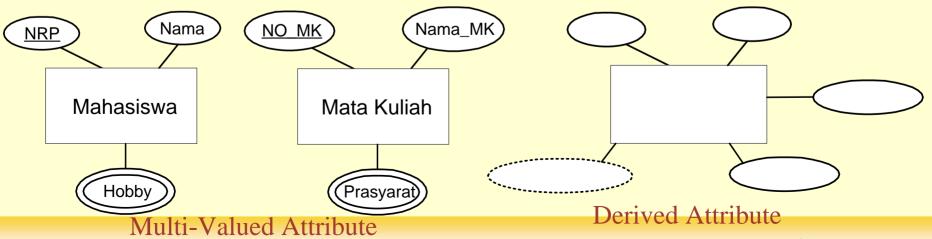
- Atribut PENDIDIKAN TINGGI pada entitas PEGAWAI, dapat berisi lebih dari satu nilai: SMP, SMU, Perguruan Tinggi (Sarjana), Doktor, dll.
- Atribut HOBBY pada entitas MAHASISWA, dapat memiliki lebih dari satu nilai: sepak bola, menyanyi, menari, tennis, dsb.
- Atribut PRASYARAT pada entitas MATA\_KULIAH, dapat memiliki lebih dari satu nilai: Konsep Pemrograman & Algoritma Struktur Data untuk prasyarat mata kuliah Pemrograman Lanjut.
- Null Values Attribute: adalah atribut dari entitas yang tidak memiliki nilai.

#### Contoh:

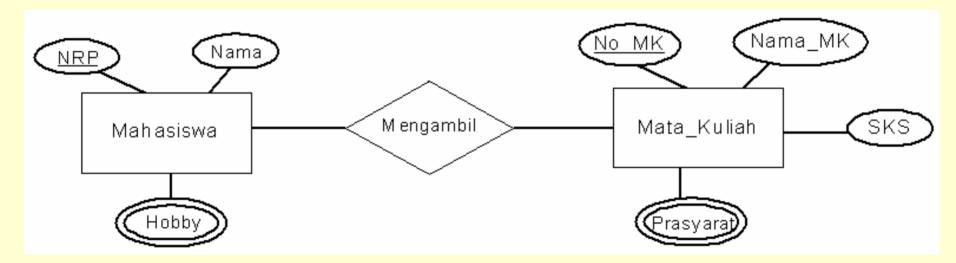
Atribut PENDIDIKAN TINGGI untuk tamatan SMP.

• Derived Attribute: adalah atribut yang nilainya dapat diisi atau diturunkan dari perhitungan atau algoritma tertentu.

- Atribut UMUR, dapat dihitung dari atribut TGL\_LAHIR
- Atribut LAMA\_KULIAH, dapat dihitung dari NRP yang merupakan kombinasi antara digit tahun dan digit yang lain (26**96** 100...).
- Atribut INDEX\_PRESTASI, dapat dihitung dari NILAI yang diperoleh MAHASISWA.



- Relasi adalah hubungan antar entitas.
- **Relasi** dapat memiliki **atribut**, dimana terjadi adanya transaksi yang menghasilkan suatu nilai tertentu.

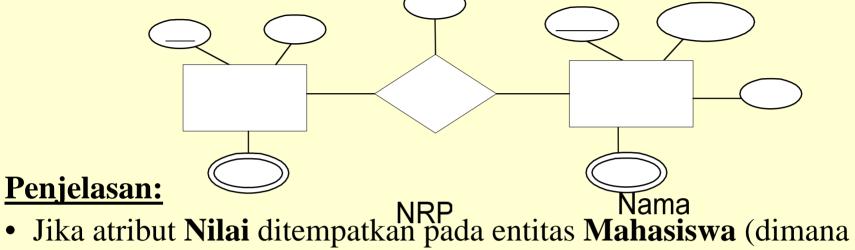


#### Penjelasan:

- Bentuk ER diatas antara Mahasiswa Mengambil Mata\_Kuliah, tentunya ada Nilai yang dihasilkan.
- Dimana atribut nilai ditempatkan?

Nil

#### Relasi dan Rasio Kardinalitas



- Jika atribut Nilai ditempatkan pada entitas Mahasiswa (dimana Nilai merupakan salah satu atribut dari entitas Mahasiswa), maka semua mata kuliah yang diambil oleh seorang mahasiswa menghasilkan nilai yang sama (tidaka padistis).

  Menga
- Jika atribut Nilai ditempatkan pada entitas Mata\_Kuliah (dimana Nilai merupakan salah satu atribut dari entitas Mata\_Kuliah), maka semua mahasiswa yang mengambil mata kuliah tertentu akan memiliki nilai yang sama (tidak realistis)
- Attribut **Nilai** harus ditempatkan pada relasi **Mengambil**, yang berarti seorang mahasiswa tertentu yang mengambil mata kuliah tertentu, akan mendapatkan nilai tertentu pula.

#### **Derajad Relasi**

- **Derajad Relasi** adalah jumlah entitas yang berpatisipasi dalam suatu relasi.
- Derajad Relasi dapat berupa:
  - Unary Relationship (Relasi Berderajad 1)
  - Binary Relationship (Relasi Berderajad 2)
  - Ternary Relationship (Relasi Berderajad 3)

#### Rasio Kardinalitas

• Dalam relasi binary antar 2 entitas (relasi umumnya), terdapat beberapa kemungkinan:

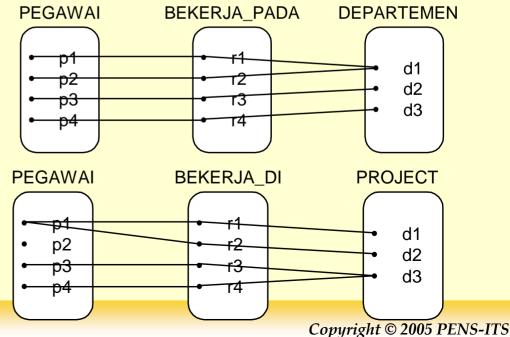
☑ 1:1: One-to-One

PEGAWAI MANAGE DEPARTEMEN

p1
p2
p3
p3
p4
d1
d2
d3

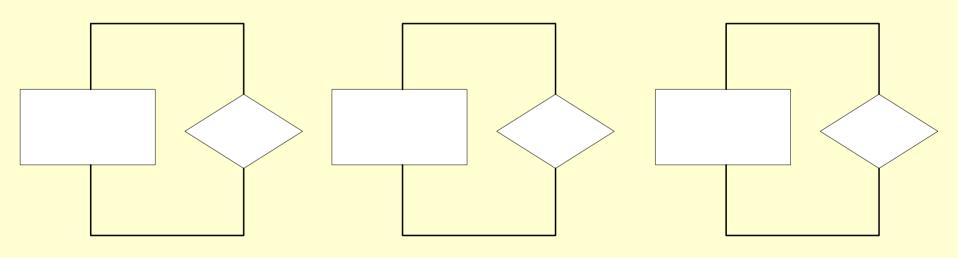
☑ N:1: Many-to-One

☑ M:N:Many-to-Many



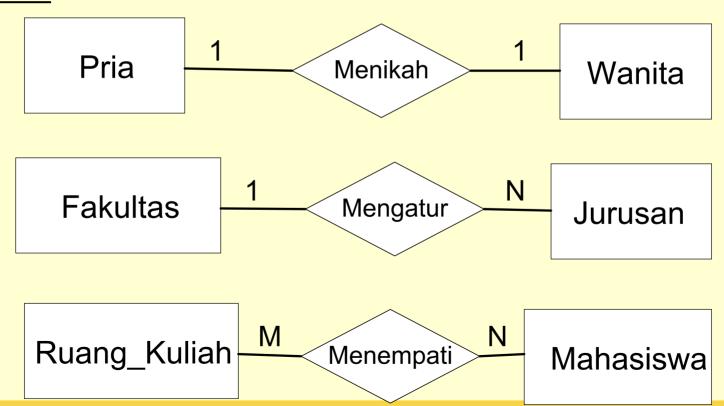
#### Unary Relationship (Relasi Berderajad 1)

- adalah relasi dimana entitas yang terlibat hanya 1.
- Sering disebut relasi rekursif (recursive relationship).



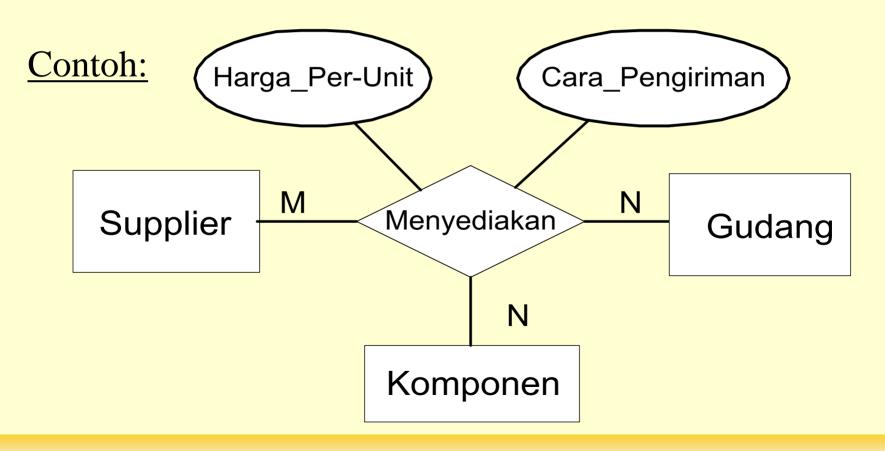
#### Binary Relationship (Relasi Berderajad 2)

• Atau relasi Biner adalah relasi yang melibatkan 2 entitas.



#### Ternary Relationship (Relasi Berderajad 3)

• adalah relasi tunggal yang menghubungkan 3 entitas yang berbeda.



## Question?

**End of Session** 

#### **TUGAS**

- Bentuk 1 kelompok 3 orang (max)
- Rancanglah sebuah ERD SI dengan menggunakan Visio secara El Masri
- Buat penjelasan mendetail (ex. alasan & latar belakang) dan laporannya secara hardcopy
- Buat slide presentasinya sekalian
- Tugas dikumpulkan 2 minggu lagi

#### **Pilihan Sistem Informasi**

- Billing Warnet
- Billing Wartel
- Tiket Pesawat
- Tiket Kereta Api
- Tiket Kapal Laut
- STNK
- KTP
- SIM
- Dsb.....

- Inventory Gudang
- Rental VCD
- Rental Buku
- Perpustakaan
- Koperasi
- Bank
- Rumah Sakit
- Kantor Pos