

Rapport final projet Mini-Shell

RHAYOUTE ABDELMALEK

Introduction :

Ce projet a pour but la réalisation d'un Mini-Shell en mettant en pratique les notions de base vues en TD et TP, comme la gestion des processus, des signaux et même des entrées/sorties. Cet interpréteur de commandes développé à la fin offre plusieurs fonctionnalités de bases des shells comme celui de Bash, PowerShell, etc.

Questions :

Dans ce rapport, je vais répondre aux questions posées dans le sujet. J'expliquerai les choix de conception et j'ajouterai des captures de test au fur et à mesure.

Partie 1 :

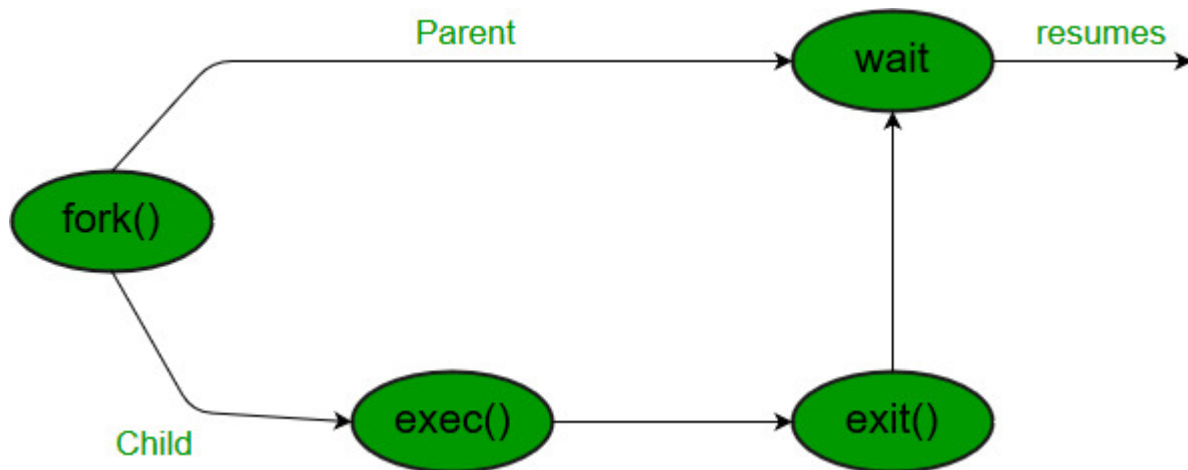
1-D'abord, une boucle infinie (while(1)) à l'intérieur de laquelle la création des processus était exécutée. Ensuite, on teste le retour de système et on ajoute certaines commandes.

2- Effectivement, l'affichage de l'invite se mêle à l'exécution du processus fils (L'invite de commande s'affiche avant la terminaison de la commande, donc le processus père (le minishell) n'attend pas la terminaison du fils (la commande exécutée))

```
n7student@n7master:~/Bureau/Project sec/rhayoute$ ./a.out
arhayout@Minishell:~$ ls
arhayout@Minishell:~$ a.out      LisezMoi.md  Q1.c      Q3.c      readcmd.h
LisezMoi.html  main.c      Q2.pdf    readcmd.c
```

3-Le processus parent n'attend pas son fils, donc j'ai utilisé wait(NULL) dans la partie exécutée par le père.

Pour être spécifique, on utilise waitpid()



```

n7student@n7master:~/Bureau/Project sec/rhayoute$ gcc -Wall -o executable readcmd.c Q3.c
n7student@n7master:~/Bureau/Project sec/rhayoute$ ./executable
arhayout@Minishell:~$ ls
a.out      LisezMoi.html  main.c      Q1.c  readcmd.c
executable LisezMoi.md    minishell.c Q3.c  readcmd.h
Parent pid = 100444
Child pid = 100470
arhayout@Minishell:~$
  
```

4-Il était nécessaire de contrôler l'entrée de ces commandes même avant la création du processus fils avec une simple structure if... else if...

```

.:executable : commande introuvable
n7student@n7master:~/Bureau/Project sec/rhayoute$ ./executable
arhayout@Minishell:~$ ls
a.out      LisezMoi.html  main.c      Q1.c  Q4.c      readcmd.h
executable LisezMoi.md    minishell.c Q3.c  readcmd.c
Parent pid = 107645
Child pid = 107671
arhayout@Minishell:~$ cd
arhayout@Minishell:~$ cd
arhayout@Minishell:~$ exit
n7student@n7master:~/Bureau/Project sec/rhayoute$ ls
a.out      LisezMoi.html  main.c      Q1.c  Q4.c      readcmd.h
executable LisezMoi.md    minishell.c Q3.c  readcmd.c
n7student@n7master:~/Bureau/Project sec/rhayoute$ cd
n7student@n7master:~$
  
```

5- Si l'attribut Background de la structure cmdl n'est pas NULL, le processus père n'attend pas le processus fils exécutant la commande en tâche de fond.

```

n7student@n7master:~/Bureau/Project sec/rhayoute$ gcc -Wall -o executable readcmd.c
Q5.c
n7student@n7master:~/Bureau/Project sec/rhayoute$ ./executable
arhayout@Minishell:~$ ls &
arhayout@Minishell:~$ a.out          LisezMoi.html  main.c          Q1.c  Q4.c  readcmd.
C
executable LisezMoi.md  minishell.c  Q3.c  Q5.c  readcmd.h
^C
n7student@n7master:~/Bureau/Project sec/rhayoute$ ./executable
arhayout@Minishell:~$ ls
a.out          LisezMoi.html  main.c          Q1.c  Q4.c  readcmd.c
executable LisezMoi.md  minishell.c  Q3.c  Q5.c  readcmd.h
Parent pid = 122859
Child pid = 122889
arhayout@Minishell:~$ cd &

```

Partie 2 :

Pour mieux visualiser les tests, j'ai ajouté des couleurs à l'affichage

6-

Pour pouvoir stocker les informations sur chaque processus lancé, j'ai créé le type `job_t` et les fonctions de manipulation dans un fichier séparé "job.c"

```

n7student@n7master:~/Bureau/Project sec/rhayoute$ ./executable
arhayout@Minishell:~$ ls
a.out          job.c          main.c          Q3.c  Q6.c
'Document 1 non enregistré' LisezMoi.html  minishell.c     Q4.c  readcmd.c
executable     LisezMoi.md   Q1.c           Q5.c  readcmd.h
arhayout@Minishell:~$ list
Id      PID      État      ligne de commande lancée
[1]     160145   Actif(fg)  ls
arhayout@Minishell:~$ fg 160145
fg : Processus non trouvé.
arhayout@Minishell:~$ ls 1
ls: impossible d'accéder à '1': Aucun fichier ou dossier de ce type
arhayout@Minishell:~$ bg 1
arhayout@Minishell:~$ list
Id      PID      État      ligne de commande lancée
[1]     160145   Actif(bg)  ls
[2]     160524   Actif(fg)  ls
arhayout@Minishell:~$ fg 2
ls
arhayout@Minishell:~$ ls
a.out          job.c          main.c          Q3.c  Q6.c
'Document 1 non enregistré' LisezMoi.html  minishell.c     Q4.c  readcmd.c
executable     LisezMoi.md   Q1.c           Q5.c  readcmd.h
arhayout@Minishell:~$ list
Id      PID      État      ligne de commande lancée
[1]     160145   Actif(bg)  ls
[2]     161023   Actif(fg)  ls
arhayout@Minishell:~$ 

```

Les signaux :(C'est la partie ma plus délicat)

J'ai pas arrivé a relever tous les défis et il m'en reste pas de temps

```

je suis plein
arhayout@Minishell:~$ lj
Id      PID      État      ligne de commande lancée
[1]     619006    Actif(fg)  000 U
[2]     619233    Actif(fg)
arhayout@Minishell:~$ ^Z
Erreur de segmentation (core dumped)
n7student@n7master:~/Bureau/rhayoute$ ./executable
arhayout@Minishell:~$ sleep 100&
[1]     619720
arhayout@Minishell:~$ ^Zaucune processus en fg.

Erreur de segmentation (core dumped)
n7student@n7master:~/Bureau/rhayoute$ ls
a.out executable f1 f2 job.c LisezMoi.html LisezMoi.md lulu.c main.c Q10.c Q11.c Q11_v2.c Q1.c Q3
n7student@n7master:~/Bureau/rhayoute$ ./executable
arhayout@Minishell:~$ sleep 100
^Zaucune processus en fg.
^C
^Zaucune processus en fg.

```

7-Ctrl-Z

Pour traiter la frappe ctrl-z, j'ai défini le handler **handler_SIGTSTP**. Mais ça ne marche pas

8-Ctrl-C

Pour traiter la frappe ctrl-c, j'ai défini le handler **handler_SIGINT**. Mais ça ne marche pas trop

9-Redirections

La redirection est faite en testant la commande (cmd->in == null) et (cmd->out == null) en changeant alors l'entrée et la sortie standard.

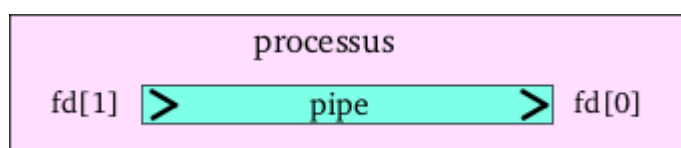
```

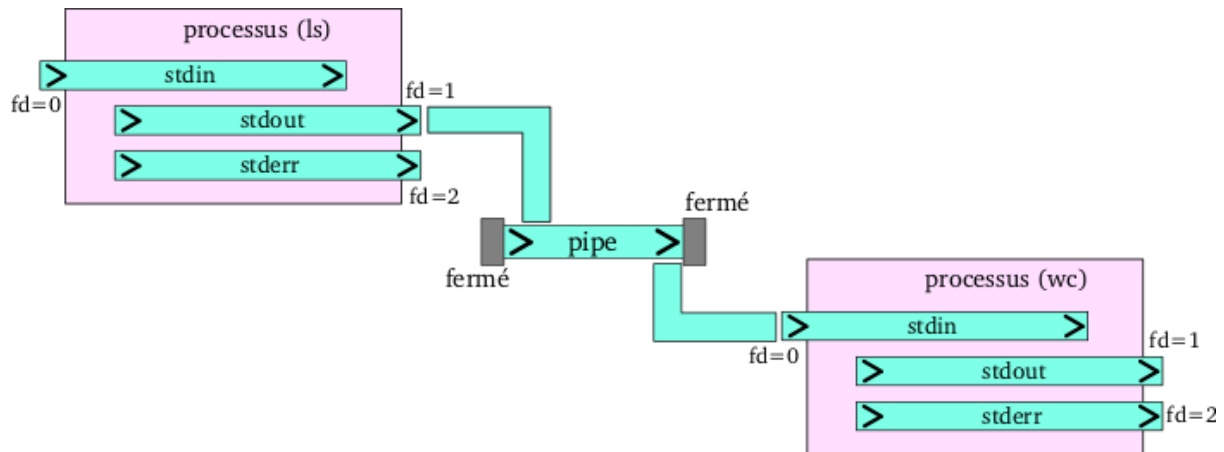
arhayout@Minishell:~$ echo "je suis plein" > f1
arhayout@Minishell:~$ cat f1
"je suis plein"
arhayout@Minishell:~$ cat < f1 > f2
arhayout@Minishell:~$ cat f2
"je suis plein"
arhayout@Minishell:~$

```

10-Tubes simples

Pour traiter deux commandes simultanément, j'ai utilisé une seule pipe, où le père exécute la 2e commande et le fils exécute la première commande.





Test

```
n7student@n7master:~/Bureau/rhayoute$ gcc -g -Wall -o executable readcmd.c Q10.c
n7student@n7master:~/Bureau/rhayoute$ valgrind --leak-check=full --show-leak-kinds=all ./executable
==158976== Memcheck, a memory error detector
==158976== Copyright (C) 2002-2017, and GNU GPL'd, by Julian Seward et al.
==158976== Using Valgrind-3.15.0 and LibVEX; rerun with -h for copyright info
==158976== Command: ./executable
==158976==
arhayout@Minishell:~$ ls
Ce programme est un test de la question 10.
arhayout@Minishell:~$ ls | wc -l
19
arhayout@Minishell:~$ ls | wc -l
wc-l: No such file or directory
```

/ 11-Pipelines

Ma première stratégie :

Pour la gestion d'une commande contenant un nombre quelconque de tubes, je calcule d'abord le nombre de tubes, je crée tous les tubes nécessaires.

Puis chaque commande élémentaire est exécutée durant une itération de la boucle, sauf la première et la dernière commande exécutée en dehors de la boucle While.

C'est un peu difficile et source de beaucoup d'erreurs

(J'ai abandonné cette version qui se base sur la question 10)

Deuxième stratégie

Assez facile et se base sur la source GitHub suivante :

<https://gist.github.com/aspatric/93e197083b65678a132b9ecee53cfe86>

```

int
n7student@n7master:~/Bureau/rhayoute$ gcc -Wall -o executable readcmd.c Q10.c
n7student@n7master:~/Bureau/rhayoute$ ./executable
arhayout@Minishell:~$ cat toto.c lulu.c | grep int | wc -l
2
arhayout@Minishell:~$ 2
arhayout@Minishell:~$ cat toto.c lulu.c | grep int | wc -l
2
2
arhayout@Minishell:~$ arhayout@Minishell:~$ cat toto.c
int
int
arhayout@Minishell:~$ arhayout@Minishell:~$ cat lulu.c
int int
int int
arhayout@Minishell:~$ arhayout@Minishell:~$

```

Remarque :

J'ai rencontré beaucoup d'erreur de mémoire avec Valgrind et je n'ai pas réussi à réparer ces erreurs vu qu'il m'indique qu'ils viennent de readcmd.c

Conclusion :

Ce projet est un bon exercice pour tester les connaissances requises dans les sessions TD et TP, il peut donc être amélioré en ajoutant d'autres fonctionnalités utiles telles que l'historique, et on peut aussi penser à ce que font les flèches haut/bas et droite/gauche comme dans un shell standard.