

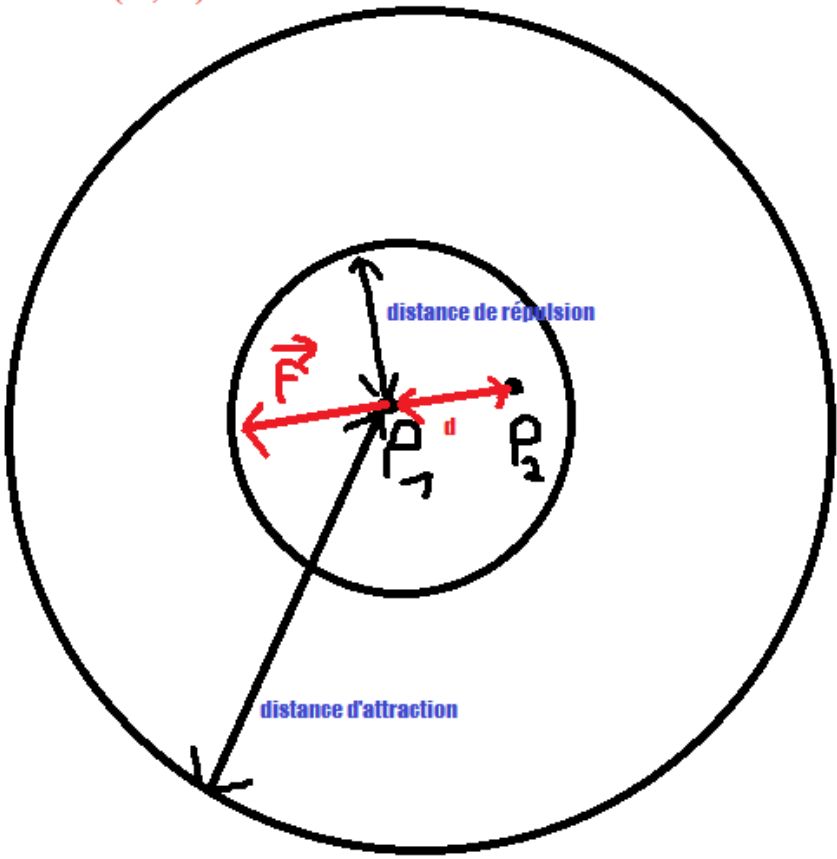


Config Trace des particules Attraction de la souris ☐Répulsion de la souris ☐Simulation 

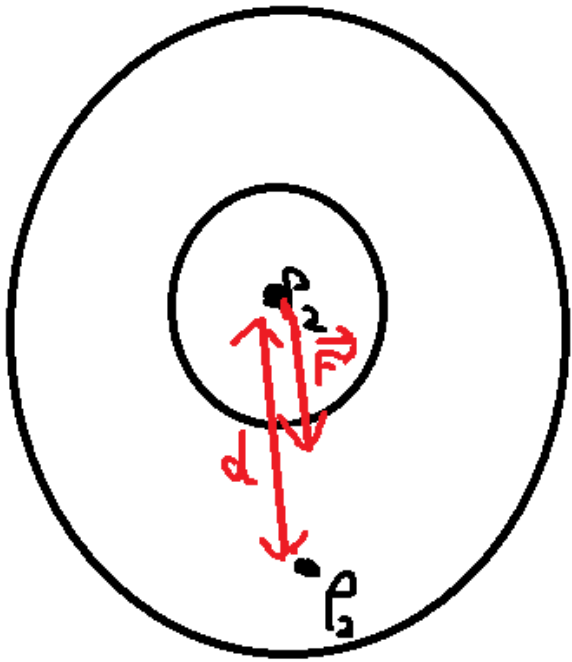
Relancer la simulation

Relancer avec des
paramètres aléatoiresinteressant1 Utiliser
le
presetDétruire le
presetSauvegarder
la simulation

$$F = \text{force Répulsion} * \text{Vect}(P2, P1) * 1 / d^2$$



$$F = \text{force Attraction} * \text{Vect}(P1, P2) * 1 / d^2$$





Config ▾

Simulation ▾

