

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
**Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение высшего образования  
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

**Департамент цифровых, робототехнических систем и электроники**

**«Работа с множествами и словарями в языке Python»  
Отчет по лабораторной работе № 5  
по дисциплине «Программирование на Python»  
Вариант 5**

Выполнил студент группы ИВТ-б-о-24-1  
Грабарь Артемий Павлович  
«\_\_» декабря 2025г.

Подпись студента \_\_\_\_\_  
Работа защищена «\_\_» 20\_\_ г.  
Проверил Воронкин Р.А. \_\_\_\_\_  
(подпись)

Ставрополь 2025

**Цель работы:** приобретение навыков по работе с множествами и словарями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.

**Ссылка на GitHub:**

**Задание:**

1. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия MIT и язык программирования Python.
2. Выполнить копирование созданного репозитория.
3. Дополнить файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.
4. Создать проект PyCharm в папке репозитория.
5. Проработать пример лабораторной работы. Создать для него отдельный модуль языка Python. Зафиксировать изменения в репозитории.
6. Привести в отчете скриншоты результатов выполнения примера при различных исходных данных вводимых с клавиатуры.
7. Решить задачу: подсчитайте количество гласных в строке, введенной с клавиатуры с использованием множеств.
8. Зафиксировать сделанные изменения в репозитории.
9. Решить задачу: определите общие символы в двух строках, введенных с клавиатуры.
10. Решить задачу: создайте словарь, связав его с переменной school, и наполните данными, которые бы отражали количество учащихся в разных классах (1а, 1б, 2б, 6а, 7в, и т.п.). Внесите изменения в словарь согласно следующему: а) в одном из классов изменилось количество учащихся, б) в школе появился новый класс, с) в школе был расформирован (удален) другой класс. Вычислите общее количество учащихся в школе.
11. Зафиксировать сделанные изменения в репозитории.
12. Решить задачу: создайте словарь, где ключами являются числа, а значениями – строки. Примените к нему метод items(), с помощью

полученного объекта `dict_items` создайте новый словарь, “обратный” исходному, т.е. ключами являются строки, а значениями – числа.

13. Зафиксировать сделанные изменения в репозитории.
14. Привести в отчет скриншоты работы программ индивидуального задания. Задание 1: Определить результат выполнения операций над множествами (рис 1). Считать элементы множества строками. Проверить результат вручную. Задание 2: Составить программу с использованием списков и словарей для решения задачи. Использовать словарь, содержащий следующие ключи: название пункта назначения рейса; номер рейса; тип самолета. Написать программу, выполняющую следующие действия: ввод с клавиатуры данных в список, состоящий из словарей заданной структуры; записи должны быть размещены в алфавитном порядке по названиям пунктов назначения; вывод на экран пунктов назначения и номеров рейсов, обслуживаемых самолетом, тип которого введен с клавиатуры; если таких рейсов нет, выдать на дисплей соответствующее сообщение.

$$\begin{aligned}A &= \{c, e, h, n\}; \\B &= \{e, f, k, n, x\}; \\C &= \{b, c, h, p, r, s\}; \\D &= \{b, e, g\}; \\X &= (A/B) \cap (C \cup D); \\Y &= (A \cap \bar{B}) \cup (C/D).\end{aligned}$$

Рисунок 1. Множества и операции над ними

15. Зафиксировать сделанные изменения в репозитории.
16. Добавить отчет по лабораторной работе в формате PDF в папку doc репозитория. Зафиксировать изменения.
17. Отправить сделанные изменения на сервер GitHub.

Ход работы:

1. Был создан общедоступный репозиторий на GitHub, в котором использована лицензия MIT и язык программирования Python.
2. Было выполнено клонирование репозитория (рис 1).

```
arhi2@DESKTOP-25N997A MINGW64 /z/Репозиторий
$ git clone https://github.com/Arhi258/Laba_5.git
Cloning into 'Laba_5'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (5/5), done.
```

Рисунок 1. Клонирование репозитория

3. Файл .gitignore был дополнен необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.

4. В папке репозитория был создан проект PyCharm.

5. Были проработаны примеры, приведенные в лабораторной работе.

Для каждого примера был создан отдельный модуль Python. Изменения были зафиксированы в репозитории.

6. Каждый из примеров был проверен на работоспособность (рис 2, 3).

Полный исходный код программы приведен в Приложении 1, 2.

```
x = {'e', 'k', 'd', 'o', 'j'}
y = {'o', 'y', 'f', 'c', 'v', 'g', 'h'}
```

Рисунок 2. Пример 1

```

>>> add
Фамилия и инициалы? Грабарь А.П.
Должность? Студент
Год поступления? 2024
>>> add
Фамилия и инициалы? Верникова П.П.
Должность? Уборщица
Год поступления? 2012
>>> list
+-----+-----+-----+
| № | Ф.И.О. | Должность | Год |
+-----+-----+-----+
| 1 | Верникова П.П. | Уборщица | 2012 |
| 2 | Грабарь А.П. | Студент | 2024 |
+-----+-----+-----+
>>> help
Список команд:

add - добавить работника;
list - вывести список работников;
select <стаж> - запросить работников со стажем;
help - отобразить справку;
exit - завершить работу с программой.

>>> select 5
1: Верникова П.П.
>>> exit

Process finished with exit code 0

```

Рисунок 3. Пример 2

7. Была решена задача: “подсчитайте количество гласных в строке, введенной с клавиатуры с использованием множеств.”. Результат работы программы приведен на рисунке 4. Полный исходный код программы приведен в Приложении 3.

```

Ведите строку: ааппп оорор ег
Количество гласных в вашей строке = 5

```

Рисунок 4. Результат выполнения задания

8. Была решена задача: “ определите общие символы в двух строках, введенных с клавиатуры.”. Результат работы программы приведен на рисунке 5. Полный исходный код программы приведен в Приложении 4.

```
Введите первую строку: авыва ввв 1\
Введите вторую строку: 12 ввв
Общие символы: {'ы', '1', 'в'}
```

Рисунок 5. Результат выполненного задания

9. Была решена задача: “создайте словарь, связав его с переменной school, и наполните данными, которые бы отражали количество учащихся в разных классах (1а, 1б, 2б, 6а, 7в, и т.п.). Внесите изменения в словарь согласно следующему: а) в одном из классов изменилось количество учащихся, б) в школе появился новый класс, с) в школе был расформирован (удален) другой класс. Вычислите общее количество учащихся в школе.”. Результат работы программы приведен на рисунке 6. Полный исходный код программы приведен в Приложении 5.

```
>>> add
Введите номер класса и его букву: 12г
Введите количество учеников в классе: 3332
>>> remove
Введите класс (и его букву), который был расформирован: 12г
>>> sum
Всего учащихся в школе: 21
>>> change
Введите класс (и его букву), который был изменен: 1f
Введите новое число учеников в классе: 33
>>> list
+-----+
| Класс | Кол-во учеников |
+-----+
|     1f |             33 |
+-----+
```

Рисунок 6. Результат выполненного задания

10. Была решена задача: создайте словарь, где ключами являются числа, а значениями – строки. Примените к нему метод items(), с помощью полученного объекта dict\_items создайте новый словарь, “обратный” исходному, т.е. ключами являются строки, а значениями – числа.”. Результат работы программы приведен на рисунке 7. Полный исходный код программы приведен в Приложении 6.

```
{'один': 1, 'два': 2, 'три': 3, 'четыре': 4}
```

Рисунок 7. Результат выполненного задания

11. Была решена задача 1. Результат работы программы приведен на рисунке 8. Полный исходный код программы приведен в Приложении 7.

```
{'с', 'h'}  
{'h', 'p', 'r', 's', 'c'}
```

Рисунок 8. Результат выполненного задания

12. Была решена задача 2. Результат работы программы приведен на рисунке 9. Полный исходный код программы приведен в Приложении 8.

```
>>> add  
Пункт назначения: Пермь  
Номер рейса: 12  
Тип самолета: ен7  
>>> add  
Пункт назначения: Архангельск  
Номер рейса: 32  
Тип самолета: po5  
>>> list  
+-----+-----+-----+  
| Пункт назначения | Номер рейса | Тип самолета |  
+-----+-----+-----+  
| архангельск | 32 | po5 |  
| пермь | 12 | ен7 |  
+-----+-----+-----+  
>>> check_flight  
Введите тип самолета: ен7  
Вам подходит рейс 12 который направляется в пермь
```

Рисунок 9. Результат выполненного задания

### Контрольные вопросы:

1. Множество – неупорядоченная совокупность уникальных значений. В качестве элементов могут выступать любые неизменяемые объекты, такие как числа, символы, строки.
2. Создать множество можно с помощью фигурных скобок или вызова set().
3. Чтобы проверить, есть ли элемент в множестве используется in, для проверки отсутствия not in.

4. Перебор всех элементов множества осуществляется с помощью цикла `for` и `in`.
5. Set comprehensions – компактный способ создания множеств.
6. Чтобы добавить новый элемент в множество используется метод `add`.
7. Функции для удаления элементов: `remove` – удаление элемента с генерацией исключения в случае, если такого элемента нет; `discard` – удаление элемента без генерации исключения, если элемент отсутствует; `pop` – удаление первого элемента, генерируется исключение при попытке удаления из пустого множества. Если необходимо убрать все элементы, используется метод `clear()`.
8. Метод `union` – объединение элементов двух множеств. Метод `update` – добавить все элементы одного множества к другому. Функция `intersection` – поиск общих элементов для двух разных множеств. Метод `difference` – вычисление разности двух разных множеств.
9. Команда `a.issubset(b)` определяет, является ли `b` подмножеством `a`. Команда `a.issuperset(b)` определяет, является ли множество `a` надмножеством `b`.
10. `frozenset` – множество, которое не поддается изменению.
11. Для преобразования множества в строку используется конкатенация текстовых значений, которую обеспечивает функция `join`. Функция `dict` преобразует множество в словарь. Функция `list` позволяет преобразовать множество в список.
12. Словарь – изменяемый неупорядоченный набор элементов "ключ: значение".
13. С помощью функции `len()` можно вывести размер словаря.
14. Обход словарей осуществляется через цикл, в основном цикл `for`.
15. Метод `get()` позволяет получить элемент по его ключу.
16. Метод `setdefault()` позволяет добавить элемент в словарь.
17. Словарь включений – краткий способ создания словарей с помощью генераторных выражений.

18. Функция `zip()` объединяет элементы из нескольких итерируемых объектов (список, кортеж и т.д.) в один итератор кортежей, где каждый кортеж содержит элементы из одной позиции всех свободных объектов. Эту функцию можно использовать при создании словаря из двух списков.

19. Модуль `datetime` предоставляет классы для удобной работы с датами и временем. Основные классы модуля: `date` (работа с датой), `time` (работа с временем), `datetime` (комбинация даты и времени), `timedelta` (представляет разницу между двумя моментами времени).

**Вывод:** в результате работы были получены навыки по работе с множествами и словарями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.

## Приложения.

Приложение 1. Исходный код:

```
#!/usr/bin/env python3
#-*- coding: utf-8 -*-

if __name__ == "__main__":
    # Определим уникальное множество
    u = set("abcdefghijklmnopqrstuvwxyz")

    a = {"b", "c", "h", "o"}
    b = {"d", "f", "g", "o", "v", "y"}
    c = {"d", "e", "j", "k"}
    d = {"a", "b", "f", "g"}

    x = (a.intersection(b)).union(c)
    print(f"x = {x}")

    # Найдем дополнения множеств
    bn = u.difference(b)
    cn = u.difference(c)

    y = (a.difference(d).union(cn.difference(bn)))
    print(f"y = {y}")

Приложение 2. Исходный код:
#!/usr/bin/env python3
#-*- coding: utf-8 -*-

import sys
from datetime import date
```

```

if __name__ == "__main__":
    # Список работников.
    workers = []

    # Организовать бесконечный цикл запроса команд.
    while True:
        # Запросить команду из терминала.
        command = input(">>> ").lower()

        # Выполнить действие в соответствии с командой.
        if command == 'exit':
            break

        elif command == 'add':
            # Запросить данные о работнике.
            name = input("Фамилия и инициалы? ")
            post = input("Должность? ")
            year = int(input("Год поступления? "))

            # Создать словарь.
            worker = {
                'name': name,
                'post': post,
                'year': year,
            }

            # Добавить словарь в список.
            workers.append(worker)
            # Отсортировать список в случае необходимости.
            if len(workers) > 1:
                workers.sort(key=lambda item: item.get('name', ''))

        elif command == 'list':
            # Заголовок таблицы.
            line = '+-{ }--{ }--{ }--{ }+'.format(
                ' ' * 4,
                ' ' * 30,
                ' ' * 20,
                ' ' * 8
            )
            print(line)
            print(
                '| {:^4} | {:^30} | {:^20} | {:^8} |'.format(
                    "№",
                    "Ф.И.О.",
                    "Должность",
                    "Год"
                )
            )
            print(line)

            # Вывести данные о всех сотрудниках.

```

```

for idx, worker in enumerate(workers, 1):
    print(
        '| {:>4} | {:<30} | {:<20} | {:>8} |'.format(
            idx,
            worker.get('name', ''),
            worker.get('post', ''),
            worker.get('year', 0)
        )
    )
print(line)

elif command.startswith('select '):
    # Получить текущую дату.
    today = date.today()

    # Разбить команду на части для выделения номера года.
    parts = command.split(' ', maxsplit=1)
    # Получить требуемый стаж.
    period = int(parts[1])

    # Инициализировать счетчик
    count = 0
    # Проверить сведения работников из списка.
    for worker in workers:
        if today.year - worker.get('year', today.year) >= period:
            count += 1
            print(
                '{:>4}: {}'.format(count, worker.get('name', ''))
            )

    # Если счетчик равен 0 то работники не найдены.
    if count == 0:
        print("Работники с заданным стажем не найдены.")

elif command == 'help':
    # Вывести справку о работе с программой
    print("Список команд: \n")
    print("add - добавить работника;")
    print("list - вывести список работников;")
    print("select <стаж> - запросить работников со стажем;")
    print("help - отобразить справку;")
    print("exit - завершить работу с программой.")

else:
    print(f'Неизвестная команда {command}', file=sys.stderr)

```

**Приложение 3. Исходный код:**

```

#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

if __name__ == "__main__":
    # Перевод всей строки в нижний регистр

```

```
a = list(input("Введите строку: ").lower())
vowels = {'y', 'e', 'ë', 'ы', 'а', 'о', 'э', 'я', 'и', 'ю'}
common = set(a) & vowels

count = 0
for i in common:
    count += a.count(i)

print(f"Количество гласных в вашей строке = {count}")
```

Приложение 4. Исходный код:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
```

```
if __name__ == '__main__':
    a = set(input("Введите первую строку: ").replace(" ", ""))
    b = set(input("Введите вторую строку: ").replace(" ", ""))

    common = a & b
    print(f"Общие символы: {common}")
```

Приложение 5. Исходный код:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
```

```
import sys
```

```
if __name__ == '__main__':
    school = {}

while True:
    command = input(">>> ").lower()

    # Выход из программы
    if command == "exit":
        break

    # Добавление класса
    elif command == "add":
        class_school = input("Введите номер класса и его букву: ").lower()
        number_of_students = int(input(
            "Введите количество учеников в классе: "
        ))
        school[class_school] = number_of_students

    # Удаление класса
    elif command == "remove":
        class_remove = input(
            "Введите класс (и его букву), который был расформирован: "
        ).lower()
```

```
if class_remove not in school:
    print("Такого класса нет!")
else:
    del school[class_remove]

# Вывод суммы учеников в школе
elif command == "sum":
    all_students = sum(school.values())
    print(f'Всего учащихся в школе: {all_students}')

# Изменение количества учеников
elif command == "change":
    class_change = input(
        "Введите класс (и его букву), который был изменен: "
    )

    if class_change not in school:
        print("Такого класса нет!")
    else:
        school[class_change] = int(input(
            "Введите новое число учеников в классе: "
        ))

# Вывод всех классов в школе
elif command == "list":
    # Заголовок таблицы
    line = '+-----+-----+'
    print(line)
    print(
        '| {:^6} | {:^16} |'.format(
            'Класс',
            'Кол-во учеников'
        )
    )
    print(line)

# Вывод данных о классах и количестве учеников
for class_school, number_of_students in school.items():
    print(
        '| {:>6} | {:>16} |'.format(
            class_school,
            number_of_students
        )
    )
    print(line)

# Вывод списка команд
elif command == "help":
    print("list - вывод всех классов в школе")
    print("help - вывод списка команд")
    print("change - изменение количества учеников в классе")
    print("sum - вывод общего количества учеников в школе")
```

```
print("remove - удаление класса")
print("add - добавление нового класса")
print("exit - завершение работы программы")

# Действие при неверной команде
else:
    print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)
```

#### Приложение 6. Исходный код:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
```

```
if __name__ == '__main__':
    line = {1: 'один', 2: 'два', 3: 'три', 4: 'четыре'}

    new_line = {}
    for key, value in line.items():
        new_line[value] = key

    print(new_line)
```

#### Приложение 7. Исходный код:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
```

```
if __name__ == '__main__':
    u = set('cehnfkxbprsg')

    a = {'c', 'e', 'h', 'n'}
    b = {'e', 'f', 'k', 'n', 'x'}
    c = {'b', 'c', 'h', 'p', 'r', 's'}
    d = {'b', 'e', 'g'}

    no_b = u.difference(b)

    x = a.difference(b).intersection(c.union(d))
    y = a.intersection(no_b).union(c.difference(d))

    print(x)
    print(y)
```

#### Приложение 8. Исходный код:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
```

```
import sys

if __name__ == '__main__':
    # Список рейсов
    flights = []

    while True:
        command = input(">>> ").lower()
```

```

# Команда завершения
if command == 'exit':
    break

# Команда добавления рейса
elif command == 'add':
    destination = input("Пункт назначения: ").lower()
    number = int(input("Номер рейса: "))
    aircraft_type = input("Тип самолета: ").lower()

    flight = {
        'destination': destination,
        'number': number,
        'aircraft_type': aircraft_type
    }

    # Добавить словарь в список
    flights.append(flight)
    # Сортировка списка
    if len(flights) > 1:
        flights.sort(key=lambda item: item.get('destination', ''))

# Вывод всех рейсов
elif command == 'list':
    line = '+-{ }--{ }--{ }+'.format(
        '-' * 30,
        '-' * 15,
        '-' * 20
    )
    print(line)
    print(
        '| {:^30} | {:^15} | {:^20} |'.format(
            "Пункт назначения",
            "Номер рейса",
            "Тип самолета"
        )
    )
    print(line)

    for flight in flights:
        print(
            '| {:>30} | {:>15} | {:>20} |'.format(
                flight.get('destination', ''),
                flight.get('number', ''),
                flight.get('aircraft_type', '')
            )
        )
    print(line)

# Вывод рейсов с данным типом самолета
elif command == 'check_flight':

```

```
key_aircraft = input("Введите тип самолета: ").lower()
count = 0

# Проверка, есть ли такой тип самолета
for flight in flights:
    if flight.get("aircraft_type") == key_aircraft:
        count += 1
        print(
            f"Вам подходит рейс {flight.get('number', '')}"
            f" который направляется в "
            f"{flight.get('destination', '')}"
        )

# Проверка, если нет такого типа самолета
if count == 0:
    print(
        "Похоже, рейсов с данным типом самолета нет,"
        " но вы можете посмотреть другие рейсы"
    )

# Справка о работе с программой
elif command == 'help':
    print("Список команд:\n")
    print("add - добавить рейс")
    print("list - вывести список рейсов")
    print("exit - завершить работу с программой")
    print("help - вывести список команд")
    print(
        "check_flight - проверить,"
        " есть ли рейс с данным типом самолета"
    )

else:
    print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)
```