**¿Cómo se cumple cada requisito?**

1. **Proyecto basado en el patrón MVVM (Model-View-ViewModel):**  
   La aplicación está estructurada siguiendo el patrón MVVM. Las clases ViewModel contienen la lógica de negocio y coordinan el uso de corutinas para interactuar con los repositorios. Las Activity y Fragment actúan como la View, observando los LiveData expuestos por los ViewModel. Los modelos representan las entidades de datos (como Proyecto, Tarea, Usuario) y están separados de la lógica de presentación.
2. **Deberá permitir el inicio de sesión mediante usuario y contraseña:**  
   Se implementó una pantalla de inicio de sesión donde el usuario puede ingresar su nombre de usuario o correo electrónico y su contraseña. Los datos se envían a la API para su verificación. Si las credenciales son correctas, se permite el acceso a la aplicación.
3. **Si recibe un token para autenticar otros endpoints, deberá almacenarse temporalmente en el dispositivo con SharedPreferences:**  
   Una vez que el usuario inicia sesión con éxito, se recibe un token JWT desde la API. Este token se guarda temporalmente en SharedPreferences para ser utilizado en las siguientes peticiones autenticadas (como obtener, crear o editar proyectos/tareas).
4. **Mostrar una Home principal con algunas opciones en pantalla (opcional):**  
   La aplicación incluye una pantalla principal (Home) luego del inicio de sesión, que muestra un mensaje de bienvenida al usuario, un botón para ver sus proyectos y una barra inferior de navegación con accesos directos. También incluye un menú lateral tipo "hamburguesa" para cerrar sesión.
5. **Listado de elementos con un RecyclerView (entidad a definir por el grupo y como mínimo un listado):**  
   Los proyectos del usuario se listan utilizando un RecyclerView. Cada ítem representa un proyecto y puede expandirse para mostrar las tareas asociadas, también organizadas con un adaptador personalizado.
6. **Vista de detalle de un elemento específico:**  
   Al expandir un proyecto, se muestra las tareas que lo conforman. Cada tarea incluye título, descripción, estado, prioridad, y fechas de inicio y fin, que son accedidas si entras a editarlas.
7. **Posibilidad de guardar elementos como favoritos utilizando SharedPreferences (opcional):**  
   Esta funcionalidad **no fue implementada.**
8. **Se debe poder agregar, editar y eliminar un elemento existente:**  
   La aplicación permite agregar un nuevo proyecto, junto con una o más tareas. También permite editar un proyecto existente, modificando su nombre, descripción y las tareas asociadas (agregarlas, editarlas o eliminarlas). Finalmente, también se puede eliminar un proyecto completo desde la vista de lista.