Лабораторная работа № 1

Реализация парсера алгебраического выражения с помощью ANTLR.

Написать парсер алгебраических выражений.

Алгебраическое выражение может содержать целые и рациональные числа в десятичной форме записи.

Операции: сложение, вычитание, произведение, деление, возведение в степень.

Функции: корень п степни, логарифм, синус, косинус.

Константы: Рі

Лабораторная работа № 2

Реалізація інтерпретатору алгебраїчного виразу.

Реализовать вычисление выражений из ЛР 1.

Лабораторная работа № 3

Реалізація парсеру сандарту мови PASCAL за допомогою ANTLR.

Реализовать парсер программы, написанной на языке Паскаль.

Программа может содержать переменные различных типов данных и операции над ними. А также процедуры и функции.

Лабораторная работа № 4

Реалізація інтерпретатору стандарту мови Pascal.

Реализовать интерпретатор программы, написанной на языке Паскаль на основе парсера из ЛР 3.

Лабораторная работа № 5

Управление памятью и системные службы Windows

- 1. Изучить в MSDN:
 - а. Функции и структуры данных для управления службами
 - i. SERVICE STATUS HANDLE
 - ii. SERVICE STATUS
 - iii. SERVICE_TABLE_ENTRY
 - iv. SC_HANDLE OpenSCManager(LPCTSTR lpMachineName, LPCTSTR lpDatabaseName, DWORD dwDesiredAccess);
 - v. SC_HANDLE OpenService(SC_HANDLE hSCManager, LPCTSTR lpServiceName, DWORD dwDesiredAccess);
 - vi. BOOL CloseServiceHandle(SC_HANDLE hSCObject);
 - vii. функция CreateService
 - viii. BOOL DeleteService(SC HANDLE hService);
 - ix. функция RegisterServiceCtrlHandler
 - х. функция StartServiceCtrlDispatcher

- хі. функция SetServiceStatus
- b. функции работы с реестром
 - i. RegCreateKey
 - ii. RegSetValueEx
 - iii. RegCloseKey
- с. функции работы с журналом событий
 - i. HANDLE RegisterEventSource(LPCTSTR lpUNCServerName, LPCTSTR lpSourceName);
 - іі. функция ReportEvent
 - ііі. функция DeregisterEventSource
- 2. Создать проект консольного приложения HttpServer и добавить в него класс CWin32Service.
- 3. Написать реализацию
 - а. конструктора, деструктора
 - b. функций-членов класса
 - i. ParseStandardArgs
 - ii. IsInstalled
 - iii. Install
 - iv. Uninstall
 - v. StartService
 - vi. Initialize
 - vii. LogEvent
 - viii. SetStatus
 - с. функции main
 - і. создать экземпляр класса CWin32Service
 - іі. вызвать его функцию ParseStandardArgs
 - ііі. завершить работу

Лабораторная работа № 6

Процессы и потоки Windows

- 1. Изучить в MSDN функции и структуры данных для работы с процессами и потоками Windows
 - а. функции CreateProcess*
 - b. функции CreateThread*
 - с. функции ExitProcess и ExitThread
 - d. функция CreateMutex
 - e. функция WaitForSingleObject
 - f. функция WaitForMultipleObjects
 - g. функция EnterCriticalSection
 - h. функция LeaveCriticalSection
- 2. Сделать службу из л/р № 5 многопоточной.

Лабораторная работа № 7

Механизмы Sockets и RPC

- 1. Изучить в MSDN
 - а. Функции и структуры данных для работы с сокетами
 - b. структура WSADATA
 - с. структура SOCKET
 - d. структура sockaddr in
 - e. функции WSAStartup и WSACleanup

- f. функция WSAGetLastError()
- g. функции socket и WSASocket
- h. функция bind и listen
- і. функция ассерt
- j. функция WSACreateEvent
- k. функции select, WSAEventSelect и WSAWaitForMultipleEvents
- 2. Создать класс CListener, реализующий многопоточный TCP-сервер

Лабораторная работа № 8

Взаимное исключение, синхронизация и взаимоблокировки

- 1. Изучить протокол передачи гипертекста.
 - а. Сообщение Request
 - b. Сообщение Response
 - с. Метод GET
 - d. Метод HEAD
 - е. Метод РИТ
 - f. Формат URI
 - g. Типы содержимого (content-type)
 - h. Транспортная кодировка
- 2. Реализовать HTTP-сервер, наследуя класс CListener
 - а. Реализовать разбор сообщений Request и формирование сообщений Response
 - b. Реализовать методы GET, HEAD и PUT
 - с. Обеспечить поддержку следующих форматов файлов: htm, txt, gif, jpg, png, doc, pdf, zip, rar, exe
- 3. Реализовать в классе CLog работу с журналом. Журнал вести в текстовом файле. Заносить в журнал отдельной строкой данные о запросе пользователя (дата, время, IP-адрес, клиент, URI запрашиваемого ресурса и т.д.). Поля разделять символом табуляции ("\t").