

Разработано главным экспертом компетенции

Графический дизайн

Семеновой Н.В. \_\_\_\_\_

ФИО



2023 год

УТВЕРЖДЕНО

«»

Носкова Л.П.

Региональный оператор чемпионатного  
движения «Профессионалы» Нижегородской  
области

«16» марта 2023 года

# КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ ПО КОМПЕТЕНЦИИ

\_\_\_\_\_Графический дизайн\_\_\_\_\_

Отбор на Региональный этап Чемпионата по  
профессиональному мастерству «Профессионалы»  
Нижегородской области в 2023 году

2023 г.

## Конкурсное задание на отборочный этап (4 часа)

### НАПОЛНЕНИЕ

Кейс состоит из следующей документации:

- Бриф
- Техническое задание
- Медиа-файлы включающие текстовые и графические материалы

### ИНСТРУКЦИИ

Создайте папку под названием *YY\_Отборочный* (где YY ваша фамилия).

Эта папка должна содержать следующие вложенные папки: *“Рабочая”* (папка с именем *“Рабочая”* должна содержать все вспомогательные файлы, которые используются для работы) и *«Итоговая»* (папка с названием *“Итоговая”* должна содержать все конечные файлы как это требуется в задачах).

Обратите внимание:

- Предоставленный текст должен оформляться согласно вашему дизайну без потери текстовых знаков.
- Файлы, необходимые для работы, находятся в облачной папке, доступ к которой вам отправлен на почту.

### ПРЕДСТАВЛЕНИЕ

Вы получили заказ на разработку элементов фирменного стиля образовательного сообщества. Бриф, техническое задание и медиа-файлы будут предоставлены в папке «КЕЙС-отбор».

Заказчик хочет, чтобы элементы фирменного стиля были современные и простые.

При разработке так же необходимо учитывать дизайн уже используемых элементов.

Вы должны выбирать цвета, шрифты, графические элементы исходя из тематики, описания данных целевой аудитории и др.

Дизайн должен использовать принцип единообразия.

Программное обеспечение: Adobe Illustrator, Adobe PhotoShop

### Задание 1. Дизайн логотипа

Мы хотим получить комбинированный логотип, в котором гармонично сочетаются отрисованный вами фирменный персонаж и название сообщества. В логотипе должна отражаться деятельность сообщества.

#### Обязательные элементы:

- Текст: Текст.doc
- Персонаж
- Полный вариант логотипа (иконка + текст) горизонтальный и вертикальный в режиме RGB
- Полный вариант логотипа в режимах CMYK и Пантон

#### Выходные файлы:

- Один рабочий документ статичного поведения логотипа А4 вертикальный в режиме RGB.

- Один PDF/X-1a:2003 без меток, А4 вертикальный
- EPS файлы для полной версии цветного логотипа RGB, CMYK и Pantone

## **Задание 2. Шапка для группы в ВК**

### **Обязательные элементы:**

- логотип в полном варианте (или отдельно персонаж и текст из логотипа)
- авторская графика

### **Технические ограничения:**

- 1590×400px
- RGB

### **Выходные файлы:**

- рабочий документ в режиме RGB.
- файл .jpg

## **Задание 3. Конверт (лицевая часть)**

### **Обязательные элементы:**

- Текст: Текст.doc
- Полный вариант логотипа
- Авторская графика

### **Технические ограничения:**

- Размер 114 на 162 мм

### **Выходные файлы:**

- рабочий файл.

## **Задание 4. Тема/шаблон презентации**

### **Обязательные элементы:**

- титульный и внутренний слайды
  - Полный вариант логотипа на титульном слайде
- Можно использовать собственный текст при необходимости

### **Технические ограничения:**

- Размер 1920x1080px

### **Выходные файлы:**

- Один рабочий документ с двумя монтажными областями.
- Файл PDF

## **Задание 5. Сувенирная продукция: футболка, шоппер, блокнот, ручка, значок.**

### **Обязательные элементы**

- Основы мокапов из файлов папки Мокапы

### **Технические ограничения:**

- Размер по источнику мокапа

### **Выходные файлы:**

- Рабочий документ для каждого мокапа.

## **Задание 6. Итоговая презентация**

**Обязательные элементы**

- Логотип, созданный в задании 1 (горизонтальное и вертикальное поведение)
- Шапка для группы в ВК
- Конверт, бланк письма
- Два слайда шаблона презентации
- Мокапы сувенирной продукции: футболка, шоппер, блокнот, ручка, значок.

**Технические ограничения:**

- Размер А3

**Выходные файлы:**

- один рабочий файл
- один финальный файл PDF