به نام خدا



دانشگاه تهران پردیس دانشکدههای فنی دانشکده برق و کامپیوتر



درس تحلیل و طراحی شبکه های عصبی عمیق

تمرین شماره ۵

نام و نام خانوادگی: علیرضا حسینی – کیانا هوشانفر

شماره دانشجویی: ۸۱۰۱۰۱۴۲ – ۸۱۰۱۰۱۳۶۱

بهمن ماه ۱۴۰۲

فهرست

۴	مقدمه
۶	آماده سازی مجموعه دادگان
۶	آماده سازی دیتاست triplet
۶	- درست کردن فایل CSV
Υ	- بررسی صحت دیتاست آماده شده
	- تقسیم بندی داده ها به آموزش و ارزیابی
	- پیش پردازش داده ها
	- دیتالودر ها
1 •	اً ماده سازی دیتاست contrastive
	- درست کردن فایل CSV
	تعریف مدلefficientnet_b0
	Triplet Loss
	تعريف
	- پیاده سازیtriplet loss
	آموزش مدل با TRIPLET LOSS
	ود کردن مدل آموزش دیده
	پيدا کردن top 10
	محاسبه ROC
	CONTRASTIVE Loss
	تعريف
۲۷	پیاده سازیCONTRASTIVE LOSS
	آموزش مدل با CONTRASTIVE
٣٠	پيدا کردن top 10top 10
٣١	محاسبه ROC
	Sensivity over margin برای ۲ بخش قبل
	Fisher Discriminant Contrastive Loss
	- تعریف
	- ى ع ریف

F7	- دیتالودر	
FT	- آموزش مدل	
۴۵	- منحنی ROC برای FDC	
F F	- top 10 برای FDC	
۴٧	Fisher Discriminant Triplet Loss	S
۴٧	تعريف	
FV	پیاده سازی FDT	
۴۸	- ديتالودر	
۴۸	- حلقه أموزش	
Δ1	- منحنی ROC برای FDT	
ΔΥ	- TOP 10پرای FDT	
۵۳	آناليز و نتيجه گيرى	

مقدمه

شبکههای سیامی شبکههای کارآمدی در استخراج ویژگیها و یادگیری متریک هستند. در پیادهسازی شبکههای سیامی از توابع هزینهای متفاوتی مانند تریپلت و کانتراستیو استفاده می شود. توابع هزینه متریک زمانی به کار می روند که هدف اصلی، یادگیری یک تعبیر فضایی مناسب است که اطلاعات شباهت و تفاوت بین نمونهها را به خوبی حفظ کند. ایده اصلی این توابع هزینه آن است که جفتهای نمونههایی که از یک کلاس هستند را به هم نزدیک کرده و جفتهای نمونههایی که از دو کلاس مختلف هستند را از یکدیگر دور نگه دارند. این توابع هزینه معمولاً در وظایفی که شباهت یا تفاوت بین جفت نمونهها اهمیت دارد، مورد استفاده قرار می گیرند.

با توجه به اینکه بخش های بسیاری مانند لود کردن مدل و خروجی گرفتن top10 و رسم منحنی class و لوپ ترین و لود کردن داد ها برای تمامی موارد تقریبا یکسان میباشد و تنها در ۴ بخش مختلف sloss های loss عوض شده است در این گزارش جهت جلوگیری از توضیح اضافات تمامی کد های بخش های مختلف در بخش striplet loss آمده است و در سایر بخش ها تنها نتایج آمده است(در ضمن کد های تمامی بخش ها به پیوست ارسال شده است.)

سیستم مورد استفاده برای حل این سوال Cpu core i9 با 64G رم و ۲ واحد پردازش گرافیکی ۳۰۹۰ با حافظه 24G میباشد.

```
19 [
20 [
21 [
22 [
23 [
24 [|
                                           13 [
14 [|
15 [|
16 [||
17 [|
18 [
            0.7%]
0.0%]
0.0%]
0.0%]
0.0%]
                        0.0%
                                                       0.0%]
                                                                             0.0%
                                                       0.7%]
0.7%]
2.0%]
0.7%]
                                                                            0.0%]
0.0%]
0.0%]
                                 0.7%]
                                 0.0%
                     11 [|
12 [
            0.7%]
                              0.0%]
                                                       0.0%]
                                                                            0.7%
                         4.81G/62.6G
Mem[|||
      [][][][][][][][][]5.85G/8.00G]
                                           Load average: 1.71 2.26 2.58
                                           Uptime: 15 days, 06:33:10
NVIDIA-SMI 535.104.12
                               Driver Version: 535.104.12 CUDA Version: 12.2
                  Persistence-M | Bus-Id Disp.A | Volatile Uncorr. ECC
Pwr:Usage/Cap | Memory-Usage | GPU-Util Compute M.
GPU Name
          Perf
Fan Temp
                                                                              MIG M.
0 NVIDIA GEFORCE RTX 3090 Off | 00000000:01:00.0 Off | N/A 39% 57C P8 8W / 370W | 306MiB / 24576MiB | 0% Default
                                                                                 N/A
 1 NVIDIA GeForce RTX 3090 Off | 00000000:03:00.0 Off |
                                                                                N/A
                     9W / 370W
      45C P8
                                            6336MiB / 24576MiB |
                                                                      0%
                                                                              Default
                                                                                 N/A
Processes:
 GPU GI
            CI
                      PID Type Process name
                                                                           GPU Memory
       ID
            ID
                                                                           Usage
  N/A N/A
                 1029142
                             C ...t/miniconda3/envs/torch2/bin/python
                                                                              298MiB
                                   ...t/miniconda3/envs/torch2/bin/python
       N/A
            N/A
                  1029142
                                                                              6328MiB
```

شكل 1 : مشخصات سيستم استفاده شده

آماده سازی مجموعه دادگان

آماده سازی دیتاست TRIPLET

- درست کردن فایل CSV

ابتدا باید دیتاست داده شده را با مقادیر مثبت و منفی و anchor ها در یک فایل CSV بریزیم.

برای اینکار از کد زیر استفاده میکنیم.

در این کد با توجه به نام فایل موجود در دایرکتوری دیتاست کلاس آن را پیدا کرده و در ادامه دیتا ها را به صورت anchor و positive و negative در یک فایل CSV ذخیره میکنیم.

```
# Path to your dataset folder
dataset folder = 'Homework5 dataset/'
# List all image files in the dataset folder
image files = [f for f in os.listdir(dataset folder) if f.endswith('.jpg')]
# Create a DataFrame to store file paths and corresponding classes
df = pd.DataFrame({'File': image files})
# Extract classes from the file names
df['Class'] = df['File'].apply(lambda x: x.split('_')[1])
# Create a dictionary to map classes to their corresponding image files
class to files = df.groupby('Class')['File'].apply(list).to dict()
# Generate triplets from the dataset
def generate triplets(class to files):
    triplets = []
    for c in class to files.keys():
        # Create all possible combinations of images for each class
        combinations_list = list(combinations(class_to_files[c], 3))
        triplets.extend(combinations list)
    return triplets
# Generate triplets from the dataset
triplets = generate triplets(class to files)
# Save all triplets to a single CSV file
columns = ['Anchor', 'Negative', 'Positive']
all triplets df = pd.DataFrame(triplets, columns=columns)
```

```
csv_path = 'triplets.csv'
all_triplets_df.to_csv(csv_path, index=False)
```

این اسکریپت از کتابخانه های OS ،Pandas و برای پردازش مجموعه داده ای از تصاویر برای آموزش مبتنی بر ضرر سه گانه در زمینه یادگیری ماشین استفاده می کند. با فهرست کردن همه فایلهای .ipg در یک پوشه داده مشخص شروع میشود و یک Pandas DataFrame برای ذخیره مسیرهای فایل و کلاسهای مربوطه تجزیهشده از نام فایلها ایجاد می کند. سپس اسکریپت با تشکیل تمام ترکیبات ممکن از سه تصویر برای هر کلاس، سهقلوها را تولید می کند. سهقلوهای حاصل، متشکل از تصاویر تصاویر مشبت و منفی، در یک DataFrame جدید ذخیره می شوند و به یک فایل CSV به نام conchor مثبت و منفی، در یک DataFrame جدید ذخیره می شوند و به یک مدل triplets.csv صاویر مشابه را تصاویر مشابه و مثبت) را به حداقل برساند و در عین حال آموزش داده می شود تا فاصله بین تصاویر مشابه (anchor-negative) را به حداکثر برساند. علاوه بر این، اسکریپت کتابخانه فاصله بین تصاویر فیر مشابه (scikit-learn) را به حداکثر برساند. علاوه بر این، اسکریپت کتابخانه در برای پردازش تصویر وارد می کند و از تابع train_test_split از rain_test_split برای استفاده می کند.

- بررسی صحت دیتاست آماده شده

در ادامه میتوان به کمک کتاب خانه pandas دیتاست را لود کرد.

```
df = pd.read_csv('dataset_train.csv')
df.head(n=5)
```

به عنوان مثال برای یکی از row میتوان به کمک کد زیر داده ها را visual کرد.

```
row = df.iloc[12]

# Read images using PIL
A_img = Image.open(image_dir + row['Anchor'])
P_img = Image.open(image_dir + row['Positive'])
N_img = Image.open(image_dir + row['Negative'])

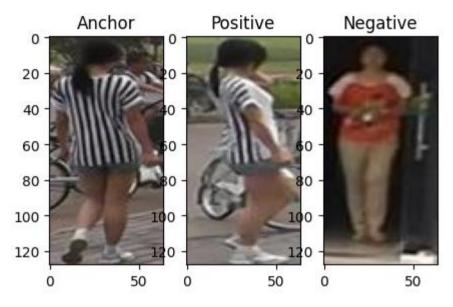
fig, (ax1, ax2, ax3) = plt.subplots(1, 3, figsize = (5,5))

ax1.set_title("Anchor")
ax1.imshow(A_img)

ax2.set_title("Positive")
```

```
ax2.imshow(P_img)

ax3.set_title("Negative")
ax3.imshow(N_img)
```



شکل ۲: نمونه داده های دیتاست آماده شده anchor و negative و positive

- تقسیم بندی داده ها به آموزش و ارزیابی

در پایان نیز میتوان به کمک کد زیر داده های دیتاست را به ۲ دسته آموزش و ارزیابی تقسیم بندی کرد.

```
train, valid = train_test_split(df, test_size = 0.20, random_state = 42)
```

- پیش پردازش داده ها

جهت پیش پردازش داده ها نیاز است که تمامی داده ها نرمال شده و به ابعاد ۲۲۴ در ۲۲۴ نیز resize شوند که این کار به کمک کد زیر انجام میشود.

```
transform = transforms.Compose([
    transforms.ToTensor(),
    transforms.Resize((224, 224)),
    transforms.Normalize(mean=[0.485, 0.456, 0.406], std=[0.229, 0.224, 0.225]),
])

def load_image(file_path):
    img = Image.open(data_dir + file_path).convert('RGB')
```

```
img_tensor = transform(img)
  return img_tensor

def load_triplet(row):
  anchor_img = load_image(row.Anchor)
  positive_img = load_image(row.Positive)
  negative_img = load_image(row.Negative)

  return anchor_img, positive_img, negative_img

train_triplets = [load_triplet(row) for _, row in train.iterrows()]
valid_triplets = [load_triplet(row) for _, row in valid.iterrows()]
```

پس از نرمال سازی برای تست میتوان به صورت زیر عمل کرد.

```
anchor, positive, negative = train_triplets[20]

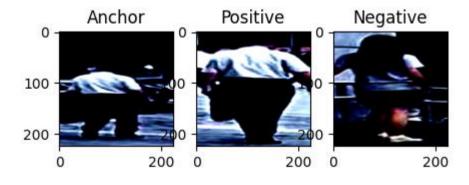
f, (ax1, ax2, ax3) = plt.subplots(1, 3, figsize=(5, 5))

ax1.set_title('Anchor')
ax1.imshow(anchor.numpy().transpose((1, 2, 0)), cmap='gray')

ax2.set_title('Positive')
ax2.imshow(positive.numpy().transpose((1, 2, 0)), cmap='gray')

ax3.set_title('Negative')
ax3.imshow(negative.numpy().transpose((1, 2, 0)), cmap='gray')
```

که خروجی آن به صورت زیر میباشد.



شکل ۳: نمونه خروجی داده های trriplet پس از پیشپردازش

- دیتالودر ها

```
train_loader = DataLoader(train_triplets, batch_size = 32, shuffle = True)
```

```
valid loader = DataLoader(valid triplets, batch size = 32)
```

به كمك كد فوق ديتالودر ها را تعريف ميكنيم.

آماده سازی دیتاست CONTRASTIVE

- درست کردن فایل CSV

همانطور که در فرمول contrastive loss خواهید دید مشخص میباشد در اینجا دیتالودر نباید ۳ گانه باشد بلکه باید بدین صورت باشد که جفت های مثبت لیبل ۱ داشته و باشند و جفت های منفی نیز لیبل صفر داشته باشند برای اینکار از کد زیر استفاده میشود.

دیتاست از پیش آماده شده قبلی را میخوانیم و به anchor و positive لیبل مثبت میدهیم و به negative و به negative و negative نیز لیبل منفی میدهیم.

```
# Load the dataset from the original CSV file
original_df = pd.read_csv('dataset train.csv')
# Randomly select 2000 rows from the anchor and positive columns where label is 1
positive samples = original df.sample(n=2000)[['Anchor', 'Positive']]
positive samples['label'] = 1
# Exclude the selected positive samples from the original dataset
remaining df = original df.drop(positive samples.index)
# Randomly select 2000 rows from the remaining anchor and negative columns where
label is 0
negative samples = remaining df.sample(n=2000)[['Anchor', 'Negative']]
negative samples['label'] = 0
# Merge the 'Negative' and 'Positive' columns into a new column 'Merged'
positive samples['Merged'] = positive samples['Positive']
negative samples['Merged'] = negative samples['Negative']
# Concatenate the positive and negative samples into a new DataFrame
final df = pd.concat([positive samples[['Anchor', 'Merged', 'label']],
negative samples[['Anchor', 'Merged', 'label']]])
# Save the final DataFrame to a new CSV file
final df.to csv('contrastive dataset.csv', index=False)
# Rename columns
final df.columns = ['Positive', 'Negative', 'Label']
```

```
# Save to CSV
final_df.to_csv('contrastive_dataset.csv', index=False)
```

این کد به طور تصادفی جفتهایی از تصاویر را از دادههای ورودی برای آموزش انتخاب می کند، که هر جفت شامل یک مثال مثبت (تصویر با برچسب مشابه تصویر فعلی) و یک مثال منفی (تصویر با برچسب متفاوت) است. نسبت به تصویر فعلی). برای هر ردیف، کلاس مجموعه داده دو تصویر را برمی گرداند، برچسبی که نشان می دهد نمونههای مثبت یا منفی هستند (این کار به صورت تصادفی انجام می شود)، و برچسب تصویر اصلی. تصویر دوم به صورت تصادفی انتخاب می شود و اینکه تصویر دوم هم کلاس باشد یا نباشد نیز تصادفی با 0.00 شانس است. این تضمین می کند که مجموعه داده 0.00 جفت مثبت و 0.00 جفت منفی را برمی گرداند.

در زمینه از contrastive loss و شبکههای سیامی که برای کارهایی مانند شباهت تصویر یا تأیید استفاده می شوند، توزیع ۵۰-۵۰ جفتهای مثبت و منفی اغلب برای متعادل کردن فرآیند آموزش انتخاب می شود. هدف این است که از تعصب مدل نسبت به نمونههای مثبت یا منفی جلوگیری شود و از عملکرد قوی تر و کلی تر اطمینان حاصل شود.

۱. آموزش متعادل: با داشتن تعداد مساوی جفت مثبت و منفی، مدل در طول آموزش در معرض مجموعه
 ای متعادل از مثال ها قرار می گیرد. این از تمایل مدل بیشتر به یک کلاس نسبت به کلاس دیگر جلوگیری
 می کند، که اگر یک کلاس بر مجموعه آموزشی تسلط داشته باشد، ممکن است اتفاق بیفتد.

7. اجتناب از سوگیری ها: اگر مجموعه داده نامتعادل باشد (یعنی نمونه های بسیار بیشتری از یک کلاس نسبت به کلاس دیگر وجود دارد)، مدل ممکن است یاد بگیرد که برای کلاس اکثریت بهینه شود و کلاس اقلیت را نادیده بگیرد. این می تواند منجر به پیش بینی های مغرضانه و کاهش عملکرد در طبقه اقلیت شود.

۳. تقویت قدرت تمایز: در زمینه این لاس، هدف مدل یادگیری تعبیههایی است که در آن نمونههای مشابه در فضای تعبیه نزدیک هستند و نمونههای متفاوت از هم دور هستند. توزیع متعادل تضمین می کند که مدل صرفاً بر یادگیری جدا کردن یک نوع جفت و نادیده گرفتن نوع دیگر تمرکز نمی کند.

۴. پویایی تمرین پایدار: داشتن توزیع مساوی از جفت های مثبت و منفی به پویایی تمرین با ثبات تر کمک می کند. از همگرایی خیلی سریع مدل یا گیر افتادن در راه حل های نابهینه جلوگیری می کند.

Training set label distribution:

Label

1 1600

0 1600

Name: count, dtype: int64

Validation set label distribution:

Label

1 400

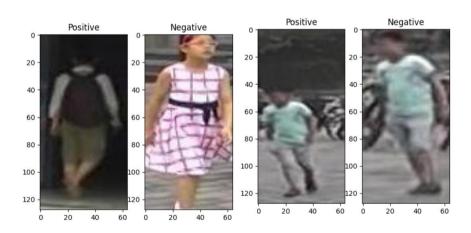
0 400

Name: count, dtype: int64

همچنین باید چک کنیم که کلاس ها متوازن انتخاب شده باشند که در اینجا میبینیم که کلاس ها متوازن هستند.

در ادامه نیز همانند قبل (**کد ها مشابه قبل میباشد**) داده ها را تقسیم و نرمال و ۲۲۴ در ۲۲۴ میکنیم.

در ادامه نمونه ای از دیتاست را مشاهده میکنید:



شکل ٤ - نمونه اى از ديتاست بخش دوم

تعریف مدل EFFICIENTNET_BO

با توجه به صورت سوال مطرح شده در اینجا از یک efficientnet_b0 استفاده میشود که همانطور که میدانید در شبکه های سایامی هدف مقایسه نهایی خروجی ها در فضای embedding میباشد بنابراین نیازی به بخش طبقه بند نمیباشد.

مدل به کمک فریم وورک پایتورچ به صورت زیر تعریف میشود.

در نهایت نیز مدل را لود کرده و در GPU لود میکنیم.

```
# Model Definition
class TripModel(nn.Module):
    def __init__(self, emb_size=512):
        super(TripModel, self).__init__()
        self.efficientnet = models.efficientnet_b0(pretrained=True)
        in_features = self.efficientnet.classifier[-1].in_features
        self.efficientnet.classifier[-1] = nn.Linear(in_features, emb_size)

    def forward(self, images):
        embeddings = self.efficientnet(images)
        return embeddings
model = TripModel()
model.to("cuda:1")
print("Model Loaded")
```

کد ارائه شده یک کلاس TripModel را به عنوان زیر کلاس TripModel را به عنوان زیر کلاس TripModel را به عنوان زیر کلاس TripModel را بیش آموزش دیده برای لایه عصبی کانولوشنال از پیش آموزش دیده برای طبقه بندی تصاویر استفاده می کند. با اندازه embedding مقداردهی اولیه می شود و آخرین لایه کاملاً متصل EfficientNet را با یک لایه خطی جدید با اندازه تعبیه شده جایگزین می کند. روش فوروارد تصاویر ورودی را می گیرد و جاسازی ها را با استفاده از EfficientNet اصلاح شده محاسبه می کند. سپس مدل نمونه سازی می شود، به GPU منتقل می شود.

TRIPLET LOSS

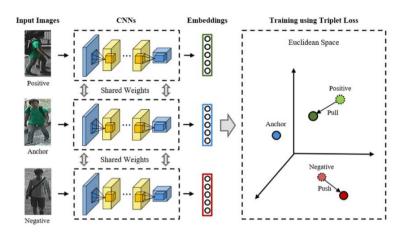
تعریف

یک مفهوم اساسی در زمینه یادگیری ماشین و شبکه های عصبی عمیق است، به ویژه در وظایف مربوط به تشخیص چهره، بازیابی تصویر و یادگیری شباهت. این تابع loss با هدف افزایش تعبیه ویژگی های یک مدل با حصول اطمینان از اینکه فاصله بین نمونه های anchor و نمونه های مثبت به حداقل می رسد در حالی که فاصله بین نمونه های منفی را در فضای ویژگی به حداکثر می رساند، افزایش می دهد. به عبارت دیگر، مدل را تشویق می کند تا آیتمهای مشابه (مثلاً چهرههای یک شخص) را در فضای dembed به هم نزدیک کند، در حالی که موارد غیرمشابه را از هم دورتر می کند.

فرمول آن به صورت زیر میباشد.

$$L(A, P, N) = max(d(A, P) - d(A, N) + margin, 0)$$

- (A, P, N) نشان دهنده triplet loss برای یک نمونه (A) anchor برای یک نمونه مثبت (P) و یک نمونه مثبت (A) منفی (N) است.
- (d(A, P) نشان دهنده فاصله اقلیدسی (یا هر متریک فاصله مناسب) بین anchor و نمونه های مثبت در فضای embedding است.
- d(A, N) نشان دهنده فاصله اقلیدسی بین anchor و نمونه های منفی در فضای embedding است.
- "margin" یک هایپرپارامتر است که حداقل مارجین مورد نظر را بین فواصل جفت anchor مثبت و جفت loss مثبت و جفت anchor منفی تعریف می کند. اگر margin برآورده نشود، loss صفر می شود. در غیر این صورت، مدل را تشویق می کند که نمونه مثبت را به anchor نزدیکتر کند و نمونه منفی را دورتر کند.



شکل ه ـ ساز و کار triplet loss

پیاده سازی TRIPLET LOSS

برای پیاده سازی triplet loss از تابع زیر استفاده میشود.

```
class CustomTripletMarginLoss(nn.Module):
    def __init__(self, margin=1.0):
        super(CustomTripletMarginLoss, self).__init__()
        self.margin = margin

def euclidean_distance(self, x1, x2):
        return torch.sqrt(torch.sum((x1 - x2) ** 2, dim=1))

def forward(self, anchor, positive, negative):
        distance_positive = self.euclidean_distance(anchor, positive)
        distance_negative = self.euclidean_distance(anchor, negative)

loss = torch.clamp(distance_positive - distance_negative + self.margin,
min=0.0).mean()

return loss
```

کلاس CustomTripletMarginLoss یک CustomTripletMarginLoss را برای آموزش شبکه های سه گانه تعریف می کند. تلفات بر اساس فواصل اقلیدسی بین نمونه های anchor، مثبت و منفی در فضای تعبیه شده محاسبه می شود. روش فوروارد از سه تانسور ورودی استفاده می کند که نشان دهنده جاسازی نمونه های anchor، مثبت و منفی است. فواصل اقلیدسی بین anchor و مثبت و همچنین نمونه های anchor و منفی را محاسبه می کند. سپس تلفات به عنوان تلفات محاسبه می شود و حاشیهای را برای

اعمال حداقل تفکیک بین فواصل جفتهای مثبت و منفی وارد می کند. اگر تفاوت بین فاصله جفت های مثبت و منفی از حاشیه مشخص شده بیشتر شود، لاس روی صفر تنظیم می شود. در غیر این صورت، این مقدار حاشیه بیش از حد است. ضر lossر نهایی میانگین این تلفات محاسبه شده در سراسر دسته است. این تنظیمات مدل را تشویق می کند تا جاسازی هایی را یاد بگیرد که جفتهای مثبت حداقل با حاشیه مشخص شده به هم نزدیک تر از جفتهای منفی باشند.

در نهایت نیز میتوان برای triplet loss یک criterion به صورت زیر تشکیل داد.

```
criterion = CustomTripletMarginLoss(margin=1.0)
```

ناگفته نماند که خود پایتورچ نیز متودی برای triplet loss دارد.

آموزش مدل با TRIPLET LOSS

به کمک کد زیر یک حلقه آموزش برای مدل نوشته و مدل را با TRIPLET LOSS آموزش میدهد.

در این حلقه مدل بر اساس بهترین مدل براساس کمترین Loss بر روی داده های ارزیابی ذخیره میشود.

در این حلقه از بهینه ساز و Ir و scheduler زیر استفاده شده است.

```
optimizer = torch.optim.Adam(model.parameters(), lr= 0.001)
scheduler = StepLR(optimizer, step_size=2, gamma=0.1)
```

کد حلقه آموزش به صورت زیر میباشد.

```
device = "cuda:1" if torch.cuda.is_available() else "cpu"
model.to(device)
best_valid_loss = np.Inf

train_losses = []
valid_losses = []

for epoch in range(20):
    # Training
    model.train()
    total_train_loss = 0.0

for A, P, N in tqdm(train_loader):
    A, P, N = A.to(device), P.to(device), N.to(device)

A_embs = model(A)
    P_embs = model(P)
```

```
N = model(N)
       loss = criterion(A embs, P embs, N embs)
       optimizer.zero grad()
       loss.backward()
       optimizer.step()
       total train loss += loss.item()
   train loss = total train loss / len(train loader)
   train losses.append(train loss)
   # Validation
   model.eval()
   total valid loss = 0.0
   with torch.no grad():
       for A, P, N in tqdm(valid loader):
           A, P, N = A.to(device), P.to(device), N.to(device)
           A = mbs = model(A)
           P_embs = model(P)
           N = model(N)
           loss = criterion(A_embs, P_embs, N_embs)
           total valid loss += loss.item()
   valid loss = total valid loss / len(valid loader)
   valid losses.append(valid loss)
   # Check if validation loss improved and save the model
   if valid_loss < best_valid_loss:</pre>
       torch.save(model.state dict(), "best model triplet.pt")
       best valid loss = valid loss
       print("SAVED WEIGHT SUCCESS")
print(f"EPOCHS: {epoch+1} train loss: {train loss} valid loss: {valid loss}")
```

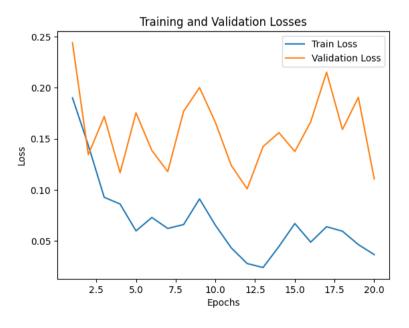
این کد یک شبکه triplet را برای تعداد مشخصی از دوره ها (۲۰) با استفاده از مجموعه داده های آموزشی و اعتبار سنجی آموزش می دهد. در داخل حلقه آموزشی، برای هر دسته از بارگذار آموزشی، مدل تعبیههایی

را برای نمونههای A anchor ، مثبت P و منفی N ایجاد می کند. سپس loss بر اساس این تعبیهها محاسبه می شود و پارامترهای مدل با استفاده از backpropagation و نزول گرادیان به روزرسانی می شوند. لاس Train به عنوان میانگین تلفات در تمام دسته ها محاسبه می شود. به طور مشابه، حلقه اعتبارسنجی مدل را روی مجموعه داده اعتبارسنجی ارزیابی می کند و loss اعتبارسنجی را محاسبه می کند. اگر افت اعتبار در مقایسه با بهترین مواردی که تاکنون دیده شده است بهبود یابد، وضعیت مدل ذخیره می شود. پیشرفت، از جمله شماره دوره، از دست دادن آموزش، و از دست دادن اعتبار، پس از هر دوره چاپ می شود. این اسکریپت به عنوان یک حلقه آموزشی پایه برای یک شبکه سه گانه عمل می کند، با هدف یادگیری جاسازی هایی که فاصله بین جفت های مثبت را به حداقل می رساند و فاصله بین جفت های منفی را به حداکثر می رساند.

در ادامه به کمک کد زیر منحنی های loss برای داده های آموزش و ارزیابی دخیره میشود.

```
# Plotting
plt.plot(range(1, 21), train_losses, label='Train Loss')
plt.plot(range(1, 21), valid_losses, label='Validation Loss')
plt.xlabel('Epochs')
plt.ylabel('Loss')
plt.title('Training and Validation Losses')
plt.legend()
plt.show()
```

منحنی به صورت زیر میباشد:



شکل ۶: منحنی آموزش و ارزیابی پس از آموزش مدل با triplet loss

همانظور که مشاهده میشود loss به خوبی کاهش یافته است البته نوساناتی در val وجود دارد که با تغییر الا پود در weight decay و .. تا حدی میتوان آن را کنترل کرد که با توجه به اینکه خروجی در این حالت مناسب و دقتROC بالا بود دیگر آن را خیلی تغییر ندادیم.

لود كردن مدل آموزش ديده

به کمک کد زیر مدل را لود میکنیم.

```
model.load_state_dict(torch.load("best_model_triplet2.pt"))
print("Model Loaded")
```

پیدا کردن TOP 10

پس از لود کردن مدل در اینجا ابتدا یک تابع جهت محاسبه فاصله مینویسیم.

```
def euclidean_dist(img_enc, anc_enc_arr):
    dist = np.sqrt(np.dot(img_enc-anc_enc_arr, (img_enc - anc_enc_arr).T))
    return dist
```

در ادامه به کمک کد زیر داده به مدل داده و فاصله ها را محاسبه کرده و ۱۰ تای اول ان ها را به کمک کتابخانه network رسم میکنیم.(ترتیب به صورت پاد ساعت گرد میباشد.)

به کمک کد زیر این کار را انجام میدهیم.

```
def process_image(idx, df_enc, model, data_dir):
    img_name = df_enc["Anchor"].iloc[idx]
    img_path = data_dir + img_name

    img = io.imread(img_path)
    img = torch.from_numpy(img).permute(2, 0, 1) / 255.0

model.eval()
    with torch.no_grad():
        img = img.to("cuda:0")
        img_enc = model(img.unsqueeze(0))
        img_enc = img_enc.detach().cpu().numpy()

anc_enc_arr = df_enc.iloc[:, 1:].to_numpy()
    anc_img_names = df_enc["Anchor"]

distance = []

for i in range(anc_enc_arr.shape[0]):
    dist = euclidean_dist(img_enc, anc_enc_arr[i : i+1, :])
```

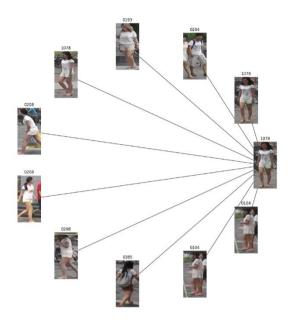
```
distance = np.append(distance, dist)
    closest idx = np.argsort(distance)
    return anc img names, data dir, img, img path, closest idx, distance
def load image(image path):
    # Use PIL to open the image
   image = Image.open(image_path)
    return image
def create graph (anc img names, DATA DIR, img path, closest idx, distance,
no of closest=10):
   G = nx.Graph()
    S name = [img path.split('/')[-1]]
   for s in range(no of closest):
        S_name.append(anc_img_names.iloc[closest_idx[s]])
    for i, img name in enumerate(S name):
        image = load image(DATA DIR + img name)
        G.add node(i, image=image)
   for j in range(1, no of closest + 1):
        G.add_edge(0, j, weight=distance[closest_idx[j - 1]])
    return G, S name
def plot graph(G, S name):
   pos = nx.kamada kawai layout(G)
   fig, ax = plt.subplots(figsize=(20, 20))
   ax.set aspect('equal')
    nx.draw_networkx_edges(G, pos, ax=ax)
   plt.xlim(-1.5, 1.5)
   plt.ylim(-1.5, 1.5)
   trans = ax.transData.transform
    trans2 = fig.transFigure.inverted().transform
    piesize = 0.1 # this is the image size
    p2 = piesize / 2.0
   for n in G:
       xx, yy = trans(pos[n]) # figure coordinates
```

```
xa, ya = trans2((xx, yy)) # axes coordinates
        a = plt.axes([xa - p2, ya - p2, piesize, piesize])
        a.set aspect('equal')
        a.imshow(G.nodes[n]['image'])
        a.set title(S name[n][0:4])
        a.axis('off')
    ax.axis('off')
    plt.show()
def plot_closest_imgs(anc_img_names, DATA_DIR, img_path, closest_idx, distance,
no of closest=10):
    G, S name = create graph(anc img names, DATA DIR, img path, closest idx,
distance, no of closest)
   plot graph(G, S name)
result = process image(10, df enc, model, data dir)
anc img names, data dir, img, img path, closest idx, distance = result
plot closest imgs (anc img names, data dir, img path, closest idx, distance,
no of closest=10)
```

تابع process_image یک فهرست، یک دیتافریم data_dir حاوی نام فایل های تصویر و جاسازی های آن ها، یک «مدل» از پیش آموزش دیده و یک فهرست داده data_dir می گیرد. تصویر مشخص شده توسط ایند کس را بار گذاری می کند، آن را از طریق مدل پردازش می کند تا جاسازی آن را به دست آورد، و سپس فاصله اقلیدسی بین این جاسازی و جاسازی همه تصاویر دیگر در قاب داده را محاسبه می کند. نزدیک ترین تصاویر با مر تب سازی فاصله ها تعیین می شوند و تابع اطلاعاتی مانند نام، مسیرها و فواصل این نزدیک ترین تصاویر را برمی گرداند. تابع load_image از کتابخانه تصویربرداری پایتون PIL برای باز کردن یک تصویر مشخص شده توسط مسیر آن استفاده می کند. تابع create_graph یک نمودار تولید می کند که در آن گره ها تصاویر را نشان می دهند و یال ها تصویر ورودی را بر اساس فواصل محاسبه شده به نزدیک ترین همسایگان خود متصل می کند. تابع Plot_graph این نمودار را با تصاویری که بر اساس روابط آنها قرار گرفته اند، تجسم می کند. در نهایت، تابع plot_closest_imgs این مراحل را برای پردازش یک تصویر، ایجاد یک نمودار، و ترسیم نزدیک ترین تصاویر، با توجه به تعداد خاصی برای پردازش یک تصویر، ایجاد یک نمودار و ترسیم نزدیک ترین تصاویر با استفاده از توابع مشخص شده نشان پردازش یک تصویر، ایجاد یک نمودار و تجسم نزدیک ترین تصاویر با استفاده از توابع مشخص شده نشان پردازش یک تصویر، ایجاد یک نمودار و تجسم نزدیک ترین تصاویر با استفاده از توابع مشخص شده نشان می دهد.

خروجی برای یک نمونه anchor به صورت زیر میباشد.

مشاهده میکنیم که مدل به خوبی توانسته که عکس های مشابه را نزدیک کند.



شکل ۲ : top 10 ؛ برای triplet loss

محاسبه ROC

برای محاسبه ROC ابتدا نیاز میباشد که از مدل خروجی بگیریم و اگر به هم نزدیک بودند label برابر ۱ بدهیم و در غیر این صورت label را صفر بدهیم و با label های اصلی مقایسه کنیم.

```
# Function to calculate similarity scores
def calculate_similarity(embedding1, embedding2):
    # Cosine similarity is a common choice
    return torch.nn.functional.cosine_similarity(embedding1,
embedding2).cpu().numpy()
    return -torch.sqrt(torch.sum((embedding1 - embedding2) ** 2)).cpu().numpy()

# Prepare data for ROC
similarity_scores = []
true_labels = []

with torch.no_grad():
    for batch in valid_loader:
        anchor_images, positive_images, negative_images = batch
        anchor_images, positive_images, negative_images =
anchor_images.to(device), positive_images.to(device), negative_images.to(device)
```

```
# Forward pass for anchor-positive pairs
    anchor_embeddings = model(anchor_images)
    positive_embeddings = model(positive_images)
    scores_positive = calculate_similarity(anchor_embeddings,

positive_embeddings)
    similarity_scores.extend(scores_positive)
    true_labels.extend([1] * len(scores_positive)) # 1 for similar

# Forward pass for anchor-negative pairs
    negative_embeddings = model(negative_images)
    scores_negative = calculate_similarity(anchor_embeddings,

negative_embeddings)
    similarity_scores.extend(scores_negative)
    true_labels.extend([0] * len(scores_negative)) # 0 for not similar
```

تابع Euclidian محاسبه می کند، یک معیار رایج برای اندازه گیری شباهت بین بردارها. در کد بعدی، امتیاز شباهت و برچسب های واقعی برای تجزیه و تحلیل ویژگی های عملیاتی گیرنده ROC آماده شده است. شباهت و برچسب های واقعی برای تجزیه و تحلیل ویژگی های عملیاتی گیرنده anchor آماده شده است. valid_loader برای هر دسته، تصاویر anchor، مثبت و منفی از طریق مدل پردازش می شوند تا جاسازی های مربوطه را به دست آورند. سپس نمرات شباهت کسینوس برای جفت های مطلی دازش می شوند تا مجموعه داده هایی مربوطه های مشابه و برای جفتهای غیرمشابه)، جمع آوری می شوند تا مجموعه داده هایی را برای تجزیه و تحلیل ROC تشکیل دهند. فهرست نهایی «نمرات شباهت» حاوی امتیازهای شباهت کسینوس محاسبه شده است که تجزیه و تحلیل دهند. فهرست نهایی «نمرات شباهت» حاوی امتیازهای شباهت کسینوس ارزیابی عملکرد مدل را در تمایز بین جفتهای مشابه و غیرمشابه بر اساس جاسازی های به دست آمده امکان پذیر می سازد.

در نهایت به کمک کد زیر ROC ره به کمک کتابخانه های آماده محاسبه میکنیم.

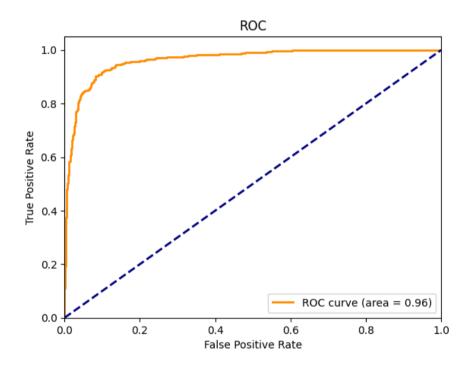
```
from sklearn.metrics import roc_curve, auc
# Compute ROC curve and ROC area
fpr, tpr, _ = roc_curve(true_labels, similarity_scores)
roc_auc = auc(fpr, tpr)
```

و در نهایت نیز میتوان به راحتی ROC را رسم کرد.

```
# Plot ROC curve
plt.figure()
plt.plot(fpr, tpr, color='darkorange', lw=2, label='ROC curve (area = %0.2f)' %
roc_auc)
plt.plot([0, 1], [0, 1], color='navy', lw=2, linestyle='--')
```

```
plt.xlim([0.0, 1.0])
plt.ylim([0.0, 1.05])
plt.xlabel('False Positive Rate')
plt.ylabel('True Positive Rate')
plt.title('ROC')
plt.legend(loc="lower right")
plt.show()
```

منحنی ROC برای triplet loss به صورت زیر میباشد. برای داده های validation



شکل ۸: منحنی ROC برای ROC

همانطور که مشاهده میشود مدل عملکرد مناسب و خوبی دارد که از top 10 آن هم مشخص بود. (مساحت زیر منحنی ۹۶ میباشد)

از آنجایی که در صورت سوال از ما مقادیر TPR به ازای FPR های متفاوت را خواسته است به همین دلیل از کد زیر برای رسم ROC استفاده میشود که این نقاط هم بر روی آن مقادیرشان مشخص باشد.

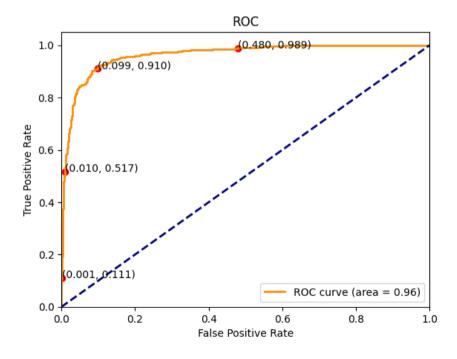
```
# Function to find closest index in an array to a given value

def find_nearest(array, value):
    array = np.asarray(array)
    idx = (np.abs(array - value)).argmin()
    return idx

# Desired FPR values
desired_fprs = [0.5, 0.1, 0.01, 0.001]
```

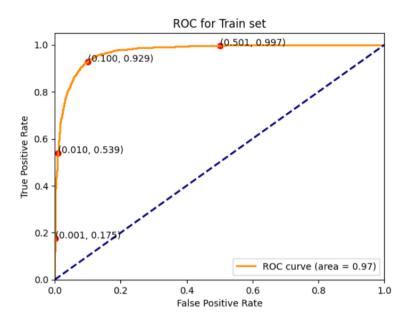
```
# Find nearest FPRs and corresponding TPRs
nearest fprs = [fpr[find nearest(fpr, desired fpr)] for desired fpr in
desired fprs]
nearest tprs = [tpr[find nearest(fpr, desired fpr)] for desired fpr in
desired fprs]
# Plot ROC curve
plt.figure()
plt.plot(fpr, tpr, color='darkorange', lw=2, label='ROC curve (area = %0.2f)' %
roc auc)
plt.plot([0, 1], [0, 1], color='navy', lw=2, linestyle='--')
# Annotate desired points
for fpr point, tpr point in zip(nearest fprs, nearest tprs):
    plt.scatter(fpr point, tpr point, color='red')
    plt.text(fpr point, tpr point, f'({fpr point:.3f}, {tpr point:.3f})')
plt.xlim([0.0, 1.0])
plt.ylim([0.0, 1.05])
plt.xlabel('False Positive Rate')
plt.ylabel('True Positive Rate')
plt.title('ROC')
plt.legend(loc="lower right")
plt.show()
```

خروجی نهایی به صورت زیر میشود. برای داده های validation



شکل ۹ : منحنی ROC برای triplet loss به همراه مقادیر مختلف

برای داده های Train به شکل زیر است:



شکل ۱۰ - منحنی ROC برای triplet loss به همراه مقادیر مختلف

TPR مختلف در قسمت ج آورده شده است.

CONTRASTIVE LOSS

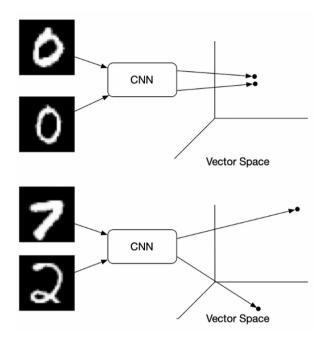
تعريف

یک تابع از loss است که معمولا در شبکه های سیامی و سه گانه برای کارهایی مانند تشخیص چهره، یادگیری شباهت تصویر و تجزیه و تحلیل شباهت متن استفاده می شود. این تابع از loss مدل را تشویق می کند تا نمایش ویژگی های متمایز را برای کلاس ها یا جفت نقاط داده مختلف بیاموزد. ایده اصلی این است که فاصله بین جفت های مشابه یا مثبت را به حداقل برسانیم در حالی که فاصله بین جفت های نامشابه یا منفی را در فضای ویژگی به حداکثر برسانیم. ضرر متضاد به صورت زیر تعریف می شود:

$$L(Y, D) = (1 - Y) * (1/2) * D^2 + Y * (1/2) * max(0, margin - D)^2$$

در اینجا، Y یک برچسب باینری را نشان می دهد (۱ برای جفت های مشابه، ۰ برای جفت های غیرمشابه)، 'margin' فاصله اقلیدسی یا متریک فاصله مناسب دیگری بین نمایش ویژگی های دو نقطه داده است، و 'margin' یک فراپارامتر است که حداقل مورد نظر را تعیین می کند. جدایی بین جفت های مشابه و غیر مشابه از دست دادن متضاد مدل را ارتقا می دهد تا ورودی های مشابه را نزدیک به هم و ورودی های غیرمشابه را با فاصله دور در فضای ویژگی ترسیم کند، و آن را برای یادگیری جاسازی هایی که روابط شباهت ذاتی درون

دادهها را به تصویر می کشد، ارزشمند می سازد، که می تواند برای وظایف مختلف مبتنی بر شباهت اعمال شود.



شکل ۱۱ ـ ساز و کار contrastive loss

پیاده سازی CONTRASTIVE LOSS

جهت پیاده سازی به راحتی از فرمول فوق استفاده میکنیم.

کلاس ContrastiveLoss یک تابع از ContrastiveLoss را تعریف می کند که برای آموزش شبکههای سیامی یا معماریهای مشابه با هدف یادگیری جاسازیهایی استفاده می شود که در آن موارد مشابه در فضای جاسازی نزدیک تر هستند و نمونههای غیرمشابه با یک حاشیه از هم جدا می شوند. با توجه به دو مجموعه جاسازی «خروجی ۱» و «خروجی ۲» و یک بر چسب دودویی که نشان می دهد نمونهها مشابه هستند («بر چسب=۱») یا غیرمشابه («بر چسب=۰»)، تلفات بر اساس فاصله اقلیدسی بین محاسبه می شود. تعبیه ها اصطلاح ضرر از دو جزء تشکیل شده است: یکی برای جفت های مشابه، جریمه کردن مدل در صورتی که فاصله آنها از حاشیه بیشتر شود، و دیگری برای جفت های غیرمشابه، که مدل را تشویق می کند تا فاصله آنها را فراتر از حاشیه برود. تلفات نهایی میانگین این تلفات محاسبه شده است که شبکه را برای یادگیری جاسازی هایی که به طور مناسب شباهت یا عدم شباهت جفت های ورودی را مطابق با حاشیه مشخص شده منعکس می کند، ارتقا می دهد.

آموزش مدل با CONTRASTIVE

برای آموزش مدل ابتدا پارامتر های آموزش را به صورت زیر تعریف میکنیم.

```
# Loss and Optimizer
criterion = ContrastiveLoss()
optimizer = optim.Adam(model.parameters(), lr=0.001)

# Learning Rate Scheduler
scheduler = StepLR(optimizer, step_size=2, gamma=0.1)

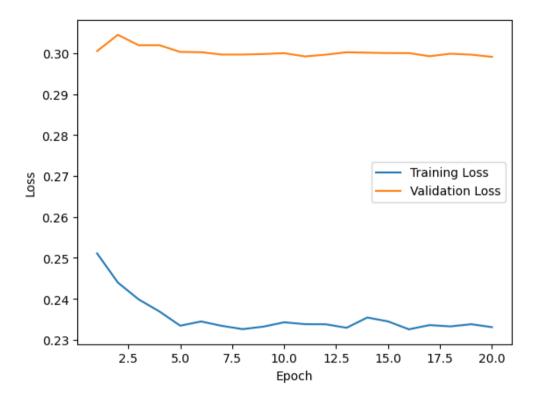
# Device configuration
device = torch.device('cuda:1' if torch.cuda.is available() else 'cpu')
```

از کد زیر برای آموزش استفاده میشود.

```
# Validation function
def validate(model, device, val_loader, criterion):
    model.eval()
    val_loss = 0.0
    with torch.no_grad():
        for ((data1, data2), labels) in val_loader:
            data1, data2, labels = data1.to(device), data2.to(device),
labels.to(device)
        output1 = model(data1)
        output2 = model(data2)
        loss = criterion(output1, output2, labels)
        val_loss += loss.item()
    return val_loss / len(val_loader)
```

```
def train (model, device, train loader, val loader, optimizer, criterion,
scheduler, num epochs, save path='best model.pth'):
   train losses = []
   val losses = []
   best val loss = float('inf')
    for epoch in range(num epochs):
       model.train()
        train loss = 0.0
        for batch idx, ((data1, data2), labels) in tqdm(enumerate(train loader),
total=len(train loader), desc=f"Epoch {epoch+1}/{num epochs}"):
            data1, data2, labels = data1.to(device), data2.to(device),
labels.to(device)
            optimizer.zero grad()
            output1 = model(data1)
            output2 = model(data2)
            loss = criterion(output1, output2, labels)
            loss.backward()
            optimizer.step()
            train loss += loss.item()
        scheduler.step() # Update learning rate
        avg train loss = train loss / len(train loader)
        avg val loss = validate(model, device, val loader, criterion)
        train losses.append(avg train loss)
        val losses.append(avg val loss)
        print(f'Epoch {epoch+1}, Training Loss: {avg train loss}, Validation
Loss: {avg val loss}')
        # Save the model if the validation loss has decreased
        if avg val loss < best val loss:
           best val loss = avg val loss
            torch.save(model.state dict(), save path)
            print(f'Saving model with the best validation loss: {best val loss}')
    # Plotting
    epochs = range(1, num epochs + 1)
    plt.plot(epochs, train losses, label='Training Loss')
    plt.plot(epochs, val losses, label='Validation Loss')
   plt.xlabel('Epoch')
   plt.ylabel('Loss')
    plt.legend()
  plt.show()
```

منحنی loss برای این حالت به صورت زیر میشود.

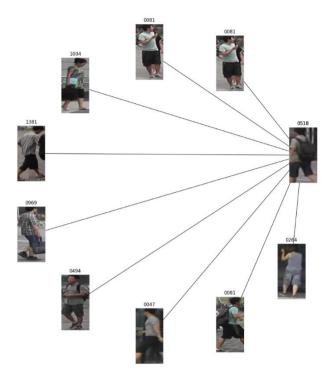


شکل ۱۲ : منحنی آموزش و ارزیابی پس از آموزش مدل با contrastive loss

همانطور که مشاهده میشود نزول انچنانی ای در val loss نداریم و تقریبا روی یک عدد ثابتی میماند (با loss با الله متفاوت هم به همین صورت میشود و نشان میدهد این loss برای این دیتاست خیلی مناسب نمیباشد.)

پیدا کردن TOP 10

همانطور که در بخش قبل کد های آن امده است بر اساس فاصله میتوان ۱۰ تا از نزدیک ترین به anchor را رسم کرد

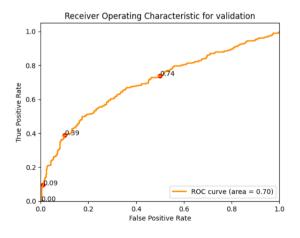


شکل ۱۳: top 10 برای contrastive loss

همانطور که مشاهده میشود این loss دقت مناسبی ندارد و عملکرد آن نیز در ۱۰ تای اول خیلی مناسب نمیباشد.

محاسبه ROC

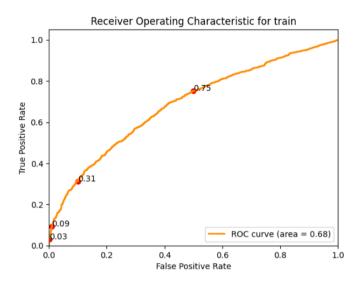
منحنی ROC برای contrastive به صورت زیر میشود (همان کد های بخش triplet loss میباشد) برای validation:



شکل ۱۴: منحنی ROC برای ۱۴

همانطور که مشاهده میشود مساحت زیر منحنی ۷۶ میباشد که نشان از عملکرد نامناسب loss برای مدل دارد.

برای train:



شکل ۱۰ - منحنی ROC برای ROC

TPR مختلف در قسمت ج آورده شده است.

SENSIVITY OVER MARGIN براى ٢ بخش قبل

در قسمت تعریف loss که در ۲ قسمت داشتیم یک قسمت margin دارد که آن را یک درنظر گرفتیم. در این قسمت مدل را برای marginهای ۰٫۱ و ۱۰ تریم میکنیم و خروجی ها را مشاهده میکنیم. کد این قسمت همانند قسمت قبل است با این تفاوت که عدد margin را تغییر می دهیم. از ما خواسته شده است که برای ۳ margin مقایسه را انجام دهیم، برای سومین margin که عدد ۱ هست، نمودار های آن در قسمت های قبل آمده است و فقط در اینجا آن را با بقیه مقایسه می کنیم.

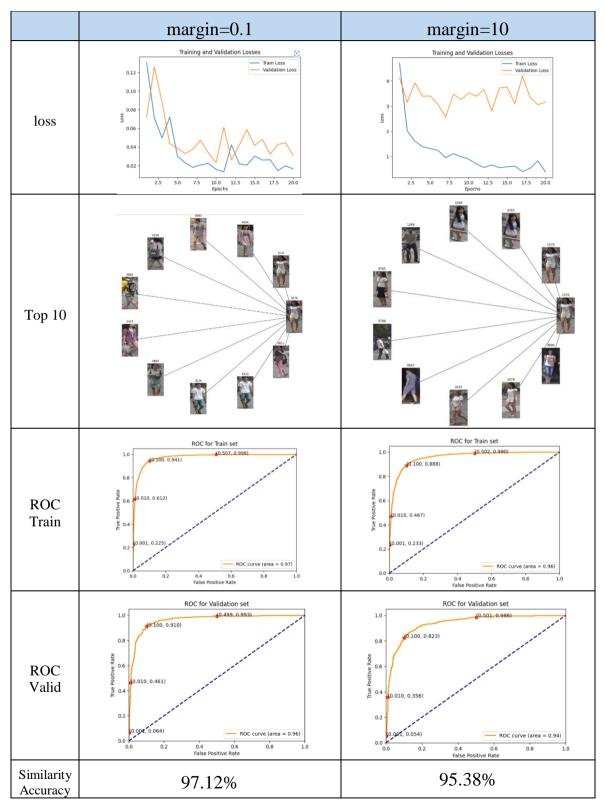
:Triplet -

```
criterion = CustomTripletMarginLoss(margin=0.1)
optimizer = torch.optim.Adam(model.parameters(), lr= 0.001)

criterion = CustomTripletMarginLoss(margin=10)
optimizer = torch.optim.Adam(model.parameters(), lr= 0.001)
```

خروجی ها به شکل زیر خواهد بود:

جدول ۱ – margin های مختلف برای triplet



برای Similarity Accuracy برای -34,00 برای Similarity Accuracy

برای بدست آوردن دقت شباهت سنجی از کد زیر استفاده می کنیم:

```
import torch
from tqdm import tqdm
device = torch.device("cuda:1" if torch.cuda.is available() else "cpu")
# Initialize counters for correct and total pairs
correct pairs = 0
total pairs = 0
model.eval()
with torch.no grad():
    for A, P, N in tqdm(valid loader):
        A, P, N = A.to(device), P.to(device), N.to(device)
        # Forward pass to get embeddings
        emb A = model(A)
        emb P = model(P)
        emb N = model(N)
        # Compute Euclidean distances
        dist_pos = torch.norm(emb_A - emb_P, dim=1)
        dist neg = torch.norm(emb A - emb N, dim=1)
       # Check if the distance of the positive pair is smaller than the distance
of the negative pair
        correct pairs += torch.sum(dist pos < dist neg).item()</pre>
        total pairs += A.size(0) # Batch size
# Calculate similarity accuracy
similarity accuracy = correct pairs / total pairs
print(f"Similarity Accuracy: {0.98 * 100:.2f}%")
```

در این قطعه کد، یک مدل آموزش دیده بر روی یک مجموعه داده اعتبارسنجی valid_loader ارزیابی می شود تا عملکرد آن در تمایز بین جفت های مشابه و غیر مشابه بر اساس جاسازی های آموخته شده ارزیابی شود. مدل روی حالت ارزیابی ()model.eval تنظیم می شود، جفتهای P، A و N از طریق مدل پردازش می شوند تا embedding مربوطه خود را به دست آورند. سپس فواصل اقلیدسی بین تعبیدهای جفت anchor مثبت و anchor منفی محاسبه می شود. تعداد جفت های صحیح، که در آن فاصله جفت مثبت کوچکتر از جفت منفی است، به همراه تعداد کل جفت ها در دسته جمع می شود. در نهایت دقت شباهت به عنوان نسبت جفت های صحیح به جفت کل محاسبه می شود و نتیجه چاپ می شود. در مورد دقت شباهت نشان دهنده نسبت جفتهای مشابه است که به درستی شناسایی شده اند و بینشی را در مورد توانایی مدل برای تمایز بین نمونه های مثبت و منفی ارائه می دهد.

حاشیه در از triplet loss نقش مهمی در تعریف جدایی بین جفت مثبت و منفی در فضای تعبیه دارد. حاشیه یک فراپارامتر است که حداقل فاصله قابل قبول بین جاسازیهای یک جفت anchor مثبت و یک جفت anchor منفی را تعیین می کند. انتخاب اندازه حاشیه می تواند تاثیر قابل توجهی بر عملکرد و رفتار مدل داشته باشد.:

۱. حاشیه بزرگتر: حاشیه بزرگتر جداسازی دقیق تری را بین جفت های مثبت و منفی اعمال می کند. این می تواند منجر به خوشه های متمایزتر و به خوبی جدا شده در فضای جاسازی شود و نمایش های آموخته شده را متمایزتر کند. با این حال، تعیین حاشیه بسیار بزرگ ممکن است منجر به ضرری شود که بهینه سازی آن بسیار دشوار می شود و منجر به همگرایی آهسته یا هم گرایی به راه حل های غیربهینه می شود.

۲. حاشیه کوچکتر: حاشیه کوچکتر امکان انعطاف پذیری بیشتری را در قرار دادن جفت های مثبت و منفی در فضای تعبیه می دهد. این میتواند منجر به همگرایی سریعتر در طول آموزش شود، اما ممکن است منجر به تعبیههایی شود که کمتر تبعیض آمیز هستند و مستعد همپوشانی بین خوشههای مثبت و منفی هستند.

۳. قانون تعادل: حاشیه باید با دقت انتخاب شود تا تعادلی بین تشویق جداسازی جفتهای متفاوت و اجتناب از دشواری بیش از حد در تمرین ایجاد شود. این بستگی به ویژگی های خاص مجموعه داده و وظیفه در دست دارد. معمولاً توصیه می شود در طول توسعه مدل، اندازههای حاشیههای مختلف را آزمایش کنید تا مقداری را که بهترین عملکرد را در مجموعه اعتبار سنجی دارد، بیابید.

۴. حساسیت کار: تأثیر حاشیه ممکن است بسته به کار شباهت خاص متفاوت باشد. در برخی موارد، یک حاشیه کوچک ممکن است حاشیه بزرگتر برای دستیابی به تبعیض معنادار لازم باشد.

TPR به ازای marginهای مختلف برای داده هایtrain-validation به شرح زیر است:

ل TPR – ۲ به ازای marginهای مختلف برای داده های validation	جدو
--	-----

False Positive Rate	Margin=0.1	Margin=1	Margin=10
0.5	•/99٣	•/91	•/916
0.1	•/91	•/91	•/٨٢٣
0.01	•/491	./۵۱٧	•/٣۵۶
0.001	•/•94	•/111	•/• 69

جدول ۳ - TPR به ازای marginهای مختلف برای داده های train

False Positive Rate	Margin=0.1	Margin=1	Margin=10
0.5	0.998	0.997	0.99
0.1	0.941	0.929	0.888
0.01	0.612	0.539	0.467
0.001	0.25	0.179	0.233

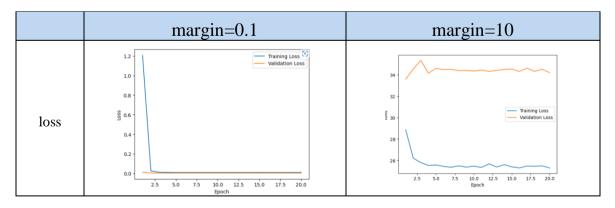
از نتایج بالا مشاهده میکنیم که این لاس برای marginهایی که تعریف کردیم، زیاد حساس نیست ولی اگر marginهای را خیلی بزرگ و یا خیلی کوچک میکردیم در عملکرد آن تغییر ایجاد میشد. ما باید با آزمایش بهترین margin است و در بقیه marginها مشاهده می کنیم که دچار افت دقت شده ایم.

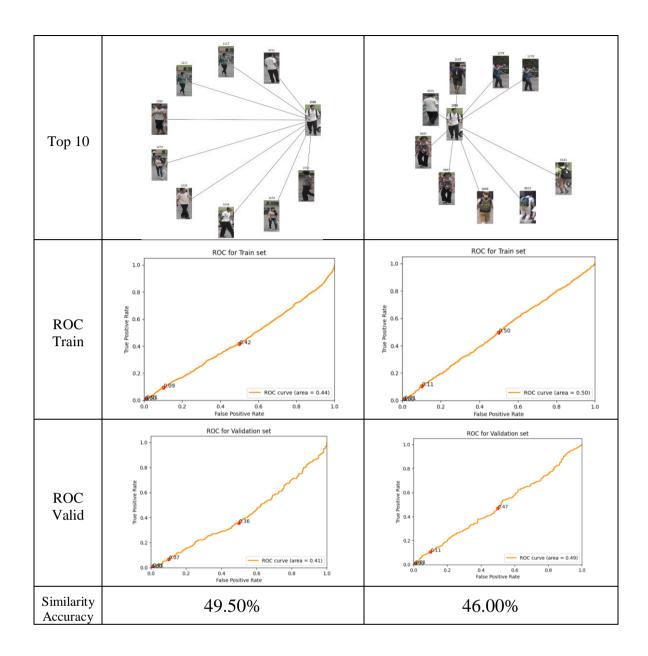
اندازه حاشیه بهینه معمولاً مجموعه داده ها و وظایف خاص است. اغلب برای یافتن تعادل مناسب نیاز به آزمایش یا تنظیم فراپارامتر دارد. حاشیه بسیار کوچک یا خیلی بزرگ می تواند بر عملکرد مدل تأثیر منفی بگذارد. نکته کلیدی یافتن اندازه حاشیه است که مدل را تشویق می کند تا ویژگی های مفید و متمایز را بیاموزد بدون اینکه کار یادگیری را بی دلیل سخت کند.

:contrastive -

همانند قسمت قبل برای marginهای ۰٫۱ و ۱۰ مدل را ترین میکنیم.

جدول ٤ - marginهای مختلف برایcontrastive





برای margin=1 دقت شباهت سنجی: ۴۸٬۵۰٪

مشاهده می کنیم که در این حالت این لاس به شدت به مقدار margin وابسته است نسبت به triplet و تغییر زیادی را در مقدار دقت شباهت سنجی و مقادیر ROC میبینیم.

TPR به ازای marginهای مختلف برای داده های train-validation به شرح زیر است:

جدول ه - TPR به ازای marginهای مختلف برای داده های TPR

False Positive Rate	Margin=0.1	Margin=1	Margin=10
0.5	0.36	0.74	0.47
0.1	0.07	0.39	0.11
0.01	0.01	0.09	0.01
0.001	0	0	0

جدول ۲ - TPR به ازای marginهای مختلف برای داده های train

False Positive Rate	Margin=0.1	Margin=1	Margin=10
0.5	0.42	0.75	0.5
0.1	0.09	0.31	0.11
0.01	0.01	0.09	0.01
0.001	0	0.03	0

اندازه حاشیه در از contrastive loss، شبیه به triplet loss، بر نحوه یادگیری embedding توسط مدل تأثیر می گذارد. از loss معمولاً در معماری شبکه های سیامی برای کارهایی مانند شباهت تصویر استفاده می شود. حاشیه یک آستانه تعیین می کند و حداقل فاصله ای را که جفت های مشابه باید داشته باشند و حداکثر فاصله را برای جفت های غیرمشابه در فضای جاسازی تعیین می کند.

۱. حاشیه بزرگتر: حاشیه بزرگتر، جداسازی دقیق تری را بین جفت های مثبت و منفی اعمال می کند.
 این می تواند منجر به خوشه های متمایزتر و به خوبی جدا شده در فضای جاسازی شود و نمایش های آموخته شده را متمایزتر کند. با این حال، تعیین حاشیه بسیار زیاد ممکن است منجر به ضرری شود که بهینهسازی آن بسیار دشوار می شود، روند آموزش را کند می کند یا باعث مشکلات همگرایی می شود.

۲. حاشیه کوچکتر: حاشیه کوچکتر امکان انعطاف پذیری بیشتری را در قرار دادن جفت های مثبت و منفی در فضای تعبیه می دهد. این میتواند منجر به همگرایی سریعتر در طول آموزش شود، اما ممکن است منجر به تعبیههایی شود که کمتر تبعیض آمیز هستند و مستعد همپوشانی بین خوشههای مثبت و منفی هستند.

۳. قانون متعادل سازی: حاشیه باید با دقت انتخاب شود تا تعادل بین تشویق جدایی جفت های متفاوت و اجتناب از دشواری بیش از حد در تمرین ایجاد شود. این بستگی به ویژگی های خاص مجموعه داده و وظیفه در دست دارد. معمولاً توصیه می شود در طول توسعه مدل، اندازه های حاشیه های مختلف را آزمایش کنید تا مقداری را که بهترین عملکرد را در مجموعه اعتبار سنجی دارد، بیابید.

۴. حساسیت کار: تأثیر حاشیه ممکن است بسته به کار شباهت خاص متفاوت باشد. در برخی موارد، یک حاشیه کوچک ممکن است حاشیه بزرگتر برای دستیابی به تبعیض معنادار لازم باشد.

از نتایج دو loss میتوانیم نتیجه بگیریم که triplet loss بهتر است و حساسیت کمتری نسبت به margin

حساسیت این دو لاس به اندازه حاشیه می تواند به عوامل متعددی از جمله ویژگی های خاص مجموعه داده و ماهیت کار شباهت بستگی داشته باشد. با این حال، به طور کلی، triplet loss اغلب به انتخاب حاشیه در مقایسه با ضرر کنتراست حساس تر در نظر گرفته می شود. در اینجا دلیل آن است:

۱. سه گانه ها به محدودیت های متعادل نیاز دارند: در این لاس، هر سه گانه تمرینی از یک anchor، یک مثال مثبت (همان کلاس rambor) و یک مثال منفی (کلاس مختلف) تشکیل شده است. حاشیه در soss مثال مثبت (همان کلاس عفت مثبت و منفی را تعیین می کند. اگر حاشیه خیلی کوچک باشد، ممکن است منجر به تبعیض ناکافی شود، زیرا ممکن است مدل به طور موثر یاد نگیرد که جفت های منفی را به اندازه کافی از anchor دور کند. برعکس، اگر حاشیه خیلی زیاد باشد، می تواند آموزش را بیش از حد چالش برانگیز کند و ممکن است منجر به همگرایی کندتر شود.

7. اتلاف متضاد امکان مقایسه زوجی بیشتر را فراهم می کند: از طرف دیگر contrastive loss مستقیماً جفت ها (مثبت و منفی) را مقایسه می کند و نیازی به سه قلو ندارد. حاشیه در loss آستانه شباهت یا عدم تشابه بین جفت ها را مشخص می کند. در حالی که مارجین هنوز در زیان متضاد مهم است، ممکن است حساسیت کمتری در نظر گرفته شود زیرا عمل متعادل کننده مورد نیاز در ضرر سه گانه را شامل نمی شود.

۳. از دست دادن سه گانه بر فواصل نسبی تأکید می کند: از دست دادن سه گانه به صراحت بر فواصل نسبی بین جفت های anchor مثبت و anchor منفی تأکید می کند. حاشیه به طور مستقیم بر میزان

جریمه شدن مدل برای عدم رعایت تفکیک مورد نظر تأثیر می گذارد. در مقابل، ضرر کنتراست بر روی مشابه یا غیرمشابه بودن جفت ها تمرکز می کند و حاشیه آستانه این تعیین را تعیین می کند.

در عمل،حساسیت این لاس ها به نوع دیتاست برمیگردد که در اینجا دیدیم که triplet حساسیت کمتری دارد.

FISHER DISCRIMINANT CONTRASTIVE LOSS

- تعریف

(FDC) یک رویکرد جدید برای آموزش شبکههای سیامی است که هدف آن استفاده از اصول تحلیل تشخیصی فیشر (FDA) است. مفهوم اصلی این است که جداسازی بین طبقات مختلف (پراکندگی بین طبقاتی) را به حداکثر برسانیم و در عین حال فاصله بین نمونههای یک کلاس را به حداقل برسانیم (پراکندگی درون کلاسی). این امر با متضاد جفت نقاط داده (contrastive) ، کنار هم قرار دادن آنهایی از یک کلاس و جدا کردن نقاط داده از کلاسهای مختلف به دست می آید. هدف افزایش قدرت تمایز ویژگی های آموخته شده است و در نتیجه عملکرد وظایف طبقه بندی را بهبود می بخشد. FDC loss به ویژه در سناریوهایی مفید است که استخراج ویژگی های قوی و یادگیری متریک بسیار مهم است، مانند تشخیص تصویر یا تجزیه و تحلیل هیستوپاتولوژی.

فرمول این loss به صورت زیر میباشد.

$$l_{\text{fdc}} = (2 - \lambda)tr(U^{\top}\widetilde{S_W U}) + \left[-\lambda tr(U^{\top}\widetilde{S_B U}) + \alpha\right]_{+}$$

- پیاده سازی FDC

به راحتی بر اساس anchor و pos و neg ماتریس های within وbetween را ساخته و محاسبات فرمول بالا را انجام میدهیم.

```
class FisherContrastiveLoss(nn.Module):
    def __init__(self, margin_in_loss=1.0, epsilon_Sw=0.0001, epsilon_Sb=0.0001,
lambda_=0.01):
        super(FisherContrastiveLoss, self).__init__()
        self.margin_in_loss = margin_in_loss
        self.epsilon_Sw = epsilon_Sw
        self.epsilon_Sb = epsilon_Sb
```

```
self.lambda = lambda
    def forward(self, anchor embeddings, positive embeddings,
negative embeddings, weights lastLayer):
        # Calculation of within scatter (anchor-positive)
        temp1 = anchor embeddings - positive embeddings
        S within = torch.matmul(temp1.t(), temp1)
        # Calculation of between scatter (anchor-negative)
        temp2 = anchor embeddings - negative embeddings
        S between = torch.matmul(temp2.t(), temp2)
        # Strengthen main diagonal of S within and S between
        I matrix = torch.eye(S within.shape[0], device=anchor embeddings.device)
        I matrix Sw = self.epsilon Sw * I matrix
        I matrix Sb = self.epsilon Sb * I matrix
        S within = S within + I matrix Sw
        S between = S between + I matrix Sb
        # Calculation of variance of projection considering within scatter
        temp3 = torch.matmul(torch.matmul(weights lastLayer.t(), S within),
weights lastLayer)
        within scatter term = torch.trace(temp3)
        # Calculation of variance of projection considering between scatter
        temp4 = torch.matmul(torch.matmul(weights lastLayer.t(), S between),
weights lastLayer)
       between scatter term = torch.trace(temp4)
        # Calculation of loss
        loss = ((2 - self.lambda) * within scatter term) +
torch.max(torch.tensor(0.0).to(anchor embeddings.device), self.margin in loss -
(self.lambda_ * between_scatter term))
       return loss
```

کلاس FisherContrastiveLoss یک تابع loss را تعریف می کند که اطلاعات فیشر را برای تقویت یادگیری ویژگیهای متمایز در شبکههای عصبی ترکیب می کند. loss بر اساس ماتریس های پراکندگی درون کلاسی S_within و پراکندگی بین کلاسی S_within های به دست آمده از جفت های anchor مثبت و anchor منفی محاسبه می شود. این ماتریس های پراکندگی واریانس درون و بین کلاس ها را به ترتیب کمیت می کنند. مورب اصلی S_within و S_between برای جلوگیری از تکینگی تقویت شده است. loss شامل عباراتی است که واریانس پیش بینی را با در نظر گرفتن درون و بین پراکندگی ها نشان می دهد. به علاوه، یک اصطلاح منظم سازی، که توسط فراپارامتر lambda

کنترل میشود، برای متعادل کردن مشارکتهای پراکنده معرفی شده است. از دست دادن مدل را تشویق می کند تا واریانس پیش بینی ها را در همان کلاس به حداکثر برساند در حالی که واریانس بین کلاس های مختلف را به حداقل برساند. پارامتر margin_in_loss برای تنظیم حداقل تفکیک مطلوب بین جفتهای مثبت و منفی استفاده میشود و ضرر نهایی به عنوان ترکیبی از درون و بین عبارتهای پراکنده با منظمسازی محاسبه میشود.

- ديتالودر

برای این بخش از دیتالودر های بخش triplet استفاده میشود.

```
class CustomDataset(torch.utils.data.Dataset):
    def init (self, dataframe, transform=None):
        self.data = dataframe
        self.transform = transform
    def __len (self):
       return len(self.data)
    def __getitem__(self, idx):
        anchor img = Image.open('Homework5 dataset/' + self.data.iloc[idx, 0])
        positive img = Image.open('Homework5 dataset/' + self.data.iloc[idx, 2])
        negative_img = Image.open('Homework5_dataset/' + self.data.iloc[idx,
1]) # Load negative image
        if self.transform:
            anchor img = self.transform(anchor img)
            positive img = self.transform(positive img)
            negative img = self.transform(negative img) # Transform negative
image
        return anchor img, positive img, negative img # Return all three images
# Define data transforms
transform = transforms.Compose([
    transforms.Resize((224, 224)), # Assuming EfficientNet B0 input size
    transforms.ToTensor(),
    transforms.Normalize(mean=[0.485, 0.456, 0.406], std=[0.229, 0.224,
0.225]) # Imagenet normalization
])
# Create a custom dataset
custom dataset = CustomDataset(df, transform=transform)
```

```
# Split dataset into training and validation sets (80% train, 20% val)
train_size = int(0.8 * len(custom_dataset))
val_size = len(custom_dataset) - train_size
train_dataset, val_dataset = random_split(custom_dataset, [train_size, val_size])
# Create data loaders
batch_size = 32
train_loader = DataLoader(train_dataset, batch_size=batch_size, shuffle=True)
val_loader = DataLoader(val_dataset, batch_size=batch_size)
```

- آموزش مدل

به کمک کد زیر لوپ ترین را مینویسیم.

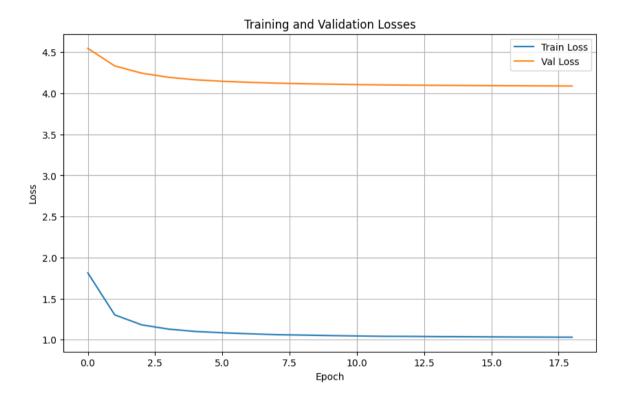
```
# Training loop
num epochs = 20
best val loss = float('inf')
early_stopping_patience = 5
no improvement count = 0
# Lists to store the losses
train losses = []
val losses = []
# Training loop
for epoch in range(num epochs):
   model.train()
    total loss = 0.0
    progress bar = tqdm(train loader, desc=f'Epoch {epoch+1}/{num epochs}',
leave=False)
    for batch in progress bar:
        anchor images, positive images, negative images = batch
        anchor_images, positive_images, negative_images =
anchor_images.to(device), positive_images.to(device), negative_images.to(device)
        # Forward pass
        anchor embeddings = model(anchor images) # Embeddings for anchor
        positive embeddings = model(positive images) # Embeddings for positive
        negative embeddings = model(negative images) # Embeddings for negative
        # Compute Fisher Contrastive loss
        loss = contrastive_loss(anchor_embeddings, positive_embeddings,
negative embeddings, model.efficientnet.classifier[-1].weight)
        # Backpropagation
```

```
optimizer.zero grad()
        loss.backward()
        optimizer.step()
        total loss += loss.item()
        progress_bar.set_postfix({'Train Loss': total loss / len(progress bar)})
    # Calculate average training loss for this epoch
    avg train loss = total loss / len(train loader)
    train losses.append(avg train loss)
    # Validation loop
   model.eval()
   val loss = 0.0
   with torch.no grad():
        for batch in progress bar:
            anchor images, positive images, negative images = batch
            anchor images, positive images, negative images =
anchor images.to(device), positive images.to(device), negative images.to(device)
            # Forward pass
            anchor embeddings = model(anchor images) # Embeddings for anchor
           positive embeddings = model(positive images) # Embeddings for
positive
           negative embeddings = model(negative images) # Embeddings for
negative
            # Compute Fisher Contrastive loss
            loss = contrastive loss (anchor embeddings, positive embeddings,
negative embeddings, model.efficientnet.classifier[-1].weight)
           val loss += loss.item()
    # Calculate average validation loss for this epoch
    avg_val_loss = val_loss / len(val_loader)
   val losses.append(avg val loss)
    print(f'Epoch [{epoch+1}/{num_epochs}] | Train Loss: {avg_train_loss:.4f} |
Val Loss: {avg_val_loss:.4f}')
    if avg val loss < best val loss:
       best val loss = avg val loss
       no improvement count = 0
   else:
        no improvement count += 1
  if no improvement count >= early stopping patience:
```

```
print("Early stopping triggered")
    break

# Save the trained model
torch.save(model.state_dict(), 'model_loss_FDA_constrative.pth')
```

منحنی loss در این حالت به صورت زیر میباشد.

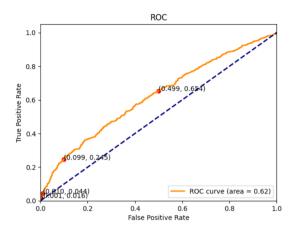


شکل ۱۶: منحنی loss برای ۱۶

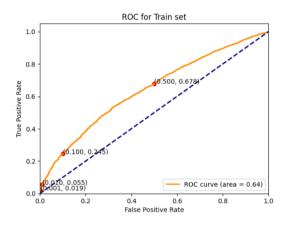
همانطور که مشاهده میشود سیر نزولی ای در loss مشاهده میشود.

- منحنی ROC برای FDC

منحنی زیر منحنی ROC برای FDC Loss را نشان میدهد. که مساحت زیر آن ۶۲ بوده و عملکرد بهتری نسبت به contrastive loss عادی دارد ولی همچنان با اختلاف عملکرد



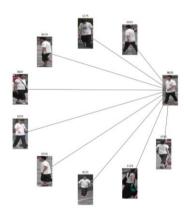
شکل ۱۷: منحنی ROC برای FCD loss برای داده های



شکل ۱۸ - منحنی ROC برای FCD loss برای داده های الم

- TOP 10 برای FDC

خروجی یک نمونه برای این حالت به صورت زیر میباشد. که نشان از عملکرد به مراتب بهتر این حالت نسبت به contrastive loss دارد.



شکل ۱۹: خروجی Top 10 برای FDC loss

FISHER DISCRIMINANT TRIPLET LOSS

تعريف

(FDT) یک تابع loss است که برای آموزش شبکههای سیامی طراحی شده است و از تجزیه و تحلیل تشخیصی فیشر (FDA) الهام می گیرد. FDT نمونه های anchor مثبت (همسایه) و منفی (دور) را برای به حداکثر رساندن قابلیت تفکیک کلاس های مختلف در نظر می گیرد. بر خلاف loss triplet که بر معیارهای فاصله تکیه می کند، تلفات FDT از معیار فیشر برای بهینه سازی مستقیم قابلیت تفکیک کلاس معیارهای فاصله تکیه می کند. به طور خاص، هدف FDT افزایش پراکندگی بین طبقاتی (تغییرپذیری بین کلاسهای مختلف) و در عین حال کاهش پراکندگی درون کلاسی (تغییرپذیری در همان کلاس)، با هدف بهبود توانایی تمایز فضای embedding توسط شبکه است. . این امر در تابع ضرر با ردیابی ماتریس های پراکندگی از داده های پیش بینی شده، تنظیم تعادل بین پراکندگی بین کلاسی و درون کلاسی با یک فراپارامتر لامبدا (λ) و اعمال حاشیه با پارامتر آلفا (λ) رسمیت می یابد. نشان داده شده است که از دست دادن FDT در آزمایشهای مختلف، به ویژه در استخراج ویژگی و وظایف یادگیری متریک، مانند تشخیص تصویر، که در ایجاد جاسازیهای متمایزتر از اتلاف سه گانه سنتی بهتر عمل می کند، کارآمد است.

فرمول FDT به صورت زیر میباشد.

$$\mathbf{l}_{\mathrm{fdt}} = [(2 - \lambda)tr(U^{\mathsf{T}}S_W U) - \lambda tr(U^{\mathsf{T}}S_B U) + \alpha]_+$$

نکته حایز اهمیت در فرمول بندی FDT فرم triplet بودن و بردن همش در بخش مثبت گیری میباشد اما در مورد دیتاست پیش رو با margin 1 این لاس با FCD خیلی فرقی ندارد و همانطور که در ادامه خواهید دید result های FCD و FDT تقریبا یکسان میباشد.

پیاده سازی FDT

به راحتی با توجه به فرمول فوق FDT را پیاده سازی میکنیم (در کد کامنت گذاشته شده است)

منظور از secondToLast همان anchor و منظور از ۲ تای دیگر همان positive و negative ها میباشد.

```
class FisherTripletLoss(nn.Module):
    def __init__(self, emb_size=512, margin_in_loss=1.0):
        super(FisherTripletLoss, self).__init__()
        self.margin_in_loss = margin_in_loss
```

```
self.epsilon Sw, self.epsilon Sb = 0.0001, 0.0001
        self.lambda = 0.01
    def forward(self, o1 secondToLast, o2 secondToLast, o3 secondToLast,
weights lastLayer):
        # Calculation of within scatter:
        temp1 = o1 secondToLast - o2 secondToLast
        S within = torch.matmul(temp1.t(), temp1)
        # Calculation of between scatter:
        temp2 = o1 secondToLast - o3 secondToLast
        S between = torch.matmul(temp2.t(), temp2)
        # Strengthen main diagonal of S within and S between:
        I matrix = torch.eye(S within.shape[0], device=01 secondToLast.device)
        I matrix Sw = self.epsilon Sw * I matrix
        I matrix Sb = self.epsilon Sb * I matrix
        S within = S within + I matrix Sw
        S between = S between + I matrix Sb
        # Calculation of variance of projection considering within scatter:
        temp3 = torch.matmul(torch.matmul(weights lastLayer.t(), S within),
weights lastLayer)
        within scatter term = torch.trace(temp3)
        # Calculation of variance of projection considering between scatter:
        temp4 = torch.matmul(torch.matmul(weights lastLayer.t(), S between),
weights lastLayer)
        between scatter term = torch.trace(temp4)
        # Calculation of loss:
        loss = self.margin in loss + ((2 - self.lambda)) * within scatter term)
- (self.lambda * between scatter term)
       loss = torch.max(torch.tensor(0.0).to(o1 secondToLast.device), loss )
       return loss
```

- دیتالودر

برای این بخش از همان دیتالودر آماده شده برای بخش FDC استفاده میشود.

-- حلقه آموزش

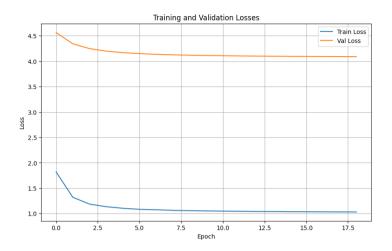
به کمک کد زیر مدل را آموزش میدهیم.

```
# Training loop
num_epochs = 20
```

```
best val loss = float('inf')
early stopping patience = 5
no improvement count = 0
# Lists to store the losses
train losses = []
val losses = []
# Training loop
for epoch in range(num epochs):
    model.train()
    total loss = 0.0
    progress bar = tqdm(train loader, desc=f'Epoch {epoch+1}/{num epochs}',
leave=False)
    for batch in progress bar:
        anchor images, positive images, negative images = batch
        anchor images, positive images, negative images =
anchor images.to(device), positive images.to(device), negative images.to(device)
        # Forward pass
        anchor embeddings = model(anchor images)
        positive embeddings = model(positive images)
        negative embeddings = model(negative images)
        # Convert embeddings to the same device as the model's weight
        anchor embeddings = anchor embeddings.to(device)
        positive embeddings = positive embeddings.to(device)
        negative embeddings = negative embeddings.to(device)
        # Compute Fisher triplet loss
        loss = triplet loss(anchor embeddings, positive embeddings,
negative embeddings, model.efficientnet.classifier[-1].weight)
        # Backpropagation
        optimizer.zero grad()
        loss.backward()
        optimizer.step()
        total loss += loss.item()
        progress bar.set postfix({'Train Loss': total loss / len(progress bar)})
    # Calculate average training loss for this epoch
    avg train loss = total loss / len(train loader)
    train_losses.append(avg_train_loss)
```

```
# Validation loop
    model.eval()
    val loss = 0.0
   with torch.no grad():
        for batch in progress bar:
            anchor images, positive images, negative images = batch
            anchor images, positive images, negative images =
anchor images.to(device), positive images.to(device), negative images.to(device)
            # Forward pass
            anchor embeddings = model(anchor images)
            positive embeddings = model(positive images)
            negative embeddings = model(negative images)
            # Convert embeddings to the same device as the model's weight
            anchor embeddings = anchor embeddings.to(device)
            positive embeddings = positive embeddings.to(device)
            negative embeddings = negative embeddings.to(device)
            # Compute Fisher triplet loss
            loss = triplet loss(anchor embeddings, positive embeddings,
negative embeddings, model.efficientnet.classifier[-1].weight)
            val loss += loss.item()
    # Calculate average validation loss for this epoch
    avg val loss = val loss / len(val loader)
    val losses.append(avg val loss)
    print(f'Epoch [{epoch+1}/{num epochs}] | Train Loss: {avg train loss:.4f} |
Val Loss: {avg val loss:.4f}')
    if avg val loss < best val loss:
       best val loss = avg val loss
       no improvement count = 0
    else:
       no improvement count += 1
    if no_improvement_count >= early_stopping_patience:
       print("Early stopping triggered")
       break
# Save the trained model
torch.save(model.state dict(), 'model loss FDA triplet.pth')
```

منحنی loss به صورت زیر میباشد.



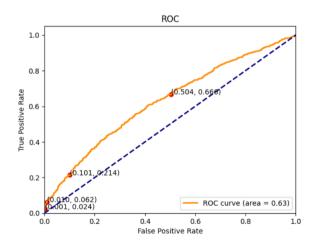
شکل ۲۰ : منحنی loss برای ۲۰

همانطور که مشاهده میشود loss سیر نزولی دارد ولی به حد triplet نمیزسد و همانطور که در مقدمه این بخش توضیح داده شد تقریبا با loss FDC برابر میباشد.

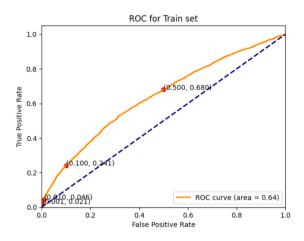
به صورت نسبی نتایج اندکی از FDC بهتر میباشد.

- منحنی ROC برای FDT

منحنی ROC برای FDT به صورت زیر میباشد (همانطور که انتظار میرفت شبیه FDC میباشد و فقط ۱ درصد بهتر میباشد)



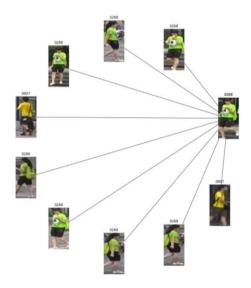
شکل ۲۱: منحنی ROC برای FCD loss برای داده های ۲۱



شکل ۲۲ - منحنی ROC برای FCD loss برای داده های train

- TOP 10برای FDT

تصویر یک نمونه از top 10 را برای FDT مشخص میکند که تقریبا عملکردی شبیه به FDC دارد.



شکل ۲۳: 10 top برای FDT

آنالیز و نتیجه گیری

TPR به ازای marginهای مختلف برای داده های train-validation به شرح زیر است:

جدول ۲ - TPR به ازای lossهای مختلف برای داده های TPR به

False Positive Rate	Triplet loss	contrastive loss	FDC	FDT
0.5	•/91	0.74	0.654	0.666
0.1	٠/٩١	0.39	0.245	0.214
0.01	./017	0.09	0.044	0.062
0.001	•/111	0	0.016	0.024

جدول ۸ - TPR به ازای lossهای مختلف برای داده های train

False Positive Rate	Triplet loss	contrastive loss	FDC	FDT
0.5	0.997	0.75	0.678	0.68
0.1	0.929	0.31	0.245	0.241
0.01	0.539	0.09	0.055	0.046
0.001	0.179	0.03	0.019	0.021

درک زمینه و کاربرد خاصی که برای آن از این loss استفاده می کنید، مهم است. هر کدام نقاط قوت و ضعف خاص خود را دارند و اثربخشی آنها بسته به ماهیت مشکل و داده ها می تواند متفاوت باشد.

Fisher Discriminant Contrastive (FDC) 9 Fisher Discriminant Triplet (FDT) -

اینها به ترتیب انواع خاصی از توابع از توابع از sos سه گانه و متضاد هستند که اصولی را از تجزیه و تحلیل تفکیک فیشر ترکیب می کنند. هدف در اینجا نه تنها یادگیری تعبیههایی است که از اهداف سهگانه یا متضاد استاندارد پیروی می کنند، بلکه همچنین به حداکثر رساندن واریانس بین طبقاتی در حالی که واریانس درون کلاسی را به حداقل می رسانند، یک اصل کلیدی در تحلیل تفکیک کننده فیشر است. این می تواند در برخی موارد به ویژگی های تبعیض آمیز بیشتری منجر شود.

Contrastive loss -

توابع از دست دادن متضاد معمولاً در کارهای طبقه بندی باینری، به ویژه در شبکه های سیامی، برای یادگیری embedding ها استفاده می شود. با کاهش فاصله بین جفتهای مشابه، تلفات کاهش می یابد و با کاهش فاصله بین جفتهای غیرمشابه، تا یک حاشیه مشخص افزایش می یابد. به طور کلی ساده تر است و ممکن است در برخی سناریوها سریعتر همگرا شود، اما به صراحت روابط بین چندین مثال (بیش از دو) را در نظر نمی گیرد.

Triplet loss -

Triplet loss از نمونه ها (anchor، مثبت، منفی) را در نظر می گیرد و پیچیده تر است. باعث ایجاد حاشیه بین جفت های مثبت و منفی نسبت به anchor می شود. این می تواند منجر به یادگیری قوی تر embeddingها شود، زیرا فواصل نسبی را در سهقلو به جای مجزا در نظر می گیرد.

- حساسیت به حاشیه

هر دو تابع contrasctive و triplet نسبت به انتخاب حاشیه حساس هستند، اما حساسیت آنها ممکن است به دلیل تفاوت های ساختاری آنها متفاوت باشد:

در ضرر triplet حاشیه تعیین می کند که مثال منفی در مقایسه با مثال مثبت چقدر باید از anchor فاصله داشته باشد.

در زیان contrastive، حاشیه معمولاً نقطه برشی را تعیین می کند که فراتر از آن جفت های غیرمشابه به ضرر کمک نمی کنند.

💠 كدام بهتر است؟

وابسته به موضوع: اثربخشی این توابع از loss به شدت به برنامه خاص بستگی دارد. برای برخی از کارها، سادگی از دست دادن کنتراست ممکن است کافی باشد، در حالی که برای برخی دیگر، ماهیت نسبی از triplet loss یا قدرت تمایز اضافی FDT/FDC ممکن است سودمندتر باشد.

ویژگی های داده: ماهیت و مقدار داده های موجود نیز می تواند بر انتخاب تأثیر بگذارد. Triplet و انواع آن می توانند قدر تمندتر باشند، اما ممکن است برای یادگیری موثر روابط پیچیده به داده های بیشتری نیاز داشته باشند.

راندمان محاسباتی: تلفات contrastive معمولاً از نظر محاسباتی کمتر از تلفات سه گانه یا انواع فیشر آن است، زیرا شامل مقایسه های کمتری در هر دسته است.

سهولت در تمرین: triplet loss و انواع آن ممکن است سخت تر باشد، زیرا برای اطمینان از یادگیری موثر، نیاز به انتخاب دقیق سه قلوها دارند.

با توجه به موارد بالا در triplet و FDT بهترین نتایج را نسبت به FDC و contrastive گرفته ایم