

UNIFIED
MODELING
LANGUAGE



ARTHUR MAURO

Passo 1

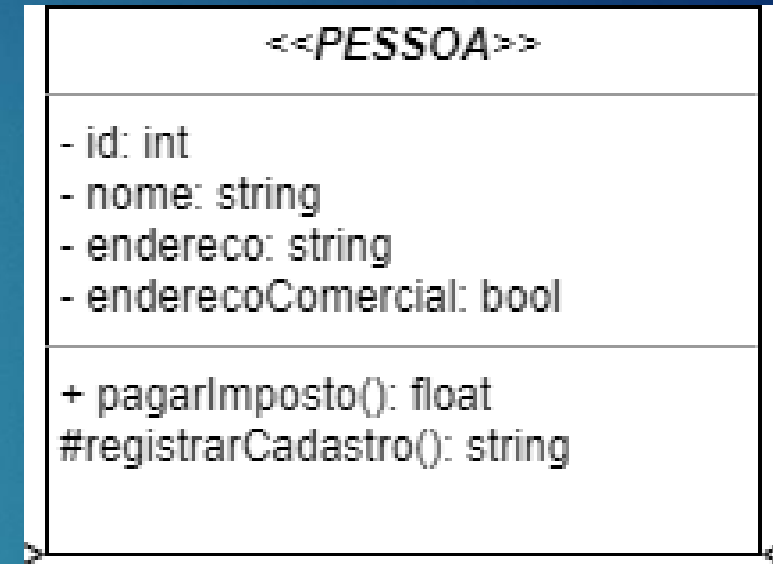
- Criamos uma classe abstrata com o nome “Pessoa”.
- Adicionamos os atributos “id”, “nome”, “endereço” e “enderecoComercial”.
- Adicionamos o método “pagarImposto”

Classe Abstrata – também chamada de Superclasse, é uma classe que serve de modelo para outras classes.

Int – Inteiro de 32 bits em notação de complemento de dois

String – Cadeia de Caracteres.

Bool – variável lógica de verdadeiro ou falso.



- : Atributo ou método de modo privado
- + : Atributo ou método de modo público

Passo 2

- Neste passo criamos a classe “PessoaFisica”.
- Adicionamos os atributos “cpf” e “dataNasc”, atributos esses, próprios da classe PessoaFisica.

PessoaFisica
- id_PF: int
- cpf: int
- dataNasc: int

Passo 3

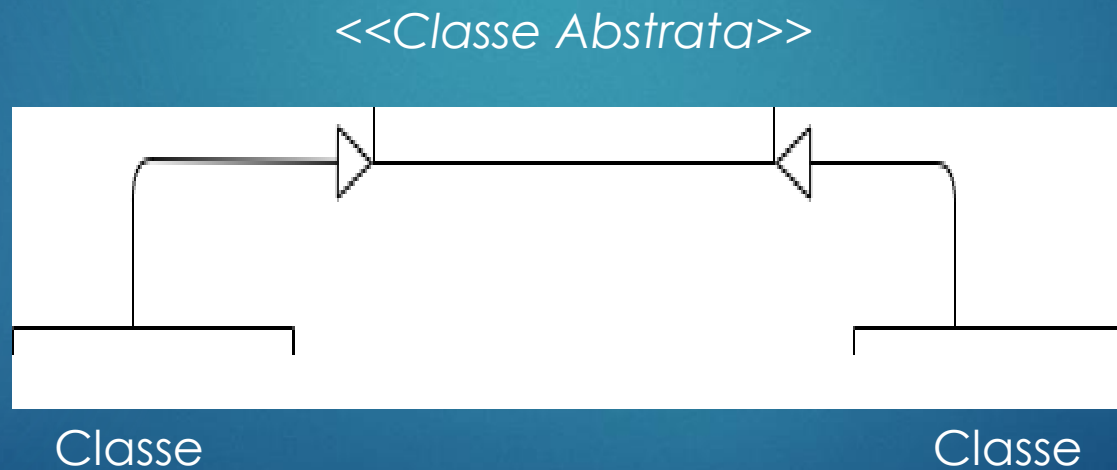
- Em seguida criamos a classe “PessoasJuridica”.
- Adicionamos os atributos “cnpj” e “razaoSoc”, atributos esses, próprios da classe PessoasJuridica

PessoasJuridica

- id_PJ: int
- cnpj: int
- razaoSoc: string

Passo 4

- No último passo, criamos setas nas classes que levam até a classe abstrata.
- Com as setas criadas, podemos interligar atributos e métodos da classe abstrata para as classes.



UML de Cadastro Concluída

