ERIS



EL NUEVO ASISTENTE VIRTUAL DE LA UFAE



Concepto visual e inspiración

Eris toma su nombre del último planeta enano descubierto en nuestro sistema solar. Su hallazgo fue clave para la comunidad astronómica porque invitó a replantearse las definiciones existentes, algo que conecta con el propósito de nuestro chatbot: ayudar a los estudiantes a resolver sus dudas y aclarar lo que en un principio puede parecer confuso.

La App busca transmitir claridad, movimiento y un enfoque moderno, alineado con el espíritu universitario y el interés por la ciencia y la tecnología.

Diseño

Diseño:

La interfaz está orientada a estudiantes jóvenes y amantes de la tecnología.

El objetivo es transmitir confianza mediante un aspecto moderno, vanguardista y funcional.

El chatbot presenta formas redondeadas y sombras brillantes, evocando un entorno interestelar manteniendo la identidad visual de la marca.

El icono se inspira en el sistema solar, buscando reflejar dinamismo y movimiento en la aplicación.

Tipografía:

La fuente elegida es Roboto, una sans serif moderna, accesible y con un toque emocional.

Colores:

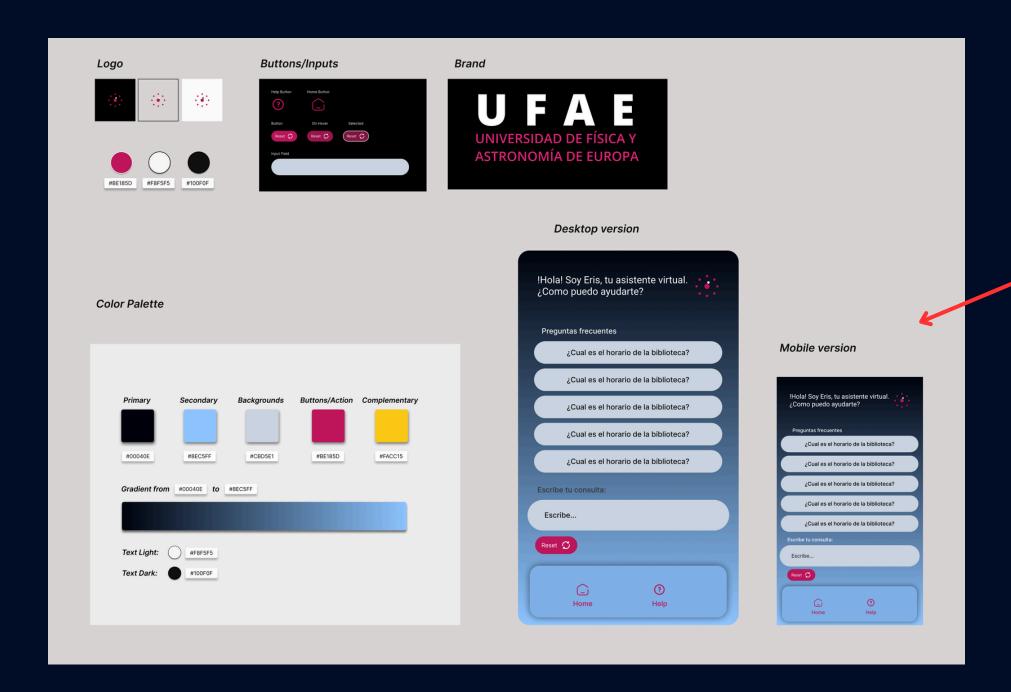
La aplicación emplea un gradiente que parte de un azul profundo que nos transporta al espacio y fluye hacia un azul claro, evocando "el cielo de casa".

Los colores refuerzan la identidad de la UFAE y su vínculo con el universo.



Mockups, Color Palette&UI Kit

Link al UI KIT: https://www.figma.com/design/Lq0XEz4gh839scYByo9bab/Eris.chatbot?node-id=0-1&t=g]d4LFsIA8eDTEAQ-1

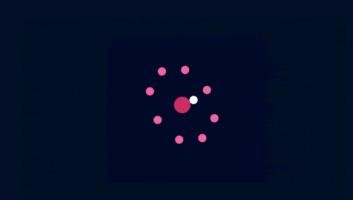


En la versión movil eliminamos padding y bordes externos para mejor adaptación a las pantallas

El logo

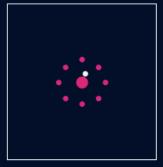
El logotipo se inspira en el sistema solar con estilo minimalista y dinámico, donde Eris es el protagonista y cobra movimiento.

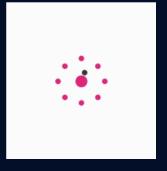
Para darle movimiento se ha recreado como componente en React



El Logo ha sido creado en formato SVG para 3 backgrounds distintos











<u>Maquetación y desarrollo</u>

La aplicación ha sido desarrollada con Vite + React + Tailwind CSS, lo que permite un rendimiento óptimo y un código moderno y limpio.

El proyecto está diseñado siguiendo principios responsive first, asegurando una experiencia fluida y consistente en cualquier dispositivo, desde móviles hasta desktop.

La maquetación emplea:

- HTML5 semántico (a través de React) para una estructura accesible.
- Tailwind CSS para un diseño flexible, rápido de ajustar y con un sistema de utilidades que mantiene el estilo unificado.
- Componentes reutilizables, lo que mejora la organización y la escalabilidad del proyecto.
- La paleta de colores está integrada en la carpeta Tailwind.config.cjs

Además, se han tenido en cuenta buenas prácticas de accesibilidad para que el chatbot sea inclusivo y usable para todos los estudiantes.

Lógica del Chatbot

He establecido un FAQ como vista principal, para llegar rápidamente a la necesidad del usuario.

He establecido 5 preguntas que podrían ir cambiando según el transcurso del año. Si el usuario prefiere escribir manualmente la pregunta, he generado algunas respuestas 'tipo' para poder contestar. Se trata de **faq** básico para la versión BETA

Para la lógica de las preguntas y respuestas he usado 'palabras claves' que se detectan en el Input y generan una respuesta tipo previamente configurada con condicionales:

```
Ej: if (input.includes ('biblioteca') && input.includes ('horario')) {
  return 'La biblioteca abre de 8:00 a 20:00.';
}
```

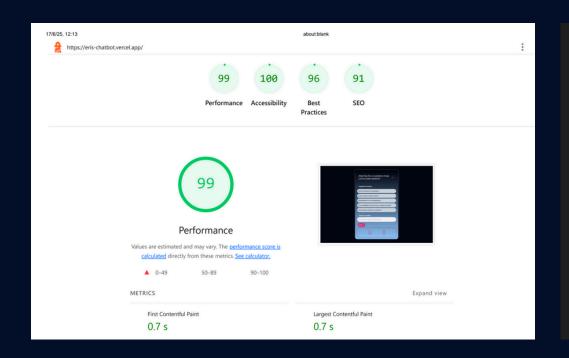
Si el componente BotLogic no encuentra la palabra clave te devuelve: 'No tengo esa información. ¿Podrías reformular tu pregunta?'

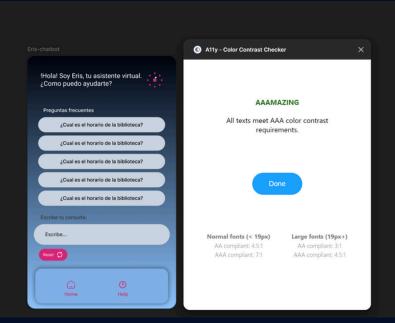
Accesibilidad

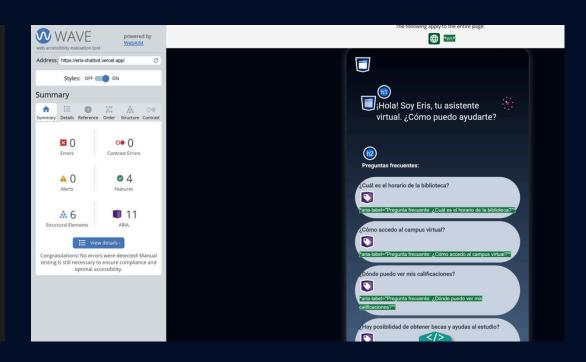
La App está probada y testeada para pasar los estándares de accesibilidad

Herramientas:

- Wave
- Lighthouse
- Figma plugin: A11y- Color Contrast Checker









Enlaces para ver la App

- *Repositorio:* https://github.com/Ari-Dsgns/Eris-Chatbot
- *App en producción*: https://eris-chatbot.vercel.app/
- Link al kit UI: https://www.figma.com/design/Lq0XEz4gh839scYByo9bab/Eris.chatbot?node-id=0-1&t=gJd4LFsIA8eDTEAQ-1

¡Muchas gracias!

