## Actividad 3.1. Tercer sprint Unidad 3



ARANZA VALDIVIA

Objetivo: Desarrollar una página web completa y funcional para la tienda de mascotas "Huellitas de Amor" en varios sprint de 2 semanas cada uno.

Equipo: (Cabe destacar que no estoy trabajando con nadie más, estoy sola en el proyecto y estoy simulando las actividades de otros desarrolladores)

Diseñador web

Desarrollador web frontend

Desarrollador web back-end

Herramientas:

Software de diseño web (Adobe Photoshop, Sketch,

etc.)

Framework CSS (Bootstrap, Materialize, etc.)

Framework JavaScript (React, Angular, Vue.js, etc.)

Plataforma de gestión de contenidos (WordPress, Drupal, Joomla, etc.)

A continuación, anexo los enlaces en donde utilice la herramienta de TRELLO para poder organizar las actividades correspondientes para dar el seguimiento del SPRINT hasta hoy. En la metodología SCRUM para poder desarrollar una página web.

https://trello.com/b/20LtvnOL/proyecto-huellitas-de-amor https://github.com/Ari171/3RD-SCRUM

Anexe el código en Github para poder ver el avance de lo que hasta ahora se ha realizado en el proyecto y junto con el código para poder comprobar el avance de cada scrum en el tiempo establecido.

Se está estableciendo un código HTML y CSS para la página principal en donde se desplazará un menú con diferentes funciones para la compra de los diferentes productos que se ofertan para los clientes. La página principal contara con un apartado donde el cliente podrá seleccionar gatos o perros y así elegir cualquier producto deseado dependiendo que tipo de mascota tenga.

También, tiene un formulario para poder agregar información de la experiencia del usuario y acceso al usuario. Olvido de contraseñas y registro de nuevas cuentas.

Comentado [L1]: A



