

20-2-2024

Actividad 2.2 Primer sprint Unidad 2



ARANZA VALDIVIA

Objetivo: Desarrollar una página web completa y funcional para la tienda de mascotas "Huellitas de Amor" en un sprint de 2 semanas.

Equipo:

Diseñador web

Desarrollador web front-end

Desarrollador web back-end

Herramientas:

Software de diseño web (Adobe Photoshop, Sketch, etc.)

Framework CSS (Bootstrap, Materialize, etc.)

Framework JavaScript (React, Angular, Vue.js, etc.)

Plataforma de gestión de contenidos (WordPress, Drupal, Joomla, etc.)

A continuación, anexo los enlaces en donde utilice la herramienta de TRELLO para poder organizar las actividades correspondientes para poder llevar a cabo el primer SPRINT en la metodología SCRUM para poder desarrollar una página web.

<https://trello.com/b/2OLtvnOL/proyecto-huellitas-de-amor>

<https://github.com/Ari171/1ST-SCRUM/tree/main>

Utilice varios tableros en donde fui organizando la actividades, en las dos ultimas tablas, se puede observar el apartado para el Front-end y el Back-end respectivamente, tienen una fecha de entrega de 2 semanas.

