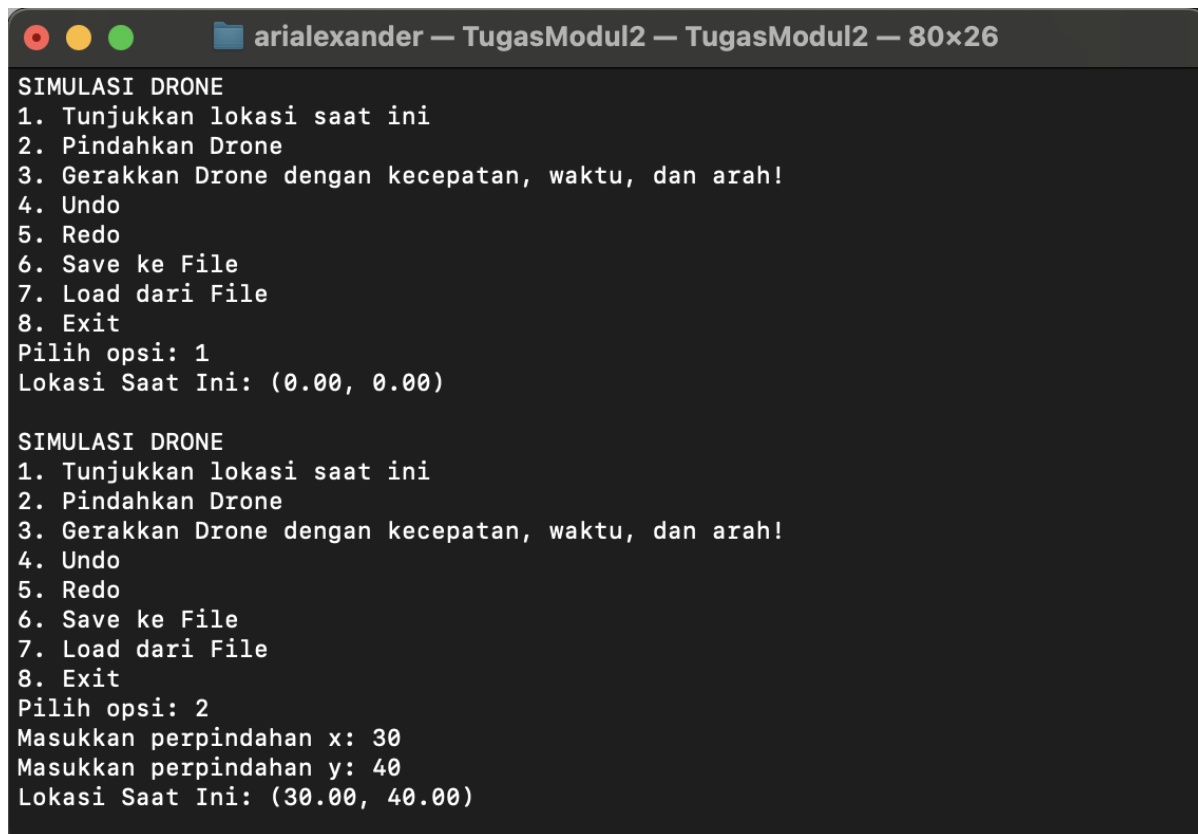


DOKUMENTASI



```
arialexander — TugasModul2 — TugasModul2 — 80x26
SIMULASI DRONE
1. Tunjukkan lokasi saat ini
2. Pindahkan Drone
3. Gerakkan Drone dengan kecepatan, waktu, dan arah!
4. Undo
5. Redo
6. Save ke File
7. Load dari File
8. Exit
Pilih opsi: 1
Lokasi Saat Ini: (0.00, 0.00)

SIMULASI DRONE
1. Tunjukkan lokasi saat ini
2. Pindahkan Drone
3. Gerakkan Drone dengan kecepatan, waktu, dan arah!
4. Undo
5. Redo
6. Save ke File
7. Load dari File
8. Exit
Pilih opsi: 2
Masukkan perpindahan x: 30
Masukkan perpindahan y: 40
Lokasi Saat Ini: (30.00, 40.00)
```

Gambar 1 Tampilan menu serta keluaran fungsi lokasi() dan gerak()

```
SIMULASI DRONE
1. Tampilkan lokasi saat ini
2. Pindahkan Drone
3. Gerakkan Drone dengan kecepatan, waktu, dan arah!
4. Undo
5. Redo
6. Save ke File
7. Load dari File
8. Exit
Pilih opsi: 3
Masukkan kecepatan (kotak/s): 10
Masukkan waktu (s): 20
Masukkan sudut (theta): 45
Lokasi Saat Ini: (171.42, 181.42)

SIMULASI DRONE
1. Tampilkan lokasi saat ini
2. Pindahkan Drone
3. Gerakkan Drone dengan kecepatan, waktu, dan arah!
4. Undo
5. Redo
6. Save ke File
7. Load dari File
8. Exit
Pilih opsi: 4
Lokasi Saat Ini: (30.00, 40.00)

SIMULASI DRONE
1. Tampilkan lokasi saat ini
2. Pindahkan Drone
3. Gerakkan Drone dengan kecepatan, waktu, dan arah!
4. Undo
5. Redo
6. Save ke File
7. Load dari File
8. Exit
Pilih opsi: 5
Lokasi Saat Ini: (171.42, 181.42)
```

Gambar 2 Tampilan output fungsi gerak_2(), undo(), dan redo()

```
arialexander — TugasModul2 — 80x55
Last login: Mon Nov 27 16:41:58 on ttys011
/Users/arialexander/Downloads/TugasModul2 ; exit;
/Users/arialexander/.zshrc:30: unmatched "
(base) arialexander@MBP-Mohammad ~ % /Users/arialexander/Downloads/TugasModul2 ;
exit;

SIMULASI DRONE
1. Tunjukkan lokasi saat ini
2. Pindahkan Drone
3. Gerakkan Drone dengan kecepatan, waktu, dan arah!
4. Undo
5. Redo
6. Save ke File
7. Load dari File
8. Exit
Pilih opsi: 3
Masukkan kecepatan (kotak/s): 10
Masukkan waktu (s): 20
Masukkan sudut (theta): 30
Lokasi Saat Ini: (173.21, 100.00)

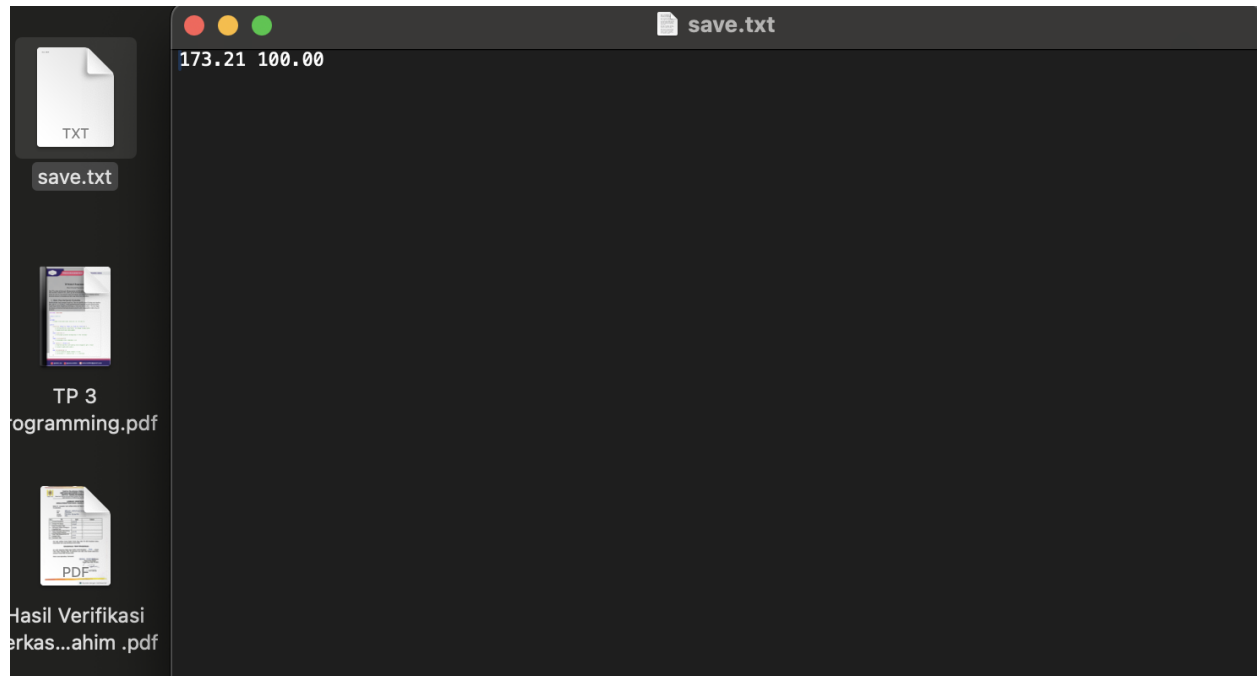
SIMULASI DRONE
1. Tunjukkan lokasi saat ini
2. Pindahkan Drone
3. Gerakkan Drone dengan kecepatan, waktu, dan arah!
4. Undo
5. Redo
6. Save ke File
7. Load dari File
8. Exit
Pilih opsi: 6
Save berhasil!

SIMULASI DRONE
1. Tunjukkan lokasi saat ini
2. Pindahkan Drone
3. Gerakkan Drone dengan kecepatan, waktu, dan arah!
4. Undo
5. Redo
6. Save ke File
7. Load dari File
8. Exit
Pilih opsi: 8
Keluar dari simulasi.

Saving session...
...copying shared history...
...saving history...truncating history files...
...completed.

[Proses selesai]
```

Gambar 3 Tampilan output fungsi save() dan exit()



Gambar 4 Tampilan file save.txt hasil fungsi save() dan isinya