

# Sistema de Compra de Jogos

O objetivo do projeto é construir um **sistema de compras**. O sistema consiste de um conjunto de funcionalidades: **cadastrar usuário**, **remover usuários**, **editar usuário**, **ver carrinho**, **adicionar jogo**, **remover jogo**, **buscar jogo**, **promoções**, **consultar usuário e ranking**. O sistema possibilita o cadastro de dois usuários, o cliente que fará funções gerais que não envolvam configurar o sistema e o administrador, sendo este responsável por gerenciar toda a plataforma.

Funcionalidade	Título	Breve descrição
1	<b>Cadastrar usuário</b>	Permite criar um usuário como cliente ou administrador no sistema.
2	<b>Remover usuário</b>	Função que permite ao administrador remover o usuário do sistema.
3	<b>Editar usuário</b>	Permite ao administrador editar configurações de um cliente, além de permitir que o próprio cliente modifique suas configurações.
4	<b>Ver carrinho</b>	Permite ao cliente visualizar a seção de carrinhos e finalizar seu pedido.
5	<b>Adicionar jogo</b>	Disponível para administradores, permitindo que estes adicionem jogos na plataforma.
6	<b>Remover jogo</b>	Disponível para administradores, permitindo que estes removam jogos da plataforma.

7	<b>Buscar jogo</b>	Funcionalidade que permite ao usuário buscar algum jogo no sistema.
8	<b>Promoções</b>	Permite que o administrador gerencie e adicione novas promoções. Permite também que o cliente obtenha jogos através dessas promoções.
9	<b>Consultar usuário</b>	Permite que o administrador do sistema consulte/busque um usuário cadastrado no sistema.
10	<b>Ranking</b>	Funcionalidade que permite ao usuário observar jogos que estão nos diversos tipos de rank. Permite também que o administrador edite o ranking.