

# Sistema para gerenciamento de plataforma de Compra de Jogos

O objetivo do projeto é construir um **sistema para gerenciamento de plataforma de compras**. O sistema consiste de um conjunto de funcionalidades: **cadastrar usuário, remover usuários, editar usuário, gerenciar patrocinadores, adicionar jogo, remover jogo, buscar jogo, promoções, consultar usuário e ranking**. O sistema possibilita o gerenciamento da plataforma através do administrador, esse será capaz de realizar todas as funcionalidades contidas no projeto.

Funcionalidade	Título	Breve descrição
1	<b>Cadastrar usuário</b>	Permite criar um usuário no sistema.
2	<b>Remover usuário</b>	Função que permite o administrador remover o usuário do sistema.
3	<b>Editar usuário</b>	Permite o administrador editar configurações de um cliente.
4	<b>Gerenciar patrocinadores</b>	Função que permite o administrador gerenciar os patrocinadores.
5	<b>Adicionar jogo</b>	Disponível para administradores, permitindo que estes adicionem jogos na plataforma.
6	<b>Remover jogo</b>	Disponível para administradores, permitindo que estes removam jogos da plataforma.

7	<b>Buscar jogo</b>	Funcionalidade que permite o administrador buscar algum jogo no sistema.
8	<b>Promoções</b>	Permite que o administrador gerencie e adicione novas promoções.
9	<b>Consultar usuário</b>	Permite que o administrador do sistema consulte/busque um usuário cadastrado no sistema.
10	<b>Ranking</b>	Funcionalidade que permite o administrador editar o ranking de jogos.
11	<b>Editar jogo</b>	Funcionalidade que permite o administrador editar informações de um jogo.