## **METODI UTILI TdP**

Salvare nei menù a tendina dropdown degli oggetti

```
def fillDDNodi(self, listOfNodes):
    for n in listOfNodes:
        self._view._ddNode.options.append(ft.dropdown.Option(key=n.order_id, data=n,
on_click=self.getSelectedNode))
    self._view.update_page()

def getSelectedNode(self, e):
    if e.control.data is None:
        print("error in reading DD Nodes")
        self._choiceDDNodi = None
    self._choiceDDNodi = e.control.data
```

 <u>Costruito il grafo, visualizzare il cammino più lungo partendo da un nodo sorgente, indicato</u> dall'utente.

```
def getCamminoMax(self, source):
    longest_path = []
    tree = nx.dfs_tree(self._graph, source) # albero DFS a partire dal nodo source
    nodi = list(tree.nodes()) # tutti i nodi visitati nella DFS
    for node in nodi:
        tmp = [node] # inizio un cammino che termina nel nodo attuale
        while tmp[0] != source:
            pred = nx.predecessor(tree, source, tmp[0]) # Trova il predecessore di tmp[0]
            tmp.insert(0, pred[0]) # Aggiungi il predecessore all'inizio del cammino
            if len(tmp) > len(longest_path): # Se il cammino corrente è più lungo del precedente
massimo
            longest_path = copy.deepcopy(tmp) # Salva il nuovo cammino più lungo
            return longest_path
```

Metodo @staticmethod DAO

<u>la dimensione della componente connessa a cui appartiene a1 e la durata complessiva (in minuti) di tutti gli album appartenenti alla componente connessa di a1.</u>

```
def getInfoConnessa(self, a1):
  cc = nx.node_connected_component(self._grafo, a1)
  return len(cc), self. getDurataTot(cc)
def _getDurataTot(self, listOfNodes):
  durataTot = 0
  for n in listOfNodes:
    durataTot += n.dTot
  return durataTot
  # return sum([n.dTot for n in listOfNodes])
oppure altri metodi
def getInfoConnessa(self, idInput):
  Identifica la componente connessa che contiene idInput e ne restituisce la dimensione
  # DFS è molto utile per trovare la componente connessa
  if not self.hasNode(idInput): # controllo ridondante perchè già fatto nel controller
    return None
  source = self._idMap[idInput] # identifico l'oggetto associato alla chiave passata, che
diventa il nodo sorgente
  # Modo 1: conto i successori
  succ = nx.dfs successors(self. graph, source)
  res = []
  for s in succ.values(): # itero sui valori associati alle chiavi
    res.extend(s) # se la riga è un oggetto, mi aggiunge un oggetto, se il valore è una lista
allora mi aggiunge tutti gli elementi della lista
  print("Size connessa con modo 1:", len(res)) # mi dà tutti i nodi della componente
connessa. succ è un dizionario. Per i successori: per ogni nodo ho un lista di nodi a cui posso
arrivare associata
  # dovrei aggiungere 1 alla return perchè devo aggiungere il nodo sorgente
  # Modo 2: conto i predecessori
  pred = nx.dfs_predecessors(self._graph, source) # pred è un dizionario, per ogni nodo
come chiave mi dà l'oggetto da cui arrivo
  print("Size connessa con modo 2:", len(pred.values())) # dovrei aggiungere 1 al return, per
includere il nodo source
  # Modo 3: conto i nodi nell'albero di visita
  dfsTree = nx.dfs_tree(self._graph, source)
```

```
print("Size connessa con modo 3:", len(dfsTree.nodes())) # funziona come return
```

```
# Modo 4: uso il metodo node_connected_component di nx
conn = nx.node_connected_component(self._graph, source) # mi trova direttamente i
nodi della componente connessa partendo dal nodo source del grafo
print("Size connessa con modo 4: ", len(conn))
return len(conn) # funziona come return
```

Permettere all'utente di selezionare, attraverso un menu a tendina, una delle squadre
esistenti nel grafo, ed alla pressione del bottone "Dettagli" stampare per tale squadra
l'elenco delle squadre adiacenti, ed il peso degli archi corrispondenti, in ordine decrescente
di peso.

```
def getNeighborsSorted(self, source):
    vicini = nx.neighbors(self._graph, source) # lista di nodi [v0,
v1, v2, ...]
    # vicini = self._graph.neighbors(source)
    viciniTuple = [] # lista di tuple [(v0, p0), (v1, p1), ...]
    for v in vicini:
        viciniTuple.append((v, self._graph[source][v]['weight']))
    viciniTuple.sort(key=lambda x: x[1], reverse=True) # ordino in
    ordine decrescente i pesi
    return viciniTuple
```

Stampare il numero di componenti connesse nel grafo.

```
def getCompConnesse(self):
    conn = list(nx.connected_components(self._grafo))
    return len(conn)
```

 Partendo dal grafo ottenuto nel punto precedente, alla pressione del bottone "Ricorsione", si implementi una procedura ricorsiva che calcoli un percorso di peso massimo. Il vertice di partenza è quello selezionato nel punto 1.c e il peso degli archi nel percorso deve essere strettamente decrescente. → METODO RICORSIVO ESEMPIO

<u>Visitare il grafo partendo da tale stazione. Provare sia con la visita in ampiezza, che in profondità:</u>

```
# visita del grafo
```

**def** getBFSNodesFromTree(self, source): # visita in ampiezza, source è la fermata di partenza che inserisce l'utente

tree = nx.bfs\_tree(self.\_grafo, source) # ritorna un albero orientato costruito a partire da source

archi = tree.edges
nodi = list(tree.nodes)
return nodi[1:] # escludo la source

def getDFSNodesFromTree(self, source): # visita in profondità

tree = nx.dfs\_tree(self.\_grafo, source)
nodi = list(tree.nodes)
return nodi[1:] # escludo la source

def getBFSNodesFromEdges(self, source):

archi = nx.bfs\_edges(self.\_grafo, source) # mi restituisce direttamente gli archi ottenuto attraverso il metodo bfs

res = [] for u, v in archi: res.append(

v) # aggiungo il secondo elemento della tupla per prendere solo i nodi di arrivo dei vari archi, questo mi genera il cammino della ricerca BFS

return res

def getDFSNodesFromEdges(self, source):

archi = nx.dfs\_edges(self.\_grafo,

source) # mi restituisce direttamente gli archi ottenuto attraverso il metodo

```
res = []
for u, v in archi:
    res.append(v)
return res
```

Date due fermate, calcolare il cammino più breve (utilizzando l'algoritmo di Dijkstra) e
visualizzario

```
def getShortestPath(self, u, v):
    return nx.single_source_dijkstra(self._grafo, u, v) #
restituisce distanza e percorso, come lista di nodi
```

 I 5 nodi col maggiore numero di archi uscenti col numero di archi uscenti ed il peso complessivo di questi archi (la somma dei loro pesi). I nodi devono essere stampati in ordine decrescente per numero di archi uscenti.

• Stampare i 5 archi di peso maggiore, ordinati in ordine decrescente. Per ognuno di questi 5 archi stampare l'id del nodo di origine, l'id del nodo di destinazione, ed il peso.

```
def getPesiMaggiori(self):
    archi = list(self._graph.edges)
    archiConPeso = []
    for a in archi:
        archiConPeso.append((a[0].id, a[1].id,
        self._graph[a[0]][a[1]]["weight"])) # aggiungo una tupla con
    (nodo1.id, nodo2.id, peso)
        archiConPeso.sort(key=lambda x: x[2], reverse=True)
        return archiConPeso[:5]
```

## **oppure**

```
def get_top_edges(self):
    sorted_edges = sorted(self._grafo.edges(data=True), key=lambda edge:
edge[2].get('weight'), reverse=True)
    return sorted_edges[0:5]
```

 <u>Stampare il numero di componenti connesse. Inoltre, identificare la componente connessa di</u> dimensione maggiore, e stamparne i nodi.

```
def getInfoComponentiConnesse(self):
    cc = list(nx.connected_components(self._graph))
    cc.sort(key=lambda x: len(x), reverse=True) # il primo elemento
è la componente connessa più grande
    return len(cc), list(cc[0])
```

• <u>Stampare il numero di componenti debolmente connesse. Inoltre, identificare la componente connessa di dimensione maggiore, e stamparne i nodi.</u>

```
def getInfoConnesseDeboli(self):
    cc = nx.number_weakly_connected_components(self._graph)
    return cc

def getLargestConnessaDebole(self):
    cc = list(nx.weakly_connected_components(self._graph))
    cc.sort(key=lambda x: len(x), reverse=True)
    return cc[0]
```