

Actividad Obligatoria Unidad 3

1. Se desea desarrollar un programa en Java que permita la gestión de una empresa agroalimentaria que trabaja con dos tipos de productos: productos frescos y productos congelados. Todos los productos llevan esta información común: fecha de caducidad y número de lote. A su vez, cada tipo de producto lleva alguna información específica. Los productos frescos deben llevar la fecha de envasado y el país de origen. Los productos congelados deben llevar la temperatura de congelación recomendada. Crear el código de las clases Java implementando una relación de herencia desde la superclase Producto hasta las subclases Producto Fresco y Producto Congelado. Crear una clase TestHerencia con el método main donde se cree un objeto de cada tipo y se muestran los datos de cada uno de los objetos creados.

2. Para una clase Persona tenemos los atributos: nombre, apellido y edad

Indicar: ¿Cuál es la sintaxis correcta para escribirlo en Java?

a.

```
String nombre private;  
String apellido private;  
int edad private;
```

b.

```
private String nombre;  
private String apellido;  
private int edad;
```

c.

```
private nombre String;  
private apellido String;  
private edad int;
```

3. Dada la siguiente clase, indicar:

a. Si el siguiente código es correcto (que compila sin errores), sino indicar cómo habría que corregirlo.

b. Que diferencias existen entre, el método Humano() y el método comoTeLlamas()

```
public class Humano {  
  
    int piernas;  
    int brazos;  
    int ojos;  
    String nombre;  
    String sexo;  
  
    public Humano() {  
        piernas = 2;  
        brazos = 2;  
        ojos = 2;  
        nombre = "Pedro";  
        sexo = M;  
    }  
    public String comoTeLlamas() {  
        return nombre;  
    }  
}
```