Análisis de Datos para Inteligencia Artificial

Ing. Magdalena Bouza, Dr. Ing. Pablo Briff, Lic. Nicolás Horro

Laboratorio de Sistemas Embebidos - FIUBA

bouza.magdalena@gmail.com, pbriff@fi.uba.ar, nhorro@gmail.com

Agosto de 2021



Tabla de Contenidos I

- Presentación
 - Presentación

Conceptos Básicos de Análisis de Datos



Tabla de Contenidos II

- Esperanza, Varianza, Momentos
 - Esperanza
 - Varianza
 - Covarianza
 - Funciones Generadoras de Momentos
 - Estadística de Orden k
 - Teorema Central del Límite



Tabla de Contenidos III

- Introducción al Análisis de Datos
 - Media y Varianza Muestral
 - Medidas de Tendencia Central
 - Medidas de Variabilidad
 - Regla Empírica
 - Estimación de Desvío Estándar con Rango
 - Diagramas de Box-and-Whiskers
 - Diagramas de Stem-and-Leaf



Tabla de Contenidos IV

- 5 Ejercicios Práctico-Teóricos
 - Ejercicio 1
 - Ejercicio 2
 - Ejercicio 3



Tabla de Contenidos V

6 Bibliografía



• Magdalena Bouza



- Magdalena Bouza
- Ingeniero electrónico, FIUBA, 2015



- Magdalena Bouza
- Ingeniero electrónico, FIUBA, 2015
- Doctor en ingeniería electrónica, FIUBA, estimado Nov. 2021



- Magdalena Bouza
- Ingeniero electrónico, FIUBA, 2015
- Doctor en ingeniería electrónica, FIUBA, estimado Nov. 2021
- Email: bouza.magdalena@gmail.com



- Magdalena Bouza
- Ingeniero electrónico, FIUBA, 2015
- Doctor en ingeniería electrónica, FIUBA, estimado Nov. 2021
- Email: bouza.magdalena@gmail.com
- Pablo Briff



- Magdalena Bouza
- Ingeniero electrónico, FIUBA, 2015
- Doctor en ingeniería electrónica, FIUBA, estimado Nov. 2021
- Email: bouza.magdalena@gmail.com
- Pablo Briff
- Ingeniero electrónico, FIUBA, 2006



- Magdalena Bouza
- Ingeniero electrónico, FIUBA, 2015
- Doctor en ingeniería electrónica, FIUBA, estimado Nov. 2021
- Email: bouza.magdalena@gmail.com
- Pablo Briff
- Ingeniero electrónico, FIUBA, 2006
- Doctor en ingeniería electrónica, FIUBA, 2015



- Magdalena Bouza
- Ingeniero electrónico, FIUBA, 2015
- Doctor en ingeniería electrónica, FIUBA, estimado Nov. 2021
- Email: bouza.magdalena@gmail.com
- Pablo Briff
- Ingeniero electrónico, FIUBA, 2006
- Doctor en ingeniería electrónica, FIUBA, 2015
- Email: pbriff@fi.uba.ar



- Magdalena Bouza
- Ingeniero electrónico, FIUBA, 2015
- Doctor en ingeniería electrónica, FIUBA, estimado Nov. 2021
- Email: bouza.magdalena@gmail.com
- Pablo Briff
- Ingeniero electrónico, FIUBA, 2006
- Doctor en ingeniería electrónica, FIUBA, 2015
- Email: pbriff@fi.uba.ar
- Nicolás Horro



- Magdalena Bouza
- Ingeniero electrónico, FIUBA, 2015
- Doctor en ingeniería electrónica, FIUBA, estimado Nov. 2021
- Email: bouza.magdalena@gmail.com
- Pablo Briff
- Ingeniero electrónico, FIUBA, 2006
- Doctor en ingeniería electrónica, FIUBA, 2015
- Email: pbriff@fi.uba.ar
- Nicolás Horro
- Licenciado en Sistema de Información, Universidad FASTA, 2012



- Magdalena Bouza
- Ingeniero electrónico, FIUBA, 2015
- Doctor en ingeniería electrónica, FIUBA, estimado Nov. 2021
- Email: bouza.magdalena@gmail.com
- Pablo Briff
- Ingeniero electrónico, FIUBA, 2006
- Doctor en ingeniería electrónica, FIUBA, 2015
- Email: pbriff@fi.uba.ar
- Nicolás Horro
- Licenciado en Sistema de Información, Universidad FASTA, 2012
- Email: nhorro@gmail.com



 Clase 1: Análisis básico de media, desvío estándar, oblicuidad (skewness), curtosis, cuantiles, IQR.



- Clase 1: Análisis básico de media, desvío estándar, oblicuidad (skewness), curtosis, cuantiles, IQR.
- Clase 2: Variables Aleatorias. Teoría de la información. Entropía. Entropía cruzada. Divergencia KL. Ejemplos. Tests estadísticos univariados para Machine Learning. Introducción a test estadísticos, definición de p-value, z score. Tests de normalidad. Tests de correlación. Tests de independencia. Análisis de varianza (ANOVA). Ejemplos.



- Clase 1: Análisis básico de media, desvío estándar, oblicuidad (skewness), curtosis, cuantiles, IQR.
- Clase 2: Variables Aleatorias. Teoría de la información. Entropía. Entropía cruzada. Divergencia KL. Ejemplos. Tests estadísticos univariados para Machine Learning. Introducción a test estadísticos, definición de p-value, z score. Tests de normalidad. Tests de correlación. Tests de independencia. Análisis de varianza (ANOVA). Ejemplos.
- Clase 3: Introducción a Git, Python, Numpy, SciPy y Pandas. Visualización de datos para Machine Learning.



- Clase 1: Análisis básico de media, desvío estándar, oblicuidad (skewness), curtosis, cuantiles, IQR.
- Clase 2: Variables Aleatorias. Teoría de la información. Entropía. Entropía cruzada. Divergencia KL. Ejemplos. Tests estadísticos univariados para Machine Learning. Introducción a test estadísticos, definición de p-value, z score. Tests de normalidad. Tests de correlación. Tests de independencia. Análisis de varianza (ANOVA). Ejemplos.
- Clase 3: Introducción a Git, Python, Numpy, SciPy y Pandas. Visualización de datos para Machine Learning.
- Clase 4: Datos, características (features) e Ingenieria de features:
 Tipos de variables de entrada y salida: continua y categórica (nominal
 y ordinal).

 Clase 5: Codificación one-hot y dummy. Otros tipos de codificación (binaria, hashing, etc). Valores faltantes (missing values). Normalización de datos. Transformación de datos (box-cox transformation).



- Clase 5: Codificación one-hot y dummy. Otros tipos de codificación (binaria, hashing, etc). Valores faltantes (missing values). Normalización de datos. Transformación de datos (box-cox transformation).
- Clase 6: Aplicación de Tests estadísticos univariados para Machine Learning. Ejemplos prácticos. Reducción de la dimensión. Normalización (Z-score). Principal Component Analysis (PCA).



- Clase 5: Codificación one-hot y dummy. Otros tipos de codificación (binaria, hashing, etc). Valores faltantes (missing values). Normalización de datos. Transformación de datos (box-cox transformation).
- Clase 6: Aplicación de Tests estadísticos univariados para Machine Learning. Ejemplos prácticos. Reducción de la dimensión. Normalización (Z-score). Principal Component Analysis (PCA).
- Clase 7: Taller práctico.



- Clase 5: Codificación one-hot y dummy. Otros tipos de codificación (binaria, hashing, etc). Valores faltantes (missing values).
 Normalización de datos. Transformación de datos (box-cox transformation).
- Clase 6: Aplicación de Tests estadísticos univariados para Machine Learning. Ejemplos prácticos. Reducción de la dimensión.
 Normalización (Z-score). Principal Component Analysis (PCA).
- Clase 7: Taller práctico.
- Clase 8: Evaluación final.



• La esperanza, valor esperado o media de una v.a. es el promedio aritmético en varios experimentos



- La esperanza, valor esperado o media de una v.a. es el promedio aritmético en varios experimentos
- Caso discreto: $\mu \triangleq E[X] = \sum_i x_i P(X = x_i)$



- La esperanza, valor esperado o media de una v.a. es el promedio aritmético en varios experimentos
- Caso discreto: $\mu \triangleq E[X] = \sum_i x_i P(X = x_i)$
- Caso continuo: $\mu \triangleq E[X] = \int_{-\infty}^{+\infty} x p(x) dx$



- La esperanza, valor esperado o media de una v.a. es el promedio aritmético en varios experimentos
- Caso discreto: $\mu \triangleq E[X] = \sum_i x_i P(X = x_i)$
- Caso continuo: $\mu \triangleq E[X] = \int_{-\infty}^{+\infty} xp(x)dx$
- La esperanza es un operador lineal: E[aX + bY + c] = aE[X] + bE[Y] + c



- La esperanza, valor esperado o media de una v.a. es el promedio aritmético en varios experimentos
- Caso discreto: $\mu \triangleq E[X] = \sum_i x_i P(X = x_i)$
- Caso continuo: $\mu \triangleq E[X] = \int_{-\infty}^{+\infty} xp(x)dx$
- La esperanza es un operador lineal: E[aX + bY + c] = aE[X] + bE[Y] + c
- Funciones reales: $E[g(X)] = \sum_i g(x_i)P(X = x_i)$ or $E[g(x)] = \int g(x)p(x)dx$



- La esperanza, valor esperado o media de una v.a. es el promedio aritmético en varios experimentos
- Caso discreto: $\mu \triangleq E[X] = \sum_i x_i P(X = x_i)$
- Caso continuo: $\mu \triangleq E[X] = \int_{-\infty}^{+\infty} xp(x)dx$
- La esperanza es un operador lineal: E[aX + bY + c] = aE[X] + bE[Y] + c
- Funciones reales: $E[g(X)] = \sum_i g(x_i) P(X = x_i)$ or $E[g(x)] = \int g(x) p(x) dx$
- $E[X^n]$ es el n-esimo momento de X



- La esperanza, valor esperado o media de una v.a. es el promedio aritmético en varios experimentos
- Caso discreto: $\mu \triangleq E[X] = \sum_i x_i P(X = x_i)$
- Caso continuo: $\mu \triangleq E[X] = \int_{-\infty}^{+\infty} xp(x)dx$
- La esperanza es un operador lineal: E[aX + bY + c] = aE[X] + bE[Y] + c
- Funciones reales: $E[g(X)] = \sum_i g(x_i) P(X = x_i)$ or $E[g(x)] = \int g(x) p(x) dx$
- $E[X^n]$ es el n-esimo momento de X
- La esperanza no siempre es el valor más probable



• Sea $\mu_X = E[X]$ la media de X, la varianza de X es $var[X] = E[(X - \mu_X)^2] = E[X^2] - \mu_X^2$



- Sea $\mu_X = E[X]$ la media de X, la varianza de X es $var[X] = E[(X - \mu_X)^2] = E[X^2] - \mu_X^2$
- Normalmente designaremos $\sigma_{x}^{2} \triangleq \text{var}[X]$



- Sea $\mu_X = E[X]$ la media de X, la varianza de X es $var[X] = E[(X \mu_X)^2] = E[X^2] \mu_X^2$
- Normalmente designaremos $\sigma_X^2 \triangleq \text{var}[X]$
- $var[aX + b] = a^2 \sigma_X^2$



- Sea $\mu_X = E[X]$ la media de X, la varianza de X es $var[X] = E[(X - \mu_X)^2] = E[X^2] - \mu_X^2$
- Normalmente designaremos $\sigma_x^2 \triangleq \text{var}[X]$
- $\operatorname{var}[aX + b] = a^2 \sigma_X^2$
- Por qué b desapareció de la expresión anterior?



Varianza

- Sea $\mu_X = E[X]$ la media de X, la varianza de X es $var[X] = E[(X - \mu_X)^2] = E[X^2] - \mu_X^2$
- Normalmente designaremos $\sigma_X^2 \triangleq \text{var}[X]$
- $\operatorname{var}[aX + b] = a^2 \sigma_X^2$
- Por qué b desapareció de la expresión anterior?
- El desvío estándar es $\sigma_X = \sqrt{\sigma_X^2}$, medido en unidades de X



• La covarianza indica la relación entre dos v.a.



- La covarianza indica la relación entre dos v.a.
- $cov[X, Y] = E[(X \mu_X)(Y \mu_Y)] = E[XY] \mu_X \mu_Y$



- La covarianza indica la relación entre dos v.a.
- $cov[X, Y] = E[(X \mu_X)(Y \mu_Y)] = E[XY] \mu_X \mu_Y$
- $\bullet \ \operatorname{cov}[X,X] = \operatorname{var}[X]$



- La covarianza indica la relación entre dos v.a.
- $cov[X, Y] = E[(X \mu_X)(Y \mu_Y)] = E[XY] \mu_X \mu_Y$
- \circ cov[X, X] = var[X]
- cov[X + Y, Z] = cov[X, Z] + cov[Y, Z]



- La covarianza indica la relación entre dos v.a.
- $cov[X, Y] = E[(X \mu_X)(Y \mu_Y)] = E[XY] \mu_X \mu_Y$
- cov[X, X] = var[X]
- cov[X + Y, Z] = cov[X, Z] + cov[Y, Z]
- $\bullet \ \operatorname{var}[X+Y] = \operatorname{var}[X] + \operatorname{var}[Y] + 2\operatorname{cov}[X,Y]$



- La covarianza indica la relación entre dos v.a.
- $cov[X, Y] = E[(X \mu_X)(Y \mu_Y)] = E[XY] \mu_X \mu_Y$
- $\bullet \ \operatorname{cov}[X,X] = \operatorname{var}[X]$
- cov[X + Y, Z] = cov[X, Z] + cov[Y, Z]
- $\bullet \ \operatorname{var}[X + Y] = \operatorname{var}[X] + \operatorname{var}[Y] + 2\operatorname{cov}[X, Y]$
- La correlación, o índice de correlación, se define como $\operatorname{corr}[X,Y] = \frac{\operatorname{cov}[X,Y]}{\sqrt{\operatorname{var}[X]\operatorname{var}[Y]}} \in [-1,+1]$



- La covarianza indica la relación entre dos v.a.
- $cov[X, Y] = E[(X \mu_X)(Y \mu_Y)] = E[XY] \mu_X \mu_Y$
- ocv[X,X] = var[X]
- cov[X + Y, Z] = cov[X, Z] + cov[Y, Z]
- $\operatorname{var}[X + Y] = \operatorname{var}[X] + \operatorname{var}[Y] + 2\operatorname{cov}[X, Y]$
- La correlación, o índice de correlación, se define como $\operatorname{corr}[X,Y] = \frac{\operatorname{cov}[X,Y]}{\sqrt{\operatorname{var}[X]\operatorname{var}[Y]}} \in [-1,+1]$
- Normalmente usamos $\rho_{XY} \triangleq \operatorname{corr}[X, Y]$



• Si $\rho_{XY} > 0$, un cambio positivo en X influencia un cambio positivo en



- Si $\rho_{XY} > 0$, un cambio positivo en X influencia un cambio positivo en
- Si $\rho_{XY} < 0$, un cambio positivo en X influencia un cambio negativo en Y



- Si $\rho_{XY} > 0$, un cambio positivo en X influencia un cambio positivo en
- Si ρ_{XY} < 0, un cambio positivo en X influencia un cambio negativo en Y
- Si $\rho_{XY} = 0$, un cambio en X no influencia un cambio en Y, se dice que las variables están descorrelacionadas



- Si $\rho_{XY} > 0$, un cambio positivo en X influencia un cambio positivo en Y
- Si $\rho_{XY} < 0$, un cambio positivo en X influencia un cambio negativo en Y
- Si $\rho_{XY}=0$, un cambio en X no influencia un cambio en Y, se dice que las variables están descorrelacionadas
- $\rho_{XY} = 0$ no implica que X, Y sean v.a. independentes (excepto si X, Y están normalmente distribuidas)



- Si $\rho_{XY} >$ 0, un cambio positivo en X influencia un cambio positivo en Y
- Si $\rho_{XY} <$ 0, un cambio positivo en X influencia un cambio negativo en Y
- Si $\rho_{XY}=0$, un cambio en X no influencia un cambio en Y, se dice que las variables están descorrelacionadas
- $\rho_{XY}=0$ no implica que X,Y sean v.a. independentes (excepto si X,Y están normalmente distribuidas)
- Sin embargo, si X, Y son independientes, $\rho_{XY} = 0$



• Definimos el n-esimo momento de X como $E[X^n]$



- Definimos el n-esimo momento de X como $E[X^n]$
- Definimos la funcion generadora de momentos de X como:



- Definimos el n-esimo momento de X como $E[X^n]$
- Definimos la funcion generadora de momentos de X como:
- $\bullet \ M_X(t) = E(e^{tX})$



- Definimos el n-esimo momento de X como $E[X^n]$
- Definimos la funcion generadora de momentos de *X* como:
- $M_X(t) = E(e^{tX})$
- Asumimos que la esperanza anterior $E(e^{tX})$ existe (i.e. es finita) para algun intervalo de $t \in (-\delta, +\delta)$ que contiene t=0



- Definimos el *n*-esimo momento de X como $E[X^n]$
- Definimos la funcion generadora de momentos de X como:
- $M_X(t) = E(e^{tX})$
- Asumimos que la esperanza anterior $E(e^{tX})$ existe (i.e. es finita) para algun intervalo de $t \in (-\delta, +\delta)$ que contiene t=0
- Para calcular $E[X^n]$, tomamos la derivada de $M_X(t)$ respecto de t y la evaluamos en t=0, es decir:



14 / 39

- Definimos el n-esimo momento de X como $E[X^n]$
- ullet Definimos la funcion generadora de momentos de X como:
- $M_X(t) = E(e^{tX})$
- Asumimos que la esperanza anterior $E(e^{tX})$ existe (i.e. es finita) para algun intervalo de $t \in (-\delta, +\delta)$ que contiene t=0
- Para calcular $E[X^n]$, tomamos la derivada de $M_X(t)$ respecto de t y la evaluamos en t=0, es decir:
- $E[X^n] = \frac{d^n M_X(t)}{dt^n}(0) \triangleq M_X^{(n)}(0)$



• Encontrar $M_X(t)$ de una v.a. X con distribución exponencial y parámetro λ



- Encontrar $M_X(t)$ de una v.a. X con distribución exponencial y parámetro λ
- Usando las propiedades de esperanza de una función g(X) de una v.a. X con distribución conocida, tenemos:



- Encontrar $M_X(t)$ de una v.a. X con distribución exponencial y parámetro λ
- Usando las propiedades de esperanza de una función g(X) de una v.a. X con distribución conocida, tenemos:
- $M_X(t) = E[e^{tX}] = \int_0^\infty e^{tx} \lambda e^{-\lambda x} dx = \frac{\lambda}{\lambda t}, \quad t < \lambda$



- Encontrar $M_X(t)$ de una v.a. X con distribución exponencial y parámetro λ
- Usando las propiedades de esperanza de una función g(X) de una v.a. X con distribución conocida, tenemos:
- $M_X(t) = E[e^{tX}] = \int_0^\infty e^{tx} \lambda e^{-\lambda x} dx = \frac{\lambda}{\lambda t}, \quad t < \lambda$
- $E[X] = M_X^{(1)}(0) = \frac{1}{\lambda}$



- Encontrar $M_X(t)$ de una v.a. X con distribución exponencial y parámetro λ
- Usando las propiedades de esperanza de una función g(X) de una v.a. X con distribución conocida, tenemos:

•
$$M_X(t) = E[e^{tX}] = \int_0^\infty e^{tx} \lambda e^{-\lambda x} dx = \frac{\lambda}{\lambda - t}, \quad t < \lambda$$

•
$$E[X] = M_X^{(1)}(0) = \frac{1}{\lambda}$$

•
$$E[X^2] = M_X^{(2)}(0) = \frac{2}{\lambda^2}$$



- Encontrar $M_X(t)$ de una v.a. X con distribución exponencial y parámetro λ
- Usando las propiedades de esperanza de una función g(X) de una v.a. X con distribución conocida, tenemos:

•
$$M_X(t) = E[e^{tX}] = \int_0^\infty e^{tx} \lambda e^{-\lambda x} dx = \frac{\lambda}{\lambda - t}, \quad t < \lambda$$

•
$$E[X] = M_X^{(1)}(0) = \frac{1}{\lambda}$$

•
$$E[X^2] = M_X^{(2)}(0) = \frac{2}{\lambda^2}$$

•
$$var[X] = E[X^2] - (E[X])^2 = \frac{1}{\lambda^2}$$



• Sea \boldsymbol{X} un vector aleatorio compuesto de N muestras, es decir : $\boldsymbol{X} = [X_1, X_2, \dots, X_N]^T$



- Sea \boldsymbol{X} un vector aleatorio compuesto de N muestras, es decir : $\boldsymbol{X} = [X_1, X_2, \dots, X_N]^T$
- Definimos la estadística de orden k como el k-ésimo valor más pequeño de X luego de ordenarlo en forma ascendente



- Sea \boldsymbol{X} un vector aleatorio compuesto de N muestras, es decir : $\boldsymbol{X} = [X_1, X_2, \dots, X_N]^T$
- Definimos la estadística de orden k como el k-ésimo valor más pequeño de X luego de ordenarlo en forma ascendente
- Es decir, si $X_{ord} = ordenarAscendente(X)$, entonces



- Sea \boldsymbol{X} un vector aleatorio compuesto de N muestras, es decir : $\boldsymbol{X} = [X_1, X_2, \dots, X_N]^T$
- Definimos la estadística de orden k como el k-ésimo valor más pequeño de X luego de ordenarlo en forma ascendente
- Es decir, si $X_{ord} = ordenarAscendente(X)$, entonces
- $X_{ord}(k)$ es la estadística de orden k de X



- Sea \boldsymbol{X} un vector aleatorio compuesto de N muestras, es decir : $\boldsymbol{X} = [X_1, X_2, \dots, X_N]^T$
- Definimos la estadística de orden k como el k-ésimo valor más pequeño de X luego de ordenarlo en forma ascendente
- Es decir, si $X_{ord} = ordenarAscendente(X)$, entonces
- $X_{ord}(k)$ es la estadística de orden k de X
- ¿Qué representan $X_{ord}(1)$ y $X_{ord}(N)$?



• Sean X_1, X_2, \ldots, X_N un conjunto de v.a. i.i.d. cada una con media μ y varianza σ^2 ; para N grande se tiene que



- Sean $X_1, X_2, ..., X_N$ un conjunto de v.a. i.i.d. cada una con media μ y varianza σ^2 ; para N grande se tiene que
- $X_1 + X_2 + \ldots + X_N \sim \mathcal{N}(N\mu, N\sigma^2)$



- Sean X_1, X_2, \dots, X_N un conjunto de v.a. i.i.d. cada una con media μ v varianza σ^2 ; para N grande se tiene que
- $X_1 + X_2 + \ldots + X_N \sim \mathcal{N}(N\mu, N\sigma^2)$
- Es decir, la suma de N v.a. i.i.d. converge a una distribución normal con media y varianza igual a la suma de cada una



- Sean X_1, X_2, \ldots, X_N un conjunto de v.a. i.i.d. cada una con media μ y varianza σ^2 ; para N grande se tiene que
- $X_1 + X_2 + ... + X_N \sim \mathcal{N}(N\mu, N\sigma^2)$
- Es decir, la suma de N v.a. i.i.d. converge a una distribución normal con media y varianza igual a la suma de cada una
- ¿Cuál será, aproximadamente, la distribución de $\frac{X_1+X_2+...+X_N}{N}$?



Media y Varianza Muestral

ullet Sea X una v.a. con N muestras denominadas X_i



Media y Varianza Muestral

- Sea X una v.a. con N muestras denominadas X_i
- La media muestral es:



- ullet Sea X una v.a. con N muestras denominadas X_i
- La media muestral es:

$$\bullet \hat{\mu} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} X_i$$



- ullet Sea X una v.a. con N muestras denominadas X_i
- La media muestral es:

$$\bullet \ \hat{\mu} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} X_i$$

• La varianza muestral es:



- ullet Sea X una v.a. con N muestras denominadas X_i
- La media muestral es:

$$\bullet \ \hat{\mu} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} X_i$$

- La varianza muestral es:
- $s^2 = \frac{1}{N-1} \sum_{i=1}^{N} (X_i \hat{\mu})^2$



- ullet Sea X una v.a. con N muestras denominadas X_i
- La media muestral es:

$$\bullet \ \hat{\mu} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} X_i$$

- La varianza muestral es:
- $s^2 = \frac{1}{N-1} \sum_{i=1}^{N} (X_i \hat{\mu})^2$
- El desvío estándar o dispersión muestral es:



- ullet Sea X una v.a. con N muestras denominadas X_i
- La media muestral es:

$$\bullet \ \hat{\mu} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} X_i$$

• La varianza muestral es:

•
$$s^2 = \frac{1}{N-1} \sum_{i=1}^{N} (X_i - \hat{\mu})^2$$

- El desvío estándar o dispersión muestral es:
- $s = \sqrt{s^2}$



• La media es el centro de gravedad de la distribución



- La media es el centro de gravedad de la distribución
- Como ya conocemos, la media muestral la calculamos como el promedio aritmétrico de las N muestras



- La media es el centro de gravedad de la distribución
- Como ya conocemos, la media muestral la calculamos como el promedio aritmétrico de las N muestras
- Existen otras medidas de tendencia central de interés para el análisis de datos



- La media es el centro de gravedad de la distribución
- Como ya conocemos, la media muestral la calculamos como el promedio aritmétrico de las N muestras
- Existen otras medidas de tendencia central de interés para el análisis de datos
- Cuando la distribución tiene valores extremos, conviene recortar la distribución para analizar los datos



- La media es el centro de gravedad de la distribución
- Como ya conocemos, la media muestral la calculamos como el promedio aritmétrico de las N muestras
- Existen otras *medidas de tendencia central* de interés para el análisis de datos
- Cuando la distribución tiene valores extremos, conviene recortar la distribución para analizar los datos
- La media recortada a un p% de X es la media que se obtiene de la distribución al descartar el p% superior y el p% inferior



- La media es el centro de gravedad de la distribución
- Como ya conocemos, la media muestral la calculamos como el promedio aritmétrico de las N muestras
- Existen otras *medidas de tendencia central* de interés para el análisis de datos
- Cuando la distribución tiene valores extremos, conviene recortar la distribución para analizar los datos
- La media recortada a un p% de X es la media que se obtiene de la distribución al descartar el p% superior y el p% inferior
- Ejemplo



• La mediana es el valor que parte la distribución en dos porciones de área iguales a (1/2)



- La mediana es el valor que parte la distribución en dos porciones de área iguales a (1/2)
- La mediana también se puede definir como la media recortada de 50%



- La mediana es el valor que parte la distribución en dos porciones de área iguales a $\left(1/2\right)$
- La mediana también se puede definir como la media recortada de 50%
- La moda es el valor más probable (con mayor ocurrencia) de la distribución - recuerden máxima verosimilitud!



- La mediana es el valor que parte la distribución en dos porciones de área iguales a (1/2)
- La mediana también se puede definir como la media recortada de 50%
- La moda es el valor más probable (con mayor ocurrencia) de la distribución - recuerden máxima verosimilitud!
- Puede haber más de una moda



- La mediana es el valor que parte la distribución en dos porciones de área iguales a (1/2)
- La mediana también se puede definir como la media recortada de 50%
- La moda es el valor más probable (con mayor ocurrencia) de la distribución - recuerden máxima verosimilitud!
- Puede haber más de una moda
- Ejemplo



• La media, la moda, la mediana y la media recortada son valores de tendencia central de una distribución



- La media, la moda, la mediana y la media recortada son valores de tendencia central de una distribución
- La oblicuidad se puede definir como una medida de la falta de simetría



- La media, la moda, la mediana y la media recortada son valores de tendencia central de una distribución
- La oblicuidad se puede definir como una medida de la falta de simetría
- La oblicuidad de la distribución de una v.a. X con muestras X_i , media μ y varianza σ^2 se define matemáticamente como el tercer momento central estandarizado (i.e. dividido por la dispersión al cubo)



- La media, la moda, la mediana y la media recortada son valores de tendencia central de una distribución
- La oblicuidad se puede definir como una medida de la falta de simetría
- La oblicuidad de la distribución de una v.a. X con muestras X_i , media μ y varianza σ^2 se define matemáticamente como el tercer momento central estandarizado (i.e. dividido por la dispersión al cubo)
- $\bullet \ \tilde{\mu}_3 = E\left[\left(\frac{X-\mu}{\sigma}\right)^3\right] = \frac{\mu_3}{\sigma^3}$



- La media, la moda, la mediana y la media recortada son valores de tendencia central de una distribución
- La oblicuidad se puede definir como una medida de la falta de simetría
- La oblicuidad de la distribución de una v.a. X con muestras X_i , media μ y varianza σ^2 se define matemáticamente como el tercer momento central estandarizado (i.e. dividido por la dispersión al cubo)
- $\tilde{\mu}_3 = E\left[\left(\frac{X-\mu}{\sigma}\right)^3\right] = \frac{\mu_3}{\sigma^3}$
- En distribuciones simétricas respecto de un pico, la moda, mediana, media y media recortada coinciden



- La media, la moda, la mediana y la media recortada son valores de tendencia central de una distribución
- La oblicuidad se puede definir como una medida de la falta de simetría
- La oblicuidad de la distribución de una v.a. X con muestras X_i , media μ y varianza σ^2 se define matemáticamente como el tercer momento central estandarizado (i.e. dividido por la dispersión al cubo)
- $\tilde{\mu}_3 = E\left[\left(\frac{X-\mu}{\sigma}\right)^3\right] = \frac{\mu_3}{\sigma^3}$
- En distribuciones simétricas respecto de un pico, la moda, mediana, media y media recortada coinciden
- En este caso la oblicuidad es cero



 Si la distribución tiene más área hacia la izquierda de la moda que hacia la derecha, está oblicuada hacia la izquierda (negativa)



- Si la distribución tiene más área hacia la izquierda de la moda que hacia la derecha, está oblicuada hacia la izquierda (negativa)
- Si la distribución tiene más área hacia la derecha de la moda que hacia la izquierda, está oblicuada hacia la derecha (positiva)



- Si la distribución tiene más área hacia la izquierda de la moda que hacia la derecha, está oblicuada hacia la izquierda (negativa)
- Si la distribución tiene más área hacia la derecha de la moda que hacia la izquierda, está oblicuada hacia la derecha (positiva)
- Ejemplo



- Si la distribución tiene más área hacia la izquierda de la moda que hacia la derecha, está oblicuada hacia la izquierda (negativa)
- Si la distribución tiene más área hacia la derecha de la moda que hacia la izquierda, está oblicuada hacia la derecha (positiva)
- Ejemplo
- La media sigue la dirección de la oblicuidad, respecto de la moda



- Si la distribución tiene más área hacia la izquierda de la moda que hacia la derecha, está oblicuada hacia la izquierda (negativa)
- Si la distribución tiene más área hacia la derecha de la moda que hacia la izquierda, está oblicuada hacia la derecha (positiva)
- Ejemplo
- La media sigue la dirección de la oblicuidad, respecto de la moda
- Entre la media y la moda se encuentra la mediana



- Si la distribución tiene más área hacia la izquierda de la moda que hacia la derecha, está oblicuada hacia la izquierda (negativa)
- Si la distribución tiene más área hacia la derecha de la moda que hacia la izquierda, está oblicuada hacia la derecha (positiva)
- Ejemplo
- La media sigue la dirección de la oblicuidad, respecto de la moda
- Entre la media y la moda se encuentra la mediana
- Ejemplo



 La curtosis es una medida de cuán punteaguda o achatada es una distribución



- La curtosis es una medida de cuán punteaguda o achatada es una distribución
- La curtosis se calcula como el cuarto momento central estandarizado (i.e. dividido por la dispersión a la cuarta):



- La curtosis es una medida de cuán punteaguda o achatada es una distribución
- La curtosis se calcula como el cuarto momento central estandarizado (i.e. dividido por la dispersión a la cuarta):

$$\bullet \ \tilde{\mu}_4 = E\left[\left(\frac{X-\mu}{\sigma}\right)^4\right] = \frac{\mu_4}{\sigma^4}$$



- La curtosis es una medida de cuán punteaguda o achatada es una distribución
- La curtosis se calcula como el cuarto momento central estandarizado (i.e. dividido por la dispersión a la cuarta):

$$\bullet \ \tilde{\mu}_4 = E\left[\left(\frac{X-\mu}{\sigma}\right)^4\right] = \frac{\mu_4}{\sigma^4}$$

• La curtosis de una distribución normal es 3



- La curtosis es una medida de cuán punteaguda o achatada es una distribución
- La curtosis se calcula como el cuarto momento central estandarizado (i.e. dividido por la dispersión a la cuarta):
- $\bullet \ \tilde{\mu}_4 = E\left[\left(\frac{X-\mu}{\sigma}\right)^4\right] = \frac{\mu_4}{\sigma^4}$
- La curtosis de una distribución normal es 3
- Se define por esto la *curtosis en exceso* de una distribución como $\tilde{\mu}_4 3$



Percentiles

• Las realizaciones de una v.a. se alejan de la media en función de la variabilidad de los datos



Percentiles

- Las realizaciones de una v.a. se alejan de la media en función de la variabilidad de los datos
- Se define el rango de un conjunto de medidas como la diferencia entre el valor más grande y el más chico del conjunto



Percentiles

- Las realizaciones de una v.a. se alejan de la media en función de la variabilidad de los datos
- Se define el rango de un conjunto de medidas como la diferencia entre el valor más grande y el más chico del conjunto
- El rango por sí solo no aporta información precisa de la variabilidad



Percentiles

- Las realizaciones de una v.a. se alejan de la media en función de la variabilidad de los datos
- Se define el rango de un conjunto de medidas como la diferencia entre el valor más grande y el más chico del conjunto
- El rango por sí solo no aporta información precisa de la variabilidad
- Se define el percentil p-ésimo como aquel valor x_p en un conjunto ordenado de datos para el cual el p% de las mediciones están por debajo de x_p , y (1-p)% de las mediciones están por encima de x_p



• Para encontrar el percentil i% en base a N observaciones de X, denominadas X_i hacemos lo siguiente:



- Para encontrar el percentil i% en base a N observaciones de X, denominadas X_i hacemos lo siguiente:
- Primero ordenamos en forma ascendente las muestras de manera que tenemos $X_1 < X_2 < ... < X_i < ... < X_N$



- Para encontrar el percentil i% en base a N observaciones de X, denominadas X_i hacemos lo siguiente:
- Primero ordenamos en forma ascendente las muestras de manera que tenemos $X_1 \leq X_2 \leq \ldots \leq X_i \leq \ldots \leq X_N$
- El valor X_i corresponde al percentil $x_i = 100(i 0.5)/N$



- Para encontrar el percentil i% en base a N observaciones de X, denominadas X_i hacemos lo siguiente:
- Primero ordenamos en forma ascendente las muestras de manera que tenemos $X_1 \leq X_2 \leq \ldots \leq X_i \leq \ldots \leq X_N$
- El valor X_i corresponde al percentil $x_i = 100(i 0.5)/N$
- En la ecuación anterior, 0.5 para no asignar un percentil 100% a la muestra más grande (improbable)



• Ciertos percentiles específicos son de interés, estos son:



- Ciertos percentiles específicos son de interés, estos son:
- El percentil 25%, 50%, 75%



- Ciertos percentiles específicos son de interés, estos son:
- El percentil 25%, 50%, 75%
- Estos también se denominan cuartil inferior $Q_1 = Q(.25)$, medio $Q_2 = Q(.5)$ y superior $Q_3 = Q(.75)$, respectivamente



- Ciertos percentiles específicos son de interés, estos son:
- El percentil 25%, 50%, 75%
- Estos también se denominan cuartil inferior $Q_1 = Q(.25)$, medio $Q_2 = Q(.5)$ y superior $Q_3 = Q(.75)$, respectivamente
- ¿Cómo se llama al percentil 50%?



- Ciertos percentiles específicos son de interés, estos son:
- El percentil 25%, 50%, 75%
- Estos también se denominan cuartil inferior $Q_1=Q(.25)$, medio $Q_2=Q(.5)$ y superior $Q_3=Q(.75)$, respectivamente
- ¿Cómo se llama al percentil 50%?
- Al mismo tiempo, se define como primero, segundo, ..., q-ésimo cuantil q a aquella subdivisión de la distribución en q partes iguales



- Ciertos percentiles específicos son de interés, estos son:
- El percentil 25%, 50%, 75%
- Estos también se denominan cuartil inferior $Q_1 = Q(.25)$, medio $Q_2 = Q(.5)$ y superior $Q_3 = Q(.75)$, respectivamente
- ¿Cómo se llama al percentil 50%?
- Al mismo tiempo, se define como primero, segundo, ..., q-ésimo cuantil q a aquella subdivisión de la distribución en q partes iguales
- ullet Los cuartiles son un caso particular de los cuantiles (q=4)



• El rango intercuartil (IQR) se define como la diferencia entre el cuartil superior y el inferior



• El rango intercuartil (IQR) se define como la diferencia entre el cuartil superior y el inferior

•
$$IQR = Q_3 - Q_1$$



- El rango intercuartil (IQR) se define como la diferencia entre el cuartil superior y el inferior
- $IQR = Q_3 Q_1$
- IQR mide la variabilidad en la región central de la distribución, pero ignora la variabilidad en los extremos superiores (>75%) e inferiores (< 25%)



- El rango intercuartil (IQR) se define como la diferencia entre el cuartil superior y el inferior
- $IQR = Q_3 Q_1$
- IQR mide la variabilidad en la región central de la distribución, pero ignora la variabilidad en los extremos superiores (>75%) e inferiores (<25%)
- Ejemplo: calcular el IQR para la siguiente muestra de datos: (20, 50, 50, 50, 50, 50, 50, 50, 50, 80)



- El rango intercuartil (IQR) se define como la diferencia entre el cuartil superior y el inferior
- $IQR = Q_3 Q_1$
- IQR mide la variabilidad en la región central de la distribución, pero ignora la variabilidad en los extremos superiores (>75%) e inferiores (<25%)
- Ejemplo: calcular el IQR para la siguiente muestra de datos: (20, 50, 50, 50, 50, 50, 50, 50, 50, 80)
- Notar que IQR es cero porque la media, la mediana y los cuartiles superiores e inferiores dan todos 50



- El rango intercuartil (IQR) se define como la diferencia entre el cuartil superior y el inferior
- $IQR = Q_3 Q_1$
- IQR mide la variabilidad en la región central de la distribución, pero ignora la variabilidad en los extremos superiores (>75%) e inferiores (<25%)
- Ejemplo: calcular el IQR para la siguiente muestra de datos: (20, 50, 50, 50, 50, 50, 50, 50, 50, 80)
- Notar que IQR es cero porque la media, la mediana y los cuartiles superiores e inferiores dan todos 50
- Sin embargo los datos tienen variabilidad



• Por lo general es necesario contar con la siguiente mínima información para describir un conjunto de datos ordenado:



- Por lo general es necesario contar con la siguiente mínima información para describir un conjunto de datos ordenado:
- El valor mínimo de la muestra $(X_{(1)})$



- Por lo general es necesario contar con la siguiente mínima información para describir un conjunto de datos ordenado:
- El valor mínimo de la muestra $(X_{(1)})$
- El cuartil inferior Q₁



- Por lo general es necesario contar con la siguiente mínima información para describir un conjunto de datos ordenado:
- El valor mínimo de la muestra $(X_{(1)})$
- El cuartil inferior Q_1
- El cuartil medio Q_2 (la mediana)



- Por lo general es necesario contar con la siguiente mínima información para describir un conjunto de datos ordenado:
- El valor mínimo de la muestra $(X_{(1)})$
- El cuartil inferior Q_1
- El cuartil medio Q_2 (la mediana)
- El cuartil superior Q_3



- Por lo general es necesario contar con la siguiente mínima información para describir un conjunto de datos ordenado:
- El valor mínimo de la muestra $(X_{(1)})$
- El cuartil inferior Q_1
- El cuartil medio Q_2 (la mediana)
- El cuartil superior Q_3
- El valor máximo de la muestra $(X_{(N)})$



 \bullet Sea $\hat{\mu}$ la media muestral y s el desvío estándar muestral



- Sea $\hat{\mu}$ la media muestral y s el desvío estándar muestral
- La Regla Empírica dice que para una distribución con forma de montaña, se cumple:



- ullet Sea $\hat{\mu}$ la media muestral y s el desvío estándar muestral
- La Regla Empírica dice que para una distribución con forma de montaña, se cumple:
- El intervalo $\hat{\mu} \pm s$ contiene el 68% de las mediciones



- ullet Sea $\hat{\mu}$ la media muestral y s el desvío estándar muestral
- La Regla Empírica dice que para una distribución con forma de montaña, se cumple:
- El intervalo $\hat{\mu} \pm s$ contiene el 68% de las mediciones
- ullet El intervalo $\hat{\mu}\pm 2s$ contiene el 95% de las mediciones



- ullet Sea $\hat{\mu}$ la media muestral y s el desvío estándar muestral
- La Regla Empírica dice que para una distribución con forma de montaña, se cumple:
- El intervalo $\hat{\mu} \pm s$ contiene el 68% de las mediciones
- El intervalo $\hat{\mu} \pm 2s$ contiene el 95% de las mediciones
- ullet El intervalo $\hat{\mu}\pm 3s$ contiene el 99.7% de las mediciones



ullet Dado que el intervalo $\hat{\mu} \pm 2s$ contiene el 95% de las mediciones,...



- Dado que el intervalo $\hat{\mu} \pm 2s$ contiene el 95% de las mediciones,...
- el rango (máximo mínimo) de las mediciones tiene longitud aproximada 2s - (-2s) = 4s



- Dado que el intervalo $\hat{\mu} \pm 2s$ contiene el 95% de las mediciones,...
- el rango (máximo mínimo) de las mediciones tiene longitud aproximada 2s (-2s) = 4s
- Entonces podemos estimar s como:



- Dado que el intervalo $\hat{\mu} \pm 2s$ contiene el 95% de las mediciones,...
- el rango (máximo mínimo) de las mediciones tiene longitud aproximada 2s-(-2s)=4s
- Entonces podemos estimar s como:
- $\hat{s} = \frac{rango}{4}$



• Una medida de cuanto varían las muestras respecto de la media es encontrar el coeficiente de variación (CV)



- Una medida de cuanto varían las muestras respecto de la media es encontrar el coeficiente de variación (CV)
- Definimos el CV como:



- Una medida de cuanto varían las muestras respecto de la media es encontrar el coeficiente de variación (CV)
- Definimos el CV como:
- $CV(\%) = \frac{\sigma}{|\mu|} \times 100$, para $\mu \neq 0$



- Una medida de cuanto varían las muestras respecto de la media es encontrar el coeficiente de variación (CV)
- Definimos el CV como:
- $CV(\%) = \frac{\sigma}{|\mu|} \times 100$, para $\mu \neq 0$
- Esto sirve para comparar el grado de variación de distintos procesos estocásticos, normalizado por la media



Coeficiente de Variación

- Una medida de cuanto varían las muestras respecto de la media es encontrar el coeficiente de variación (CV)
- Definimos el CV como:
- $CV(\%) = \frac{\sigma}{|\mu|} \times 100$, para $\mu \neq 0$
- Esto sirve para comparar el grado de variación de distintos procesos estocásticos, normalizado por la media
- Usando datos muestrales, el CV se estima como:



Coeficiente de Variación

- Una medida de cuanto varían las muestras respecto de la media es encontrar el coeficiente de variación (CV)
- Definimos el CV como:
- $CV(\%) = \frac{\sigma}{|\mu|} \times 100$, para $\mu \neq 0$
- Esto sirve para comparar el grado de variación de distintos procesos estocásticos, normalizado por la media
- Usando datos muestrales, el CV se estima como:
- $CV(\%) = \frac{s}{|\hat{\mu}|} \times 100$



• Para representar gráficamente la distribución de los datos en forma más compacta que en un histograma, se usan los denonimados gráficos de Box-and-Whiskers (B& W)



- Para representar gráficamente la distribución de los datos en forma más compacta que en un histograma, se usan los denonimados gráficos de Box-and-Whiskers (B& W)
- Para graficarlos, hacemos lo siguiente:



- Para representar gráficamente la distribución de los datos en forma más compacta que en un histograma, se usan los denonimados gráficos de Box-and-Whiskers (B& W)
- Para graficarlos, hacemos lo siguiente:
- Identificamos Q_1, Q_2, Q_3



- Para representar gráficamente la distribución de los datos en forma más compacta que en un histograma, se usan los denonimados gráficos de Box-and-Whiskers (B& W)
- Para graficarlos, hacemos lo siguiente:
- Identificamos Q_1, Q_2, Q_3
- Graficamos una caja (Box) rectangular entre Q_1 y Q_3



- Para representar gráficamente la distribución de los datos en forma más compacta que en un histograma, se usan los denonimados gráficos de Box-and-Whiskers (B& W)
- Para graficarlos, hacemos lo siguiente:
- Identificamos Q_1, Q_2, Q_3
- Graficamos una caja (Box) rectangular entre Q_1 y Q_3
- Trazamos una línea paralela los lados más corto de la caja Q_2



- Para representar gráficamente la distribución de los datos en forma más compacta que en un histograma, se usan los denonimados gráficos de Box-and-Whiskers (B& W)
- Para graficarlos, hacemos lo siguiente:
- Identificamos Q_1, Q_2, Q_3
- Graficamos una caja (Box) rectangular entre Q_1 y Q_3
- Trazamos una línea paralela los lados más corto de la caja Q_2
- Trazamos una línea desde el lado Q_3 hasta el valor máximo de las muestras (Whisker)



- Para representar gráficamente la distribución de los datos en forma más compacta que en un histograma, se usan los denonimados gráficos de Box-and-Whiskers (B& W)
- Para graficarlos, hacemos lo siguiente:
- Identificamos Q_1, Q_2, Q_3
- ullet Graficamos una caja (Box) rectangular entre Q_1 y Q_3
- ullet Trazamos una línea paralela los lados más corto de la caja ${\it Q}_2$
- Trazamos una línea desde el lado Q_3 hasta el valor máximo de las muestras (Whisker)
- ullet Trazamos una línea desde el lado Q_1 hasta el valor mínimo de las muestras (Whisker)



- Para representar gráficamente la distribución de los datos en forma más compacta que en un histograma, se usan los denonimados gráficos de Box-and-Whiskers (B& W)
- Para graficarlos, hacemos lo siguiente:
- Identificamos Q_1, Q_2, Q_3
- ullet Graficamos una caja (Box) rectangular entre Q_1 y Q_3
- ullet Trazamos una línea paralela los lados más corto de la caja ${\it Q}_2$
- Trazamos una línea desde el lado Q_3 hasta el valor máximo de las muestras (Whisker)
- Trazamos una línea desde el lado Q_1 hasta el valor mínimo de las muestras (Whisker)
- Ejemplo



 Para hacer un gráfico de B& W completo debemos definir primero definimos lo siguiente:



- Para hacer un gráfico de B& W completo debemos definir primero definimos lo siguiente:
- Definimos el paso como paso = $1.5 \times IQR$:



- Para hacer un gráfico de B& W completo debemos definir primero definimos lo siguiente:
- Definimos el paso como paso = $1.5 \times IQR$:
- Definimos a la muestra x como un *outlier* si cumple lo siguiente:



- Para hacer un gráfico de B& W completo debemos definir primero definimos lo siguiente:
- Definimos el paso como paso = $1.5 \times IQR$:
- Definimos a la muestra x como un *outlier* si cumple lo siguiente:
- $x > Q_3 + paso$, o $x < Q_1 paso$



- Para hacer un gráfico de B& W completo debemos definir primero definimos lo siguiente:
- Definimos el paso como paso = $1.5 \times IQR$:
- Definimos a la muestra x como un *outlier* si cumple lo siguiente:
- $x > Q_3 + paso$, o $x < Q_1 paso$
- Definimos valores advacentes a los últimos valores que no son outliers



- Para hacer un gráfico de B& W completo debemos definir primero definimos lo siguiente:
- Definimos el paso como paso = $1.5 \times IQR$:
- Definimos a la muestra x como un *outlier* si cumple lo siguiente:
- $x > Q_3 + paso$, o $x < Q_1 paso$
- Definimos valores advacentes a los últimos valores que no son outliers
- Para graficar Identificamos Q_1, Q_2, Q_3



- Para hacer un gráfico de B& W completo debemos definir primero definimos lo siguiente:
- Definimos el paso como paso = $1.5 \times IQR$:
- Definimos a la muestra x como un *outlier* si cumple lo siguiente:
- $x > Q_3 + paso$, o $x < Q_1 paso$
- Definimos valores advacentes a los últimos valores que no son outliers
- Para graficar Identificamos Q_1, Q_2, Q_3
- Graficamos una caja (Box) rectangular entre Q_1 y Q_3



- Para hacer un gráfico de B& W completo debemos definir primero definimos lo siguiente:
- Definimos el paso como paso = $1.5 \times IQR$:
- Definimos a la muestra x como un *outlier* si cumple lo siguiente:
- $x > Q_3 + paso$, o $x < Q_1 paso$
- Definimos valores advacentes a los últimos valores que no son outliers
- Para graficar Identificamos Q_1, Q_2, Q_3
- Graficamos una caja (Box) rectangular entre Q_1 y Q_3
- Trazamos una línea paralela los lados más corto de la caja Q_2



- Para hacer un gráfico de B& W completo debemos definir primero definimos lo siguiente:
- Definimos el paso como paso = $1.5 \times IQR$:
- Definimos a la muestra x como un *outlier* si cumple lo siguiente:
- $x > Q_3 + paso$, o $x < Q_1 paso$
- Definimos valores advacentes a los últimos valores que no son outliers
- Para graficar Identificamos Q_1, Q_2, Q_3
- Graficamos una caja (Box) rectangular entre Q_1 y Q_3
- Trazamos una línea paralela los lados más corto de la caja Q_2
- Trazamos una línea desde el lado Q_3 hasta valor adyacente superior



- Para hacer un gráfico de B& W completo debemos definir primero definimos lo siguiente:
- Definimos el paso como paso = $1.5 \times IQR$:
- Definimos a la muestra x como un *outlier* si cumple lo siguiente:
- $x > Q_3 + paso$, o $x < Q_1 paso$
- Definimos valores adyacentes a los últimos valores que no son outliers
- Para graficar Identificamos Q_1, Q_2, Q_3
- ullet Graficamos una caja (Box) rectangular entre Q_1 y Q_3
- ullet Trazamos una línea paralela los lados más corto de la caja Q_2
- ullet Trazamos una línea desde el lado Q_3 hasta valor adyacente superior
- ullet Trazamos una línea desde el lado Q_1 hasta valor adyacente inferior



- Para hacer un gráfico de B& W completo debemos definir primero definimos lo siguiente:
- Definimos el paso como paso = $1.5 \times IQR$:
- Definimos a la muestra x como un *outlier* si cumple lo siguiente:
- $x > Q_3 + paso$, o $x < Q_1 paso$
- Definimos valores adyacentes a los últimos valores que no son outliers
- Para graficar Identificamos Q_1, Q_2, Q_3
- ullet Graficamos una caja (Box) rectangular entre Q_1 y Q_3
- ullet Trazamos una línea paralela los lados más corto de la caja Q_2
- ullet Trazamos una línea desde el lado Q_3 hasta valor adyacente superior
- ullet Trazamos una línea desde el lado Q_1 hasta valor adyacente inferior
- Marcamos los outliers ligeros (entre $1.5 \sim 3 \times IQR$) con una cruz, y los outliers pesados ($> 3 \times IQR$) con un círculo **DE INGENIERI**

- Para hacer un gráfico de B& W completo debemos definir primero definimos lo siguiente:
- Definimos el paso como paso = $1.5 \times IQR$:
- Definimos a la muestra x como un *outlier* si cumple lo siguiente:
- $x > Q_3 + paso$, o $x < Q_1 paso$
- Definimos valores adyacentes a los últimos valores que no son outliers
- Para graficar Identificamos Q_1, Q_2, Q_3
- ullet Graficamos una caja (Box) rectangular entre Q_1 y Q_3
- ullet Trazamos una línea paralela los lados más corto de la caja ${\cal Q}_2$
- ullet Trazamos una línea desde el lado Q_3 hasta valor adyacente superior
- ullet Trazamos una línea desde el lado Q_1 hasta valor adyacente inferior
- Marcamos los outliers ligeros (entre $1.5 \sim 3 \times IQR$) con una cruz, y los outliers pesados ($> 3 \times IQR$) con un círculo **PERIORINI** DE INGENII
- Ejemplo

• Si queremos visualizar todas las observaciones de una realización de una v.a. en forma agrupada podemos usar los diagramas de Stem-and-Leaf (tallo y hoja)



- Si queremos visualizar todas las observaciones de una realización de una v.a. en forma agrupada podemos usar los diagramas de Stem-and-Leaf (tallo y hoja)
- Para esto, mostramos los dígitos tallo, es decir el o los primeros dígitos de un número excepto el último dígito



- Si queremos visualizar todas las observaciones de una realización de una v.a. en forma agrupada podemos usar los diagramas de Stem-and-Leaf (tallo y hoja)
- Para esto, mostramos los dígitos tallo, es decir el o los primeros dígitos de un número excepto el último dígito
- El tallo puede tener cualquier cantidad de números



- Si queremos visualizar todas las observaciones de una realización de una v.a. en forma agrupada podemos usar los diagramas de Stem-and-Leaf (tallo y hoja)
- Para esto, mostramos los dígitos tallo, es decir el o los primeros dígitos de un número excepto el último dígito
- El tallo puede tener cualquier cantidad de números
- Luego trazamos una línea vertical y trazamos el último dígito de cada valor de la v.a.



- Si queremos visualizar todas las observaciones de una realización de una v.a. en forma agrupada podemos usar los diagramas de Stem-and-Leaf (tallo y hoja)
- Para esto, mostramos los dígitos tallo, es decir el o los primeros dígitos de un número excepto el último dígito
- El tallo puede tener cualquier cantidad de números
- Luego trazamos una línea vertical y trazamos el último dígito de cada valor de la v.a.
- Separamos el último dígito de cada valor arrojado por la v.a. con un espacio



- Si queremos visualizar todas las observaciones de una realización de una v.a. en forma agrupada podemos usar los diagramas de Stem-and-Leaf (tallo y hoja)
- Para esto, mostramos los dígitos tallo, es decir el o los primeros dígitos de un número excepto el último dígito
- El tallo puede tener cualquier cantidad de números
- Luego trazamos una línea vertical y trazamos el último dígito de cada valor de la v.a.
- Separamos el último dígito de cada valor arrojado por la v.a. con un espacio
- Cada hoja solo puede tener un número



- Si queremos visualizar todas las observaciones de una realización de una v.a. en forma agrupada podemos usar los diagramas de Stem-and-Leaf (tallo y hoja)
- Para esto, mostramos los dígitos tallo, es decir el o los primeros dígitos de un número excepto el último dígito
- El tallo puede tener cualquier cantidad de números
- Luego trazamos una línea vertical y trazamos el último dígito de cada valor de la v.a.
- Separamos el último dígito de cada valor arrojado por la v.a. con un espacio
- Cada hoja solo puede tener un número
- Si no queremos mostrar valores decimales, redondeamos al entero FACULTAD más cercano

 Más cercano

 Más cercano

Diagramas de Stem-and-Leaf) (Cont.)

 Nota: si rotamos 90 grados en sentido antihorario al diagrama Stem-and-Leaf obtenemos una especie de distribución



Diagramas de Stem-and-Leaf) (Cont.)

- Nota: si rotamos 90 grados en sentido antihorario al diagrama Stem-and-Leaf obtenemos una especie de distribución
- Ejemplo: sea una v.a. X con observaciones {1.2 1.3 1.5 1.9 2.0 2.4 2.5 3.5 3.6 4.1}. Graficar el diagrama de stem-and-leaf



Diagramas de Stem-and-Leaf) (Cont.)

- Nota: si rotamos 90 grados en sentido antihorario al diagrama Stem-and-Leaf obtenemos una especie de distribución
- Ejemplo: sea una v.a. X con observaciones
 {1.2 1.3 1.5 1.9 2.0 2.4 2.5 3.5 3.6 4.1}. Graficar el
 diagrama de stem-and-leaf
- El diagrama es:

Stem	Leaf
1	2359
2	0 4 5
3	5 6
4	1



Ejercicio 1

Simular N = 100 muestras de una v.a. X con distribución normal cero-uno.

- Encontrar la curtosis y oblicuidad usando una rutina de software
- Encontrar el IQR
- Estimar el desvío estándar usando el rango de las mediciones simuladas
- Trazar el diagrama de Box-and-Whiskers para una realización



Ejercicio 2

Simular N=100 muestras de una v.a. X con distribución exponencial con parámetro $\lambda=1$.

- Encontrar la curtosis y oblicuidad usando una rutina de software
- Encontrar el IQR
- Estimar el desvío estándar usando el rango de las mediciones simuladas
- Trazar el diagrama de Box-and-Whiskers para una realización



Ejercicio 3

Quiero saber si me conviene comprar acciones de Amazon, basado en la información financiera del Nasdaq de los últimos seis meses. Sólo me interesa comprarlas si voy a tener una probabilidad de al menos 95% de generar una ganancia mínima (promedio) de 2% si vendo las acciones durante el mes posterior a la compra. Usando las herramientas vistas en la clase de hoy y en Probabilidad y Estadística, ¿me recomiendan comprar las acciones o no?



Bibliografía I

- E. Alpaydin, *Introduction to machine learning*. MIT press, 2020.
- R. L. Ott and M. T. Longnecker, *An introduction to statistical methods and data analysis*.

 Nelson Education, 2015.
 - "Stony Brook University: Notes on Expectation, Moment Generating Functions, Variance, Covariance." http://www.ams.sunysb.edu/~jsbm/courses/311/expectations.pdf. Accessed: 2021-02-07.

