# KUIS PERTEMUAN 7

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NIM** | : | 2118010 |
| **Nama** | : | Aria Pramudia Eka Sakti |
| **Kelas** | : | A |
| **Asisten Lab** | : | Naufal Dhiaurrafif (2218059) |

1. **Tabel Asset**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Asset | Jenis | Keterangan |
| 1 |  | Player | Avatar Orang yang memainkan sebuah permainan game |
| 2 |  | Property | Properti biasanya digunakan untuk membangun dunia game yang interaktif, dinamis, dan menarik bagi para pemain |
| 3 |  | Checkpoint | Biasanya jika player menemukan checkpoint, maka player dapat kembali ke checkpoint terakhir setelah mati atau pindah level |
| 4 |  | Obstacle | Dalam game, setiap level memiliki kesulitannya tersendiri. Salah satu aspek yang membuat level menjadi sulit adalah sebuah obstacle atau rintangan. |