

Actividad 3: JUKEBOX

Objetivos

- Modificar etiquetas y contenido de HTML con JavaScript
- Uso de librerías externas
- Gestión del Audio
- Gestionar errores
- Trabajar con condicionales

Esta tercera actividad de la UF1, vamos a diseñar una página web que permite reproducir música, gestionar los valores del audio (volumen, tonos, etc.) y escuchar emisoras de radio. Para realizar esta práctica, usaremos la librería de audio <https://howlerjs.com>

Un mockup para que veáis la idea principal, sería el siguiente:

JAZZ JUKEBOX



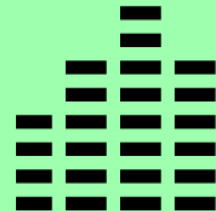
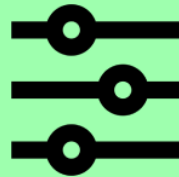
LISTA DE REPRODUCCIÓN

John Coltrane: My Favourite Things
Billie Holiday: Solitude
Glen Miller: In The Mood

EMISORAS DE RADIO



AJUSTES DE REPRODUCCIÓN



FOOTER

Funcionalidad:

- En el recuadro rojo, aparece la canción que estoy escuchando y puedo cambiar a la siguiente canción, a la anterior, pausarla o modificar el track. En caso de estar escuchando la radio, aparecerá el logo de la radio. También puedo modificar el volumen.
- En el recuadro azul, disponemos de la lista de reproducción de las canciones. Al hacer click en alguna de ellas, debería de pararse lo que se está emitiendo y reproducirse en el recuadro rojo.
- En el recuadro amarillo habrá una lista de emisoras de radio. Al hacer click en alguna de ellas, deberán poder escucharse en el recuadro rojo.

- En el recuadro verde, podremos gestionar el volumen de las canciones, así como mostrar los graves, agudos, etc. También mostrará un ecualizador con la música que se está reproduciendo.

Puntuación:

1. El recuadro rojo funciona correctamente:
 - a. Permite interactuar con los botones Play/Pause, Back y Forward **(1,5p)**
 - b. Se muestran los datos de la canción que suena, como el título, el artista, su imagen **(1p)**
 - c. Se puede gestionar el volumen en todo momento **(1p)**
 - d. Se puede cambiar la posición de la canción en todo momento **(1,5p)**
2. El recuadro azul funciona correctamente:
 - a. Crea la lista de reproducción al iniciar la web **(1p)**
 - b. Al hacer clic en la canción, la reproduce en el recuadro rojo **(1p)**
 - c. **Extra:** Permite reordenar la lista de reproducción con el/los criterios de ordenación que quieras **(1p)**
 - d. **Extra 2:** Si hay una larga lista de reproducción, se ajusta al recuadro y permite navegar bien por él **(0.5p)**
3. El recuadro verde funciona correctamente:
 - a. Permite ver el ecualizador **(1p)**
 - b. Extra 3: Modificar ajustes del sonido como los agudos **(1'5P)**
4. El recuadro amarillo funciona correctamente:
 - a. Permite gestionar emisoras de audio **(1p)**
 - b. Al pulsar para escuchar una emisora, si se está reproduciendo una canción, ésta se para. Lo mismo pasa al querer escuchar una canción y estar sonando una emisora. **(1p)**

FORMATO DE ENTREGA.

Se entregan los documentos HTML, CSS y JS comprimidos y subidos a Moodle en la fecha de entrega. Un retraso en la entrega respecto a la fecha de subida tendrá penalización en la nota.