

---

# GEO ADVENTURE

---

Processus de développement



10/05/2025

CNAM UIMM  
UnityProjet

**SEDGHI Shamim**

**FREYERMUTH Matys**

# TABLE DES MATIÈRES

<b>Structure du projet.....</b>	<b>3</b>
Contenue.....	3
<b>Management.....</b>	<b>3</b>
<b>GitHub.....</b>	<b>3</b>
Gestion du Git.....	3
Branches et versionning.....	4
Suivie / Vérifications.....	4
Lien du GIT.....	4
<b>Trello.....</b>	<b>4</b>
Trello global.....	4
Trello Dev.....	4
<b>itch.....</b>	<b>6</b>
<b>Diagrammes.....</b>	<b>6</b>
UML.....	6
Grantt.....	6
Diagramme de classes .....	7
Diagramme d'états - transition.....	8
Diagramme d'activité.....	9
Diagramme de cas d'utilisation .....	10
<b>Autres.....</b>	<b>11</b>
Liens.....	11

# STRUCTURE DU PROJET

## Contenue

Page principale contenant

- Un shop pour acheter des skins avec l'argent gagné en jeu.
- Un casier pour changer le skin équipé en jeu.
- Les options avec différents paramètres comme le choix de la langue, le volume, etc.
- Un onglet « Communauté » comprenant :
  - o La visualisation des scores (le siens avec des scores fictifs de bots)
  - o Le workshop de niveau pour crée c'est propres niveaux et les tester
- Le choix des niveaux avec
  - o 5 niveaux que l'on a créé avec la possibilité de lancer un niveau qui est généré procéduralement
  - o La possibilité de lancer le jeu en mode IA, où c'est l'IA qui joue à votre place, jusqu'à réussir le niveau
  - o Dans le niveau, possibilité de consulter son score, ses essaie, quitter, options, pause, etc..

## MANAGEMENT

- Créer des classes au fil des besoins, chacune avec une responsabilité claire.
- Décomposer la page principale en sections distinctes.
- Définir les sous-composants liés à chaque bouton de la page principale.
- Soigner l'interface visuelle de chaque page secondaire.
- Implémenter la fonctionnalité centrale de chaque page secondaire.
- Affiner les détails fonctionnels spécifiques à chaque page secondaire.
- Configurer les liens de navigation entre pages secondaires et page principale.

## GITHUB

### Gestion du Git

- o Création d'un GitHub pour le partage de code / collaboratif
- o Gestion du git, une branche main principale avec la version tester et fonctionnelle

## Branches et versionning

- o Une branche (Déploiement qui est la où l'on regroupe les branches persos et où on fait les tests avant la main)
- o A chaque Taches on crée des branches personnelles pour faire nos modifications afin de travailler sereinement sans modification d'un autre (Les taches sont faites en sorte à ne pas avoir de modification sur les mêmes éléments par plusieurs personnes en même temps pour éviter les conflits)
- o Création de branches BackUp a certain moment afin de prévenir des pertes, et des reprises rapides en cas d'erreur
- o Gestion du versionning, en incrémentation
- o Création sur GitHub de Tags Version pour avoir en avant les grande « Version »

## Suivie / Vérifications

- o Suivie avec un devLogs /changeLogs
- o Avant l'envoi des modifications des branches Perso, elles sont testées par l'auteur principale ainsi qu'un autre membre si c'est une grosse tache

## Lien du GIT

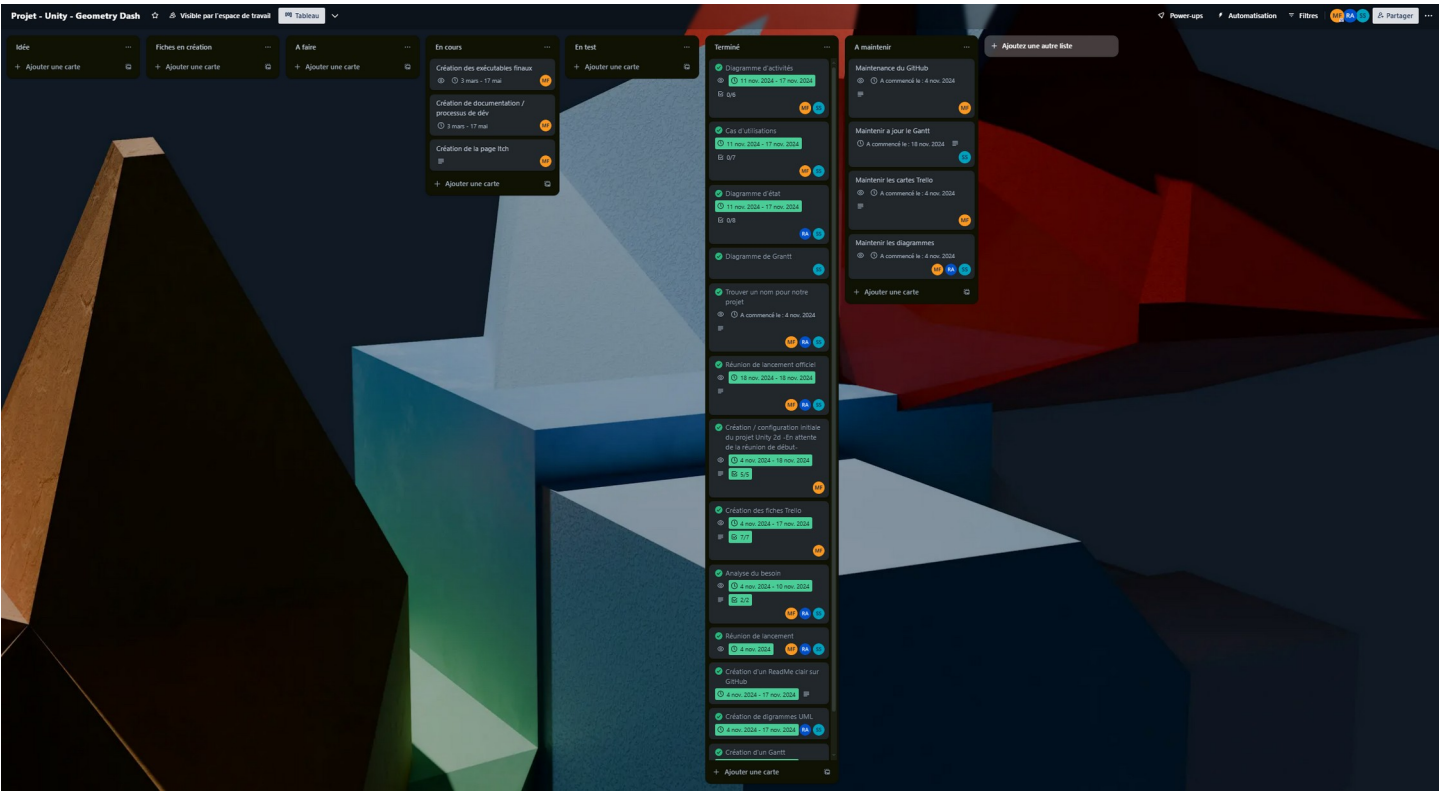
- o [Arial-Games/-UnityProject-: Project for the unity project -UIMM CNAM-](#)

## | TRELLO

- o Création de Trello pour le management et la gestion des taches (Séparer en deux, un pour les taches dev et l'autre pour les généraux comme assets, digrammes, GitHub, etc...)

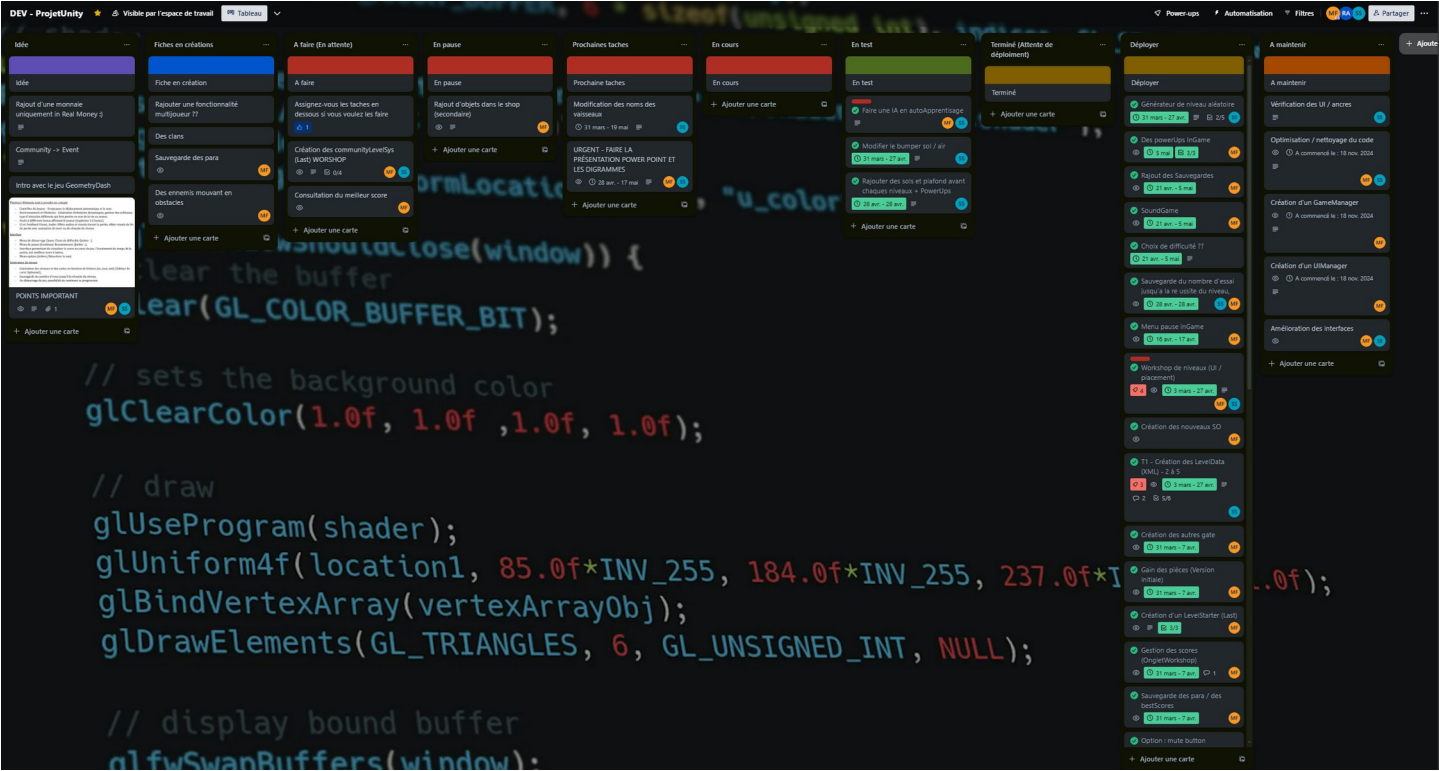
## Trello global

[Projet - Unity - Geometry Dash | Trello](#)



# Trello Dev

## DEV - ProjetUnity | Trello



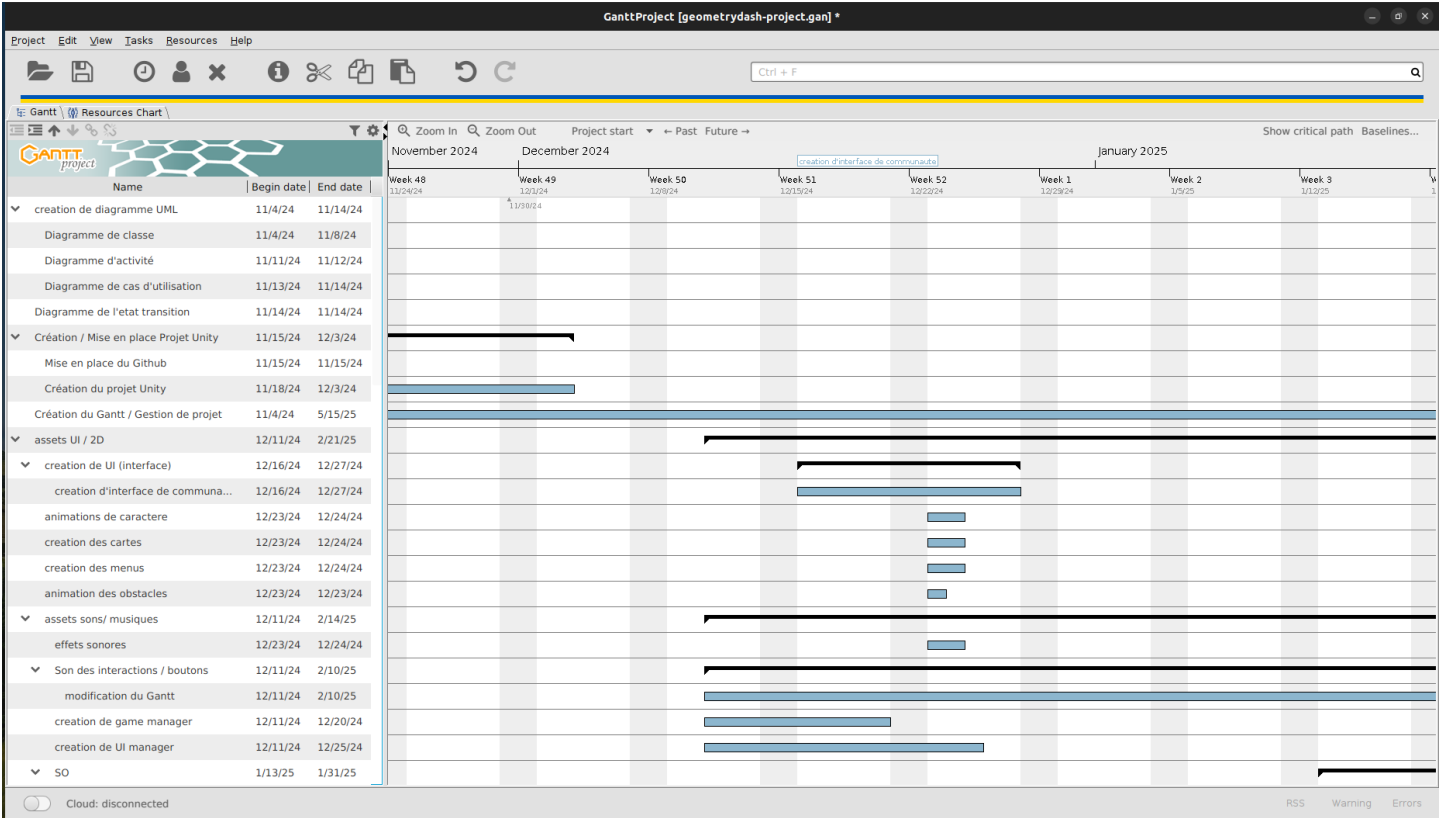
# ITCH

Publication du jeu sur itch.io pour un accès plus simple et public en Windows, Linux et Mac

- <https://arial-games.itch.io/geo-adventure>

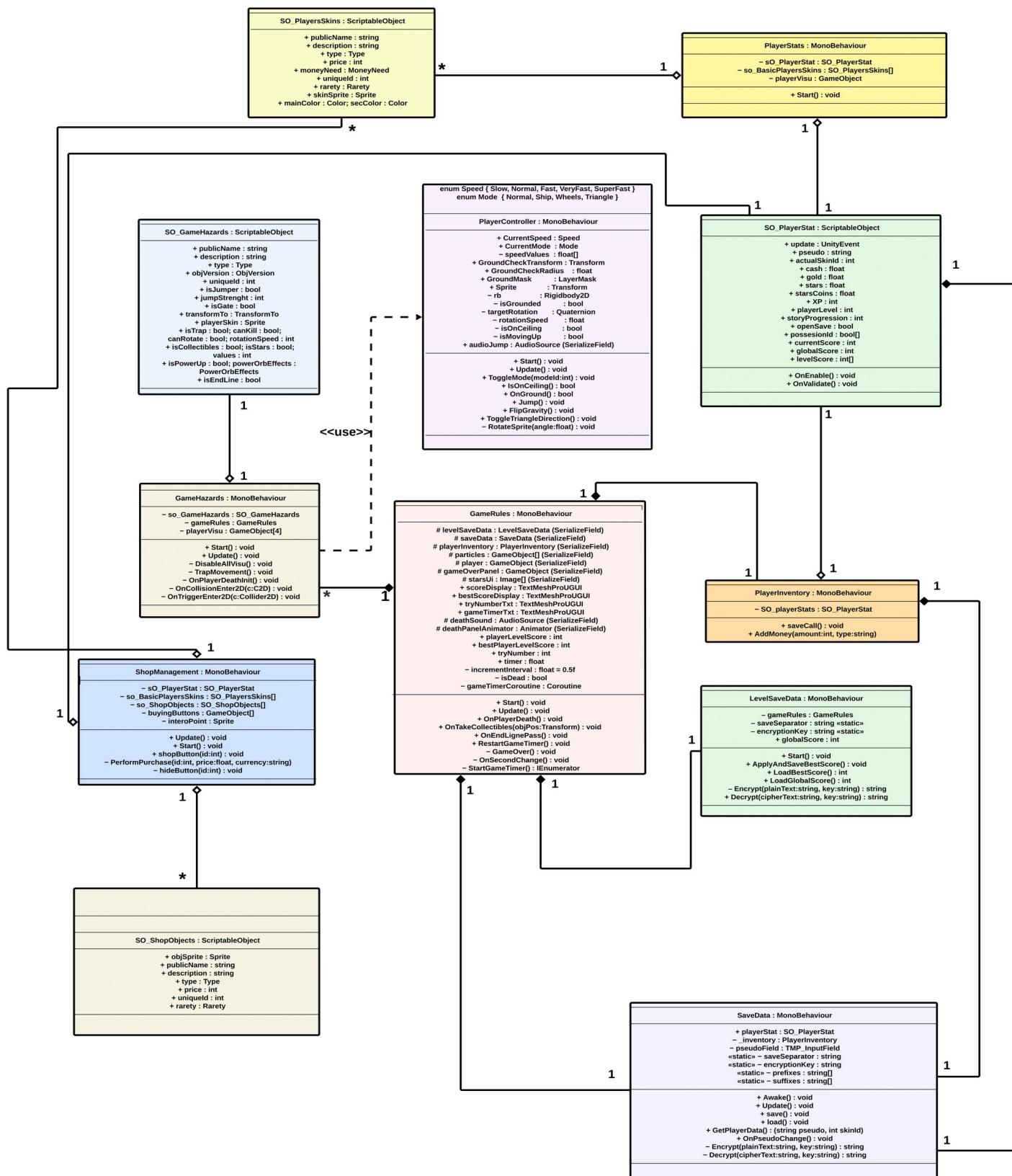
# [DIAGRAMMES]

# [Gantt]

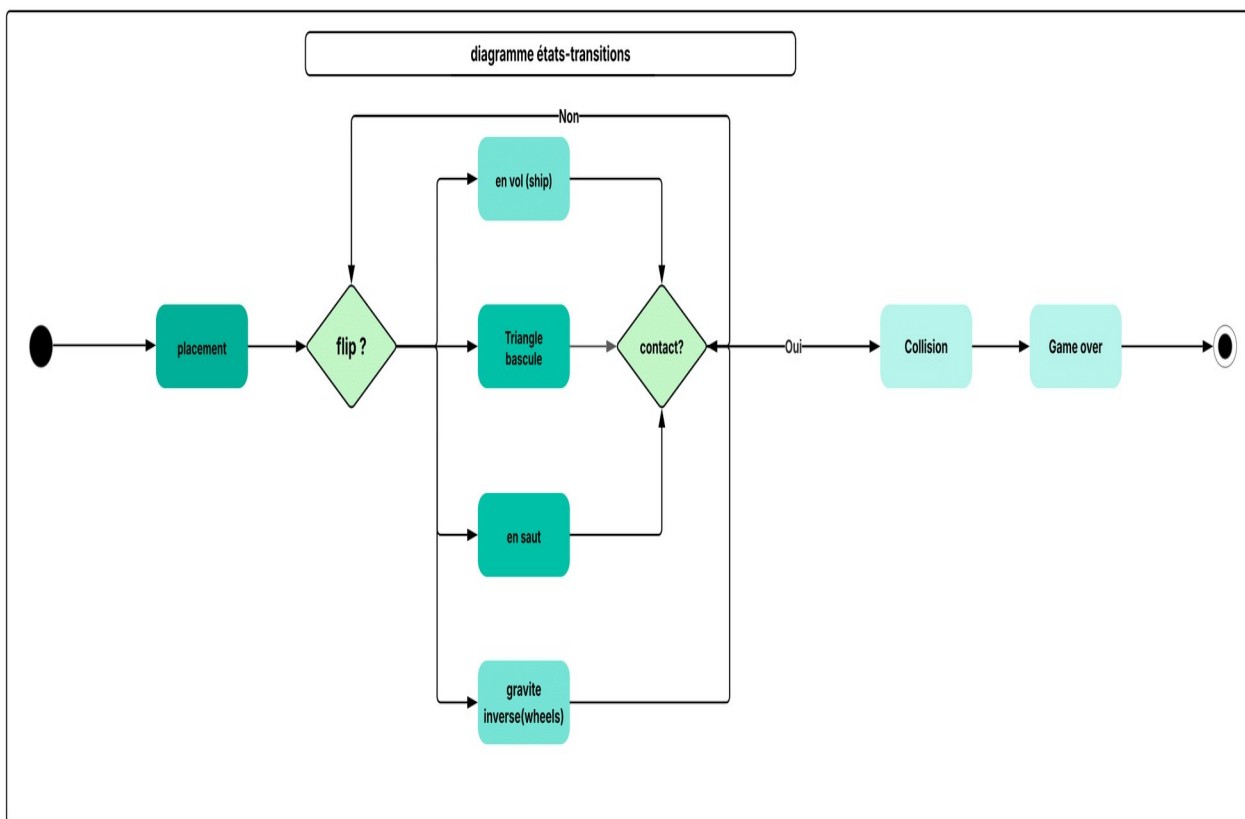


( Veuillez trouver les versions .xsl et .gan du diagramme de Gantt dans le dépôt Git . )

## [Diagramme de classes ]

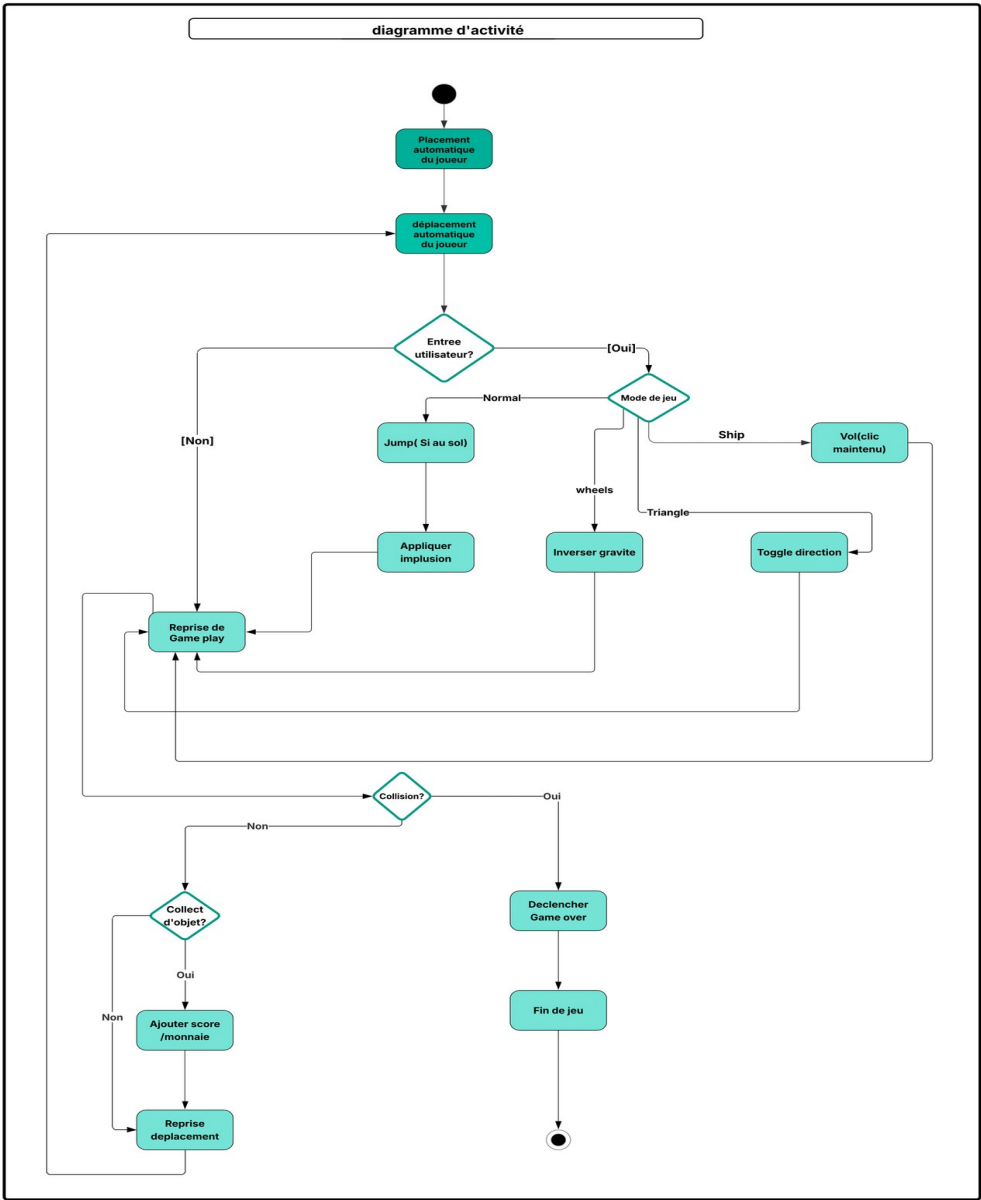


## [Diagramme d'états-transitions]

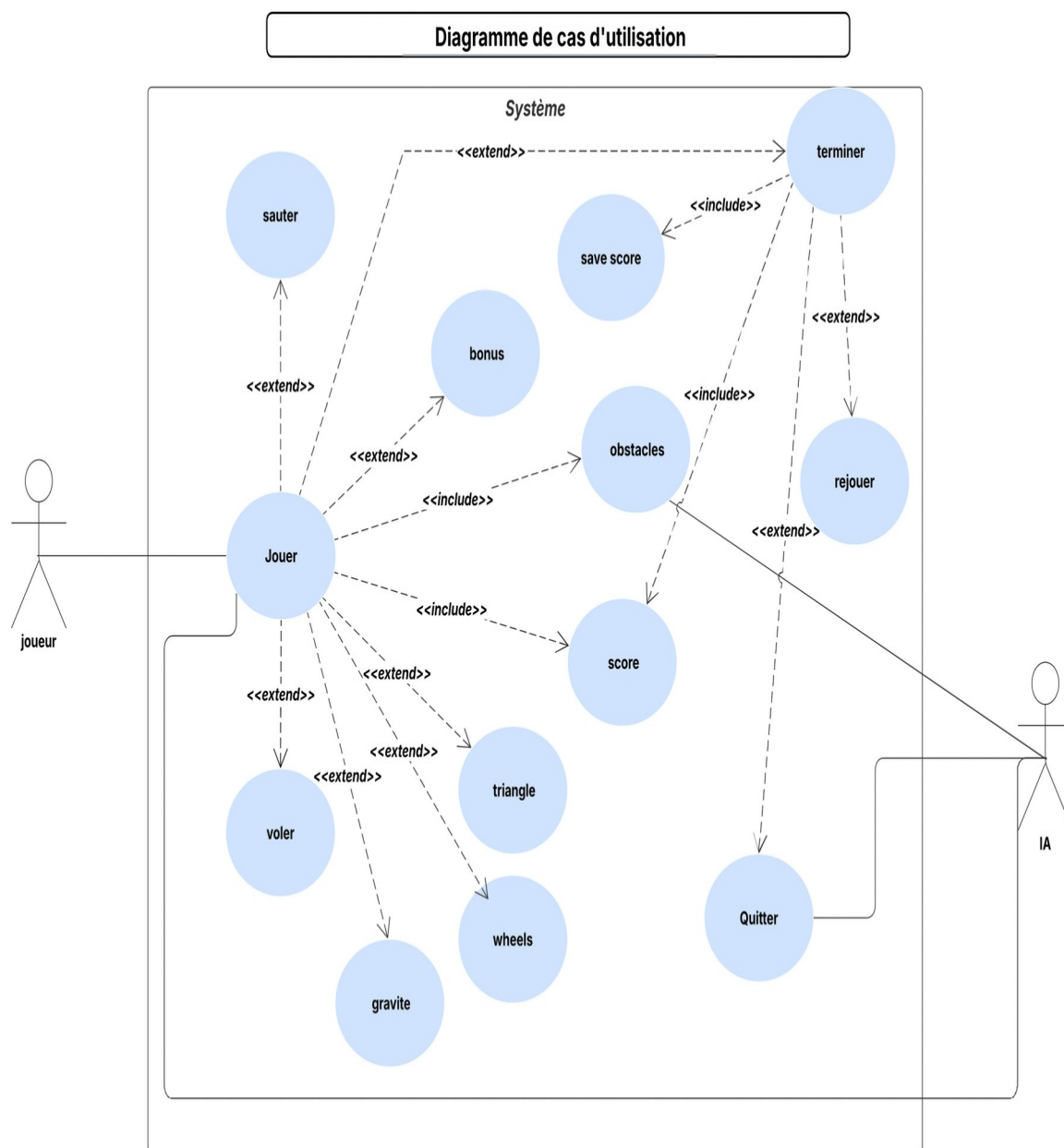




[Diagramme d'activité]



## [ Diagramme de cas d'utilisation ]



## AUTRES

### Liens

- Trello Dev : <https://trello.com/b/NtWa3L4B/dev-projetunity>
- Trello Other : <https://trello.com/b/2WMfhP8z/projet-unity-geometry-dash>
- GitHub : <https://github.com/Arial-Games/-UnityProject->
  
- Page Itch.io du jeu : <https://arial-games.itch.io/geo-adventure>
- ChangeLog : Dossier -OTHER-
- ReadMe : Dossier -OTHER-