Introductions aux algorithmes Notes de cours

Arian Dervishaj

October 3, 2023

1 Notions de base d'algorithmique

Algorithm 1: Nombre premier Data: Deux nombres entiers positifs, div et nb. Un boolean, estPremierResult: nb est premier: True ou False $1 \quad nb \leftarrow Input$ $2 \quad estPremier \leftarrow True$ $3 \quad div \leftarrow 2$ 4 while $div < \sqrt[2]{nb}$ do 5 | if $nb \mod div = 0$ then 6 | $estPremier \leftarrow False$ 7 | $div \leftarrow div + 1$ 8 return estPremier;

```
Algorithm 2: Calcul de factorielle
```

```
Data: Un nombre entier positif, nb
Result: res: résultat de la factorielle

nb \leftarrow Input

res = 1;

for int \ i = 1, i <= nb, i + + do

res = res * i;
```

Algorithm 3: Trouver le plus petit entier d'une liste

```
Data: nb[\ ], liste d'entier

Result: minNb: plus petit entier de la liste

nb[\ ] \leftarrow Input

size \leftarrow longeur de nb[\ ]

minNb \leftarrow nb[0]

index \leftarrow 0

for int \ i = 1, i <= nb, i ++ do

if \ nb[i] < nb[index] then

minNb \leftarrow nb[i]

index \leftarrow i

minNb \leftarrow nb[i]
```

Algorithm 4: Algorithme de tri par séléction

```
Data: tab[], tableau.
   Result: retourne le tableau trié
n \leftarrow \text{taille de } tab[]
 2 for i = 0; i < n - 1; i + + do
       min \leftarrow i
3
       for j = i + 1; j < n; j + + do
 4
            if tab[j] < tab[min] then
 \mathbf{5}
              \bigsqcup \ min \leftarrow j
 6
       if min \neq i then
7
            tmp \leftarrow tab[i]
 8
            tab[i] = tab[min]
 9
            tab[min] = tmp
10
```

11 return tab;