

**Universidade do Estado do Amazonas**

**Requisitos Dominó Amazonense Multiplayer  
V. 2.0**

**Manaus 2014**

## **Requisitos não-funcionais**

- Plataforma: navegador da web

## **Requisitos funcionais**

### **Estória 1**

Como usuário, gostaria de que houvesse uma tela de login para poder acessar o jogo.

#### **Critérios de aceitação**

1. Mostrar aviso se login e senha não forem válidos e não permitir seguir pro jogo
2. Seguir adiante se login e senhas forem válidos
3. Mostrar aviso caso haja falha na conexão com a internet
4. Cadastros armazenados em um banco de dados

### **Estória 2**

Como usuário, gostaria de que o sistema oferecesse salas virtuais para que vários jogos possam ocorrer ao mesmo tempo.

#### **Critérios de aceitação**

1. No mínimo 10 salas
2. Ser possível visualizar quantas e quais pessoas estão em cada sala
3. Ser possível navegar de volta para a tela de login
4. Poder entrar e sair de qualquer sala
5. Ao entrar na sala, mostrar tela de esperado mais jogadores entrarem,

### **Estória 3**

Como usuário, preciso receber peças aleatórias para poder iniciar a partida.

#### **Critérios de aceitação**

1. Mostrar quantidade de peças de todos os outros jogadores
2. Jogar automaticamente a carroça de seis
3. Formar duplas aleatoriamente
4. Pausar jogo e aguardar novo participante se houver desconexão de algum jogador

### **Estória 4**

Como usuário, preciso poder escolher e jogar na mesa as peças que eu recebi.

#### **Critérios de aceitação**

1. Não permitir jogadas inválidas
2. As peças devem seguir uma trajetória tal que não se sobreponham
3. Jogadas devem seguir as regras do dominó amazonense, só permitindo jogadas em duas pontas no início, carroças encaixando-se horizontalmente em relação a peças comuns, entre outros.

### **Estória 5**

Como usuário, gostaria que o sistema mostrasse de quem é a vez de jogar e que não permitisse jogadores jogarem fora de sua vez.

#### **Critérios de aceitação**

1. Tempo limite de 2 minutos para a jogada ser efetuada, cronômetro deve ser mostrado.

## **Estória 6**

Como usuário, gostaria que o sistema informasse a pontuação de cada uma das equipes.

### **Critérios de aceitação**

1. Suportar todos os casos de pontuação do dominó amazonense: pontas múltiplo de 5, passe de vez, “galo”, e qualquer outro que houver.

## **Estória 7**

Como usuário, gostaria que o sistema aponte a equipe vencedora.

### **Critérios de aceitação**

1. Mostrar tela de parabenização aos vencedores e de “não foi dessa vez” aos que perderam.

## **Estória 8**

Como usuário, gostaria que houvesse música e efeitos sonoros para animar a partida.

### **Critérios de aceitação**

1. Haver botão de mute

## **Estória 9**

Como usuário, gostaria que o sistema mostrasse como funcionam os controles do jogo.

### **Critérios de aceitação**

1. Explicar huds e como jogar as peças.

## **Estória 10**

Como usuário, gostaria de conhecer quem participou no desenvolvimento do jogo.

### Critérios de aceitação

1. Mostrar nome com link pro facebook dos que desenvolveram o jogo.

### Estória 11 (Extra)

Como usuário, gostaria de ter uma melhor experiência de uso no celular, gostaria que o jogo tivesse completamente adaptado ao browser do celular.

### Critérios de aceitação

1. Não deve ser possível nem preciso fazer scroll horizontal em nenhuma tela do jogo
2. A tela de jogo deve ser tela cheia, somente no celular.
3. Não prejudicar jogabilidade de aparência quando no computador

### Calendário de entregas

Estória \ Mês	JAN	FEV	MAR	ABR	MAI	JUN
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11 (Extra)						
Bug fixing						
Docs						