

**Universidade do Estado do Amazonas**

**Fluxo de Telas**

**V. 2.1**

**Manaus 2014**

## Tela de login

The screenshot shows a login interface for 'Dominó Amazonense'. At the top left is the title 'Dominó Amazonense' and at the top right is a 'Mute' button. The main area is divided into two columns by a vertical line. The left column contains a 'Login' label, a text input field with the value 'benigno.fabio', a 'Senha' label, a password input field with eight asterisks, and an 'Entrar' button at the bottom. The right column contains two buttons: 'Como Jogar' and 'Sobre'. A circled number '1' points to the space above the 'Login' label, and a circled number '2' points to the 'Entrar' button.

1 - Mensagem de erro de conexão ou login inválido aparecem acima do texto "Login"

2 - Segue para a tela das salas

## Tela das salas

The screenshot shows a game rooms interface for 'Dominó Amazonense'. At the top left is the title 'Dominó Amazonense'. At the top right are two buttons: 'Mute' and 'Logout'. A circled number '4' points to the 'Logout' button. Below the title bar is a section titled 'Salas'. It contains a 3x3 grid of room cards. Each card has a 'Jogador' label and a text input field. The first column has three cards, the second has two, and the third has three. Some input fields contain dashes ('-'). A circled number '1' points to the first 'Jogador' label, a circled number '2' points to the first dash in the first column, and a circled number '3' points to the first 'Jogador' label in the third column. A vertical scrollbar is on the right side of the 'Salas' section.

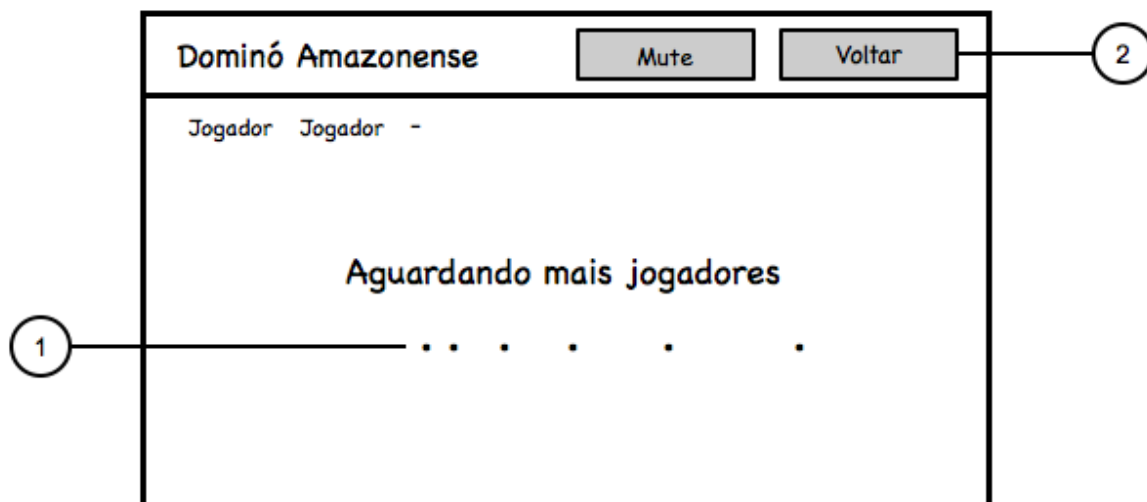
1 - Nome do jogador

2 - Traços indicam que há lugares vagos

3 - Clique em qualquer parte de uma sala vaga direciona pra tela de espera

4 - Volta pra tela de login

## Tela de espera

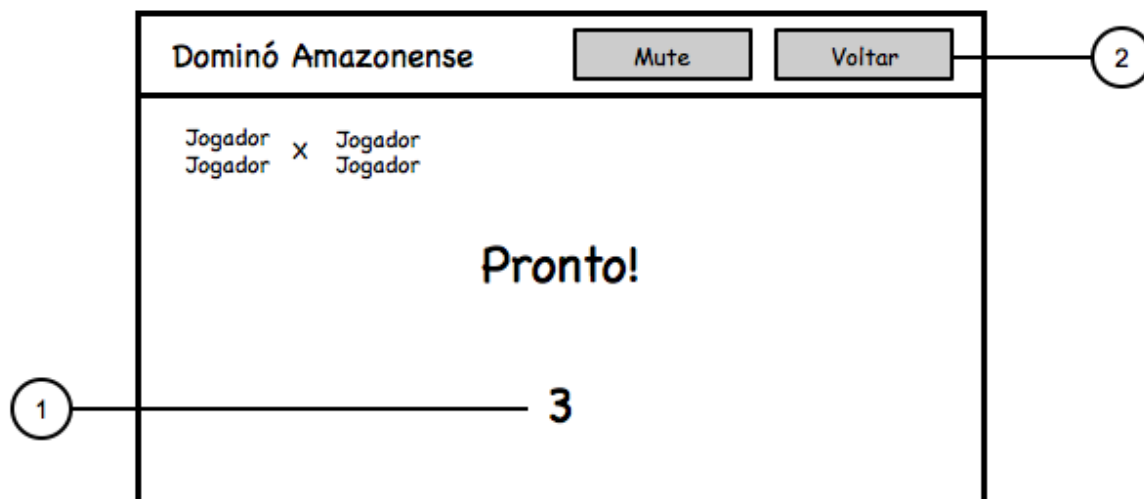


1 - Animação de pontos correndo

2 - Volta pra tela de salas

Nota: Quando a sala atinge 4 jogadores segue para a tela de pronto pra jogar

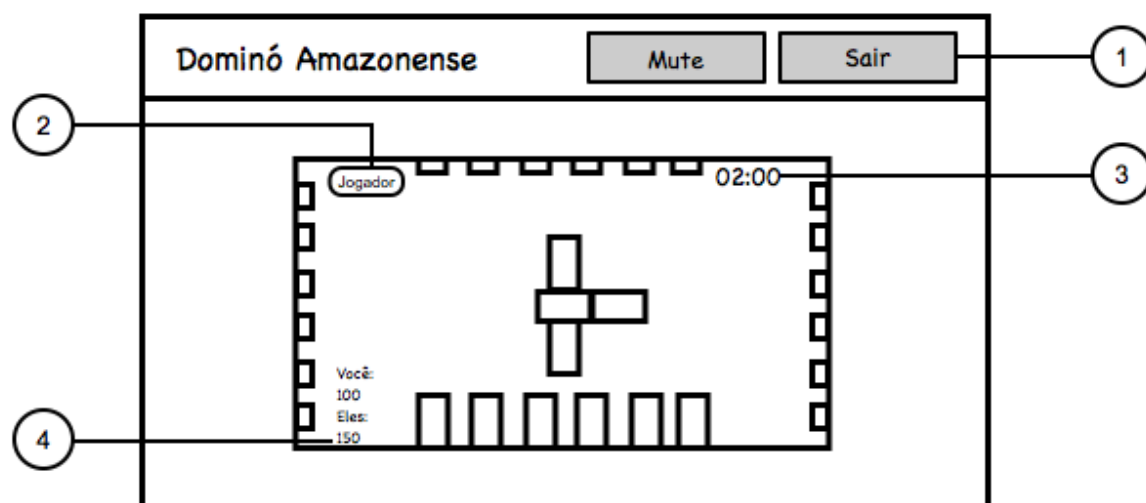
## Tela de pronto para jogar



1 - Depois de 3 segundos segue automaticamente pra tela de jogo

2 - Volta pra tela de salas

## Tela de jogo



1 - Volta para tela de salas. Para os outros jogadores aparece um popup informando qual jogador saiu, ao dispensar o popup eles voltam para a tela de salas

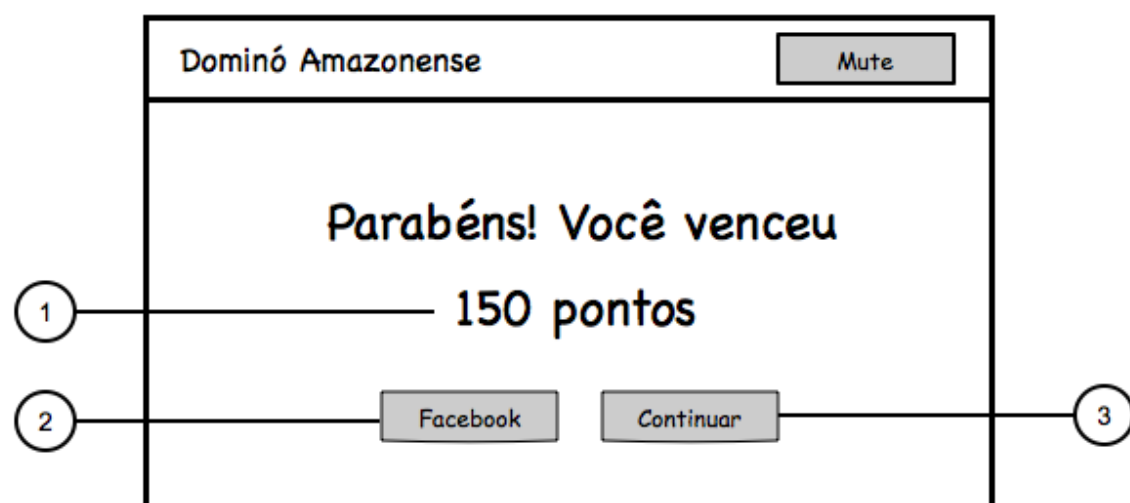
2 - Nome do jogador que está na vez de jogar

3 - Tempo restante para o jogador da vez completar a jogada

4 - Pontuação

5 - Em caso de desconexão de algum jogador, aparece um popup informando qual jogador se desconectou e um cronômetro com 1 minuto de espera para restabelecimento da conexão. No estouro do cronômetro, o jogo é cancelado e os jogadores voltam para a tela de salas.

## Tela de vitória

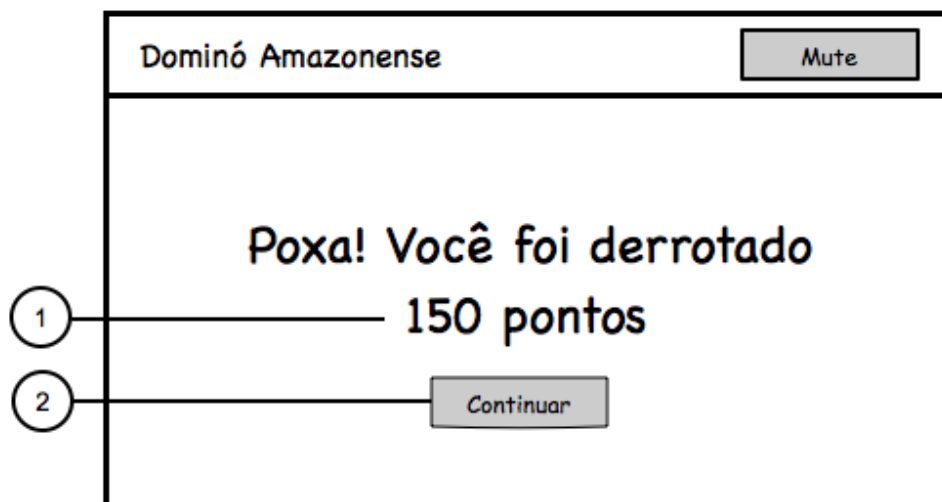


1 - Pontuação

2 - Compartilhar vitória no facebook

3 - Segue para a tela de salas

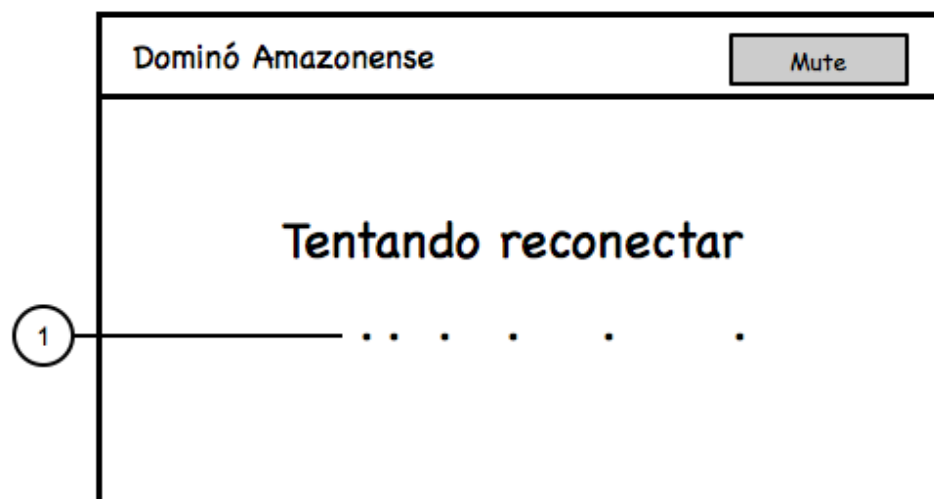
## Tela de derrota



1 - Pontuação

2 - Segue para a tela de salas

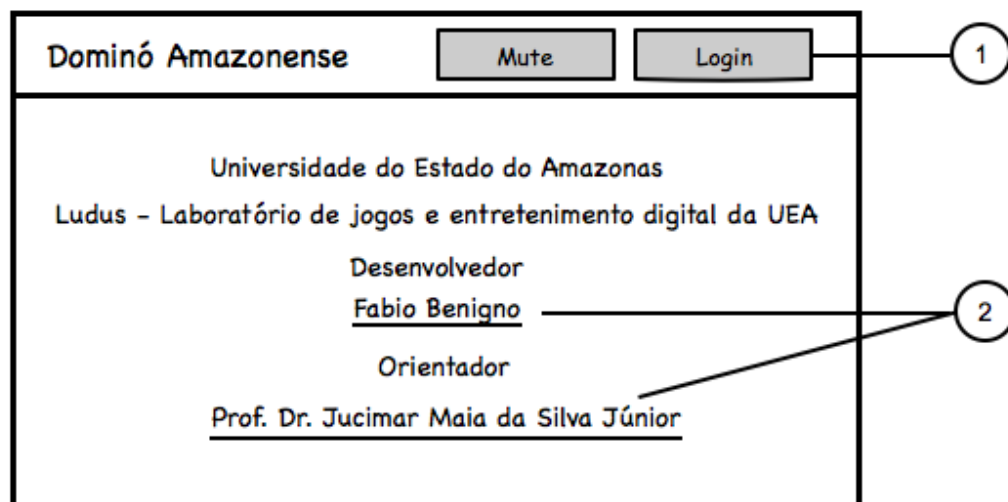
## Tela de sem conexão



1 - Animação de pontos correndo

Nota: Depois da tela de login, qualquer falha na conexão leva a essa tela. Em caso de reconexão o jogador voltará pra onde houve a falha na conexão.

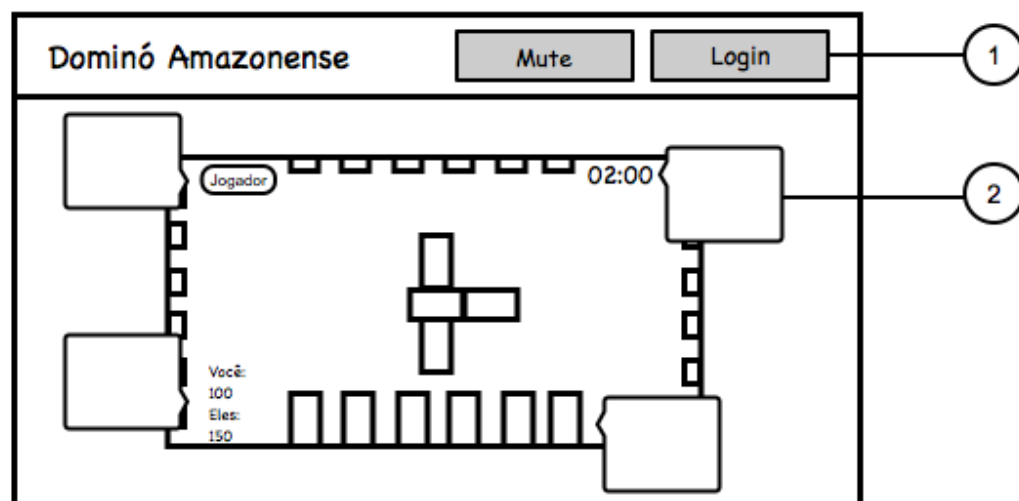
## Tela de créditos



1 - Volta pra tela de login

2 - Nome com link pro facebook

## Tela de como jogar



1 - Volta para tela de login

2 - Explicações de cada item da tela

