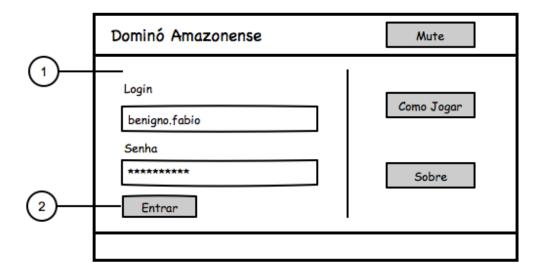
### Universidade do Estado do Amazonas

Fluxo de Telas

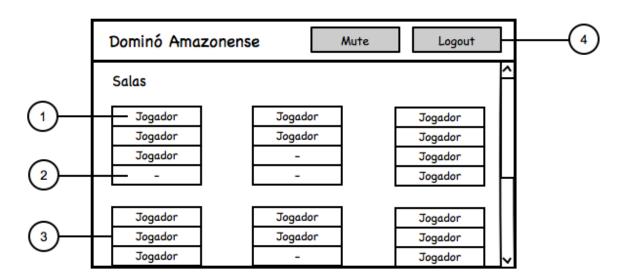
V. 2.0

## Tela de login



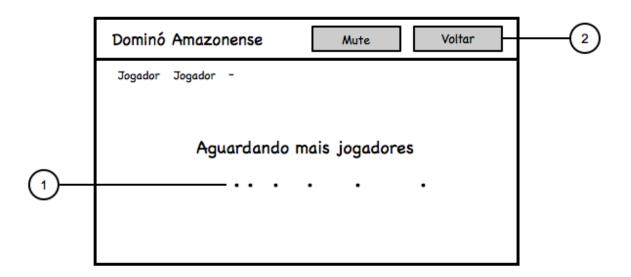
- 1 Mensagem de erro de conexão ou login inválido aparecem acima do texto "Login"
- 2 Segue para a tela das salas

### Tela das salas



- 1 Nome do jogador
- 2 Traços indicam que há lugares vagos
- 3 Clique em qualquer parte de uma sala vaga direciona pra tela de espera
- 4 Volta pra tela de login

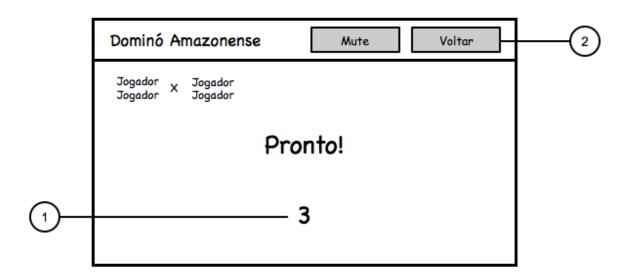
## Tela de espera



- 1 Animação de pontos correndo
- 2 Volta pra tela de salas

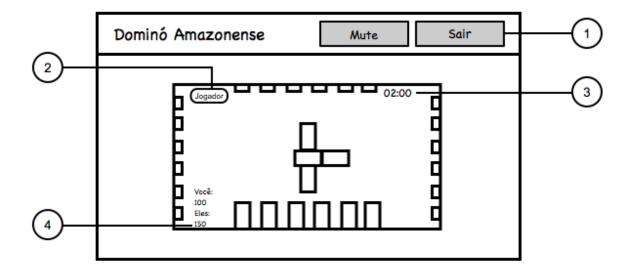
Nota: Quando a sala atinge 4 jogadores segue para a tela de pronto pra jogar

# Tela de pronto para jogar



- 1 Depois de 3 segundos segue automaticamente pra tela de jogo
- 2 Volta pra tela de salas

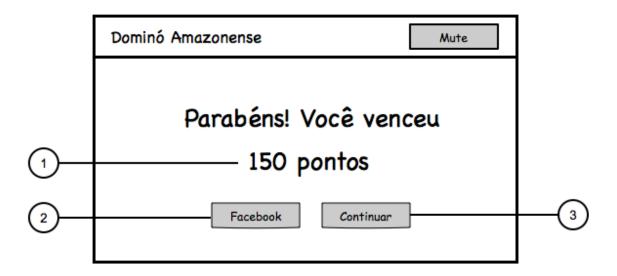
## Tela de jogo



- 1 Volta para tela de salas
- 2 Nome do jogador que está na vez de jogar
- 3 Tempo restante para o jogador da vez completar a jogada
- 4 Pontuação

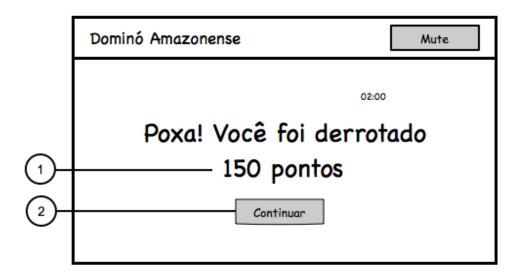
Nota: Quando a sala atinge 4 jogadores segue para a tela de pronto pra jogar

#### Tela de vitória



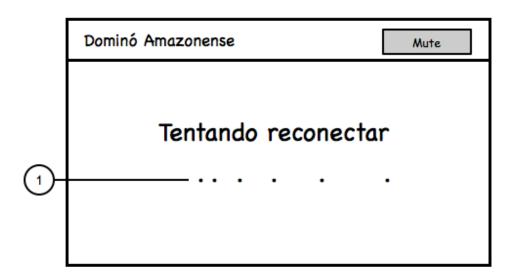
- 1 Pontuação
- 2 Compartilhar vitória no facebook
- 3 Segue para a tela de salas

#### Tela de derrota



- 1 Pontuação
- 2 Segue para a tela de salas

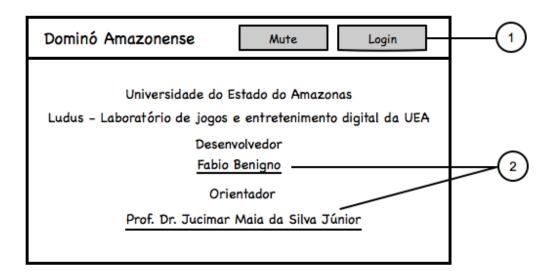
### Tela de sem conexão



1 - Animação de pontos correndo

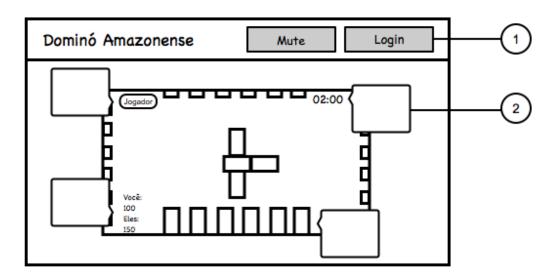
Nota: Depois da tela de login, qualquer falha na conexão leva a essa tela. Em caso de reconexão o jogador é levado à tela de salas ( dependendo da dificuldade de implementação, em vez disso o jogador voltará pra onde houve a falha na conexão ).

#### Tela de créditos



- 1 Volta pra tela de login
- 2 Nome com link pro facebook

# Tela de como jogar



- 1 Volta para tela de login
- 2 Explicações de cada item da tela

