

**Universidade do Estado do Amazonas**

**Requisitos Dominó Amazonense Multiplayer  
V. 1.0**

**Manaus 2014**

## **Requisitos não-funcionais**

- Plataforma: navegador da web

## **Requisitos funcionais**

### **Estória 1**

Como usuário, gostaria de que houvesse uma tela de login para poder acessar o jogo.

#### **Critérios de aceitação**

1. Mostrar aviso se login e senha não forem válidos e não permitir seguir pro jogo
2. Seguir adiante se login e senhas forem válidos
3. Mostrar aviso caso haja falha na conexão com a internet
4. Cadastros armazenados em um banco de dados

### **Estória 2**

Como usuário, gostaria de que o sistema oferecesse salas virtuais para que vários jogos possam ocorrer ao mesmo tempo.

#### **Critérios de aceitação**

1. No mínimo 10 salas
2. Ser possível visualizar quantas e quais pessoas estão em cada sala
3. Ser possível navegar de volta para a tela de login
4. Poder entrar e sair de qualquer sala
5. Ao entrar na sala, mostrar tela de esperado mais jogadores entrarem,

### **Estória 3**

Como usuário, gostaria que houvesse uma confirmação de que estou pronto para jogar, e em seguida preciso receber peças aleatórias para poder iniciar a partida.

#### **Critérios de aceitação**

1. Mostrar quantidade de peças de todos os outros jogadores
2. Jogar automaticamente a carroça de seis
3. Formar duplas aleatoriamente
4. Pausar jogo e aguardar novo participante se houver desconexão de algum jogador

#### **Estória 4**

Como usuário, preciso poder escolher e jogar na mesa as peças que eu recebi.

#### **Critérios de aceitação**

1. Não permitir jogadas inválidas
2. As peças devem seguir uma trajetória tal que não se sobreponham

#### **Estória 5**

Como usuário, gostaria que o sistema mostrasse de quem é a vez de jogar e que não permitisse jogadores jogarem fora de sua vez.

#### **Critérios de aceitação**

1. Tempo limite de 2 minutos para a jogada ser efetuada, cronômetro deve ser mostrado.

#### **Estória 6**

Como usuário, gostaria que o sistema informasse a pontuação de cada uma das equipes.

#### **Critérios de aceitação**

1. Suportar todos os casos de pontuação do dominó amazonense: pontas múltiplo de 5, passe de vez, “galo”, e qualquer outro que houver.

### **Estória 7**

Como usuário, gostaria que o sistema aponte a equipe vencedora.

#### **Critérios de aceitação**

1. Mostrar tela de parabenização aos vencedores e de “não foi dessa vez” aos que perderam.
2. Possibilitar reinício de partida com os mesmos participantes

### **Estória 8**

Como usuário, gostaria que houvesse música e efeitos sonoros para animar a partida.

#### **Critérios de aceitação**

1. Haver botão de mute

### **Estória 9**

Como usuário, gostaria que o sistema me mostrasse como se joga o dominó amazonense

#### **Critérios de aceitação**

1. Mostrar textualmente as regras

### **Estória 10**

Como usuário, gostaria de conhecer quem participou no desenvolvimento do jogo.

#### **Critérios de aceitação**

1. Mostrar nome com link pro facebook dos que desenvolveram o jogo.

### **Estória 11 (Extra)**

Como usuário, gostaria de ter uma melhor experiência de uso no celular, gostaria que o jogo tivesse completamente adaptado ao browser do celular.

### Critérios de aceitação

1. Não deve ser possível nem preciso fazer scroll horizontal em nenhuma tela do jogo
2. A tela de jogo deve ser tela cheia, somente no celular.
3. Não prejudicar jogabilidade de aparência quando no computador

## Calendário de entregas

Estória \ Mês	JAN	FEV	MAR	ABR	MAI	JUN
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11 (Extra)						
Bug fixing						
Docs						