

Universidade do Estado do Amazonas

Fluxo de Telas

V. 2.2

Manaus 2014

Tela de login

The login screen features a header with the title 'Dominó Amazonense' and a 'Mute' button. The main area is divided into two columns. The left column contains a 'Login' label, a text input field with the value 'benigno.fabio', a 'Senha' label, a password input field with masked characters '*****', and an 'Entrar' button. The right column contains two buttons: 'Como Jogar' and 'Sobre'. A circled number '1' points to the space above the login input field, and a circled number '2' points to the 'Entrar' button.

1 - Mensagem de erro de conexão ou login inválido aparecem acima do texto "Login"

2 - Segue para a tela das salas

Tela das salas

The rooms screen features a header with the title 'Dominó Amazonense', a 'Mute' button, and a 'Logout' button. The main area is titled 'Salas' and displays a grid of room cards. Each card shows a list of player names ('Jogador') and a dash '-' indicating a vacant spot. A circled number '1' points to a player name, '2' points to a dash, and '3' points to a room card. To the right of the grid, a label 'Jogadores' is accompanied by a slider control with markers for '2' and '4'. A circled number '4' points to the 'Logout' button, and a circled number '5' points to the slider control. A vertical scrollbar is visible on the right side of the room list.

1 - Nome do jogador

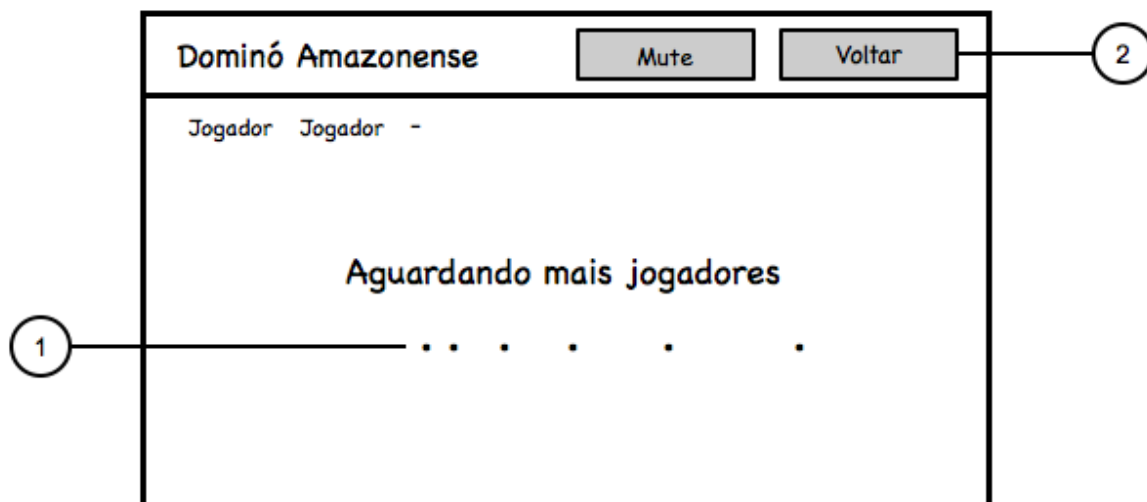
2 - Traços indicam que há lugares vagos

3 - Clique em qualquer parte de uma sala vaga direciona pra tela de espera

4 - Volta pra tela de login

5 - Seleciona a quantidade de jogadores que deve suportar as salas mostradas

Tela de espera

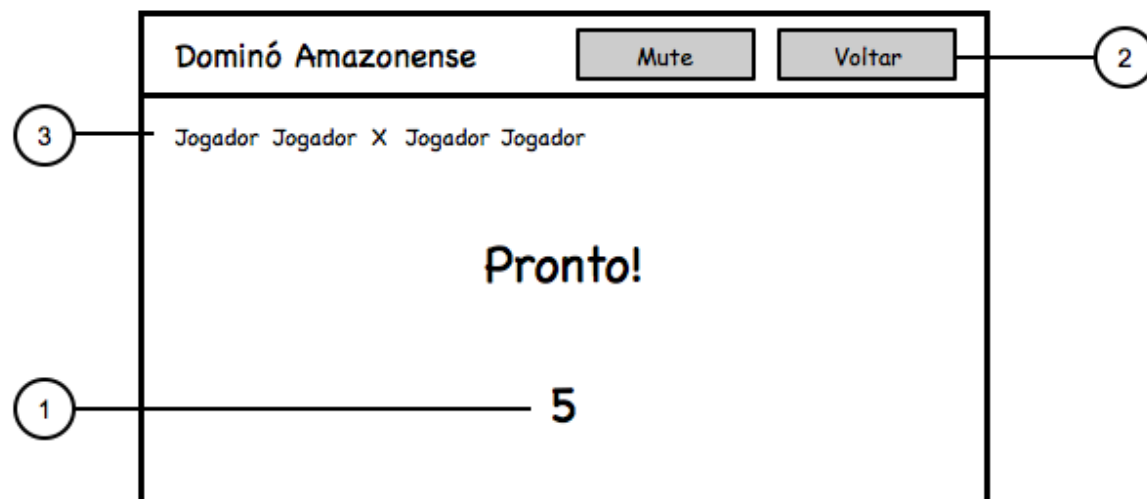


1 - Animação de pontos correndo

2 - Volta pra tela de salas

Nota: Quando a sala atinge 4 jogadores segue para a tela de pronto pra jogar

Tela de pronto para jogar

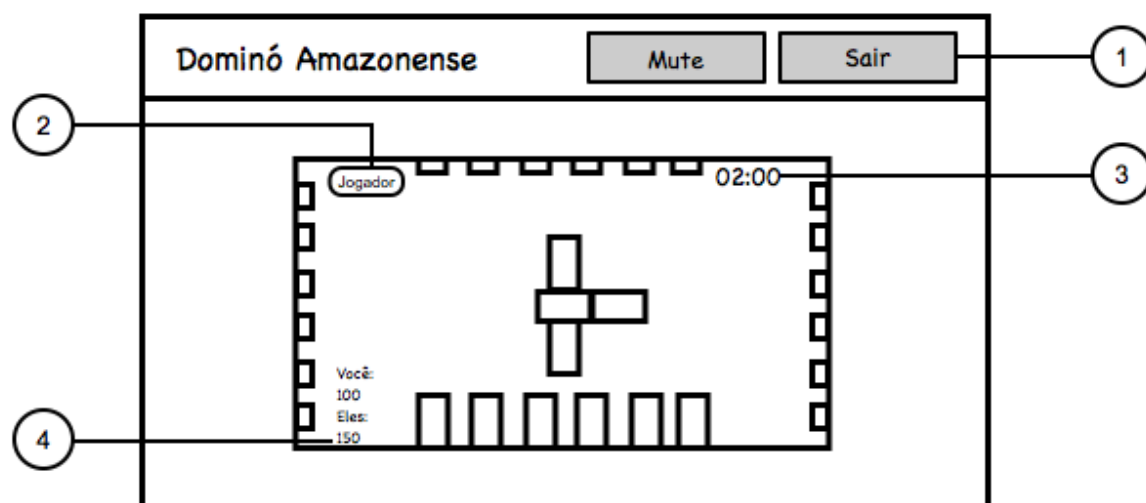


1 - Depois de 5 segundos segue automaticamente pra tela de jogo

2 - Volta pra tela de salas

3 - Equipes

Tela de jogo



1 - Volta para tela de salas. Para os outros jogadores aparece um popup informando qual jogador saiu, ao dispensar o popup eles voltam para a tela de salas

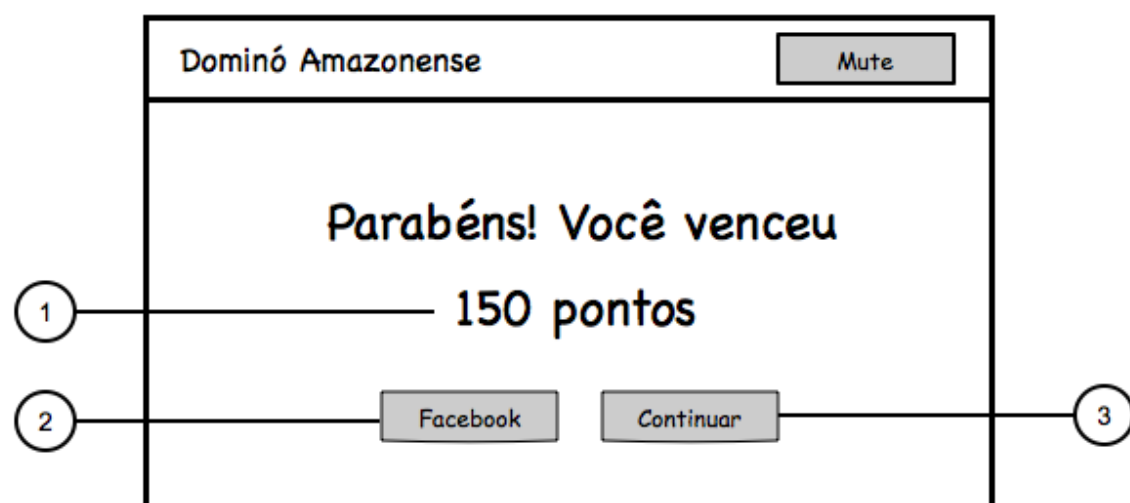
2 - Nome do jogador que está na vez de jogar

3 - Tempo restante para o jogador da vez completar a jogada

4 - Pontuação

5 - Em caso de desconexão de algum jogador, aparece um popup informando qual jogador se desconectou e um cronômetro com 1 minuto de espera para restabelecimento da conexão. No estouro do cronômetro, o jogo é cancelado e os jogadores voltam para a tela de salas.

Tela de vitória

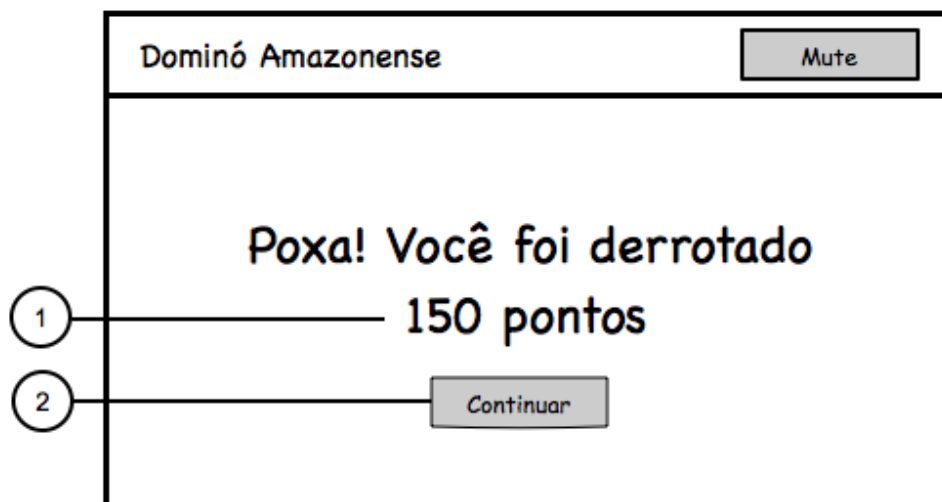


1 - Pontuação

2 - Compartilhar vitória no facebook

3 - Segue para a tela de salas

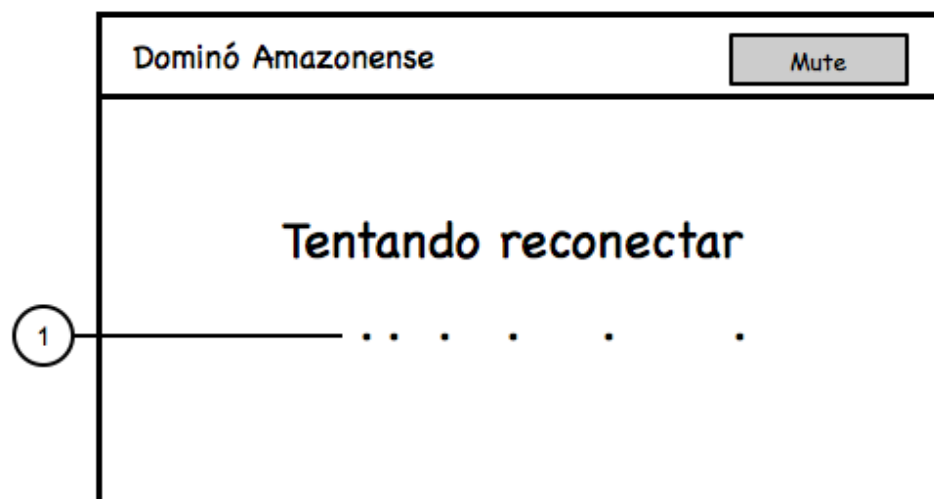
Tela de derrota



1 - Pontuação

2 - Segue para a tela de salas

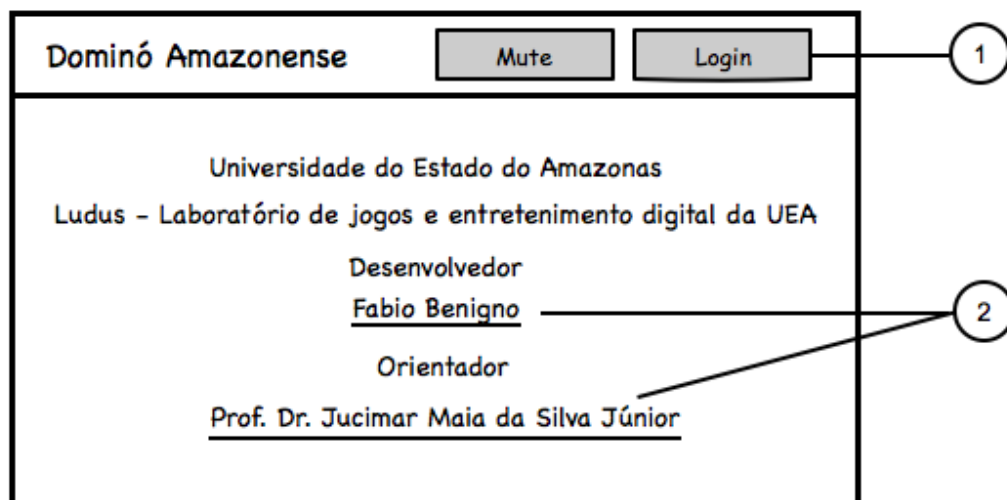
Tela de sem conexão



1 - Animação de pontos correndo

Nota: Depois da tela de login, qualquer falha na conexão leva a essa tela. Em caso de reconexão o jogador voltará pra onde houve a falha na conexão.

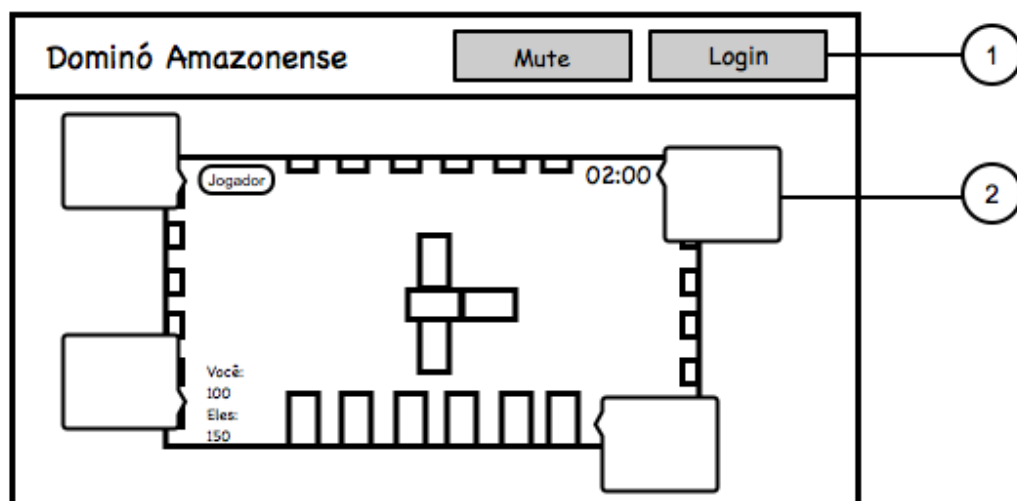
Tela de créditos



1 - Volta pra tela de login

2 - Nome com link pro facebook

Tela de como jogar



1 - Volta para tela de login

2 - Explicações de cada item da tela

