

Logboek

Project:

Klas: B1L
2023

Startdatum: 10-11-

Team: AAY
Yasmine

Teamleden: Adnan, Arian,

De kwaliteiten in ons team

Naam Scrummaster	1. Adnan
	2.
	3.
	4.
	5.

Naam teamlid Adnan Arian Yasmine	1. Adnan Goed in css en html Oplossingen vinden
	2. Arian Goed in css en html
	3. Yasmine
	4.

	5.
--	----

Vul in na elke Stand-Up

Stand-Up	Datum:	Sprint nr. 0
	10-11-2023	
	Wat is klaar sinds vorige Stand-up: Wij beginnen nu mee	
	Waar ga je vandaag aan werken?	
Ontwerp tekenen, huistyle maken, spellen verdeeld		
Welke problemen verwacht je?		
Js		

Vul in na elke Review

Sprint Review	Datum:	Sprint nr. 0
	10-11-2023	
WAT heeft het team geleerd?		
Wat hebben jullie over het onderwerp en het vak geleerd?		

<p>Wat beheerst het team of een van de teamleden nog niet voldoende?</p> <p>Js en spelregels maken</p>
<p>Hoe gaat het team dit verhelpen: actiepunt en activiteiten voor volgende Sprint <i>Noteer op post-its, plak in de volgende Sprint</i></p> <p>Meer oefenen met js en spelregels zoeken op internet over het spel</p>

Vul in na elke Retro

Sprint Retro <i>HOE heeft het team gewerkt?</i>	Datum: 10-11-2023	Sprint nr. 0
<p>Wat ging allemaal goed?</p> <p>Samenwerking, taken verdelen</p>		
<p>Wat kan beter?</p> <p>Het coderen met js</p>		
<p>Actiepunt voor volgende Sprint <i>Kies 1 actiepunt, noteer op post-it, plak in de Sprint</i></p> <p>Oefenen met js</p>		

Vul in na elke Stand-Up

Stand-Up	Datum: 10-11-2023	Sprint nr. 1
Wat is klaar sinds vorige Stand-up: Mappen structuur was klaar en spelen gekozen.		
Waar ga je vandaag aan werken?		
Start scherm maken en geuryselector.		
Welke problemen verwacht je?		
Js		

Vul in na elke Review

Sprint Review <i>WAT heeft het team geleerd?</i>	Datum: 10-11-2023	Sprint nr. 1
Wat hebben jullie over het onderwerp en het vak geleerd? object		
Wat beheerst het team of een van de teamleden nog niet voldoende? Js en spelregels maken		
Hoe gaat het team dit verhelpen: actiepunt en activiteiten voor volgende Sprint <i>Noteer op post-its, plak in de volgende Sprint</i> Meer oefenen met js en spelregels zoeken op internet over het spel		

Vul in na elke Retro

Sprint Retro <i>HOE heeft het team gewerkt?</i>	Datum: 10-11-2023	Sprint nr. 1
Wat ging allemaal goed? Samenwerking, taken verdelen, het startscherm maken.		

Wat kan beter?

Het coderen met js

Actiepunt voor volgende Sprint

Kies 1 actiepunt, noteer op post-it, plak in de Sprint

Oefenen met js

Vul in na elke Stand-Up

Stand-Up	Datum: 24-11-2023	Sprint nr. 2
Wat is klaar sinds vorige Stand-up: Speelborden gemaakt van onze spellen		
Waar ga je vandaag aan werken? Tegels klikbaar maken en scrumbord invullen		
Welke problemen verwacht je? Js		

Vul in na elke Review

	Datum: 24-11-2023	Sprint nr. 2
--	-----------------------------	--------------

Sprint Review <i>WAT heeft het team geleerd?</i>		
Wat hebben jullie over het onderwerp en het vak geleerd? Hoe je Jason gebruikt in JS		
Wat beheerst het team of een van de teamleden nog niet voldoende? Js		
Hoe gaat het team dit verhelpen: actiepunten en activiteiten voor volgende Sprint <i>Noteer op post-its, plak in de volgende Sprint</i> Meer oefenen met js		

Vul in na elke Retro

Sprint Retro <i>HOE heeft het team gewerkt?</i>	Datum: 24-11-2023	Sprint nr. 2
Wat ging allemaal goed? Samenwerking en tegels klikbaar maken		
Wat kan beter? Het coderen met js		

Actiepunt voor volgende Sprint

Kies 1 actiepoint, noteer op post-it, plak in de Sprint

Oefenen met js

Vul in na elke Stand-Up

Stand-Up	Datum: 08-12-2023	Sprint nr. 3
Wat is klaar sinds vorige Stand-up: Tiles klikbaar gemaakt En logboek en scrumbord ingevuld		
Waar ga je vandaag aan werken?		
Score laten tonen en raak of misklikken laten tonen		
Welke problemen verwacht je?		
Js		

Vul in na elke Review

Sprint Review <i>WAT heeft het team geleerd?</i>	Datum: 08-12-2023	Sprint nr. 3
Wat hebben jullie over het onderwerp en het vak geleerd?		
We leerden hoe je Fetch gebruikt in Javascript en hoe je met grid werkt in HTML		

<p>Wat beheerst het team of een van de teamleden nog niet voldoende?</p> <p>Js</p>
<p>Hoe gaat het team dit verhelpen: actiepunt en activiteiten voor volgende Sprint <i>Noteer op post-its, plak in de volgende Sprint</i></p> <p>Meer oefenen met js</p>

Vul in na elke Retro

<p>Sprint Retro <i>HOE heeft het team gewerkt?</i></p>	<p>Datum: 08-12-2023</p>	<p>Sprint nr. 3</p>
<p>Wat ging allemaal goed?</p> <p>Score laten tonen en het spel laten werken en dat je raak en mis kan klikken.</p>		
<p>Wat kan beter?</p> <p>Het coderen met js</p>		
<p>Actiepunt voor volgende Sprint <i>Kies 1 actiepunt, noteer op post-it, plak in de Sprint</i></p> <p>Oefenen met js</p>		

Vul in na elke Stand-Up

	<p>Datum:</p>	<p>Sprint nr. 4</p>
--	---------------	------------------------

Stand-Up	15-12-2023	
Wat is klaar sinds vorige Stand-up: Score laten tonen en dat je raak en mis kan klikken en dat het dan een message laat tonen. En logboek en scrumbord ingevuld		
Waar ga je vandaag aan werken?		
Button toevoegen waarmee je je naam kan invoeren en het laten tonen op het scherm en speelbord groter maken		
Welke problemen verwacht je?		
Js		

Vul in na elke Review

Sprint Review <i>WAT heeft het team geleerd?</i>	Datum: 15-12-2023	Sprint nr. 4
Wat hebben jullie over het onderwerp en het vak geleerd? Meer geleerd over fetch en hoe je html code in cards doet met JS		
Wat beheerst het team of een van de teamleden nog niet voldoende? Js		

Hoe gaat het team dit verhelpen: actiepunt en activiteiten voor volgende Sprint

Noteer op post-its, plak in de volgende Sprint

Meer oefenen met js

Vul in na elke Retro

Sprint Retro <i>HOE heeft het team gewerkt?</i>	Datum: 15-12-2023	Sprint nr. 4
Wat ging allemaal goed? Button toevoegen waarbij je je naam kan wijzigen ermee		
Wat kan beter? Het coderen met js		
Actiepunt voor volgende Sprint <i>Kies 1 actiepunt, noteer op post-it, plak in de Sprint</i> Oefenen met js		

Vul in na elke Stand-Up

Stand-Up	Datum: 15-12-2023	Sprint nr. 5
Wat is klaar sinds vorige Stand-up: naam in vullen en naam tonen naast speler en kan geen scheldwoorden tonen.		
Waar ga je vandaag aan werken?		

Testplan invullen.

Welke problemen verwacht je?

Vragen zijn een beetje raar

Vul in na elke Review

Sprint Review <i>WAT heeft het team geleerd?</i>	Datum: 15-12-2023	Sprint nr. 5
Wat hebben jullie over het onderwerp en het vak geleerd? Naam in vullen		
Wat beheerst het team of een van de teamleden nog niet voldoende? Js		
Hoe gaat het team dit verhelpen: actiepunt en activiteiten voor volgende Sprint <i>Noteer op post-its, plak in de volgende Sprint</i> Meer oefenen met js		

Vul in na elke Retro

Sprint Retro <i>HOE heeft het team gewerkt?</i>	Datum: 15-12-2023	Sprint nr. 5
Wat ging allemaal goed? Button toevoegen waarbij je je naam kan wijzigen ermee		
Wat kan beter? Het coderen met js		
Actiepunt voor volgende Sprint <i>Kies 1 actiepunt, noteer op post-it, plak in de Sprint</i> Oefenen met js		