

Battle of Spells



Batalla de magos!

2- 3 jugadores!



Diseño "top-view" minimalista!



al colisionar con los libros
que aparecen



ganas un nuevo hechizo!

arriba

izquierda

derecha

abajo



castear hechizo

cambiar a siguiente hechizo





Nombre

-atributos
*métodos

Mapa

-alto
-ancho
bool piso [] []
*Constructor(escenario)

Juego

-jugador jugadores[3]
-mapa;
-teclas
*Juego()
*Iniciar()
*mover_jugador()

Jugador

-id
-puntos_vida
-hechizo* hactual
-LL hechizos[]
*Jugador()
*Add_hechizo()
*Siguiete_hechizo()
*Usar_hechizo()
*~Jugador()

Hechizo

-nombre
*Hechizo()
*Usar()
*~Hechizo()

Sanación

-(+puntos)/seg
*Sanación()
*Usar()
*~Sanación()

Sanación

-(+puntos)/seg
*Sanación()
*Usar()
*~Sanación()

Ataque

-poder
*Ataque()
*Usar()
*~Ataque()

