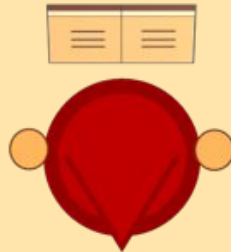


Battle of Spells



Batalla de magos!

2- 3 jugadores!



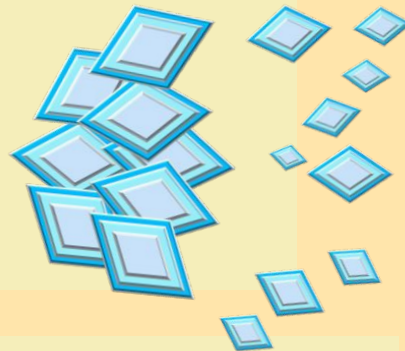
Diseño "top-view" minimalista!





al colisionar con los libros

que aparecen



ganas un nuevo hechizo!



arriba

izquierda

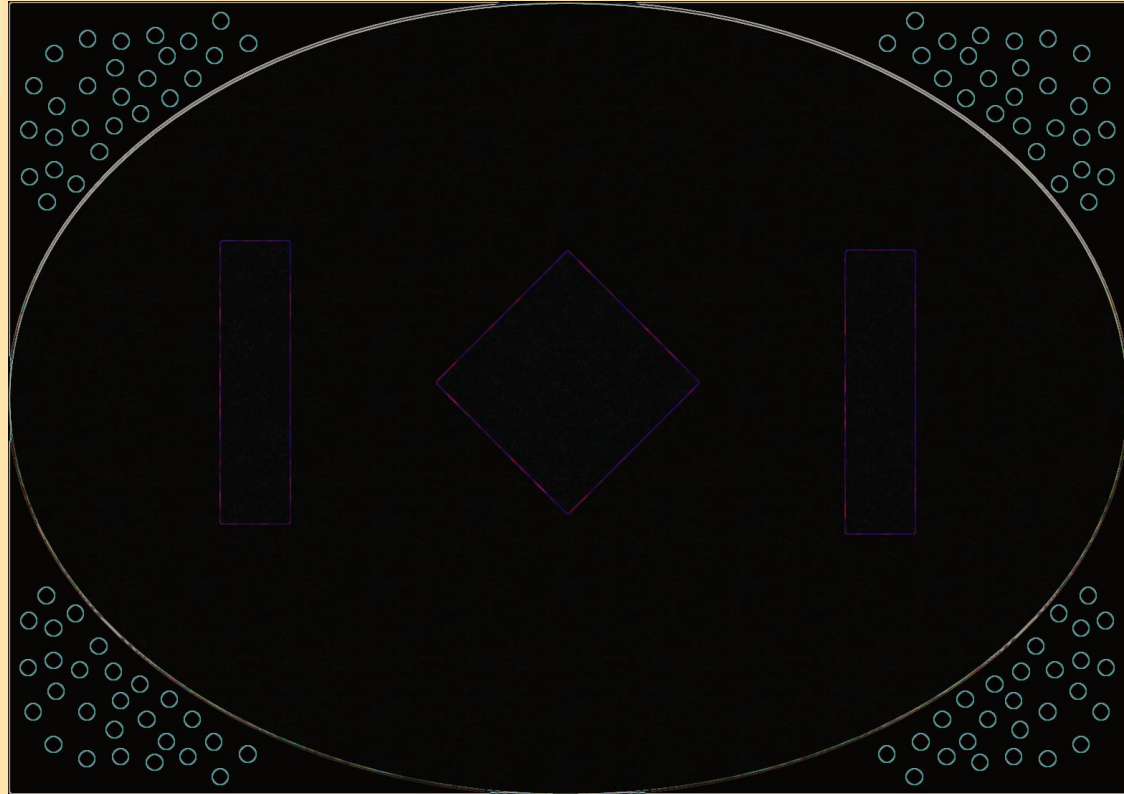
derecha

abajo

castear hechizo



*Aceleras con los
bloques especiales!*



Complemento.h

Obstáculo

Móvil

Jugador

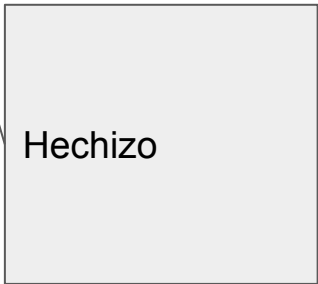
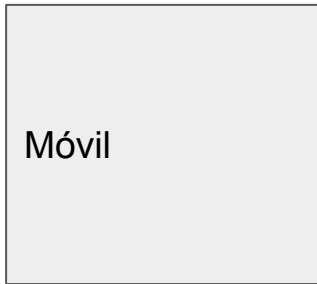
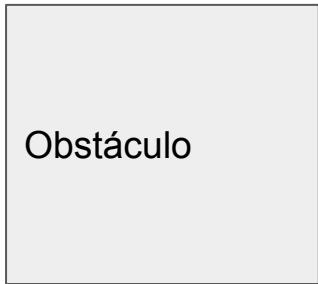
Hechizo

Componente

Dibujo

Animación

Fondo



Administrador.h

Dirección de
sprite

Administrador

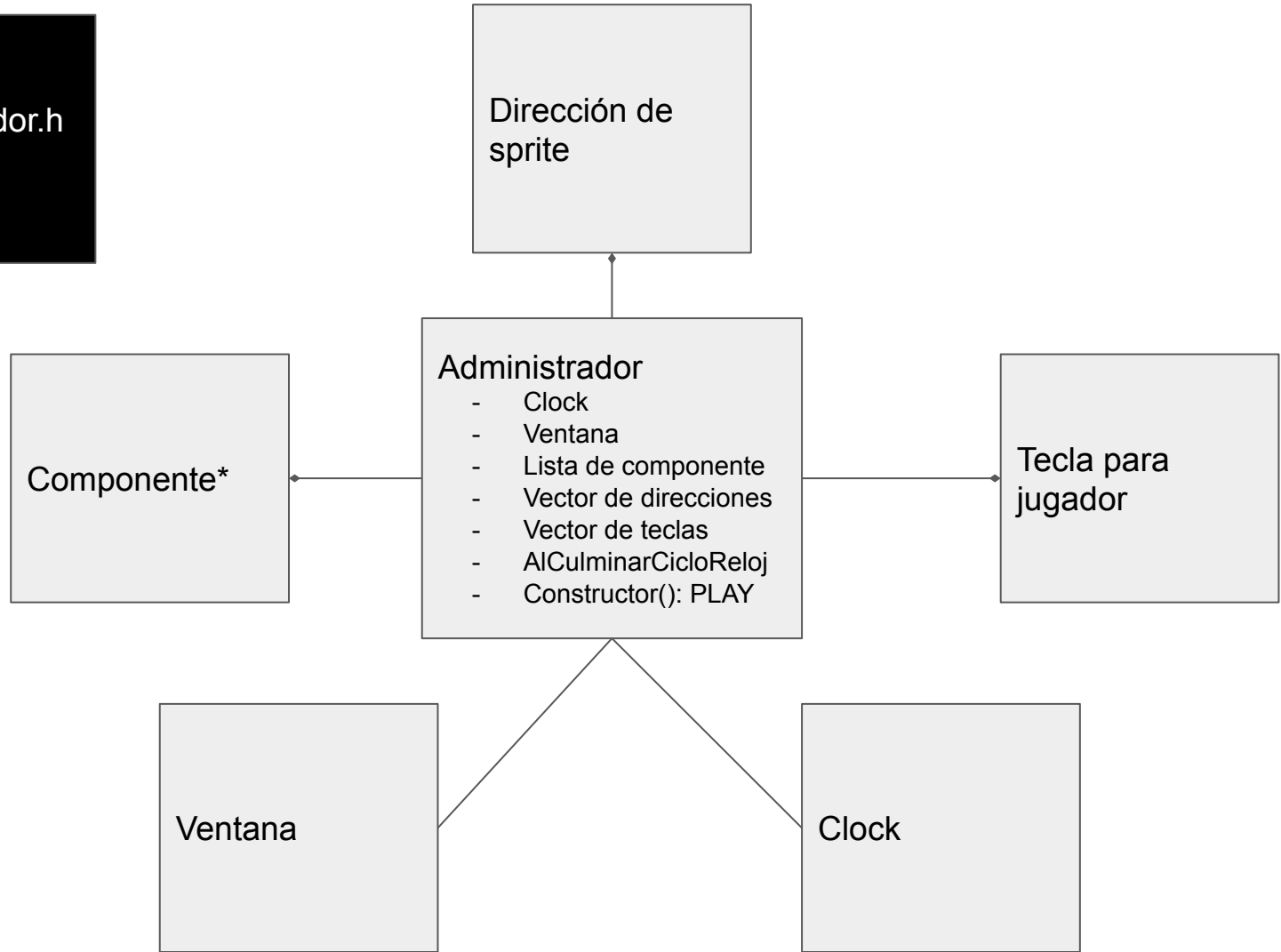
- Clock
- Ventana
- Lista de componente
- Vector de direcciones
- Vector de teclas
- AICulminarCicloReloj
- Constructor(): PLAY

Componente*

Tecla para
jugador

Ventana

Clock



Hechizos.h

Tabla_hechizos

struct H

H:

- w
- h
- rapidez
- rapides_animacion
- sprites
- durabilidad
- ataque
- poder
- paralisis

Lista.h

Lista

Lista:

- agregar()
- para_cada()
- comparar_todos()
- eliminar()
- tamaño()
- get_first()

Colisiona.h

```
bool siColisionan(Grafico a, Grafico b)
```

Abstrae las funciones de
colisión de Collision.h