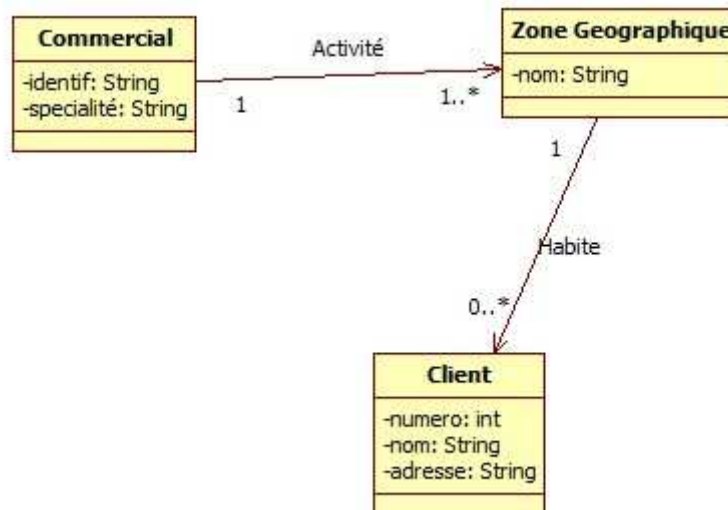
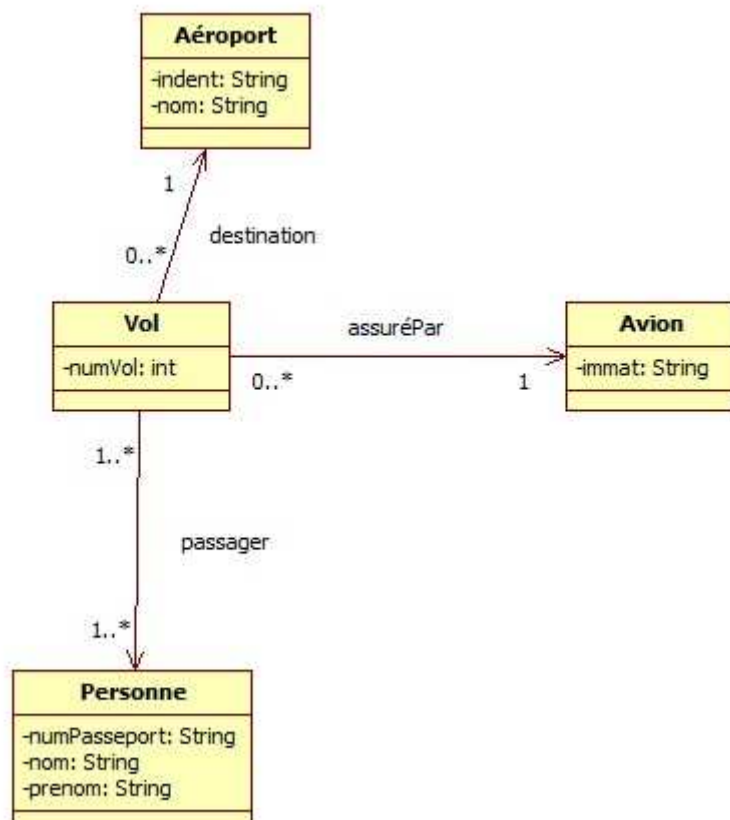


Sujet 1 (partie 2)
Implémentation Java d'un diagramme de classes

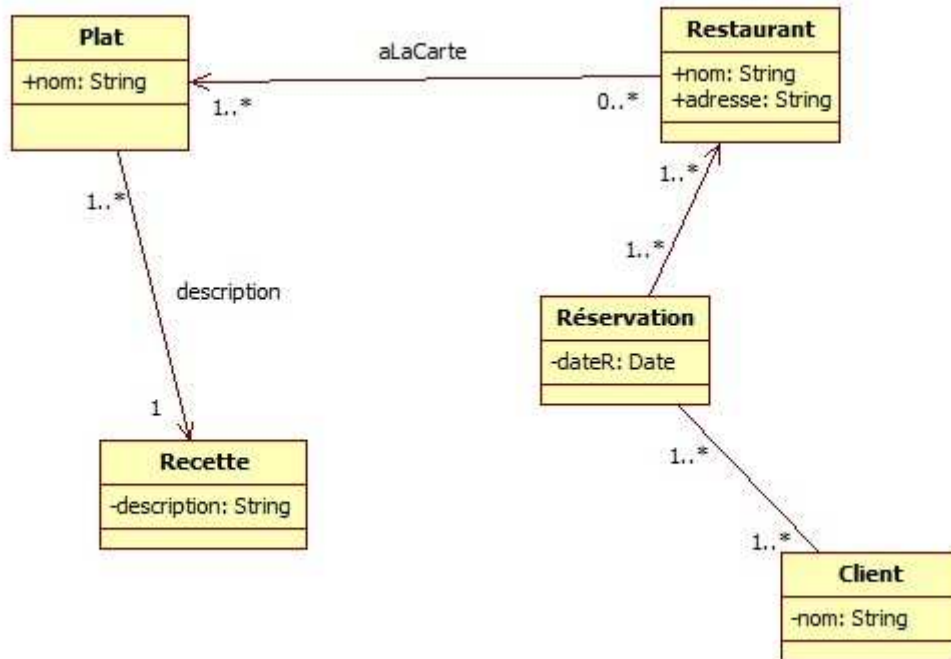
Question 1/ Traduisez ce diagramme de classes UML en Java. Définissez les constructeurs ainsi que les méthodes pour gérer les collections (ajout, suppression d'un élément, affichage).



Question 2/ Traduisez ce diagramme de classes UML en Java. Définissez les constructeurs ainsi que les méthodes pour gérer les collections (ajout, suppression d'un élément, affichage).



Question 3/ Traduisez ce diagramme de classes UML en Java. Définissez les constructeurs ainsi que les méthodes pour gérer les collections (ajout, suppression d'un élément, affichage).



Question 4/ Traduisez en classes Java le diagramme de classes suivant (les classe-associations seront traduites par des HashMap). Les variables d'instance seront encapsulées. Proposez les constructeurs et quelques méthodes pour inscrire un étudiant à une université, supprimer un étudiant d'une université et lister les étudiants d'une université. Faire de même avec les enseignants.

