

RACHIM – Sistema de gerenciamento de racha

Proposta Comercial

Matheus Yago Ferreira da Silva

Ariane Kevinny M Ribeiro

José Vinícius Alves Pontes

Raphael Pinheiro dos Santos

Versão 1.0

1 Introdução

O presente documento apresenta uma proposta comercial para o desenvolvimento do Sistema de Gerenciamento de RACHAS proposto pelo professor do Centro de Ciências e Tecnologia da Universidade Federal do Cariri, Rafael Perazzo Rafael Mota.

Essa proposta descreve o escopo geral do projeto, prazos necessários para a entrega e outras condições

1.1 Visão Geral do Documento

As demais seções apresentam os itens referentes a este documento e estão organizadas como descrito abaixo:

Seção 2 – Solução Proposta: Apresenta qual o escopo da solução e o que não está contemplado nela, além de definir os serviços que estão sendo oferecidos e os diferenciais;

Seção 3 – Investimento: Apresenta qual o investimento necessário para a execução do projeto;

Seção 4 – Prazos: Apresenta o prazo necessário para o desenvolvimento e implantação da solução, e prazo para início do projeto depois de assinada esta proposta;

Seção 5 – Propriedade e Licença: Apresenta as condições de propriedade decorrentes desta proposta.

2 Solução Proposta

Esta seção apresenta a solução proposta, dando uma visão geral do que vai ser implementado, definindo o escopo da solução e dos diferenciais.

2.1 Visão Geral da Solução

Rachas ou Peladas é o nome dado às culturais partidas informais de futebol que acontecem em todo território nacional, unindo inúmeras e variadas pessoas que realizam essa paixão nacional.

A aplicação mobile RACHIM (Sistema de Gerenciamento de Rachas) aqui proposta tem como meta facilitar o acompanhamento desses eventos, utilizando a tecnologia a nosso favor.

O RACHIM propõe mais organização e conectividade entre os praticantes desse esporte, melhorando a comunicação e o alinhamento entre diferentes grupos.

2.2 Escopo da Solução

Abaixo estão listadas as funcionalidades que serão implementadas no sistema proposto:

- 1 Cadastro e Armazenamento de Pessoas
- 2 Cadastro e Armazenamento de Rachas/Peladas
- 3 Controle e Visualização de Rachas
- 4 Controle e Visualização de Lista de Jogadores por Racha

O detalhamento das funcionalidades está disponível na proposta técnica, disponível no repositório do projeto¹.

2.3 Escopo Negativo

Os itens listados abaixo não fazem parte do escopo desta proposta, estando fora do orçamento e prazos aqui demonstrados.

- 1 Suporte ao Aplicativo Mobile
- 2 Divulgação
- 3 Disponibilizado em outras plataformas além das citadas, como: Web, Desktop, Windows Phone e etc.

¹ Link de acesso: <https://github.com/ArianeKevinny/CC0043-Mobile-Project>

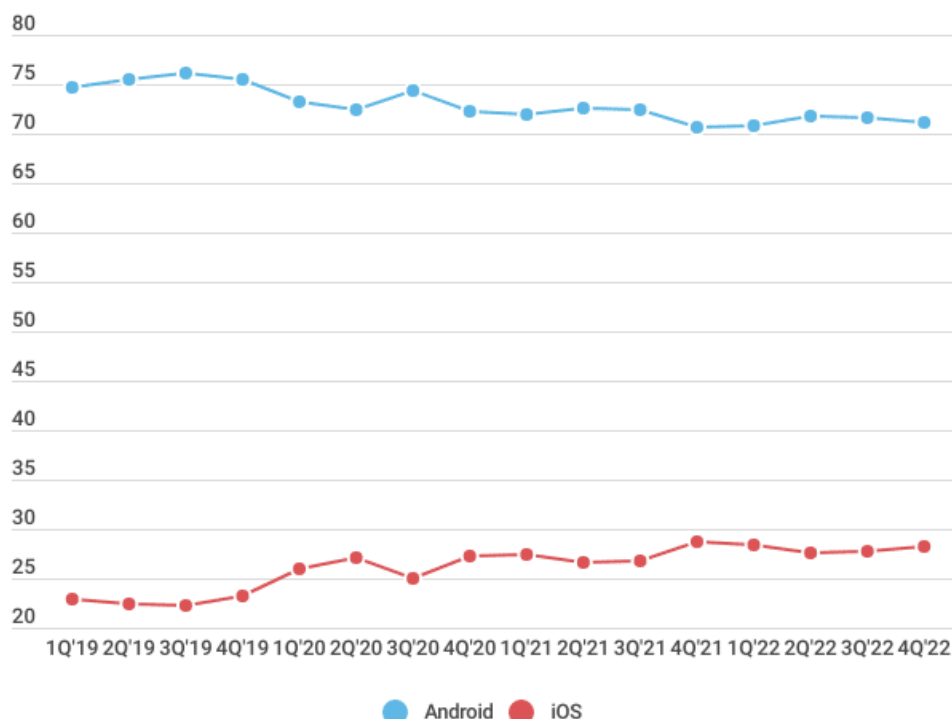
2.4 Compatibilidade com Sistemas Operacionais

O RACHIM na versão 1.0 terá compatibilidade com aparelhos que utilizem o sistema operacional Android, visando abranger a maior quantidade de usuários.

Baseando-se no infográfico abaixo que trás a participação do mercado dos sistemas iOS e Android, é visível a necessidade que para além do Android, o app também esteja disponível para sistemas iOS.

Portanto, esse adicional é previsto para versão 2.0.

Source: Statista



2

3 Investimento

O investimento referente à solução aqui proposta em conjunto com os serviços oferecidos, será mensurado em horas, visto que não haverá pagamento propriamente dito. O custo em horas é de aproximadamente 150 horas.

4 Prazos

O prazo de entrega da solução aqui proposta é para 14 de junho de 2022, com início no dia 06 de março de 2023.

CRONOGRAMA

²Fonte: <https://stockapps.com/>

| PERÍODO | ATIVIDADE |
|-------------------------|--|
| 01-03-2023 à 21-03-2023 | Planejamento e Estudos relacionados à aplicação. |
| 21-03-2023 à 05-04-2023 | Período dedicado a criação das funcionalidades de autenticação e planejamento da parte visual. |
| 05-04-2023 à 04-05-2023 | Período dedicado a implementação back-end das funcionalidades propostas e criação de telas. |
| 04-05-2023 à 18-05-2023 | Finalização da versão 0.5 com as devidas realizações de teste de uso |
| 18-05-2023 à 14-06-2023 | Aprimorar o visual e finalizar da versão final |

5 Propriedade e Licença

(Á finalizar)

6 Equipe

| Nome | Contato |
|------------------------------|------------------------------------|
| ARIANE KEVINNY MUNIZ RIBEIRO | ariane.kevinny@aluno.ufca.edu.br |
| JOSE VINICIUS ALVES PONTES | jose.vinicius@aluno.ufca.edu.br |
| RAPHAEL PINHEIRO SANTOS | raphael.pinheiro@aluno.ufca.edu.br |
| MATHEUS YAGO FERREIRA SILVA | matheus.yago@aluno.ufca.edu.br |