



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI
CENTRO DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA
CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO
LABORATÓRIO DE REDES - CAMILA OLIVEIRA

ARIANE KEVINNY MUNIZ RIBEIRO

PROJETO
SERVIDOR WEB

JUNHO, 2022

1. Acesso aos códigos

Link do repositório: https://github.com/ArianeKevinny/Projeto_LabRedes

2. Descrição dos Arquivos

web_server.py: Código do Servidor Web, que responde a apenas uma solicitação HTTP por vez.

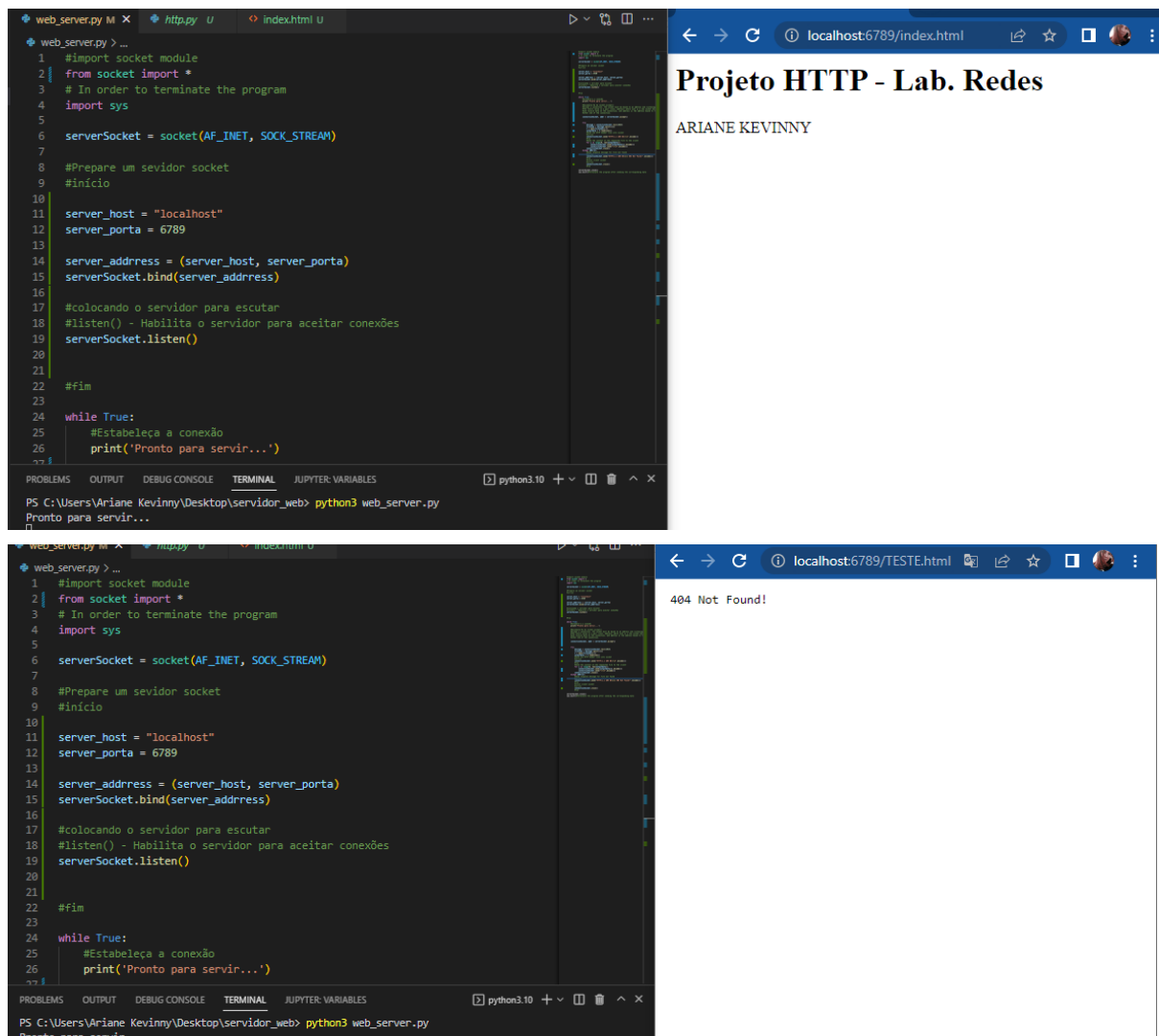
web_server.py: Código do Servidor Web que utiliza a biblioteca thread para responder várias solicitações simultâneas.

web_client.py: Código de um cliente HTTP que faz requisições ao servidor pelo terminal.

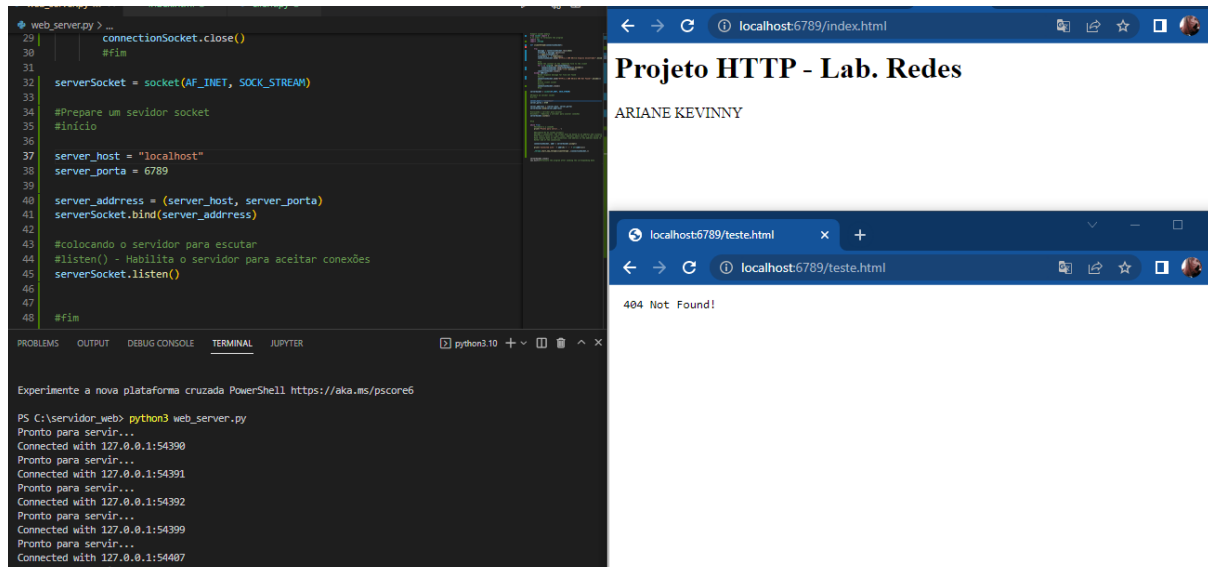
index.html: Página html que foi requisitada durante os testes.

Segue abaixo os prints de tela dos testes de funcionamento.

3. Escutando o servidor



4. Servidor com Threads



The screenshot shows a Raspberry Pi interface with a web server running. The terminal window displays the following code for `web_server.py`:

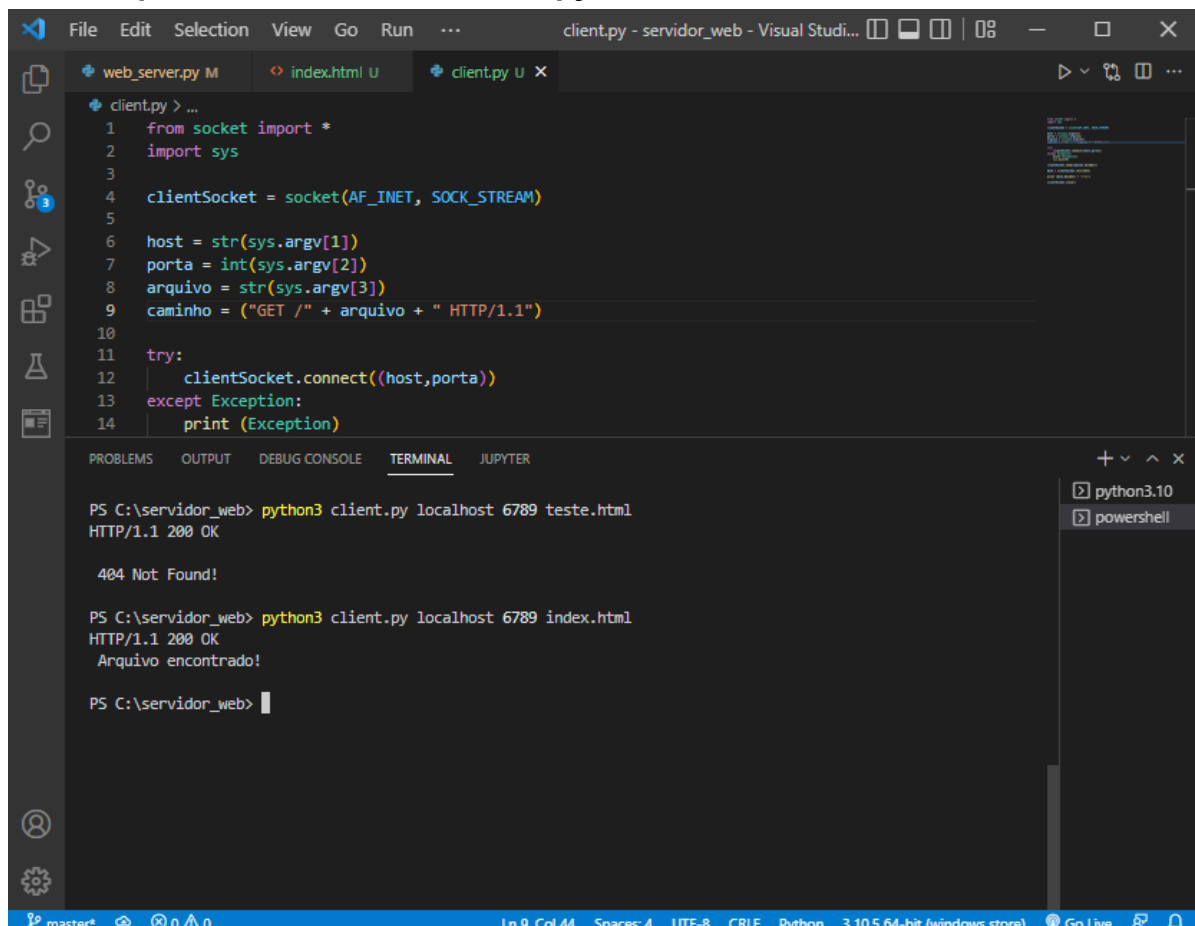
```
29 connectionSocket.close()
30 #fim
31
32 serverSocket = socket(AF_INET, SOCK_STREAM)
33
34 #Prepare um servidor socket
35 #inicio
36
37 server_host = "localhost"
38 server_porta = 6789
39
40 server_address = (server_host, server_porta)
41 serverSocket.bind(server_address)
42
43 #colocando o servidor para escutar
44 #listen() - Habilita o servidor para aceitar conexões
45 serverSocket.listen()
46
47
48 #fim
```

The terminal output shows the server running and accepting connections:

```
PS C:\servidor_web> python3 web_server.py
Pronto para servir...
Connected with 127.0.0.1:54390
Pronto para servir...
Connected with 127.0.0.1:54391
Pronto para servir...
Connected with 127.0.0.1:54392
Pronto para servir...
Connected with 127.0.0.1:54399
Pronto para servir...
Connected with 127.0.0.1:54487
```

On the right, a web browser shows the project page at `localhost:6789/index.html` with the title "Projeto HTTP - Lab. Redes" and the author "ARIANE KEVINNY". Below it, another browser window shows `localhost:6789/teste.html` with the message "404 Not Found!".

5. Implementação de um cliente.py



The screenshot shows a Visual Studio Code editor with a `client.py` script. The code is as follows:

```
1 from socket import *
2 import sys
3
4 clientSocket = socket(AF_INET, SOCK_STREAM)
5
6 host = str(sys.argv[1])
7 porta = int(sys.argv[2])
8 arquivo = str(sys.argv[3])
9 caminho = ("GET /" + arquivo + " HTTP/1.1")
10
11 try:
12     clientSocket.connect((host,porta))
13 except Exception:
14     print (Exception)
```

The terminal window shows the execution of the script:

```
PS C:\servidor_web> python3 client.py localhost 6789 teste.html
HTTP/1.1 200 OK

404 Not Found!

PS C:\servidor_web> python3 client.py localhost 6789 index.html
HTTP/1.1 200 OK
Arquivo encontrado!

PS C:\servidor_web>
```