

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Guillermo Jiménez	Diseño electrónico	Carlo Richards	08/abril/22

Title Undécima clase, PCB y 3D

### Keyword

- 3D
- PCB
- autorouter
- layer
- componente
- carcasa

### Topic

Hay un área restringida en el PCB, la seleccionamos así por la corriente y si se daña solo será esa parte por lo tanto será más fácil de arreglar. Es la esquina inferior izquierda (unas rejillas).

El oscilador, dos capacitores y una resistencia deben estar muy cerca del micro.

El PCB tiene 4 capas.

### Questions

solder mask?  
autorouter?

Hay que saber el grosor de los cables a utilizar de acuerdo a su función, se puede calcular online.

Hay que respetar las distancias a la hora de organizar las piezas en el PCB.

Para general el 3D sólo hay que darle a un botón.

**Summary:** Luego debemos ir agregando las piezas, los podemos buscar en internet y descargarlos, puede ser en: snapEDA, ultralibrarian, mouse, CUI device, etc. luego acomodamos y colocamos el componente donde vaya.