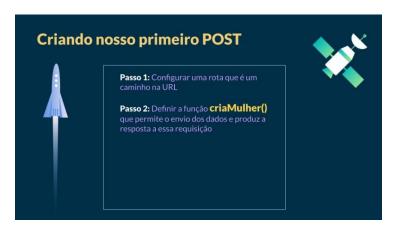
Vamos aprender nesta aula como permitir a criação de uma nova mulher para nossa lista. Tá preparade? Aperte o cinto

O que é POST

Dentro do conjunto de regras do HTTP, o verbo que realiza criação de informações é chamado de POST, que na tradução para português seria "publicar"

Como criar o POST



No mesmo arquivo, onde já temos o GET criado, podemos também criar o POST através do corpo da requisição, então, desta vez, além da response, vamos usar também a request dentro da nossa funcão criaMulher().



Sendo assim, precisamos executar na nossa função os 3 passos a seguir para permitir a criação de uma nova mulher:

Vamos criar cada campo do objeto mulher e em cada valor iremos informar que os dados serão preenchidos no ato da criação de uma nova mulher quando a requisição for feita. Perceba que a partir de agora temos o campo id tanto na nova mulher, como na lista de mulheres, pois ele nos ajuda a lidar com listas que possuem muitos itens.

Estamos usando uma biblioteca chamada **uuid** que gera automaticamente um valor único de id para as novas mulheres que forem criadas.

Vamos atualizar a lista atual de mulheres, mantendo todas as mulheres existentes e incluindo a nova mulher que está sendo criada. Para fazer isso, vamos usar algo chamado **push**(), que é uma função do javascript que serve para inserir um novo item ao final do array. Ou seja, estamos pedindo para a novaMulher que será criada, ser inserida no array de listaDeMulheres.

✓ Por fim, vamos pedir para enviar como **resposta** a lista atualizada com sucesso.

Finalizando a configuração, seguindo a mesma regra que usamos no GET, chegou a hora de pedir para o **aplicativo criar o caminho** e usar o método em questão, além de pedir também para ele chamar a nossa função criaMulher.



Vamos confirmar se deu tudo certo?

No arquivo **mulheres.js** (já criado para o GET), abaixo da function mostraMulher adicione a função **criaMulher** do POST (por enquanto, sem complementar):

```
File Edit Selection View Go Run • mulheres js - projeto-backend - Visual Studio Code

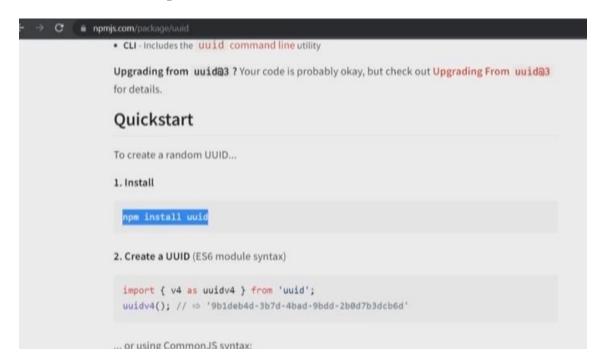
| 15 mulheres js • |
| 16 mulheres js - projeto-backend - Visual Studio Code

| 18 mulheres js • |
| 18 mulheres
```

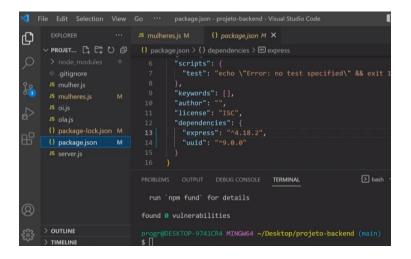
Vá até const mulheres e inclua o id em cada uma, acima do nome:

No seu navegador, acesse: https://www.npmjs.com/package/uuid e siga os passos para instalar uma biblioteca:

No seu terminal, use o primeiro comando do site:



Para confirmar se a biblioteca foi instalada, vá em **package.json** e veja dentro de dependências se está o **uuid**:



Volte no site e use o **segundo comando**, entre const router e const app:



```
EXPLORER

PROJETO-BACKEND

Is mulheres, is M

PROJETO-BACKEND

In mulheres, is M

In mulheres, is mulheres, is mulheres

In mulheres, is mulheres

In m
```

Preencha a função do POST:

⚠ Atenção: lembre-se das vírgulas, parênteses, dois pontos, ponto final e colchetes.

∧ Lembre-se de salvar suas alterações!

```
• mulheres.js - projeto-backend - Visual Studio Code
  EXPLORER
                                 JS mulheres.js M
V PROJETO-BACKEND
                                  JS mulheres.js > 🕤 criaMulher > 🕼 novaMulher
 gitignore
                                   35

      JS mulher.js
      36

      JS mulheres.js
      M
      37

      JS oi.js
      38

      JS ola.js
      39

                                          function criaMulher(request, response) {
                                                  id: uuidv4(),
                                                      nome: request.body.nome,
                                                      imagem: request.body.imagem,
 {} package-lock.json M
                                                      minibio: request.body.minibio
 {} package.json M
 JS server.js
```

Abaixo adicione a função push() e a resposta:

Adicione a **rota do POST** abaixo do app.use do GET:

<u>∧</u> Lembre-se de salvar suas alterações!

Enquanto nosso backend não está conectado com nenhum front-end precisamos de uma ferramenta para simular o lado do cliente

Isso porque o verbo GET é o único que podemos visualizar no navegador como fizemos na aula anterior, já o POST e os próximos verbos que veremos a seguir só conseguiremos testar a partir de ferramentas especiais para pessoas devs

Nós vamos usar a ferramenta chamada Insomnia. Acompanhe na videoaula como baixála e utilizá-la







Erros possíveis do Insomnia

Se do lado direito do insomnia aparecer a palavra error e a frase:

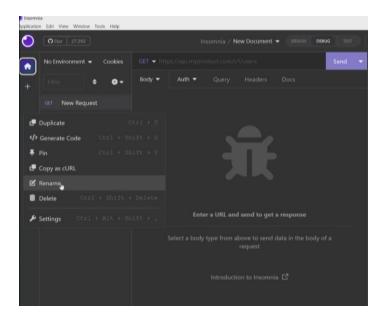
" Error: Couldn't connect to server." você precisa perceber se escreveu errado o endereço até a parte do número da PORTA ou se não rodou o projeto lá no terminal do VSCode.

"404 not found Error: Cannot POST /mulhere"

⚠ Significa que escrevemos o endereço errado depois da barra.

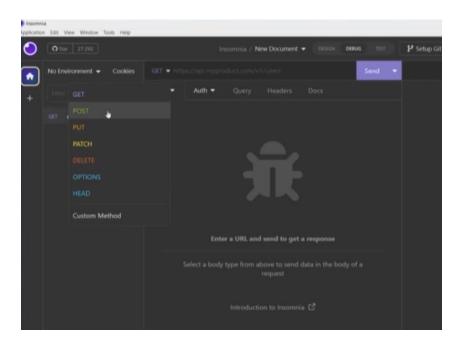
TESTANDO O POST NO INSOMNIA

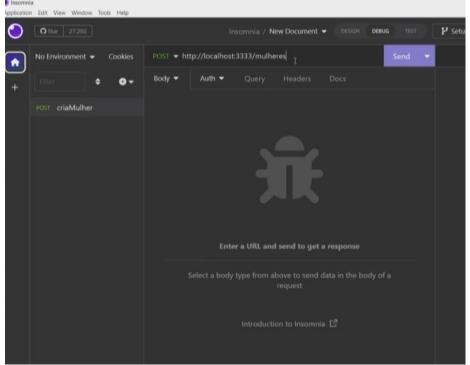
No canto superior esquerdo, clique em **GET New Request** para **renomear**. Use o nome da requisição **criaMulher**:



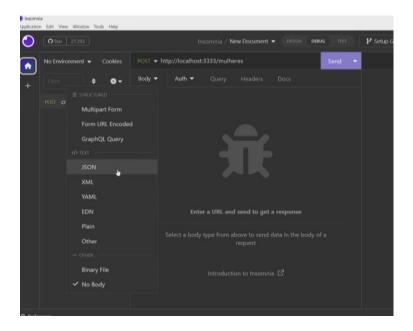


Altere o GET para **POST** e adicione a nossa URL:



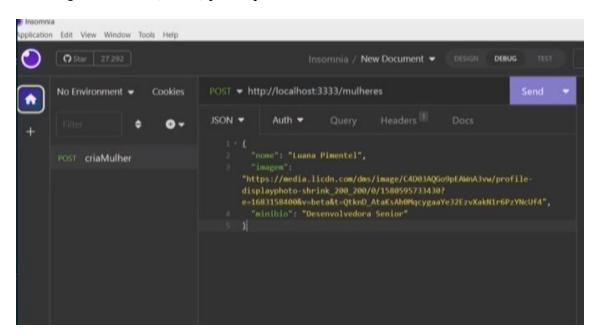


Altere o Body para **JSON**:



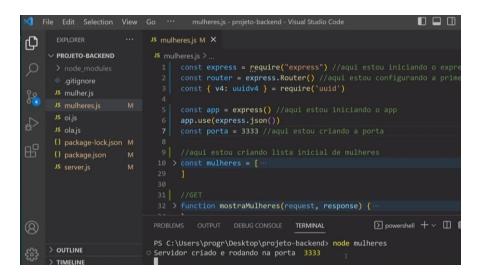
Faça o corpo da requisição com nome, imagem (link) e minibio

Não clique em Send (enviar) por enquanto:

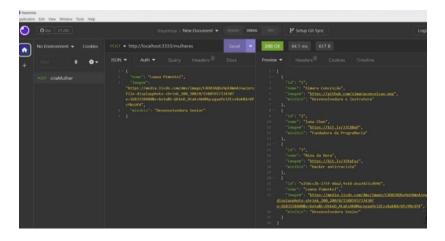


Volte no VSCODE e complemente seu código com **app.use**(**express.json**()) abaixo de const app. Pois precisamos dizer que os dados que vão trafegar estão no formato JSON.

Em seguida, rode no terminal node mulheres.js



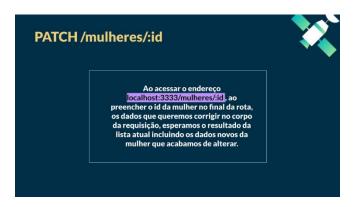
Volte no Insomnia e clique em Send (enviar):



E se quiséssemos corrigir os dados feitos na aula anterior, como seria? ②

Bora aprender como alterar a informação de uma mulher já cadastrada!?

PATCH, que traduzido do inglês quer dizer correção. E é exatamente isso que ele faz, corrige a informação no objeto que apontarmos.



Criando o PATCH





```
nction corrigeMulher(request, response) {
                                                                                      função para
                          function encontraMulher(mulher) {
Função
                                                                                      mulher pelo id
                             if (mulher.id === request.params.id) {
 criaMulher()
                              return mulher
                                                                                      lógica para
 encontrar mulher com
                                                                                      mulher
 a função find() do
                           const mulherEncontrada = listaDeMulheres.find(encontraMulher)
javascript que serve
                          if (request.body.nome) {
para encontrar e
retornar dados num
                            mulherEncontrada.nome = request.body.nome
                          if (request.body.minibio) {
Bloco de condicionais
                            mulherEncontrada.minibio = request.body.minibio
para permitir que cada
dado possa ser corrigido
                          if (request.body.imagem) {
corpo da requisição
                           mulherEncontrada.imagem = request.body.imagem
  envio da resposta •
```

Neste caso, para pensar na lógica e desenhar o passo a passo que vamos seguir precisamos:

Informar o objeto que iremos alterar a partir de uma informação única, como o id por exemplo.

Para encontrar um objeto dentro de um array podemos utilizar uma função do javascript chamada **find**, que traduzindo para o português significa encontrar.

O objeto request tem várias propriedades neste momento, estamos aprendendo o params.

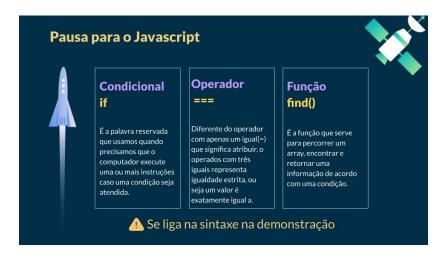
Para utilizar essa função devemos informar em qual lista queremos encontrar o item e depois qual função será chamada que possui a condição para que o item seja retornado.

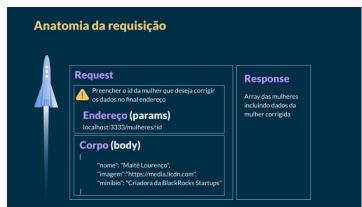
Para criar condições, vamos usar a palavra reservada **if**, que significa *se*. Ou seja, vamos perguntar se uma condição é verdadeira e caso a resposta seja sim, teremos retornado o objeto mulher que queremos alterar.

Para fazer a comparação vamos usar um sinal com três iguais === que significa igualdade estrita no javascript. Lembre-se que apenas um igual é atribuição e não igualdade.

Informar um ou mais propriedades que podem ser corrigidas no momento da requisição, também a partir do corpo/body da request.

✓ E por fim podemos retornar a lista completa com o item já corrigido.







Inclua a função PATCH e a const:

```
EXPLORER ... Js mulheres js N ●

PROJECOBACKEND Js mulheres js N ●

PROJECOBACKEND JS mulheres js N ●

9 gitignore 51

Js mulhers 52

Js mulhers 53

Js mulhers 53

Js mulhers 53

Js mulhers 54

Js mulhers 55

Js oljs 55

Js oljs 55

Js olajs 56

O package-lock json M 58

O package-json M 58

O package
```

Adicione o if (se) e adicione o response.json::

Adicione a **rota**:

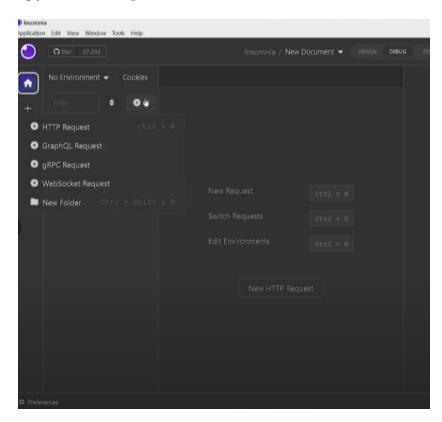
≜ Lembre-se de salvar suas alterações!

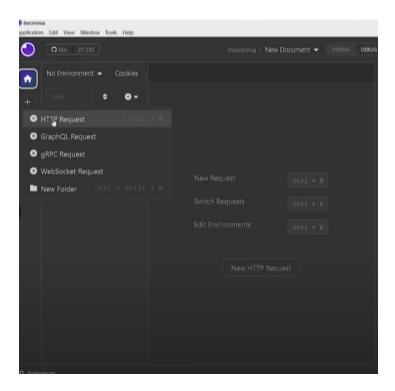
No terminal rode **node mulheres.js:**

```
File Edit Selection View Go ... mulheresjs-projeto-backend - Visual Studio Code

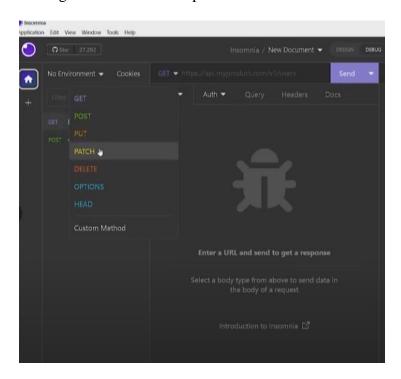
| 15 mulheresjs M × | 15 mulheresjs N × | 16 mulheresjs N × | 17 | 18 | 18 mulheresjs N / Patch | 18 mulheresjs N /
```

Na ferramenta Insomnia, no lado superior esquerdo clique no + e escolha a opção **HTTP Request:**

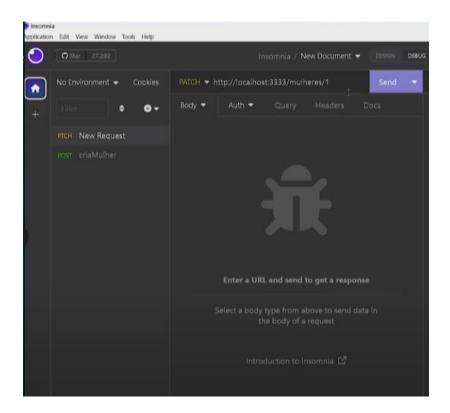




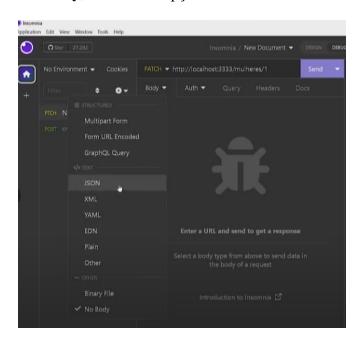
Em seguida mude de GET para PATCH:



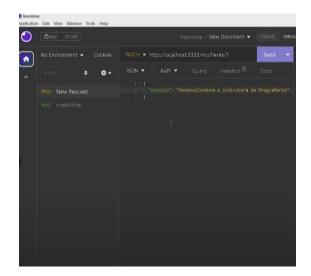
Adicione o **mesmo link com o número do id da mulher a ser corrigida**. No caso estamos corrigindo a **número 1**:

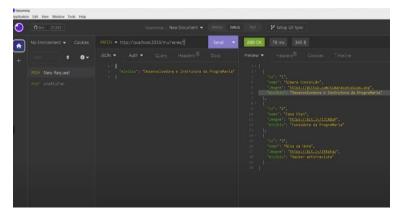


Em **Body**, selecione a opção **Json**:

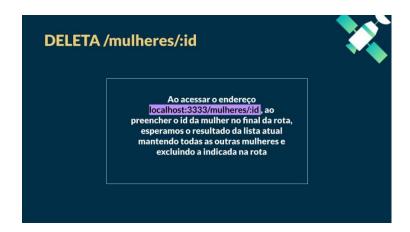


Monte o objeto com o que deve ser corrigido e em seguida clique em **Send** (**enviar**). Repare na correção feita:





E se quiséssemos deletar alguma mulher cadastrada, como seria? ②









Vamos pensar na lógica da exclusão de uma mulher cadastrada indevidamente?

Precisamos apontar uma informação única para identificar qual mulher queremos deletar, sim, você percebeu mais um padrão: vai ser bem parecido com a aula de PATCH, mas em vez da função find, que encontra uma mulher, vamos usar a filter que vai filtrar e retornar a lista de mulheres que não serão deletadas, ou seja, que permanecem após a requisição de deletar.

Desta vez vamos fazer uma comparação utilizando o sinal de diferente de ! = =, para solicitar que todas as mulheres que possuírem o id diferente do informado na requisição deverão permanecer, e vamos usar mais uma vez a condicional if para escrever essa lógica.

✓ Agora precisamos deletar o objeto encontrado







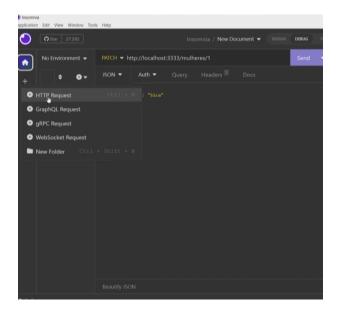
Adicione a função DELETE e o If (se):

Adicione o response.json

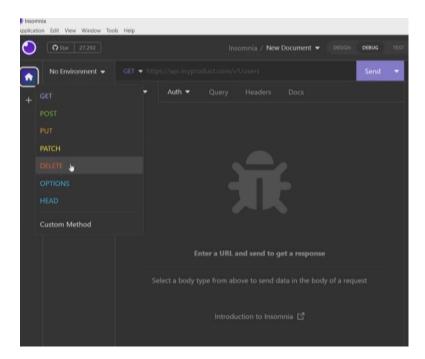
Adicione a rota:

▲ Lembre-se de salvar suas alterações!

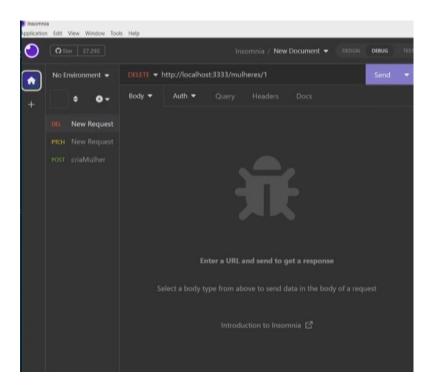
Na **ferramenta insomnia**, clique no + e em **HTTP Request:**



Mude o verbo para **DELETE**:

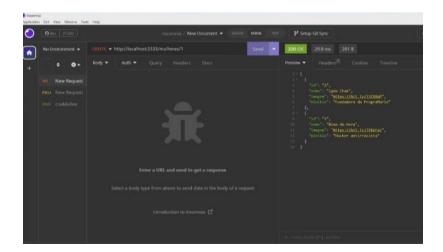


Adicione o link com o número do id da mulher a ser deletada:



Volte no VSCODE e rode **node mulheres.js** no terminal:

De volta a ferramenta Insomnia clique em **Send** (**enviar**) e veja a alteração:



Acabamos de criar a primeira versão do nosso projeto, além disso aprendemos com a mão no código alguns conceitos dentro do javascript, treinamos nosso pensamento computacional e aprendemos também na prática sobre o conjunto de regras do HTTP.

Para ajudar a entender o código, fizemos uma prática que pessoas desenvolvedoras utilizam em seus códigos: incluir mensagens para nós seres humanos e que o computador ignora enquanto código.

Os comentários são excelentes para nos guiar durante os estudos. Para comentar seu código, usamos duas barras //, O texto que vem depois é um comentário para nós seres humanos, ele até fica em branco, indicando que este trecho é um comentário e será ignorado! Vamos usar mais!



Batizando nosso projeto

Acabamos de fazer nossa primeira versão de API. Mas o que é API? ②

Interface entre aplicativos e programação. Se uma interface de um front é criada para o usuário final, a API é desenvolvida para que um sistema possa usar as funcionalidades de outro sistema. Interface ideal para que um sistema se comunique com outro sistema. Ou seja, criamos nosso back-end para que o front-end possa usá-lo!