

Kelompok 6 - (Aplikasi KAMERAKU.NET) :

1. Aribowo (5200411388)
2. Rifki F Hanif (5200411353)
3. M. Ajun Setiawan (5200411383)
4. Wildan Zain Rayhan (5200411093)

PERANCANGAN DESAIN APLIKASI PENJUALAN KAMERA ONLINE (KAMERAKU.NET)

A. LATAR BELAKANG MASALAH

Berkembangnya usaha-usaha perdagangan yang sangat pesat pada saat ini menjadikan informasi sebagai hal yang sangat penting peranannya dalam menunjang jalannya operasi-operasi demi tercapainya tujuan yang diinginkan oleh perusahaan. Seiring dengan berkembangnya teknologi, membuat persaingan diantara pelaku usaha untuk lebih meningkatkan penjualan produknya. Dengan menggunakan teknologi informasi akan mempermudah perusahaan untuk menawarkan produk kepada para pembeli. Beberapa perusahaan menengah ke bawah belum memanfaatkan teknologi informasi tersebut dengan maksimal. Para pelanggan biasanya akan datang langsung ke toko tersebut untuk melakukan proses jual beli salah satu contohnya adalah pada toko kamera digital. Pemilik pun mulai kesulitan mengelola data barang dan penjualan yang semakin hari semakin meningkat, apalagi harus menggabungkan data yang ada pada toko pusat dan toko cabang.

Dengan berkembangnya elektronik yang sangat pesat dan banyaknya pembeli dari luar kota yang tertarik ke toko Kamera, oleh karena itu untuk membantu pencapaian strategi tersebut penulis tertarik mengambil judul “PERANCANGAN DESAIN APLIKASI KAMERAKU.NET ONLINE” , dengan aplikasi ini diharapkan dapat menunjang pengelolaan data jarak jauh dan pertukaran informasi kepada pelanggan akan yang lebih cepat.