



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO

“INFOGRAFIA – LIBRERIAS”

Nombre del alumno:

Alonso Aricel Cortes Pacheco (18620252)

Materia:

Tópicos avanzados de programación

Docente:

Román Cruz José Alfredo

Sprint:2

Semestre: 4.- US

Carrera:

Ing. Sistemas computacionales

20 de abril de 2021

“Educación, Ciencia y Tecnología, Progresos día con día”

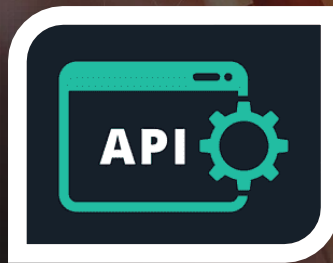


LIBRERÍAS

Una librería no es más que una serie de código de programación, un conjunto de código que alguien ha hecho para que se pueda reutilizar dentro de los proyectos. El objetivo es sencillo, hacer más fácil y rápido el desarrollo de ciertas funciones dentro de la app.

API

API son las siglas de application programming interface, y podríamos decir que son una serie de instrucciones para saber cómo utilizar una librería o un servicio.



Ejemplos



Google Maps

Es bastante conocida, ya que nos permite mostrar mapas de una forma muy



Google Translate

Le damos un texto a esa API y le decimos: mira, Google Translate, tradúceme este texto que está en español al inglés.



Google Cloud Vision

De reconocer objetos en imágenes, es decir, tú le envías una imagen y la API te va a decir qué clase de objetos hay.



Personality Inside

Lo que hace es decirte cómo es una persona, es decir los rasgos psicológicos a través de un texto.



IBM Watson text to speech

Esta API convierte el texto en voz y, no lo hace de una forma como estamos acostumbrados a escuchar por internet, es decir, en Youtube con el típico loquendo.



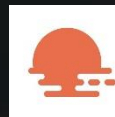
API's sociales

API's de Facebook o API's de Twitter, que te permiten



Twilio

Es una api que te permite enviar mensajes de texto, sms de los de antes.



Openweather

Ofrece una previsión del tiempo en función de la localización que tú le digas.

¿Cómo ayuda a una librería?

Agiliza el desarrollo, es decir, si tenemos que hacer algo, si tenemos que llevar a cabo una tarea y alguien ya la ha desarrollado por nosotros, y podemos utilizar ese código que ya está escrito, vamos a cortar mucho el tiempo de desarrollo.