1. En un archivo de texto separado que debes crear, escribe explicaciones de los siguientes conceptos como si se lo estuvieras explicando a un niño de 12 años. Hacer esto te ayudará a descubrir rápidamente cualquier agujero en tu comprensión.

\* Variables. Detrás de la pantalla hay una serie de configuraciones que se realizan a través de un código. En el lenguaje de Javascript una variable es una forma de almacenar el valor de algo para usar más tarde. Se crea con el comando var .

\* Strings, dentro de los tipos de datos son bloques de texto, palabras.

\* Funciones (argumentos, `return`) Ahora que tenemos un conjunto de variables, necesitamos funciones para calcularlas, cambiarlas, hacer algo con ellas. Aunque hay otros, usamos este formato para escribir una función: function miFuncion() {}

\* Declaraciones `if`. If es nuestro “si” condicional. De manera que en el lenguaje de JS es un operador de control de flujo y comparación

\* Valores booleanos (`true`, `false`) se utilizan para controlar si nuestro valor es true o false