## API

**Application Programming Interface**: Conjunto de reglas que permiten la <u>transferencia de datos</u> entre dos webs, aplicaciones, etc. Consumo del backend mediante el frontend.

## ¿CON QUÉ LLAMAMOS A LA API?:

Callback: Funciones que se pasan por parámetros a otras funciones.

```
example.js

function action() {
   console.log("He ejecutado la función");
}

setTimeout(action, 2000);
```

**Promesas**: Tipo especial de objetos que permiten realizar tareas asíncronas, permite manejar una secuencialidad de acciones para poder consumir APIS.

```
example.js

1 let promise = new Promise(function(resolve, reject) {
    // la función se ejecuta automáticamente cuando se construye la promesa

3    // después de 1 segundo, indica que la tarea está hecha con el resultado "hecho"
    setTimeout(() ⇒ resolve("hecho"), 1000);
6 });
7
```



Ø Developer Mozilla



Fetch(): Es una de las formas que tenemos para realizar peticiones http (url) asíncronas. Siempre te devuelve una promesa.

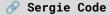
```
1 fetch("/robots.txt").then(function(response) {
/* Código a realizar cuando se cumpla la promesa */
```

Then(): La función then() sirve para resolver las promesas generadas por Fetch() cuando se cumplen.

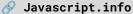
Catch(): Ejecuta la función callback cuando la promesa es rechazada, retorna una Promise y solo se ejecuta en los casos en los que la promesa se marca como Reject.

Finally(): Ejecuta la función sin importar cual sea el resultado (Rechazo o éxito).









## **ASINCRONÍA**

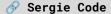
Decimos que nuestro código es asíncrono cuando tiene un <u>retardo en</u> <u>la respuesta</u>. Se usa cuando llamamos a la API y queremos que la respuesta sea enviada en "x" cantidad de tiempo.

Async: Función que detecta que esa parte del código es asíncrona.

Await: Espera a la respuesta de la función async y la ejecuta.

## A TENER EN CUENTA:

JSON: JavaScript Object Notation. Formato ligero de intercambio de
datos entre servidor / cliente o distintas partes de la web.
{"name":"John"}



Ø Developer Mozilla

