# Git y GitHub Terminal

# Instalar git

Git Instalación

Iniciar git. (Con Windows, con Linux directamente desde Visual Studio Code) Click derecho en la carpeta abierta donde vamos a guardar documentos del proyecto. Abrir Git Bash (Consola de Git)

## Usar comandos:

git init

Iniciar Git

## ait status -s

Listado de archivos y directorios que tenemos en la carpeta del proyecto

## git config --global user.name "Aridany"

Decirle a git de forma global tu nombre. Si no lo hacemos no nos dejará hacer el siguiente paso

## git config --get user.name

Comprobar nombre de usuario

git config --global user.email aridany54@gmail.com Decirle a git de forma global tu nombre.

# git config --get user.email

Comprobar email del usuario

### git add index.html

Realiza seguimiento de un archivo (stage area o área de ensayo). Es el lugar en el que se encuentran los datos de un proyecto y sus cambios

## git status -s

Para comprobar que el se le está haciendo el seguimiento al archivo

## git commit -m "Comienzo"

Para realizar la instantánea. Desaparece del listado y se agrega al repositorio. Si realizamos cambios y hacemos un **git status** veremos que ahora sí que sale en el listado y aparece en rojo y una M porque hay modificaciones.

## git add index.html

De nuevo

# git commit -m "Cambio realizado x"

De nuevo

## git status -s

Para comprobación

Información extraída del canal de Youtube: Píldoras informáticas

Info comandos: Git

# git log --oneline

Listado de todas las copias con el código y la descripción (Ver las instantáneas realizadas)

# git reset --hard 2bd6c5e

Restaura el archivo y quita cambios previos.

Ir hacia atrás hasta llegar a la versión 2bd6c5e

Quita el resto de versiones y deja <u>SOLO</u> esta. (Porq volvemos a la instantánea anterior) git add .

(Después del add hay un espacio y un punto) Agregamos al área stage todos los archivos del proyecto. Seguimiento

# git status -s

Comprobamos que está dentro de área stage los archivos del proyecto

## git log --oneline

Ahora realizamos cambios en el proyecto

# git status -s

Vemos que se han producido cambios

# git commit -am "Cambios al H1 y color al mismo"

2 Operaciones a la vez (add y commit). Agregamos los cambios realizados al área stage y realizamos la instantánea de seguridad junto con el nombre que le hemos dado.

/\* He añadido otros cambios que no son los del video, pero bien. \*/

# git commit --amend

Abrir editor VIM (Editor dentro de la consola de git) para modificar algunas cosas, en este caso, el nombre del commit.

/\* A mi se me abre en el Visual Studio Code por configuración al instalarlo, pero pude cambiar correctamente el nombre sin utilizar terminal. \*/

# Para hacerlo en terminal:

٠i

Para poder empezar a editar Suprimir para borrar nombre Apretar escape para salir de edición

:i

Para Poner el nombre

### :wa

Para guardar y salir.

Información extraída del canal de Youtube: <u>Píldoras informáticas</u> Info comandos: Git

# Subir proyecto a GitHub

# Creamos la cuenta en github

Create new repository (Dentro de GitHub)

Elegir si crear un nuevo repositorio o subir un repositorio existente (En nuestro caso, subir un repositorio existente porque ya lo hemos creado nosotros a nivel local)

git remote add origin https://github.com/AridanyS/Primer-Proyecto-Git.git Indica el repositorio al cual vas a subir los documentos (Solo por primera vez ya que es el primero)

## git push origin master

Pedirá usuario y contraseña de GitHub si es la primera vez Sube las modificaciones a GitHub (Local a GitHub)

git pull <a href="https://github.com/AridanyS/Primer-Proyecto-Git.git">https://github.com/AridanyS/Primer-Proyecto-Git.git</a> Modificaciones del repositorio de (GitHub a Local) (Link del repositorio de GitHub)

# Añadir tags

// Tags: Especificar versiones de nuestro proyecto (Por ejemplo versión 1.0, 2.0, 3.0, ...)

# git tag 22/06/2023v1 -m "Versión 1 del proyecto"

Esto es solo para decirle a Git que tenemos la primera versión del proyecto (Local)

## git log --oneline

Comprobamos los cambios

# git push -- tags

Subir el tag a GitHub

Clonar proyecto desde el repositorio remoto (GitHub)

# Entrar al repositorio

<> Code

Clone

## Clonar with HTTPS, descargar el zip, SSH, ...

Depende lo que necesites, en este caso lo clonamos usando https

Copiar url del portapapeles

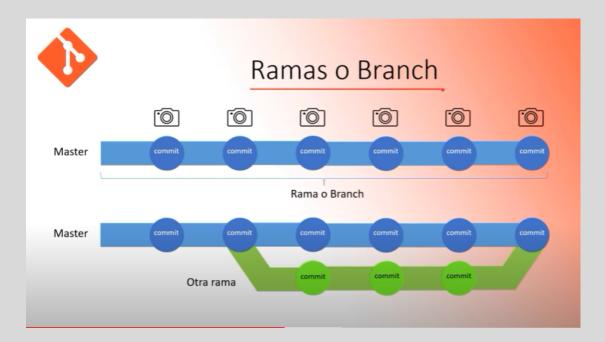
Abrir GitBash desde donde queremos clonar el proyecto

git clone <a href="https://github.com/AridanyS/Primer-Proyecto-Git.git">https://github.com/AridanyS/Primer-Proyecto-Git.git</a>
¡Proyecto clonado! <a href="mailto:uparticles">uparticles</a>

Información extraída del canal de Youtube: Píldoras informáticas

Info comandos: Git

# Ramas o Branch



// Ramas o Branch: Conjunto de commits que va desde el comienzo del proyecto hasta el final. Se suelen usar también los branch secundarios o paralelos que son una copia del primero y se usan para realizar pruebas o trabajar en él sin realizar cambios en el branch original.

// Master: Nombre por defecto del branch principal de Git

## git branch javascript

Creamos el branch (javascript es el nombre que le quieres dar a la rama)

## git log --oneline

Para comprobar si se ha creado correctamente

# git branch

Para ver los branch del proyecto. También en cual estamos, nos lo indica con un asterisco (\*) y en color verde

```
arida@DESKTOP-RQ44179 MINGW64 ~/Documents/Apuntes/Git/Proyectos/Airbnb (master)
$ git branch
   javascript
* master
```

El branch javascript está vacío y no está en uso. Si realizamos commits o modificaciones se añadirían al branch master.

# git checkout javascript

Movernos al branch secundario para empezar a realizar cambios en el mismo.



Información extraída del canal de Youtube: <u>Píldoras informáticas</u>

Info comandos: Git

# git branch

Para comprobar cambios en los branchs.

# Realizamos cambios en el archivo de javascript

## git add.

Para llevarlo al area stage

## git status -s

Para comprobar cambios

# git commit -m "Añadimos modificación al archivo de javascript"

Añadimos instantánea al branch nuevo

## git log --online

Comprobamos cambios realizados

## git checkout master

Movernos del branch paralelo (javascript) al branch principal (Master).

Ahora, los cambios que realizamos en el branch secundario no los veremos reflejados en el fichero principal, eso es porque se encuentran en el branch secundario y no en el principal que es donde nos hemos movido.

¡De esta forma estamos trabajando con 2 copias del proyecto en paralelo!

## git merge javascript

Fusiona el branch master con lo hecho en el branch javascript.

Es **obligatorio** moverse al branch principal (Master) (En este caso ya estábamos ahí). /\* Si hacemos cambios a un mismo archivo en 2 ramas distintas ocurrirán errores o conflictos...

Esto es normal porque hay cambios en el mismo archivo (mismo archivo porque se ha fusionado) y hay que recordar que lo que realmente queremos es fusionar una rama que contiene cambios en una que no los tiene. \*/



## git push origin master

Para añadir los cambios a GitHub.

# git branch -d Second-Branch

Eliminamos el branch (la -d es de delete) si no la queremos usar más.

## git log --oneline

git branch

Para comprobar cambios

Cambiar nombre de la rama actual

git branch -m master main

"master" es el nombre de la rama actual, "main" el nombre que le quieres adjudicar. Esto lo hacemos porque en GitHub la rama cuando le añadimos el README.md cambia a main

Información extraída del canal de Youtube: Píldoras informáticas

Info comandos: Git