LAPORAN PROJEK UAS

PEMROGRAMAN FRAMEWORK

"Aplikasi Titip.in Garage Berbasis Mobile"



DISUSUN OLEH KELOMPOK 2:

IMAM ARIEF AL BAIHAQY (19051397006) ADE NEVIYANI (19051397018) ELSA DWI HANDAYANI (19051397035)

https://youtu.be/-7AIcX3G_Ys https://github.com/Arief-netizen/PF-A03-Aplikasi-Titip.in-Garage

UNIVERSITAS NEGERI SURABAYA
FAKULTAS VOKASI
D4 MANAJEMEN INFORMATIKA
2021

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya

sehingga saya dapat menyelesaikan tugas laporan yang berjudul Aplikasi **Titip.in Garage**

Berbasis Mobile ini tepat pada waktunya.

Adapun tujuan dari penulisan dari laporan ini adalah untuk memenuhi tugas UAS pada

mata kuliah pemrograman framework.

Kami mengucapkan terima kasih kepada bapak Ari Kurniawan selaku dosen mata kuliah

pemrograman framework yang telah memberikan tugas ini sehingga dapat menambah

pengetahuan dan wawasan sesuai dengan bidang studi yang kami tekuni.

Kami juga mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah berkontribusi, kami

menyadari, makalah yang kami tulis ini masih jauh dari kata sempurna.

Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun akan kami nantikan demi kesempurnaan

laporan ini.

Banyuwangi, 18 Desember 2021

Penulis

2

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	. 2
DAFTAR ISI	3
BAB I PENDAHULUAN	. 4
1.1 Latar Belakang	4
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan	5
BAB II HASIL DAN PEMBAHASAN	6
2.1 Apa Itu Aplikasi TITIP.IN GARAGE	6
2.2 Tools yang Digunakan	6
2.2.1 Kelebihan Android studio	7
2.2.2 Kekurangan Android studio	7
2.3 Perancangan	7
2.3.1 PDM	8
2.3.2 Site Map	8
2.4 Hasil	9
BAB III PENUTUP	.13
3.1 Kesimpulan	13
3.2 Saran	13
DAFTAR PUSTAKA	13

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Indonesia termasuk kedalam negara dengan tingkat kepadatan penduduk nomor empat di dunia. Pada tahun 2020 kota Jakarta termasuk kedalam salah satu kota termacet nomor sepuluh didunia. Salah satu faktor penyebabnya adalah tingkat kebutuhan dan diikuti dengan tingkat kepadatan penduduk di Indonesia, contohnya di kota-kota besar seperti Jakarta, Surabaya, dan kota metropolitan lainnya. Hampir tidak ada lahan kosong karena penuh dengan bangunan, kemudian diikuti dengan penduduk yang memiliki kendaraan pribadi seperti mobil, dan lainnya.

Seperti yang diketahui banyak kendaraan yang parkir sembarangan dikarenakan tidak memiliki lahan untuk parkir, hal inilah yang menyebabkan jalanan di Indonesia macet khususnya di kota-kota besar. Dengan pertimbangan tersebut maka aplikasi yang bernama "Titip.in Garage" hadir.

Titip.in Garage merupakan aplikasi mobile yang dirancang untuk masyarakat yang merasa kebingungan mau parkir dimana karena kekurangan bahkan bisa juga tidak memiliki lahan untuk memarkirkan kendaraannya. Selain itu kami menciptakan layanan garasi agar masyarakat akan merasa seperti memiliki garasinya sendiri ditambah dengan tarif garasi yang sangat terjangkau. Dengan adanya Titip.in Garasi tatanan kota akan terlihat lebih tertata dan rapih.

1.2 Rumusan masalah

- 1. Apa itu TITIP.IN GARAGE?
- 2. Bagaimana cara menggunakan aplikasi TITIP.IN GARAGE?
- 3. Bagaimana Langkah-Langkah pembuatan aplikasi TITIP.IN GARAGE?

1.3 Tujuan

- Tujuan kami membuat aplikasi TITIP.IN GARAGE adalah mengurangi rasa kebingungan masyarakat Indonesia yang tidak memiliki garasi karena kekurangan lahan.
- 2. Menyediakan garasi dengan tarif yang sangat terjangkau tanpa harus membangun atau menambah lahan dengan tarif yang tentunya lebih mahal.
- 3. Tatanan kota tertata rapih.

1.4 Daftar fitur

4	,			
- 1	Cn	lach.	ccraan	
1	. 50	ıasıı	screen	

2. login

3. sign up

4. beranda

5. tambah data mobil

6. edit data mobil

7. detail mobil

8. halaman reservasi reguler

9. checkout reguler

10. detail pembayaran regular

11. halaman reservasi vip

12. checkout vip

13. detail pembayaran vip

14. Lacak mobil

15. detail lacak mobil

16. halaman profil

17. edit data profil

18. ubah password

19. customer service

1.5 Daftar pengguna

Pada bagian ini, dalam aplikasi Titip.In Garage hanya tersedia untuk user

User: berperan sebagai pengguna sistem yang sudah jadi. User sendiri terbagi menjadi operator dan manager. User juga berperan sebagai pemberi feedback bagi sistem

informasi sehingga komponen pembangun sistem itu dapat memperbaiki dan mengembangkan sistem yang ada.

1.6 Daftar anggota dan pekerjaan

Imam Arief Al-Baihaqy	Ade Neviyani	Elsa Dwi Handayani
Source Code	Desain	Desain
Edit Vidio	Makalah	Makalah

BAB II

HASIL DAN PEMBAHASAN

2.1 Apa Itu aplikasi TITIP.IN GARAGE?

TITIP.IN GARAGE merupakan aplikasi berbasis mobile yang dirancang untuk masyarakat yang merasa kebingungan mau parkir dimana karena kekurangan bahkan bisa juga tidak memiliki lahan untuk memarkirkan kendaraannya. Selain itu kami menciptakan layanan garasi agar masyarakat akan merasa seperti memiliki garasinya sendiri ditambah dengan tarif garasi yang sangat terjangkau. Dengan adanya Titip.in Garasi tatanan kota akan terlihat lebih tertata dan rapih.

Pada aplikasi ini tersedia dua paket fitur yaitu reguler dan VIP. Pada paket reguler pelanggan bisa menyewa garasi kapanpun dan dengan durasi kapanpun, sedangkan pada paket VIP sama dengan fasilitas pada paket reguler tetapi ditambah dengan fasilitas pelanggan akan mendapatkan kualitas garasi yang lebih bagus, dan mendapatkan satu kali cuci mobil

Beberapa fitur yang tersedia pada aplikasi ini antara lain, pelanggan bisa memilih dimanapun lokasi garasi yang tersedia, didalam aplikasi ini juga terdapat fitur poin yang bisa ditukarkan dengan voucher yang bisa digunakan untuk mendapatkan diskon harga, selanjutnya untuk keamanan mobil terdapat fitur lacak mobil, pelanggan akan diberikan hak akses penuh 24 jam untuk mengetahui dimana letak mobil pelanggan sekarang berada.

Dengan hadirnya aplikasi ini tentunya diharapkan dapat mengurangi tingkat kemacetan di Indonesia yang dikarenakan oleh mobil yang parkir sembarangan.

2.2 Tools yang digunakan

Dalam merancang TITIP.IN GARAGE adapun tools atau alat aplikasi yang kami gunakan yaitu Android studio. Android Studio adalah Integrated Development Environment (IDE) resmi untuk pengembangan aplikasi Android, yang didasarkan pada IntelliJ IDEA. Selain sebagai editor kode dan fitur developer IntelliJ yang andal, Android Studio menawarkan banyak fitur yang meningkatkan produktivitas Anda dalam membuat aplikasi Android.

2.2.1 Kelebihan android studio

1. Dapat membuat aplikasi yang lengkap

Kelebihan lain dari Android Studio ini adalah dapat mendukung sepenuhnya pengeditan file proyek yang menggunakan bahasa C maupun C++. Dengan begitu, kmau dapat membuat komponen-komponen JNI dalam satu aplikasi. Selain itu, ISE ini juga menyediakan sintaks serta pemfaktoran ulang untuk C maupun C++. Serta, pemfaktoran untuk debugger yang berbasisi LLDB. Dengan begitu, kamu dapat mendebug kode Java serta C maupun C++ dengan bersamaan.

2. Mampu dipakai untuk semua perangkat Android

Andoid Studio dapat memberikan wadah untuk membuat aplikasi Android yang berada pada perangkat apapun. Contohnya Tablet, Android Wear, Android TV, serta Android Auto. Fungsi yang terstruktur itu dapat memungkinkan kamu untuk dapat membagi proyek menjadi unit-unit fungsi. Dengan begitu kamu dapat lebih teratur dalam mengembangkan aplikasi Android.

2.2.2 Kekurangan Android studio

1. Proses Lambat

Karena menggunakan Bahasa Program Java, Android Studio ini pengoperasiannya berjalan lambat. Sehingga kamu harus lebih sabar ketika akan mencoba codding menggunkan Android Studio ini.

2. Implementasi rumit

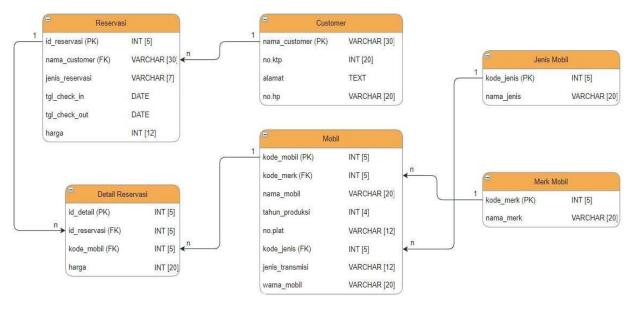
Untuk melakukan pengembangan aplikasi android menggunakan Android Studio terbilang rumit. Selain rumit, prosesnya pun panjang. Meskipun aplikasi yang akan digunakan cukup simpel, namun tetap saja proses untuk pengembangannya sendiri tetaplah secara tersusun.

Itulah kelebihan dan kekurangan Android Studio yang perlu kamu pertimbangkan.

2.3 Perancangan

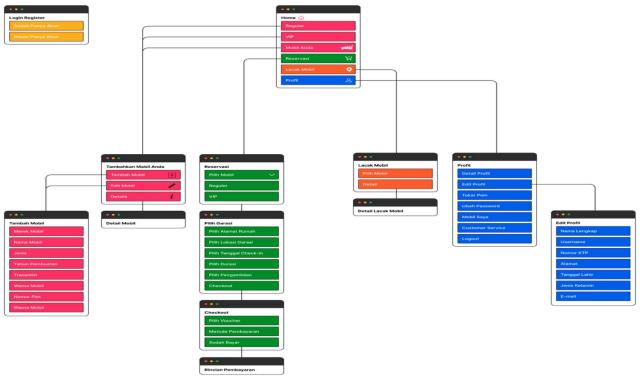
Adapun perancangan yang sudah kami lakukakan dengan beberapa jenis struktur

a. Physical Database Model (PDM)



Gambar 1 Struktur PDM

b. Site Map



Gambar 2 Struktur site-map

2.4 Hasil

1. Splash Screen



Gambar 3 Splash Screen

2. Login Register



Gambar 4 Halaman Login



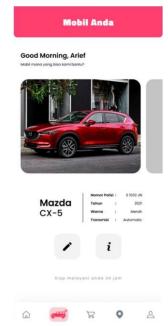
Gambar 5 Halaman Register

3. Home Page



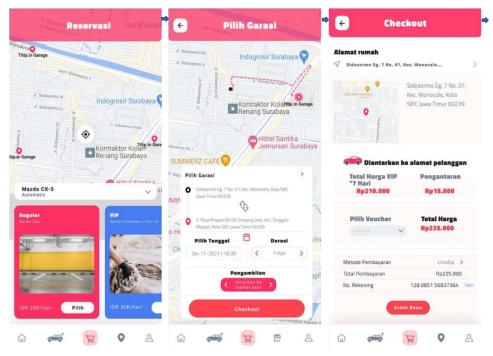
Gambar 6 Home Page

4. Tambah Mobil



Gambar 7 Tambah Mobil

5. Reservasi



Gambar 8 Reservasi

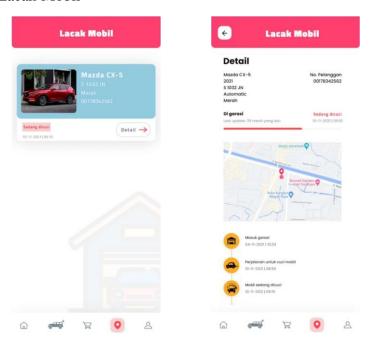
Gambar 9 Pilih Garasi

Gambar 10 Checkout



Gambar 11 Rincian Pembayaran

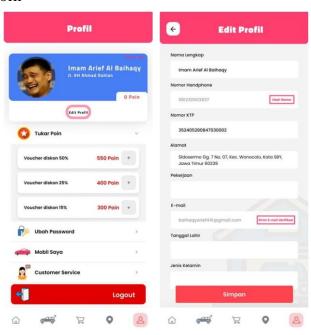
6. Lacak Mobil



Gambar 12 Lacak Mobil

Gambar 13 Detail Lacak Mobil

7. Profil



Gambar 14 Profil

Gambar 15 Edit Profil

BAB III

PENUTUP

KESIMPULAN

TITIP.IN GARAGE merupakan aplikasi berbasis mobile yang dirancang untuk masyarakat yang merasa kebingungan mau parkir dimana karena kekurangan bahkan bisa juga tidak memiliki lahan untuk memarkirkan kendaraannya.

Android Studio adalah Integrated Development Environment (IDE) resmi untuk pengembangan aplikasi Android, yang didasarkan pada <u>IntelliJ IDEA</u>.

SARAN

Kami sebagai penulis menyadari bahwa dalam pembuatan laporan UAS aplikasi mobile "TITIP.IN GARAGE" ini masih banyak sekali kekurangan, maka dari itu kami memohon untuk memberikan kritik dan saran dari dosen mata kuliah pemrograman framework di semester V ini, dan tak lupa juga kritik serta saran yang membangun dari pembaca demi kesempurnaan laporan UAS game "TITIP.IN GARAGE" ini.

DAFTAR PUSTAKA

- 1. https://bocahkampus.com/contoh-kata-pengantar
- 2. https://dosenit.com/software/sistem-operasi/andoid/kelebihan-dan-kekurangan-android-studio
- 3. https://developer.android.google.cn/studio/intro?hl=id
- 4. https://dosenit.com/software/sistem-operasi/andoid/kelebihan-dan-kekurangan-android-studio