

Linguagens de Programação 1

Francisco Sant'Anna
Sala 6020-B

`francisco@ime.uerj.br`

`http://github.com/fsantanna-uerj/LP1`

Segunda, M3M4, 6145-2-F

Quarta, M3M4, 6023-2-F

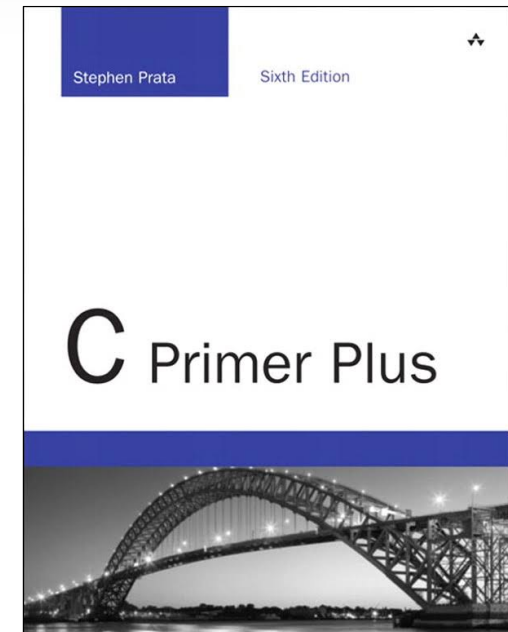
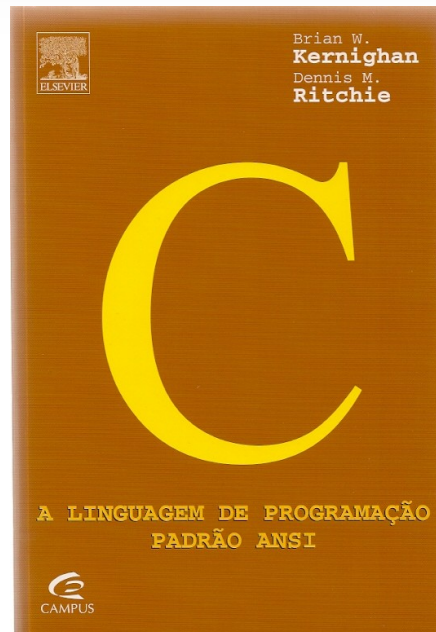
Online

- GitHub
 - <https://github.com/fsantanna-uerj/LP1/>
- Grupo de e-mail
 - <https://groups.google.com/d/forum/lp1-uerj/>

Email delivery preference: Notify me for every new message (fewer than 1 per day) ▼

Bibliografia

- *C - A Linguagem de Programação Padrão ANSI*
- *C - Primer Plus*



Aprovação

- 75% de presença
- $M1 = (P1 + P2) / 2$ (aprovado ≥ 7)
- $M2 = (M1 + PF) / 2$ (aprovado ≥ 5)
- Exercícios e Trabalho Final
 - Somente aumentam a nota dos aprovados

Próximas Aulas

08/10 10/10

X A

15/10 17/10

F A

22/10 24/10

P A

29/10 31/10

V V

05/11 07/11

V V

12/11 14/11

A A

Provas

- Prova 1: Seg, 22/10
- Teste 1: Seg, 26/11
- Prova 2: ???, ??/??
- Prova Final: ???, ??/??

“Exercício” Inicial

- Cadastrar-se no grupo da turma
 - <https://groups.google.com/d/forum/lp1-uerj/>
- Criar um repositório seu “LP1” no GitHub
 - <https://github.com/>
 - Adicionar um arquivo README .md
 - texto “pessoal” qualquer formatado em *Markdown*
 - <https://help.github.com/articles/basic-writing-and-formatting-syntax/>
 - <https://blog.da2k.com.br/2015/02/08/aprenda-markdown/>
 - Mandar um e-mail para o grupo com o link do seu repositório

Exercícios

- Aumentam a nota dos aprovados
- Presencial ou Remoto
- Envio pelo GitHub
 - Criar uma pasta `ex-XX/`
 - Adicionar os arquivos `.c`
 - Deixar claro quais exercícios não foram feitos (em um comentário)
 - Adicionar imagens com “print screens” da execução

Trabalho Final

- Criar uma aplicação completa até o fim do curso
- Usar os recursos aprendidos em sala de aula
 - entrada e saída (scanf e printf)
 - ponteiros e vetores
 - structs e unions
 - arquivos
 - etc

Trabalho Final - Etapas

- Criar diretório `Final/` no seu GitHub
- Descrever a aplicação em Markdown
 - Até ??? ??/??
 - Arquivo `Final/README.md`
 - <https://blog.da2k.com.br/2015/02/08/aprenda-markdown/>
- Programar...