

# <u>מטלה מס' 2</u>

#### <u>הוראות:</u>

- 1. יש להגיש דו"ח <u>ישירות באתר הקורס ב moodle.</u>
  - 2. הגשה ביחידים בלבד.
- 3. יש לפתור את המטלה בהתאם להנחיות המובאות להלן ,ולהגיש דו"ח.

### תיאור המטלה:

בנספח למטלה זו מתוארת יחידה אריתמטית-לוגית לביט בודד (1-Bit ALU).

- הסבר את מבנה המערכת. מה תפקיד הכניסות F1-F0 ו- ENA-ENB ? מה מבצעת כניסת ה-INVA?
- ממש את המערכת באמצעות בלוקי always (שניים לפחות), הקפד לעשות שימוש נכון במשפטים שלמדנו למימוש כל חלקי המערכת, על פי טבלת האמת המצורפת.
  שים לב: השתמש בתיאור התנהגותי (behavioral) ולא במימוש לוגי (Gate level).
  (ניתן להשתמש במימוש לוגי (dataflow) לחלק הסוכם Full Adder).
  - . בדוק את פעולת המערכת באמצעות Waveform וודא את כל פעולות היחידה השונות.
    - ?יחיד? אם כן, ביצד always האם ניתן לממש את המערכת באמצעות בלוק

#### <u>הנחיות:</u>

לפתרון המטלה יש להשתמש ב - Quartus , ולבצע את הסעיפים הבאים:

- א. יש לכתוב את הקוד.
- ב. יש לצרף לדו"ח את הקוד שכתבתם לא כצילום מסך, אלא כטקסט!
- ג. יש לבצע בדיקה של תקינות הקוד וקומפילציה של המערכת אותה מימשתם.
  - ד. יש לצרף RTL schematic.
- ה. הסבר האם המערכת המתוארת צריכה להיות בעלת זיכרון או מערכת צירופית בלבד. ובנוסף בדוק ב-RTL Schematic שלא נוצרו רכיבי זיכרון פרזיטיים.
  - ו. יש לתכנן וליצור Waveform עבור המערכת המוודא את תקינות המערכת מבחינה פונקציונלית.
    - ז. יש לצרף את דיאגרמת הזמנים מהסימולטור המוכיחה את תקינות המערכת.
      - ח. יש לספק הסברים מפורטים ברמה הנדרשת לכל סעיף מהדו"ח.



#### :toeu:

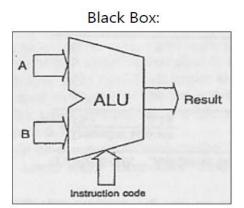


Figure 1

### Gate Level:

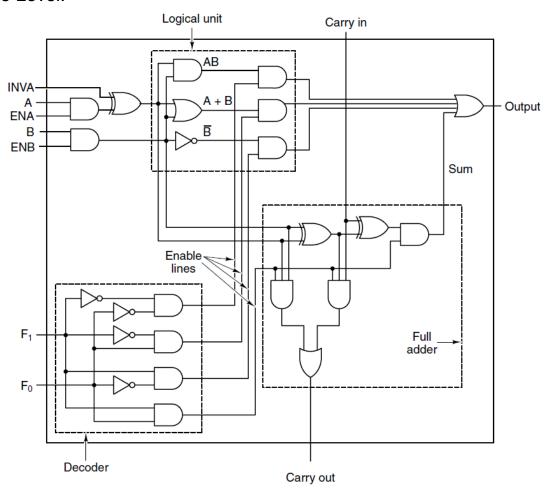


Figure 2

<u>שים לכ</u>: אין לממש את הרכיב באמצעות שערים לוגים אלו, אלא באמצעות תיאור <u>התנהגותי</u> של הרכיבים, ע"פ הדיאגרמה וטבלת האמת המופיעים בעמוד הבא.



### דיאגרמת מודלים התנהגותית:

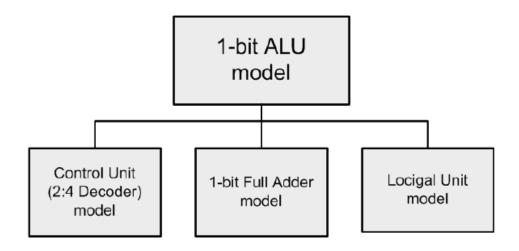


Figure 3

## Operational Truth Table:

Output	CIN	$INV_A$	EΝ <sub>B</sub>	$EN_A$	$F_0$	F <sub>1</sub>
Α	0	0	0	1	1	0
В	0	0	1	0	1	0
A'	0	1	0	1	1	0
B'	0	0	1	0	0	1
A+B	0	0	1	1	1	1
A+B+1	1	0	1	1	1	1
A+1	1	0	0	1	1	1
B+1	1	0	1	0	1	1
B-A	1	1	1	1	1	1
B-1	0	1	1	0	1	1
-A	1	1	0	1	1	1
A AND B	0	0	1	1	0	0
A OR B	0	0	1	1	1	0
0	0	0	0	0	1	1
1	1	0	0	0	1	1
-1	0	1	0	0	1	1

## בהצלחה!