

Prof. Me. Renato Alves Ferreira
email: renato.ferreira@fmu.br

Disciplina:

Programação Orientada a Objetos

Atividade

- Digitar e testar o exemplo sobre encapsulamento.
- Crie um novo projeto chamado LocadoradeVeiculos com as seguintes classes:

SuperClasse Veiculo

Campo	Tipo
ID	int
Marca	String
Modelo	String
Cor	String
Chassi	long
Ano	double
PreçoCusto	double

calculaPreçoCusto(PreçoCusto + 5%)
calculaValorVenda(PreçoCusto + 20%)

SubClasse VeiculoPasseio

Campo	Tipo
..	
..	
ValorVenda	double
Dt_cadastro	String
Km	int

calculaValorVenda(PreçoCusto + 35%)



SubClasse VeiculoCarga

Campo	Tipo
..	
..	
ValorVenda	double
Dt_cadastro	String
Km	int
TipodeCarga	String

calculaValorVenda(PreçoCusto + 45%)

Classe CadastroVeiculo (classe executável)

- Use a classe JOptionPane para interação com o usuário.
- Crie um menu para selecionar qual classe será manipulada.
- Digitar os dados nos atributos da classe VeiculoPasseio ou VeiculoCarga, dependendo da opção selecionada.
- Para o Preço de Custo e Valor de Venda utilize métodos para atribuírem os valores.
- Após a digitação de todos os dados, mostrá-los em uma caixa de mensagem única usando a classe JOptionPane.
- O programa deverá ter looping para reinício encerrar quando a ID do veículo for = 0.

Indicações

- Tiexpert
- Devmedia
- GUJ

Te espero na próxima aula!