

# **Trabajo Práctico N.º**

# **1**

Fundamentos de Computación

**Alumno:** Adrian Dario Soliard  
**Año:** 2017

# Evolución de las PC

## 1) ¿Cuándo se considera que comienzan a la primera máquina que procesa tareas y da un resultado y cual fue?

La primera máquina de calcular mecánica, un precursor del ordenador digital, fue inventada en 1642 por el matemático francés Blaise Pascal. Aquel dispositivo utilizaba una serie de ruedas de diez dientes en las que cada uno de los dientes representaba un dígito del 0 al 9. Las ruedas estaban conectadas de tal manera que podían sumarse números haciéndolas avanzar el número de dientes correcto. En 1670 el filósofo y matemático alemán Gottfried Wilhelm Leibniz perfeccionó esta máquina e inventó una que también podía multiplicar.

## 2) ¿Qué entiende por Primera Generación de PC?

La primera generación de ordenadores fue previa a la implementación de los transistores, los ordenadores de la primera generación funcionaban con válvulas, lo cual, obviamente, hacía que los ordenadores tuvieran gran tamaño. La primera generación de ordenadores tuvo lugar entre los años 1940 y 1955 aproximadamente.

## 3) ¿Qué aparece y cuando en la Segunda Generación?

La segunda generación de ordenadores inicia con la implementación del transistor (1954 – 1964), con ésta generación, aparecen también los “lenguajes de alto nivel” o, simplemente, “lenguajes de programación”.

## 4) ¿Qué fue relevante en la Tercera y Cuarta Generación de PC?

La tercera y cuarta generación de ordenadores se vio marcada por la implementación de circuitos integrados y chips, que estaban compuestos por muchos componentes electrónicos. Ésto también ayudó a reducir aún más el tamaño de los ordenadores.

## 5) ¿Cuándo comienzan efectivamente la generación de las PC?

La quinta generación de ordenadores (1984) trajo consigo la PC (personal computer).



## 6) ¿Cuándo aparece el Windows XP?

Windows XP fue lanzado al mercado el 25 de octubre del 2001.

## 7) Evolución del Sistema Operativo:

- Windows
- GNU/Linux
- Android

**Realizar un cuadro comparativo con la siguiente información: año que apareció, características, ventajas, desventajas y logotipo.**

	Año	Características	Ventajas	Desventajas	Logotipo
<b>Windows</b>	1985	De la empresa Microsoft, llamado Windows porque utiliza ventanas en su entorno. El Software es usado bajo licencia, tiene costo. Existen varias versiones, la última es “Windows 10”.	Amplia compatibilidad con hardware privativo	Software privativo, problemas de privacidad y seguridad, problemas de compatibilidad de software	
<b>GNU/Linux</b>	1992	Es la fusión del proyecto GNU y el kernel Linux, es un proyecto comunitario. Existen diferentes versiones llamadas “distribuciones”. Al ser Software Libre, se puede adquirir de forma gratuita, aún así, existen versiones pagas.	Software Libre, modular, comunitario, posibilidad de estudiarlo, distribuirlo, modificarlo y mejorarlo, es innovador en cuanto a tecnologías	Algunos dispositivos no tienen buen soporte debido a que los fabricantes no ofrecen controladores	
<b>Android</b>	2003	Principalmente para móviles, basado en el núcleo Linux. Google compró la empresa en 2005. Una característica particular, es que cada versión comienza su nombre con la siguiente letra del alfabeto. La última versión es la 8, cuyo nombre es “Oreo”.	Semántico e intuitivo	En la versión de Google, muchas cosas son privativas	