

Nombre de los alumnos: Antoniow Agustín, Alegre Ariel Santiago.

Nombre del profesor: Mónica Inés Ringa

Grupo Laboratorio: Grupo 1 – lunes 15hs.

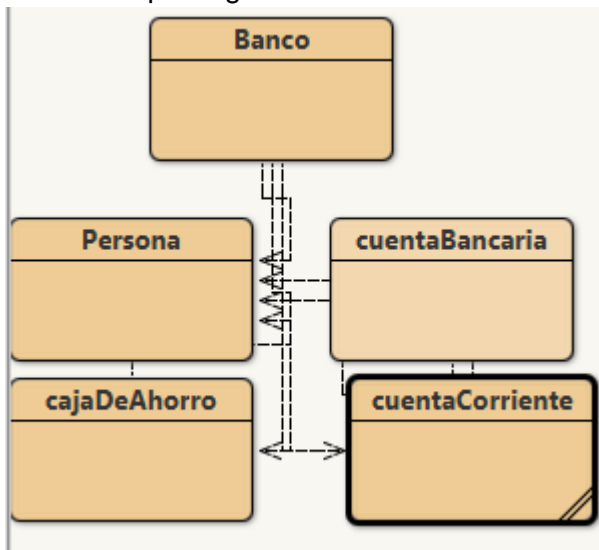
Trabajo Práctico: 3

DNI: 46.380.591, 44.467.862.

Fecha de entrega: 8/0/925.

En este informe se analiza la aplicación de conocimiento de atributos entre clases, este es un claro ejemplo del mismo, también aprendimos el uso de la pseudo variable `this` y donde aplicarlo o utilizarse, este mismo sirve como una auto referencia.

Las flechas que hay entre cada una de las clases es la información que se transfieren de una clase a otra como vemos hay flechas unidireccionales y bidireccionales, esta información compartida se la conoce como comunicación entre clases, este tipo de flecha indica que son variables de instancia; hay dos tipos de relaciones que son las fuertes y las débiles las fuertes se ven en las relaciones por variables de instancias y las débiles en las relaciones por argumento



```
private int nroCuenta;
private Persona titular;
private double saldo;
private double limiteDescubierto;
```

Para el uso de dicha variable de instancia necesitamos definirla, el acceso de la misma es privado, definimos la clase a la que pertenece y la referencia que vamos a usar en este mismo, en este caso la variable de instancia es el titular que es de tipo persona

```
// el segundo constructor ya sobrecargado ademas de requerir los datos mencionados anterior
public cuentaCorriente(Persona p_titular, int p_nroCuenta, double p_saldo){
    this.setTitular(p_titular);
    this.setNroCuenta(p_nroCuenta);
    this.setSaldo(p_saldo);
}
```

en este constructor podemos ver el uso del `this` que se usa para representar la identidad del objeto cuando sea aplicado en los métodos.

Y por último aprendimos a implementar menús en las clases ejecutable esto lo hacemos, mediante una estructura switch en la cual dependido de la opción que seleccione el usuario es la acción que va a ejecutarse dentro del programa.