PRACTICA 2

TESTING E2E Y SONAR

AMPLIACIÓN DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE 2023/2024

Ariel Carnés Blasco

ÍNDICE

Overview inicial	
Corrección de issues	
Overview corregido	17
ÍNDICE DE FIGURAS	
INDICE DE FIGURAS	
Figure 4. Drives a previous de como	•
Figura 1. Primer preview de sonar Figura 2. Código duplicado	
Figura 3. Complejidad ciclomática	
Figura 4. Gráfico de deuda técnica	
Figura 5. Deuda técnica total	
Figura 7. Lista de issues	
Figura 7. Lista de issues	
Figura 9. Issue 1 resuelto	
Figura 10. Issue 2	
Figura 11 y 12. Issue 2 resuelto	
Figura 13. Issue 3	
Figura 14. Issue 3 resuelto	
Figura 15. Issue 4	
Figura 16. Issue 4 resuelto	
Figura 17. Issue 5	
Figura 18. Issue 5 resuelto	
Figura 19. Issue 6	
Figura 20. Issue 6 resuelto	
Figura 21. Issue 7	
Figura 22. Issue 8	
Figura 23. Issue 8 resuelto	
Figura 24. Issue 9	
Figura 25. Issue 9 resuelto	
Figura 26. Issue 10	
Figura 27. Issue 10 resuelto	
Figura 28. Overview final	
Figura 29. Issues solucionadas con false positive	
ga. a zar locado colacionadad com lalos pocitivo	

OVERVIEW INICIAL

Nada más entrar en sonar desde localhost:9000 se puede entrar en el proyecto que se desee para ver un resumen de los datos más importantes.

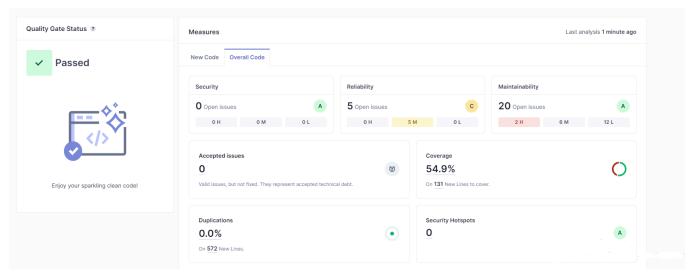


Figura 1. Primer Overview de Sonar.

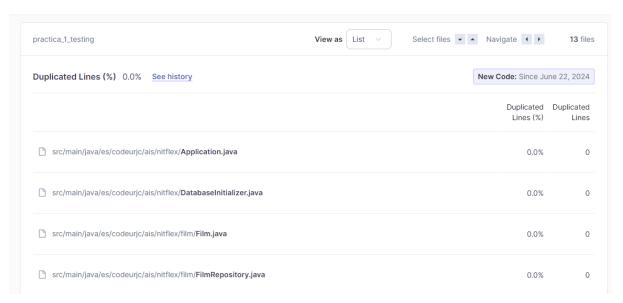


Figura 2. Código duplicado.

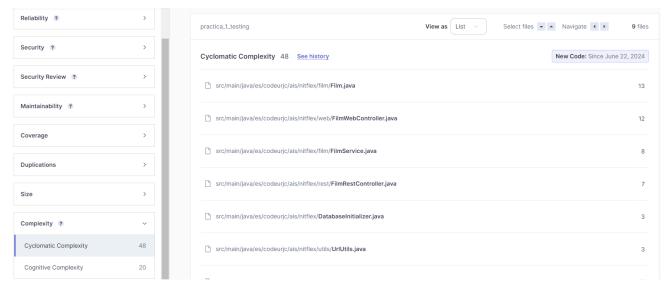


Figura 3. Complejidad ciclomática.

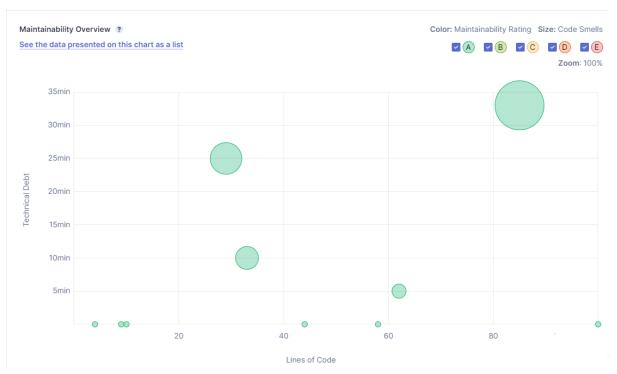


Figura 4. Gráfico de deuda técnica.

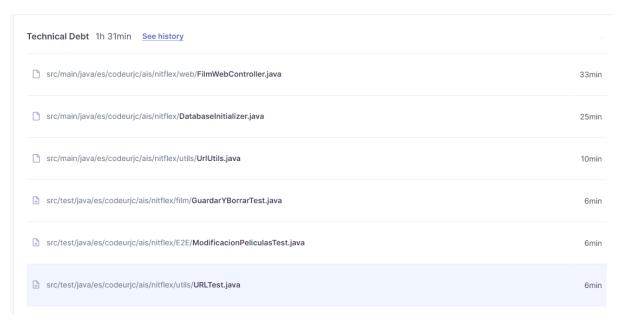


Figura 5. Deuda técnica total.

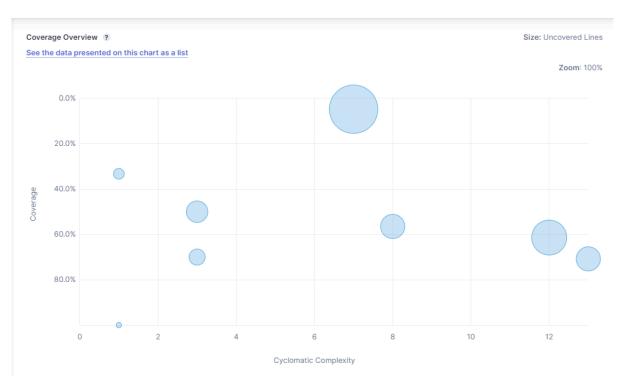


Figura 6. Cobertura de los tests.

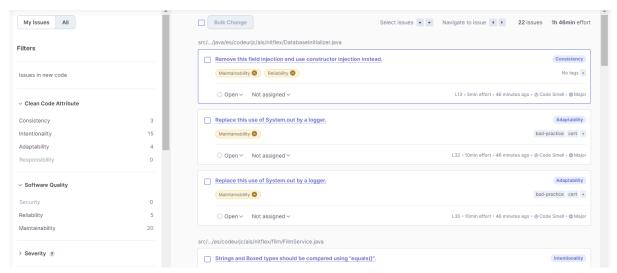


Figura 7. Lista de issues.

CORRECCIÓN DE ISSUES

Issue 1

Figura 8. Issue 1.

Resolución:

Sonarqube nos indica que la inyección de dependencias, que realizamos @Autowired o @Injection, es poco clara y difícil de mantener. En su lugar usaremos constructores de inyección.

Este issue aparece 2 veces más con FilmWebController y FilmRestController. Se soluciona de la misma forma.

```
@Component
public class DatabaseInitializer {

private FilmRepository filmRepository;

@Autowired
public DatabaseInitializer(FilmRepository filmRepository) {
    this.filmRepository = filmRepository;
}
```

Figura 9. Issue 1 resuelto.

```
Open in IDE
practica_1_testing > src/main/java/es/codeurjc/ais/nitflex/DatabaseInitializer.java
                                                                                                                 See all issues in this file
                      private boolean isTestingEnviroment(){
30
                               Class.forName("org.junit.jupiter.api.Test");
32
                              System.out.println("TEST ENV");
                     Replace this use of System.out by a logger.
                              return true;
                          } catch (ClassNotFoundException e) {
35
                              System.out.println("PRODUCTION ENV");
                     Replace this use of System.out by a logger.
                              return false:
37
38
```

Figura 10. Issue 2.

Resolución:

Sonarqube nos está recordando la importancia de los logs a la hora de crear software para mantener un registro de todo lo que ocurre durante la ejecución de código. Por este motivo cambiaremos los System.out por loggers.

Sonarqube nos indica 2 issues por este mismo motivo, como podemos ver en la captura. Los resolveremos de la misma forma.

```
@Component
public class DatabaseInitializer {

Logger logger = Logger.getLogger(getClass().getName());

private FilmRepository filmRepository;

@Autowired
public DatabaseInitializer(FilmRepository filmRepository) {
    this.filmRepository = filmRepository;
}
```

Figuras 11 y 12. Issue 2 resuelto.

```
practica_1_testing > src/.../es/codeurjc/ais/nitflex/film/FilmService.java
                                                                                                   Open in IDE
                                                                                                                   See all issues in this file
                      public List<Film> findAll() {
                          return repository.findAll();
39
                      public Film save(Film film) {
                          if (film.getTitle() = "") {
                    Strings and Boxed types should be compared using "equals()".
                              throw new ResponseStatusException(HttpStatus.BAD_REQUEST, "The title is empty");
                          urlUtils.checkValidImageURL(film.getUrl());
46
47
48
                          Film newFilm = repository.save(film);
                          notificationService.notify("Film Event: Film with title="+newFilm.getTitle()+" was created");
                          return newFilm;
51
                      public void delete(long id) {
```

Figura 13. Issue 3.

Resolución:

Es un error común comparar Strings Con "==" como hacemos con otros tipos de datos. Pero en String no comprueba que se trate de dos hilos iguales sino que compara la ubicación en memoria, por lo que deberíamos usar .equals() para evitar errores.

```
public Film save(Film film) {

if (film.getTitle().equals("")) {

    throw new ResponseStatusException(HttpStatus.BAD_REQUEST, "The title is empty");

}

urlUtils.checkValidImageURL(film.getUrl());

Film newFilm = repository.save(film);

notificationService.notify("Film Event: Film with title="+newFilm.getTitle()+" was created");

return newFilm;

}
```

Figura 14. Issue 3 resuelto.

Figura 15. Issue 4.

Resolución:

Sonarqube nos indica una variable inutilizada. Esto puede suponer un problema para entender el código, lo que dificulta el mantenimiento y la modificación. También hay algunos compiladores que reservan memoria para la variable aunque no se use. Por lo que eliminaremos la variable.

Figura 16. Issue 4 resuelto.

Figura 17. Issue 5.

Resolución:

Mantener código comentado no afecta al rendimiento ni la ejecución del programa. El problema que supone es que es innecesario y lo hace más complicado de leer lo que puede dificultar el mantenimiento y modificación. Eliminaremos el comentario.

```
// CHECK THAT URL HAS VALID FORMAT

URL url;

try {
    url = new URL(candidateURL);
} catch ( MalformedURLException ex) {
    throw new ResponseStatusException(HttpStatus.BAD_REQUEST, "The url format is not valid");
}

// CHECK THAT THE URL IS AN IMAGE
if(!candidateURL.matches(".*\\.(jpg|jpeg|gif|png)")){
    throw new ResponseStatusException(HttpStatus.BAD_REQUEST, "The url is not an image resource");
}
```

Figura 18. Issue 5 resuelto.

Figura 19. Issue 6.

Resolución:

De nuevo es un issue que indica código que no se utiliza. La solución es eliminarlo para hacer el código más legible y evitar problemas de este tipo.

```
3● import java.util.Optional;
5 import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
6 import org.springframework.data.crossstore.ChangeSetPersister.NotFoundException;
   import org.springframework.stereotype.Controller;
  import org.springframework.ui.Model;
9 import org.springframework.validation.BindException;
import org.springframework.web.bind.annotation.ExceptionHandler;
11 import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
12 import org.springframework.web.bind.annotation.PathVariable;
13 import org.springframework.web.bind.annotation.PostMapping;
14 import org.springframework.web.server.ResponseStatusException;
15 import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;
16
17 import es.codeurjc.ais.nitflex.film.Film;
18 import es.codeurjc.ais.nitflex.film.FilmService;
19
20 @Controller
21    public class FilmWebController {
```

Figura 20. Issue 6 resuelto.

Figura 21. Issue 7.

Resolución:

Se trata de un falso positivo. En este caso los literales no son varias instancias de un mismo dato, sino que se utiliza por Spring para otras funciones.

El issue aparece otra vez con el string "message" en FilmWebController.

```
practica_1_testing > src/.../es/codeurjc/ais/nitflex/web/FilmWebController.java 🗗
                                                                                                   Open in IDE
                                                                                                                   See all issues in this file
                          return "films";
                      }
                      @GetMapping("/films/{id}")
                      public String showFilm(Model model, @PathVariable long id) {
                          Film film = filmService.findOne(id).get();
                     Call "Optional#isPresent()" or "!Optional#isEmpty()" before accessing the value.
                          model.addAttribute("film", film);
39
                          return "film";
                      @GetMapping("/removefilm/{id}")
                      public String removeFilm(Model model, @PathVariable long id) {
45
                          Optional<Film> op = filmService.findOne(id);
46
                          if(op.isPresent()) {
```

Figura 22. Issue 8.

Resolución:

En este caso la posición en id puede no contener ningún valor. Sonarqube nos indica que antes de usar get() se debe comprobar que no esté vacío. Podemos provocar que se cause un error si está vacía la variable.

Figura 23. Issue 8 resuelto.

```
practica_1_testing > src/.../es/codeurjc/ais/nitflex/web/FilmWebController.java
                                                                                                       Open in IDE
                                                                                                                        See all issues in this file
                       public ModelAndView handleException(Exception ex){
                           ModelAndView modelAndView = new ModelAndView();
                           modelAndView.setViewName("message");
101
                           modelAndView.addObject("error", true);
102
103
                           \textbf{if}(\texttt{ex}~\textbf{instanceof}~\texttt{ResponseStatusException}) \{
                     Replace this instanceof check and cast with 'instanceof ResponseStatusException resExp'
                               ResponseStatusException resExp = • (ResponseStatusException) ex;
                                modelAndView.addObject("message", resExp.getReason());
                           }else if(ex instanceof BindException){
107
                               modelAndView.addObject("message", "Field 'year' must be a number");
                           }else{
                               modelAndView.addObject("message", ex.getMessage());
                           return modelAndView;
÷
```

Figura 24. Issue 9.

Resolución:

Sonarqube indica que deberíamos actualizar el código ya que desde java 16 se añade la función de "Pattern Matching for instanceof". Esta función reduciría el código y lo haría más legible.

Podría ser un falso positivo, ya que el código es funcional y legible como lo tenemos. Además genera una dependencia de java 16. En caso de no disponer de esta versión de java o una superior sería un falso positivo ya que el código es correcto y no habría posibilidad de actualizarlo.

En mi equipo tengo una versión de java compatible por lo que realizaré el cambio para mejorar el código.

```
// Cuando se produce una excepción 'ResponseStatusException' se ejecuta este método
// -> Devuelve una vista con un mensaje

@ExceptionHandler({ResponseStatusException.class, BindException.class})

public ModelAndView handleException(Exception ex){
    ModelAndView modelAndView = new ModelAndView();
    modelAndView.setViewName("message");
    modelAndView.addObject("error", true);

if(ex instanceof ResponseStatusException resExp){
    modelAndView.addObject("message", resExp.getReason());
}
else if(ex instanceof BindException){
    modelAndView.addObject("message", "Field 'year' must be a number");
}
else{
    modelAndView.addObject("message", ex.getMessage());
}

return modelAndView;
}
```

Figura 25. Issue 9 resuelto.

Figura 26. Issue 10.

Resolución:

Desde JUnit5 no hace falta que las clases de test ni las funciones sean públicas, por lo que en el manual de usuario se recomienda dejarlos en default (No hace falta indicar la visibilidad de la clase o función).

Desde el archivo pom.xml se puede ver que tengo la versión 5 de JUnit por lo que realizaré el cambio. De esta forma el código será convencional, lo que mejorará la legibilidad.

Si sonarqube indicara que hay que realizar este cambio en un proyecto que usa una versión anterior de JUnit sería un falso positivo, ya que no es posible realizar ese cambio.

Este issue se ve en las tres clases de test y los dos tests que contiene cada una.

Figura 27. Issue 10 resuelto.

OVERVIEW CORREGIDO

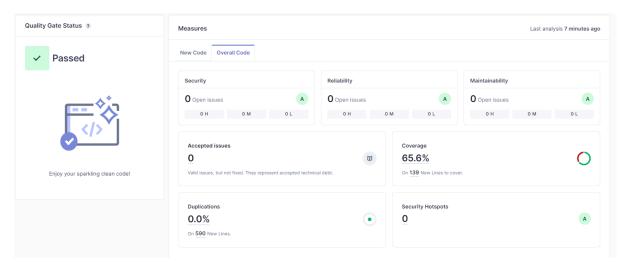


Figura 28. Overview Final

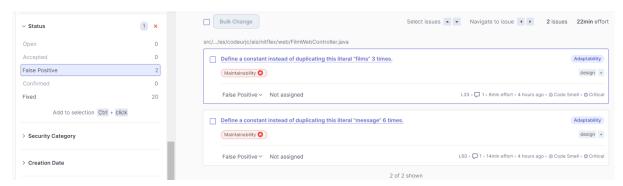


Figura 29. Issues solucionadas con false positive.