

# Ariel Righi

## Desarrollador Backend

Argentina, Córdoba | +54 0351 5598730 | arieldavidrighi@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Github](#)

---

## Resumen Profesional

Desarrollador Backend con 1 año de experiencia práctica en Node.js, NestJS, TypeScript y soluciones con IA Generativa, respaldado por más de 10 años en la industria de videojuegos donde alcancé el puesto de Lead Game Designer. Combino habilidades de desarrollo técnico con experiencia comprobada en gestión de proyectos, habiendo liderado equipos multidisciplinarios a través de ciclos completos de desarrollo de productos, desde la concepción hasta el lanzamiento.

Me especializo en traducir necesidades de negocio en soluciones técnicas efectivas, gestionando proyectos con metodologías Agile (Scrum, Jira, Trello), creando historias de usuario, manteniendo backlogs e implementando flujos de trabajo Gitflow. Mi enfoque centrado en el cliente combina sólidas habilidades de comunicación, adaptabilidad bajo presión y una comprensión profunda del proceso completo de desarrollo. Entrego soluciones backend escalables que impactan directamente en los objetivos de negocio y la eficiencia del equipo.

---

## Experiencia Profesional

**Desarrollador Backend & Project Manager** | Ene 2025 - May 2025  
**Internal Admin Platform - Mining Services Client**

- Colaboré en el desarrollo de una plataforma de administración interna para la industria minera para optimizar procesos operativos y mejorar la eficiencia en la gestión de datos.
- Lideré el proyecto como Project Manager, traduciendo las necesidades del cliente en historias de usuario claras y gestionando el backlog del proyecto en Jira.
- Diseñé la arquitectura completa de base de datos utilizando PostgreSQL para un manejo de datos escalable.
- Actué como desarrollador backend principal, contribuyendo activamente a la implementación de lógica de negocio e integraciones del sistema usando NestJS y TypeScript.
- **Tecnologías:** NestJS, TypeScript, PostgreSQL, Jira.

## **Desarrollador Backend | May 2025 - Presente**

### **Segimed - Internship**

- Contribuí a una plataforma de gestión de salud que conecta pacientes, médicos y administradores a través de una solución integral de telemedicina.
- Diseñé y mantuve APIs RESTful con NestJS y TypeScript, implementando una arquitectura modular.
- Modelé datos complejos en PostgreSQL con Prisma ORM, incluyendo un sistema multi-tenant para módulos de citas, órdenes y prescripciones.
- Implementé autenticación con JWT/bcrypt, un sistema granular de roles y permisos, y protegí endpoints usando guards personalizados.
- Integré servicios externos como Twilio y Cloudinary, y consumí APIs médicas de terceros.
- Escribí pruebas unitarias con Jest, documenté endpoints con Swagger y gestioné migraciones de base de datos.
- Participé en planificación de sprints, monitoreo de tareas, implementación de Docker y automatización de CI/CD.
- **Tecnologías:** NestJS, TypeScript, PostgreSQL, Prisma ORM, JWT, Docker, Jest, Swagger, Twilio, Cloudinary.

## **Desarrollador Backend | Enero 2024 - Junio 2024**

### **Swaplyar - Internship**

- Construí una plataforma para intercambio de bienes de segunda mano, facilitando transacciones entre usuarios con autenticación segura y gestión de datos.
- Desarrollé y mantuve APIs RESTful usando Node.js y Express.js.
- Implementé autenticación segura con JWT y bcrypt, y gestioné datos con Google Sheets.
- Auto-documenté endpoints con Swagger y validé datos con express-validator.
- Desplegué el backend en Vercel y seguí la metodología Gitflow para control de versiones.
- **Tecnologías:** Node.js, Express.js, JWT, bcrypt, Google Sheets API, Swagger, Vercel, Gitflow.

## **Lead Game Designer / Level Designer / QA | Enero 2023 - Mayo 2025**

### **Sneakfly Productions**

- Diseñé loops de gameplay principales, niveles y desafíos para videojuegos.
- Lideré un pequeño equipo y gestioné el backlog del proyecto, asegurando eficiencia y cumplimiento de objetivos.
- Coordiné flujos de trabajo del equipo para una ejecución eficiente y adherencia a los objetivos del proyecto.

## **Experiencia en la Industria de Videojuegos | 2012 - 2024**

- **Project & Design Lead** (2020 - 2024): Lideré equipos multidisciplinarios, gestionando el ciclo de vida completo del proyecto desde el concepto inicial hasta la entrega final. Creé historias de usuario y gestioné backlogs con herramientas como Jira y Trello.

- **Game Designer** (2016 - 2020): Contribuí al desarrollo de prototipos, sistemas de IA y diseño de niveles para varios títulos.
  - **Artista 3D** (2012 - 2016): Me especialicé en modelado 3D, rigging y retopología.
- 

## Proyectos

**Ecommerce Monolith Foundation** | Octubre 2025

**Rol:** Desarrollador Backend

- Un backend monolítico de nivel empresarial construido con NestJS para demostrar excelencia técnica en optimización de bases de datos, prácticas DevOps y planificación arquitectónica deliberada a través de documentación profesional y ADRs.
  - Logré mejoras significativas de rendimiento (hasta 95% de mejora) implementando 34 índices estratégicos de base de datos en PostgreSQL.
  - Construí un conjunto completo de pruebas con 425 pruebas unitarias y 89 E2E, alcanzando 74.69% de cobertura de código.
  - Implementé un sistema avanzado de autenticación/autorización con JWT (tokens Access/Refresh) y control de acceso basado en roles.
  - Automaticé un pipeline CI/CD completo de nivel empresarial usando GitHub Actions, incluyendo quality gates y escaneo de seguridad.
  - **Tecnologías:** NestJS, TypeScript, PostgreSQL, TypeORM, Docker, Jest, Swagger, GitHub Actions.
  - **Repositorio:** [Github](#)
- 

## Educación

**Henry Bootcamp** - Full Stack Web Developer (800 horas) | 2024

**Argentina Programa** - Introducción a la programación y desarrollo backend | 2023

---

## Idiomas

**Inglés:** B1 (Intermedio)

**Español:** Nativo