



Práctica Integradora

Objetivo

A continuación **vamos a trabajar en grupo** y empezaremos a conocer el potencial de JavaScript y experimentar la diversidad de aplicaciones que se pueden realizar gracias al entorno de desarrollo de Node.js, valiéndonos de los módulos nativos de Node.js así como de la creación de nuestros propios módulos. También vamos a utilizar recursos de programación que estuviste utilizando en la nivelación.

¡ Éxitos !



Micro desafíos - Paso I

En primer lugar, vamos a practicar importar y exportar módulos:

1. En tu equipo, crea una carpeta con el nombre "**iniciandoLaAventura**" e inicializa un proyecto de node en la misma..
2. En la carpeta creada, creá un archivo por cada miembro del equipo. Ej:
gloria_medina.js.
3. Dentro de este módulo, deberás generar un **array** con la siguiente información de cada uno de los integrantes de tu grupo:
 - a. Nombre completo
 - b. Pasatiempo
 - c. Lugar de residencia

Ej: ["Gloria Medina", "ver series en Netflix", "Las corrientes, CABA"]

4. Luego, dentro de la carpeta "**iniciandoLaAventura**", deberás crear un archivo llamado **app.js** y en este debes importar los módulos creados con los nombres de cada integrante del equipo.
5. Finalmente, en el mismo archivo **app.js**, debes programar una manera de mostrar en la **consola** la información de cada uno de los participantes, de la **siguiente manera**:

Hola, soy Gloria Medina, disfruto viendo series en Netflix y soy de las corrientes, CABA.



Micro desafíos - Paso II

Ahora pongamos en práctica algunos módulos nativos de NodeJS::

1. Crear dentro de la carpeta **"iniciandoLaAventura"**, un archivo llamado **"mensaje.txt"**, en el mismo puedes escribir el mensaje que desees, por ejemplo:
"Node.js® es un entorno de ejecución para JavaScript construido con V8, motor de JavaScript de Chrome."
2. Dentro del archivo **app.js**, crear una variable que contenga el camino del archivo a leer, y luego, llamar el módulo nativo de **Node.js** que te permita leer el archivo **"mensaje.txt"** puntualmente.
3. Una vez leído, debes mostrar por la **consola** el **contenido del mismo**.

¡Hasta la próxima!