

Action Racer

משחק המירוצים שמשלב מהירות ואקשן.

מהות המשחק

פלטפורמה: מחשב

שחזור של משחק מרוצים ישן שמשלב נהיגה ואקשן שנקרא Lego Racers. השחקן יתחרה בכל מירוץ ב-5 יריבים וינסה לסיים במקום הכי גבוה במירוץ ולצבור את הניקוד הכי גבוה. במירוץ השחקן יכול לאסוף חפצים ולהשתמש בהם כדי שיהיה יותר מהיר או כדי לפגוע ולהאט את היריבים שלו. השחקן צריך לסיים עם הניקוד הכי גבוה בתום 3 מירוצים כדי לעלות לשלב הבא.

תמונות מהמשחק המקורי:



רכיבים רשמיים

1. שחקנים

המשחק מיועד לכל הגילאים ולכל מי שאוהב משחקי מרוצים שמשלבים אקשן. משחק תחרותי המיועד לשחקן אחד.

2. יעדים

כדי לנצח השחקן צריך לסיים את המירוץ במקום הראשון בתום מירוץ של 3 סיבובים. השחקן יכול להיעזר בחפצים ששיג במהלך המירוץ שיגרמו ליריבים שלו להיפגע ולהיות יותר איטים. השחקן יקבל הסבר על איזה מקשים להשתמש ואיזה חפצים יכול לאסוף מה הם עושים

3. תהליכים

בתחילת המשחק השחקן יעצב את דמות הנהג והרכב שהוא רוצה והשחקן יעבור tutorial שבו ינהג סיבוב 1 על מסלול ויוכל לחוות את מה שהמשחק מציע. תהליך הליבה של השחקן יהיה להתחרות במחשב במירוץ ולסיים במקום כמה שיותר גבוה ע"י כך שיהיה הכי מהיר או להשתמש בחפצים שיאסוף במירוץ כדי להאט את היריב. בכל שלב יהיו 3 מירוצים שונים, כל מירוץ 3 סיבובים. תהליך הסיום יהיה כשהשחקן יסיים מירוץ הוא יראה באיזה מקום הוא סיים וטבלת ניקוד של כל מי שהיה במרוץ. מקשי המשחק יהיו במקלדת: מקשי החצים כדי לנסוע קדימה, אחורה, ימינה ושמאלה ורווח כדי להשתמש בחפצים שאסף.

4. חוקים

השחקן ינהג ברכב. השחקן יכול לאסוף חפצים ולפגוע ביריבים, השחקן גם יכול להיפגע ע"י היריבים שלו. השחקן לא יכול לצאת מהמסלול אם יפגע בקירות של המסלול הרכב שלו יאט. לשחקן יהיה tutorial שבו יבין את החוקים.

5. משאבים

רכב חפצים - השחקן צריך להגיע לחפץ לפני היריבים שלו אם משהו משיג אותו ולוקח את זה לפניו הוא לא יוכל לקחת את זה. החפצים יהיו בצבעים שונים וכל צבע מסמל את מה שמשפר את הרכב: ירוק - נותן מהירות, אדום, נותן טילים, צהוב - לשים שמן שיגרום ליריב להחליק, כחול - יגרום לכך שאם השחקן פוגע ברכב או היריב פוגע ברכב הרכב של היריב יעט, ולבן - לשדר את החפצים שאספת. זמן לראות בכמה זמן סיים את העקפה או המירוץ לעומת האחרים. מספר סיבוב וכמה סיבובים נשארו - יעזור לשחקן לדעת כמה נשאר סיום המירוץ מיקום נוכחי - יעזור לשחקן לדעת אם באיזה מיקום הוא נמצא בכל רגע במירוץ.

6. עימותים

מכשולים - היריבים יכולים לשים לו מכשולים בדרך או להשתמש בעזרת חפצים שיאספו בדרך.
יריבים - היריבים ינסו להשיג את השחקן.
דילמות - מתי והאם להשתמש בחפצים שהשחקן יאסוף בדרך.

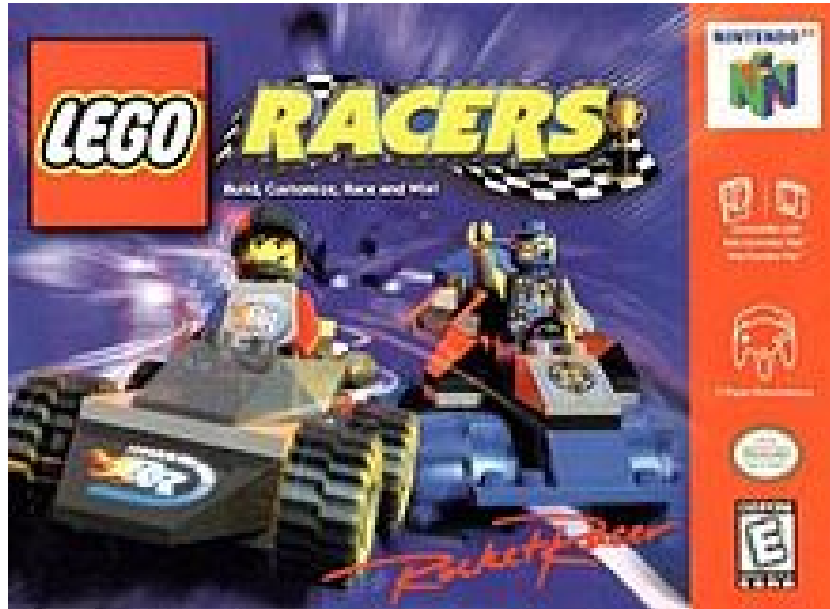
7. גבולות

העולם הוא עולם סגור למסלול המירוץ בלבד.
השחקן יראה את גבולות המסלול בצורה ויזואלית על המסלול והשחקן ידע איפה סיבוב מסתיים לפי סימון שיהיה על בסיום המסלול.

8. תוצאות

התוצאות האפשריות לסיים הן בין מקום ראשון לאחרון. כדי לנצח בשלב השחקן יצטרך לצבור את הניקוד הגבוה ביותר בתום 3 מירוצים.

סקר שוק



[Lego Racers המקורי](#)



[Carmageddon](#)

אלה משחקים דומים, אבל המשחקים האלה ישנים. המשחק הזה יהיה שיפור של המשחק המקורי.