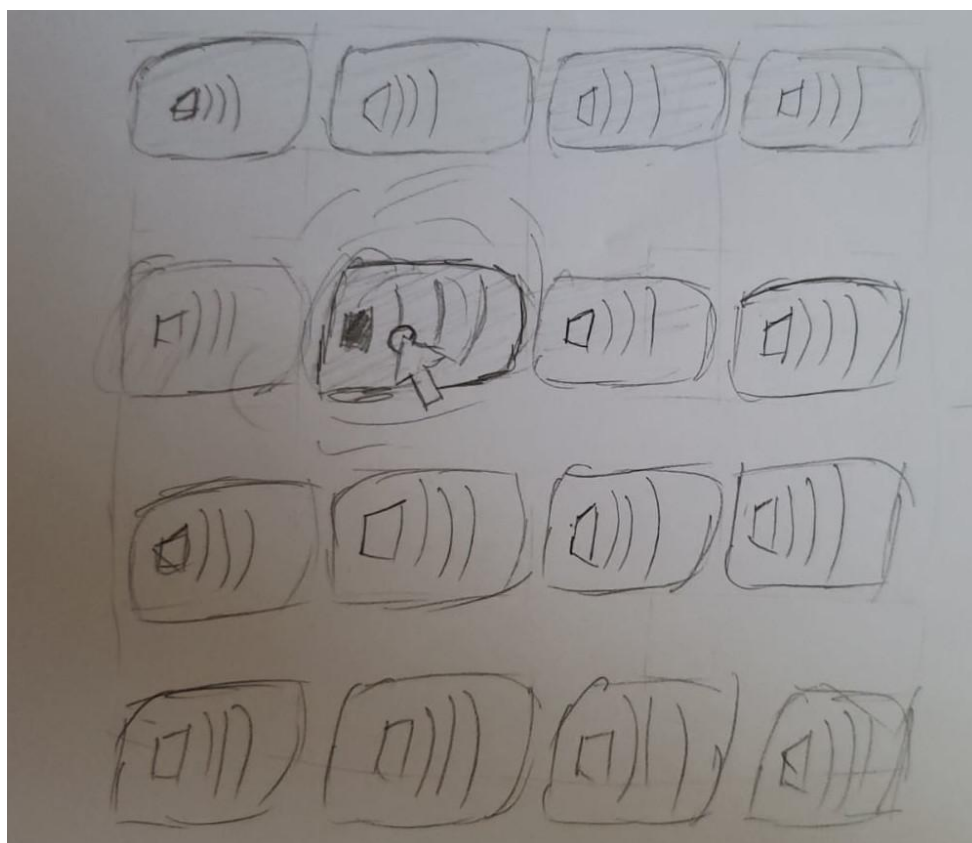


## משחק זיכרון שירים

### השוו בין ההתחלה ובין הסוף של שיר

משחק זיכרון שמשייכים תחילת שיר ואת המשכו, במשחק יהיו תיבות שכל תיבה שפותחים מתגנן חלק מסוים משיר, שחציו השני נמצא בתיבה אחרת במסך המשחק. השחקן צריך לחפש התאמות בין שני תיבות שונות, לוחץ על התיבות לפי הסדר של השיר ויש התאמה והצמד נשאב החוצה והוא זוכה בנקודות. המשחק מיועד לפלטפורמת סמארטפון או מחשב



### 1. שחקנים

המשחק מיועד לצעירים וכן לאנשים מבוגרים. ילדים יהנו לזהות את שיריהם האהובים ומבוגרים יוכלו לאתגר את יכולות השמיעה שלהם בשירים יותר מורכבים או לזהות שירים אהובים עליהם ואפילו לגלות שירים חדשים. המשחק מיועד לשחקן אחד, אך שחקנים יוכלו להיעזר בחברים כדי שיתנו להם רמזים, מה שהופך את המשחק למשחק חברותי בו כולם עובדים ביחד להשיג מטרה.

### 2. יעדים

השחקן צריך למצוא את כל הצמדים של השירים כוך לנצח את השלב ולעבור לשלב הבא. המשחק יסביר את הליך המשחק בשלב הראשון (tutorial), בוא המשחק יסביר ויראה לשחקן איך לשחק במשחק. למשחק יש רק יעד אחד, אך השחקן יוכל לבחור אילו שלבים ואילו שירים יופיעו לו בשלב.

### **3. תהליכים**

בתחילת המשחק השחקן יראה כפתור tutorial בולט, שיכניס אותו לשלב 0, בוא השחקן אינטראקטיבית ילמד על הליך המשחק עם שירים טובים ומוכרים לכל. שלב זה יהיה קצר יחסית לשאר השלבים, והוא יכלול הסברים ורמזים. תהליך הליבה של המשחק יכלול את אותם אלמנטים, רק פחות גלגלי עזר ושירים פחות מוכרים (כמו קלאסיים) שידרשו מהשחקן יכולות שמיעה מוזיקלית וזכרון בכדי לפטור אותם. תהליך הסוף יהיה כאשר השחקן יאחד את השתי תיבות שותרו ויפיע לו "good job" / "כל הכבוד" ויהיה לו שתי כפתורים

- לחזור ללובי (עם כל השלבים שפתר בסולם של השלבים)
- להמשיך לשלב הבא (בשלב הבא יוצא מספר השלב שנכנס אליו)

השחקן ישתמש בעכבר או בטאץ' של הסמארטפון בכדי להשמיע שיר או לבחור שלב. לחיצה קצרה בכדי להשמיע קלף, ארוכה כדי לבחור. לאחר שהשחקן בוחר שני קלפים, אם הם נכונים, הקלפים נעלמים, אם לא, השחקן יקבל הודעה כי הבחירה לא נכונה. לאחר כמה בחירות שגויות, השחקן יקבל רמז לגבי אילו קלפים הם כן נכונים.

### **4. חוקים**

השחקן צריך לפתוח שני תיבות ברצף שמתנגנות לפי סדר השיר במידה ולא פתח נכון התיבות יסגרו והוא יצטרך לחזור על זה או לנסות תיבות אחרות. החוק המרכזי זה שצריך לפתוח את התיבות בסדר הנכון. לשחקן יהיה tutorial שבו יבין את חוקי המשחק ותפקידו

### **5. משאבים**

המשאב היחיד שיש לשחקן זה הקלפים והקולות שהם מביאים. על מנת לפטור נכון את החידות, השחקן יצטרך ללחוץ על הקלפים התואמים.

### **6. עימותים**

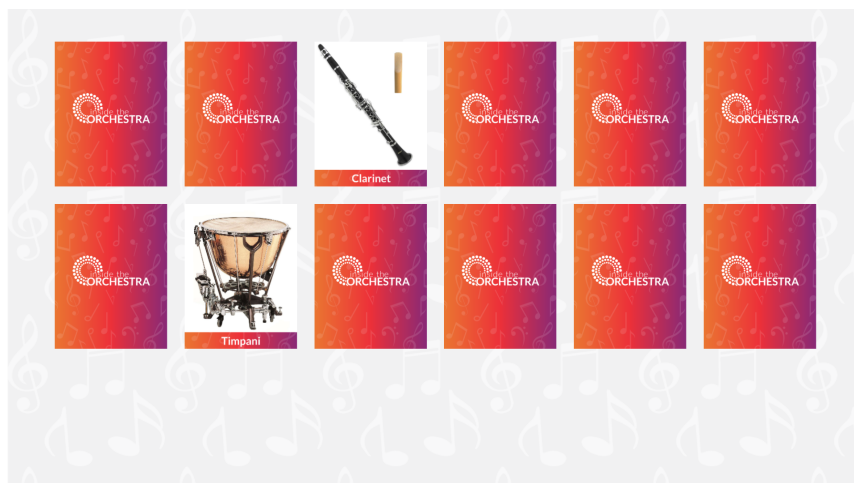
העימות היחיד הוא בין השחקן למערכת אם הוא לא זוכר איך לשחק. והעימות המרכזי הוא לפטור את השלבים הראשונים הנועלים את השלבים הבאים של המשחק. על מנת להמשיך במשחק, השחקן חייב לפטור את השלבים הראשונים.

### **7. גבולות**

אין עולם משחק - יש לוח שעליו נמצאים קלפי השירים. הגבול הראשון זה שירים והגבול השני זה לחיצה על התיבות במידה ולא לחץ נכון התיבות נסגרות?

### **8. תוצאות**

השחקן הצליח או לא הצליח להתאים את השיר. כשסיים להתאים את כל השירים הוא ניצח את השלב ועובר לשלב הבא, כל שלב יש יותר תיבות והשירים יותר מורכבים.



משחק שבו אתה צריך להתאים כלי נגינה

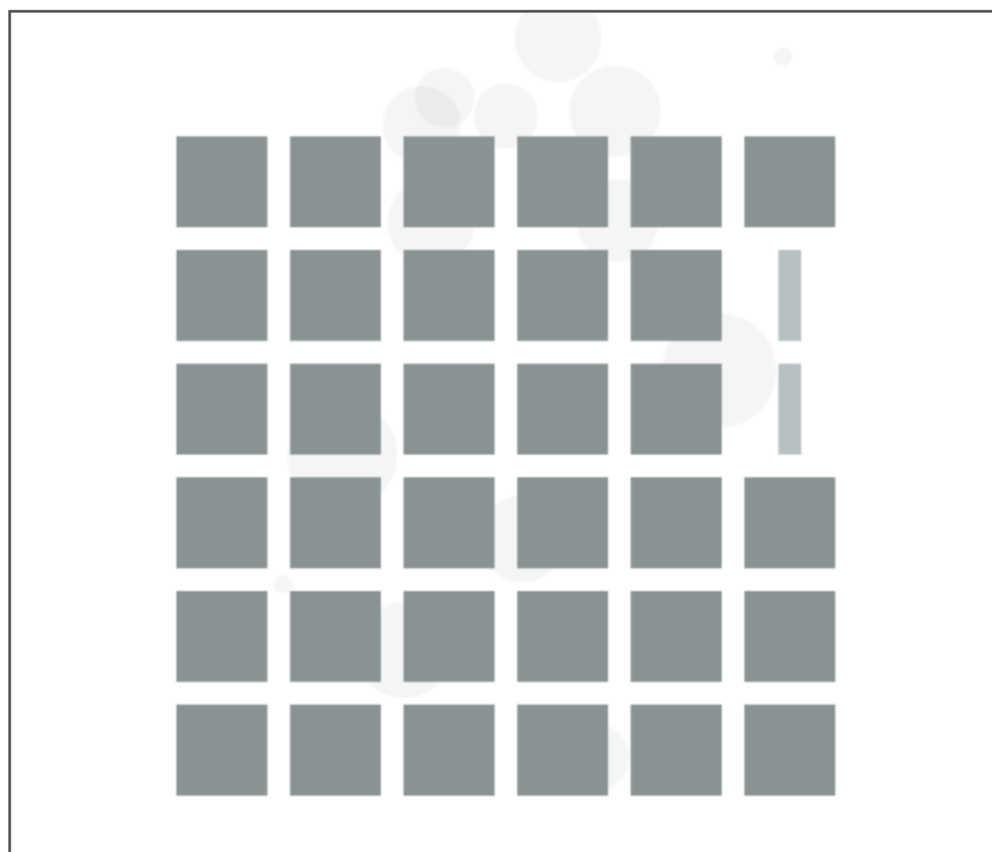
קישור למשחק - <https://insidetheorchestra.org/outside-the-orchestra/musical-memory>

## Music Memory Game



משחק שבו אתה צריך להתאים את המנגינה לתו שלו.

קישור למשחק - <https://www.proprofsgames.com/music-memory>



משחק שבו אתה צריך להתאים צלילים.

קישור למשחק - [https://www.ducksters.com/games/music\\_matching\\_game.php](https://www.ducksters.com/games/music_matching_game.php)

אלה המשחקים הכי דומים שמצאנו, המשחק זיכרון השירים שונה ויותר יצירתי כי השחקן צריך להתאים את תחילת השיר לסוף שיר.