

# TUGAS PRAKTIKUM 12

## GRAFIKA KOMPUTER

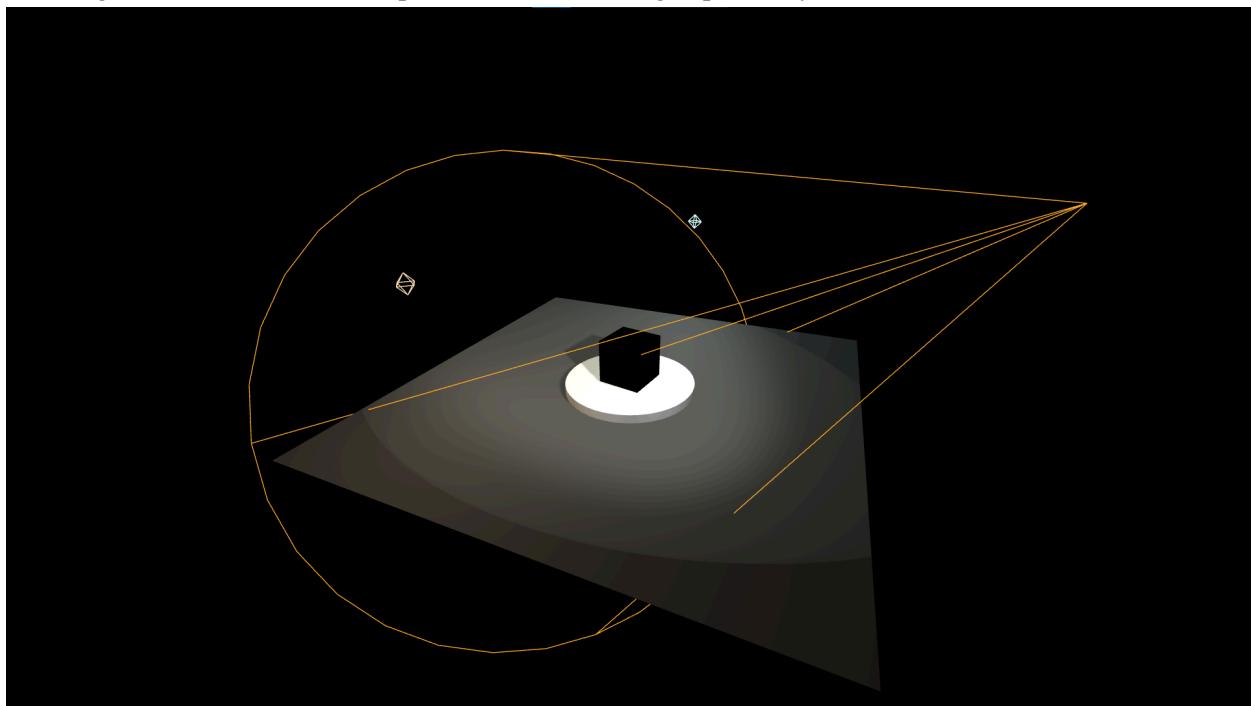
---

### Aturan Main:

- Mengerjakan tugas dengan jujur.
- Tidak menyalin kode hasil pekerjaan dari teman..
- Anda tidak diperkenankan menggunakan bantuan Generative AI apapun (ChatGPT, Claude, Gemini, dll).

### 1. Foto Studio Profesional

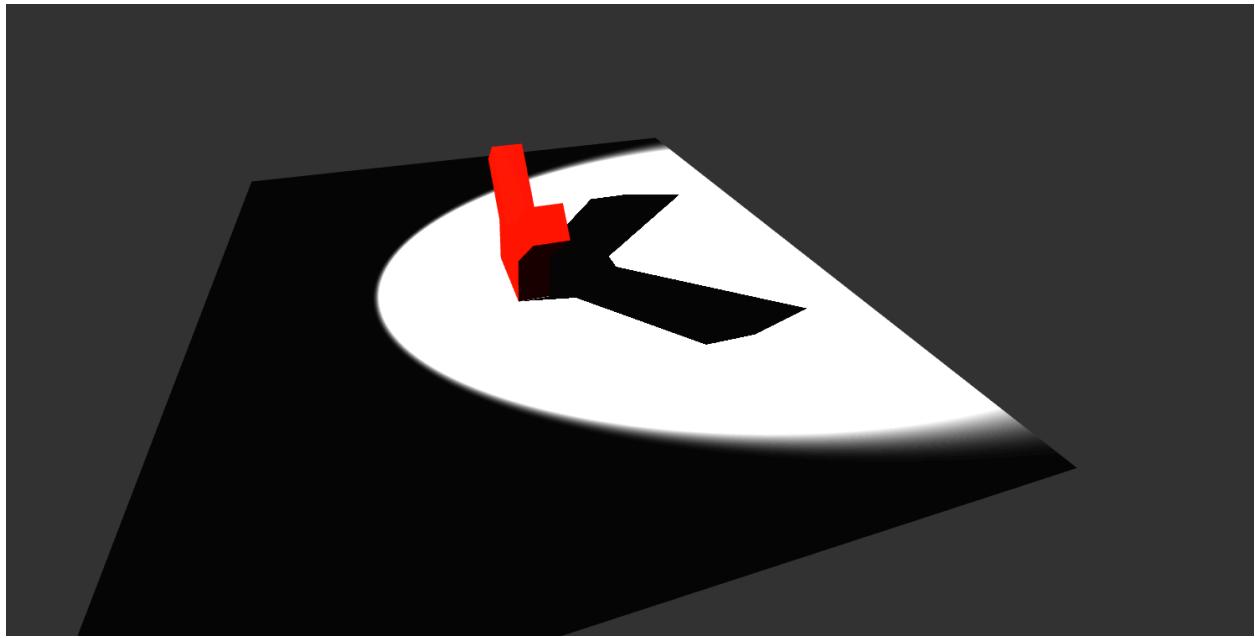
Anda diminta untuk membuat sebuah Miniatur Studio foto dengan membuat sebuah kotak berputar yang dilengkapi dengan pencahayaan profesional, kita akan menggunakan pencahayaan seperti studio profesional dimana menerapkan beberapa titik cahaya yaitu, key Light; Ambient Light; Fill Light; dan Back Light, dimana kota akan berputar dan disinari dengan pencahayaan tersebut.



(Soal dibuat dengan bantuan light helper untuk menjelaskan soal, pada penerapan soal tidak perlu menggunakan light helper)

### 2. Permainan Bayangan

Anda diminta untuk menyusun beberapa benda yang ditempatkan diposisi manapun, setelah itu benda akan disinari dengan cahaya dan membentuk sebuah bayangan dibelakangnya, bayangan dapat berupa bentuk apapun, sesuaikan dengan kreatifitas



(Ini merupakan contoh hasil program, tolong buatnya ntar yang bagus ya wkwk)