

ESCOPO – ESCOLA SENAI DE INFORMÁTICA CURSO CODEXP

1- Nome do Projeto:

Sistema Marmitas Gourmet

2- Proprietário do Projeto:

Linx Sistemas e Consultoria LTDA

3- Propósito (qual a intenção deste projeto? Porque estamos fazendo esse projeto? O que nosso usuário deseja, esse projeto vale a pena porque queremos chegar a...)

Da intenção: Criar um sistema para facilitar a comunicação de produtores de alimentos orgânicos com mulheres que desejam confeccionar marmitas gourmet;

Do objetivo do produto: O sistema web deverá conter dois perfis de usuários. Um administrativo para que o colaborador da empresa possa visualizar, cadastrar, alterar e excluir produtos. E outro acesso para o cliente, onde poderá visualizar seu perfil, os produtos e receitas disponíveis;

Do resultado: O usuário ter acesso aos produtos e receitas de forma rápida e prática. E que o administrador possa gerenciar os produtos dinamicamente.

4- Quais os requisitos mínimos (MVP) para este projeto que você espera que seja entregue?

Requisitos da Plataforma (Web)

Requisito	FAZ PARTE DO MVP?
Acesso do sistema (Login)	SIM
Editar administrador	NÃO
Perfil de usuário administrador	SIM
Perfil de usuário cliente	SIM
Cadastrar usuário	SIM
Cadastrar receitas	SIM
Cadastrar produtos	SIM
Visualizar produtos e receitas cadastradas	SIM
Realizar filtro de produto	SIM
O usuário poderá visualizar seu perfil	SIM
Exportar dados de contato pra Excel	NÃO
Importar dados de contato de CSV	NÃO
Interface responsiva web	SIM
Aplicativo mobile (IOS, Android)	NÃO

5- Descrição dos Requisitos

O que está em **verde** faz parte do MVP. O que está em **vermelho** não faz parte do MVP

Requisitos Globais da Plataforma:

1. **Acesso do sistema (Login):**

Deve ser possível realizar o login do sistema através dos perfis de usuário, estes definidos por:

- a. Administração (conta de administrador);
- b. Cliente;

OBSERVAÇÃO: O acesso de administrador será previamente definido para a manipulação das informações.

2. **Editar administrador:** O administrador será master, e previamente definido no início do projeto.
3. **Criar evento:** O administrador poderá cadastrar novos produtos. O produto deverá conter os seguintes campos:
 - a. Nome do Produto;
 - b. Descrição;
 - c. Data do cadastro;
 - d. Tags
4. **Cadastrar receita:** O cliente poderá cadastrar novas receitas, que contém o seguinte campo:
 - i. Título;
 - ii. Conteúdo;
 - iii. Tags;
5. **Visualizar produtos cadastrados:** O cliente/administrador poderá visualizar os eventos cadastrados;
6. **Realizar filtro de receitas por produto:** O cliente/administrador poderá realizar um filtro por produto;
7. **O usuário poderá visualizar seu perfil:** O cliente/administrador poderá visualizar o seu perfil;
8. **Exportar dados de contato pra Excel:** Não será contemplado no projeto; (Os dados serão manipulados via API);
9. **Importar dados de contato de CSV:** Não será contemplado no projeto; (Os dados serão manipulados via API);
10. **Interface responsiva web:** O sistema web será responsivo, isso significa que a interface desenvolvida em front-end será adaptativa conforme os tamanhos (600px, 768px, 1366px, 1920px);
11. **Aplicativo Mobile (IOS, Android):** Não será contemplado no projeto o desenvolvimento de aplicativo mobile.

6- Qual é a entrega (s) final do projeto? (ex. Site, ecommerce plataformas, aplicativo, serviço...)

Plataforma composta por solução web responsivo.

7- Time (quem são os membros do time? Nome da pessoa da empresa que fará a mentoria do projeto – disponibilidade para reuniões. (mínimo dois contatos)

Nome:

Cargo:

Telefone:

Nome:

Cargo:

Telefone:

8- StakeHolders (quem tem interesse no sucesso deste projeto? E de que maneira estas pessoas estarão envolvidas no projeto?

- Empresa– Solicitante do projeto;
- SENAI de Informática – Gerente do projeto final;
- Alunos do grupo – Os executores do projeto (possivelmente contratados após término deste);
- Clientes:
 - Startups de tecnologia – Utilizar a plataforma como modelo comercial;
 - Empresas que tenham agenda de eventos – Ter uma ferramenta para auxiliar em suas atividades;

9- Na escola nós trabalhamos com:

- a. Adobe XD;
- b. Front: HTML, CSS, JavaScript, React;
- c. Back: C#, .NET Core, WebAPI;
- d. BD: SQL Server;
- e. Ferramentas: Trello, GitHub, Visual Studio Code;

Caso seu projeto necessite de outras tecnologias especifique: